

Tranche d'âge : 16 et plus

Temporalité 2000-2020

Deux équipes pour au moins deux salles différentes (Salle de contrôle) (plusieurs dans l'avion)

Ambiance à garder (chronomètre par exemple, Bruit stressant pour l'avion) (Plus calme dans la tour de contrôle).

Erreur punitive (temps diminue à chaque erreur par exemple)

Salle 1

Cabine passager

Objectif de rentrer dans le cockpit.

Enigme et ou puzzle pour y parvenir. (

Emotion Terrifié ou Solitude

Salle 2

Salle technique

Objectif réparer les moyens de communications

Réactiver les radars de la tour

Emotion Accablé ou Intimidé

Salle 3

Cockpit

Etablir le contact

rétablir les systèmes vitaux de l'avion.

Trouver zone d'atterrissage en accord entre les groupes.

Emotion Impuissant ou

Salle 4

Tour de contrôle

Objectif entrer en contact avec l'autre équipe

Trouver zone d'atterrissage en accord entre les groupes.

Emotion Préoccupé ou Impuissant

Slogan :