



ЗВІТ
з лабораторної роботи №6
з дисципліни 'Кросплатформні засоби програмування'

Виконала:
Ст.гр. КІ-303
Онишкевич Тетяна
Перевірив:
Майдан М.В

Львів - 2023

ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

Завдання:

1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні – максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розміщуються у екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група.Прізвище.Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант:

14. Поличка

Код програми:

```
from typing import List, TypeVar, Generic

T = TypeVar('T')

class Shelf(Generic[T]):
    def __init__(self):
        self.items: List[T] = []

    def place_item(self, item: T):
        self.items.append(item)

    def take_item(self, index: int):
        if self.items:
            return self.items.pop(index)
        else:
            print("shelf is empty")

    def find_min(self):
        if self.items:
            return min(self.items)
        else:
            print("shelf is empty")
```

```

def delete_items(self):
    if self.items:
        return self.items.clear()
    else:
        print("shelf is empty")

def show_items(self):
    print(self.items)

def main():
    shelf = Shelf[str]()
    shelf.place_item("23")
    shelf.place_item("2")
    shelf.place_item("544")

    shelf.show_items()
    print(shelf.find_min())

    print(shelf.take_item(2))
    shelf.show_items()

if __name__ == '__main__':
    main()

```

[Посилання на Github](#)

Результат:

```

C:\Users\tania\lab_4\Scripts\python.exe D
['23', '2', '544']
2
544
['23', '2']

Process finished with exit code 0

```