

3BIT з лабораторної роботи №3 з дисципліни 'Кросплатформні засоби програмування'

Виконала: Ст.гр. КІ-303 Онишкевич Тетяна Перевірив: Майдан М.В

СПАДКУВАННЯ ТА ІНТЕРФЕЙСИ

Завдання:

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №2, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №2, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab3 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант:

14. Телевізор з тюнером

Код програми:

```
from abc import ABC, abstractmethod
    class TV(ABC):
        """Абстрактний клас"""
        def init (self, brand: str, price: float,
screen size: int):
            self.COLOUR = ("neutral", "warm", "white",
"cool", "native")
            self.STATES = ("OFF", "ON")
            self.BASE CHANNEL = 0
            self.BASE VOLUME = 50
            self.brand = brand
            self.price = price
            self.screen size = screen size
            self.is on = True
            self.volume = self.BASE VOLUME
            self.scheme = self.COLOUR[0]
            self.current channel = self.BASE_CHANNEL
        @abstractmethod
        def state(self) -> None: ...
```

```
@abstractmethod
        def set colour scheme(self, scheme: str) ->
None: ...
        @abstractmethod
        def chanel switch(self, channel: int) -> None: ...
        @abstractmethod
        def volume control(self, volume: int) -> None: ...
        @abstractmethod
        def str (self) -> str: ...
    class Tuner:
        def init (self):
   class TvWithTuner(TV, ABC):
        """Перевизначення класу"""
        def __init__(self, brand: str, price: float,
screen size: int, tuner: Tuner):
            super(). init (brand, price, screen size)
            self.tuner = tuner
        def state(self) -> None:
            print(f"Turning off the {self.brand} TV...")
if self.is_on else print(f"Turning on the {self.brand}
TV...")
            self.is on = not self.is on
        def set colour scheme(self, scheme: str) -> None:
            self.scheme = scheme if scheme in self.COLOUR
else self.COLOUR[0]
        def chanel switch(self, channel: int) -> None:
            self.current channel = channel if self.is on
else self.BASE CHANNEL
            print(f"Changed to channel
{self.current channel}")
        def volume control(self, volume: int) -> None:
            self.volume = volume if volume in range(100)
else self.BASE VOLUME
            print(f"Changed on {self.volume} dB")
```

Посилання на Github

Результат:

```
C:\Users\tania\python-3.12.0-amd64.exe\Scripts
Changed to channel 10
Model: Samsung
Price: 130 $
Screen size: 45 Inch
Power: ON
Channel: 10
Volume: 50

Process finished with exit code 0
```