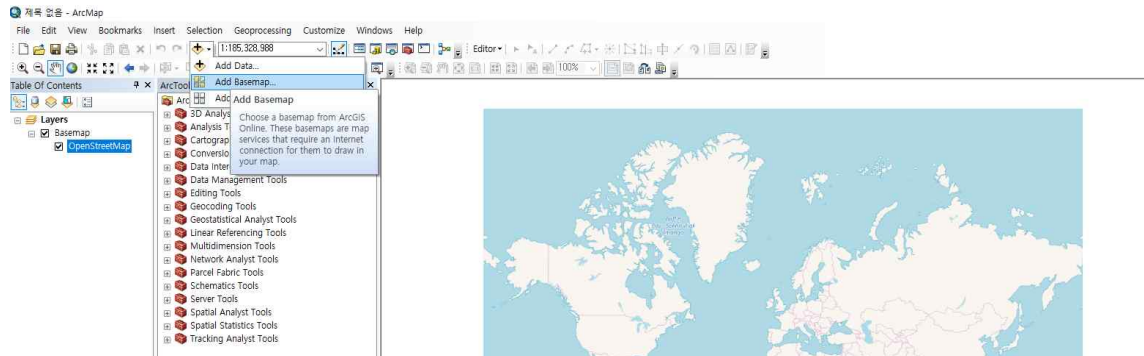
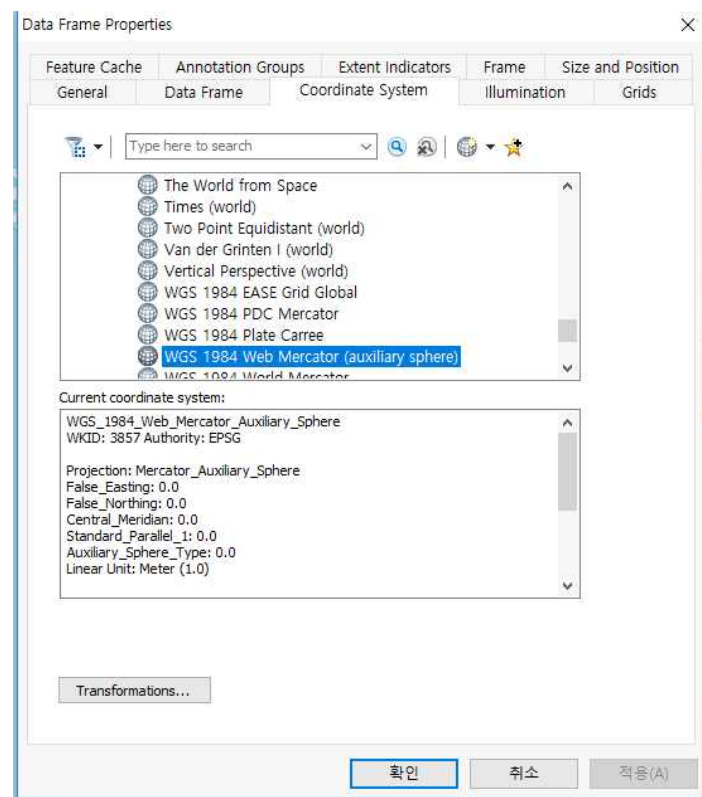


■ 속성 테이블 추가

1. 빈 Arc-MAP을 열어준다.

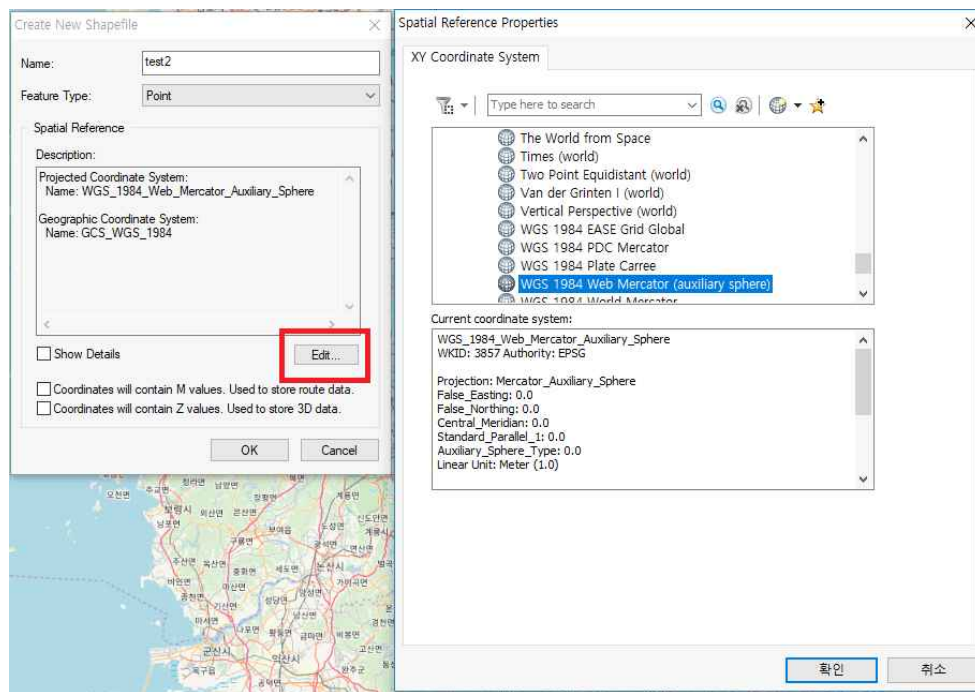


2. 위와 같이 일단 예시는 basemap(open street map)으로 진행

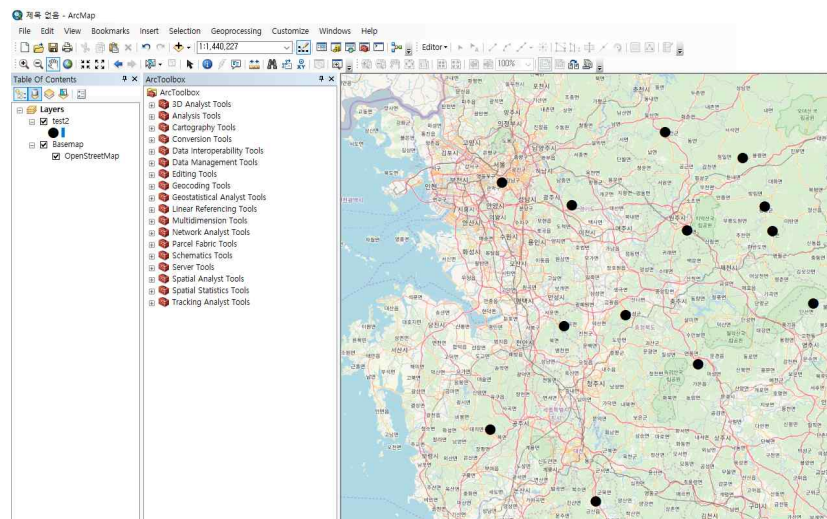


3. 이 레이어의 좌표체계 확인

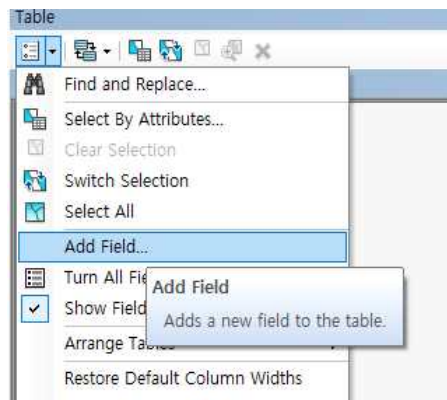
4. 벡터 데이터 형성 (arc-catalog 이용)



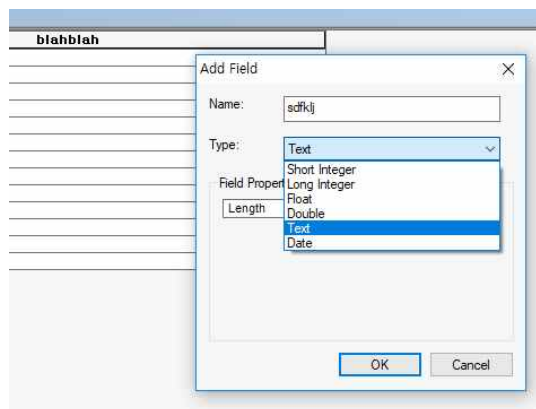
5. shp 파일 형성 시 좌표체계를 지정해줘야 함
 - edit 클릭 후, 위에서 확인한 것과 같은 좌표체계 지정



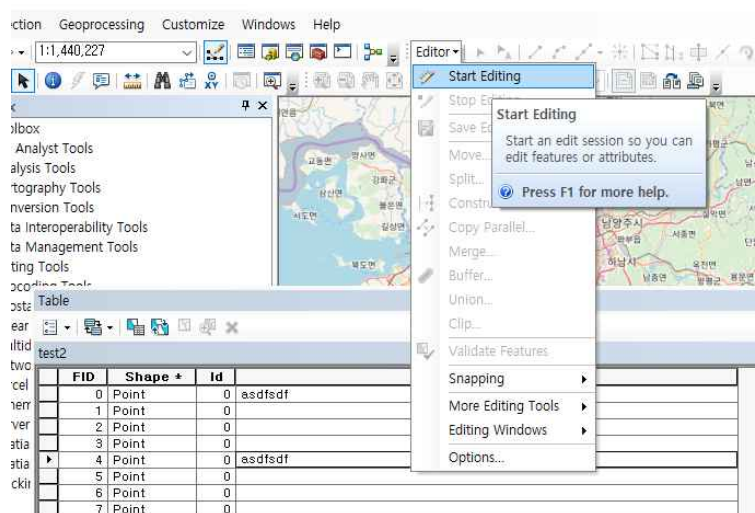
6. 원하는 모양대로 shp 파일 형성(point, polyline, polygon 등 이용)
 - Editor 툴 사용
7. 속성정보 입력



7-1. open attribute table에서 필드 추가(원하는 개수만큼 추가하면 됨)



7-2. 필드의 속성 지정(글이면 text, 넣고 싶은 내용에 따라 형식 지정)



7-3. 속성정보 입력

- 'Editor'에서 'start editing'을 열어줘야 속성테이블의 빈칸을 채울 수 있음
- stop editing을 할 때 저장을 해주어야 입력한 결과가 남음