

README 작성

Session 0

NEXT X LIKELION 허영범

| 0. 구성

README 관련 설명

README에서 작성되는 문법

Github Repository에서 작성되는 방법

Github 예시 주소 : [NEXTx9th/Session0/README at master · NEXT-LIKELION/NEXTx9th \(github.com\)](https://github.com/NEXT-LIKELION/NEXTx9th/blob/master/Session0/README)

1. 헤더

헤더란 글의 머리 역할을 하게 되는 부분입니다.

#의 개수가 많아질수록 하위 글의 헤더가 됩니다.

```
# NEXT Korea University Session0 9th README Challenge
```

```
### README 작성 도전 과제
```

```
## 번호 매기기
```

NEXT Korea University Session0 9th README Challenge

README 작성 도전 과제

번호 매기기

| 2. 번호 매기기

헤더란 글의 머리 역할을 하게 되는 부분입니다.

#의 개수가 많아질수록 하위 글의 헤더가 됩니다.

번호 매기기

1. 강의 열심히 듣기
2. 과제 열심히 하기
3. 시험 미리미리 공부하기

1. 강의 열심히 듣기
2. 과제 열심히 하기
3. 시험 미리미리 공부하기

| 3. 문장 줄 바꾸기

README에서 문장 줄을 바꾸려면 Enter가 아닌 Space Bar를 두 번 입력해야 합니다.

문장 줄 바꿈

문장 줄을 바꾸려면 그냥 엔터를 치면 줄띄움이 안됩니다.
이렇게 되요.

문장 줄을 바꾸려면 스페이스 두번을 해줘야합니다.
짜잔

❌ ❌ ❌ ❌ ❌

문장 줄을 바꾸려면 그냥 엔터를 치면 줄띄움이 안됩니다. 이렇게 되요.

문장 줄을 바꾸려면 스페이스 두번을 해줘야합니다.
짜잔

4. 코드 넣기

`` (숫자 1옆에 있는 점)을 세번 누르고 원하는 프로그래밍 언어를 입력하면 해당 언어의 포맷으로 코드가 입력됩니다.

```
``` python
class Orca:
 def __init__(self):
 self.lazy = True

 def teach(self):
 self.lazy = false
 return "fast lecture"
print("아직 모르셔도 상관없습니다. 코드 넣는 예시입니다.")
```
```

```
class Orca:
    def __init__(self):
        self.lazy = True

    def teach(self):
        self.lazy = false
        return "fast lecture"
print("아직 모르셔도 상관없습니다. 코드 넣는 예시입니다.")
```

| 5. 링크 연결

README에 링크를 연결하고 싶을 때 사용합니다. 이를 이용하면 같은 Repository에서 어디를 이동할지 지정할 수 있겠죠?
저번 시간 배운 파일 구조를 잘 활용해봅시다!

Result : [Naver](#)

Result :
.[\[Naver\]](#)(<https://www.naver.com>)

[링크를 표시하고 싶은 말들](가고 싶은 링크)

| 6. 주석

주석은 코드에 메모하고 싶거나 설명하고 싶은게 있을 때 사용합니다. 파이썬이나 HTML에서도 배우실 거예요.

```
<!--
```

주석이란, 코드에 남겨져 있지만, 실행이 되지 않는 메모용이라고 생각하시면됩니다. README에서는는 안나오겠죠

```
-->
```

실제로 해당 자리엔 나오지 않고,
설명을 위한 Mark Down만 나오게 됩니다.

| 7. 그림

그림을 넣어봅시다!

```
![picSample](img/logo.png)
```



![그림 이름](그림 경로)

| 8. 그림 중앙 정렬

그림을 중앙에 넣어보고 싶어요.

```
<p align="center"></p>
```

p는 무엇이고... img src는 무엇이며.... 내가 아는 건 웹상 경로 밖에 없다.....

다음 세션



웹 개발에서 필요한 사이트 뼈대를 제공하는 HTML & CSS