Python 문법 기초 3번째 세션

NEXT X LIKELION 전해주

프로그램이란?

컴퓨터 안에 있는 논리적인 기계

컴퓨터를 실행시키기 위해 쓰여진 명령어들의 모음



프로그래밍 언어

프로그램을 작성할 때 쓰는 언어

프로그램을 작성하기 위한 형식언어



컴퓨터한테 명령을 내려서 일을 시킨다!

프로그래밍 언어

종류가 아주 많아요

인간의 언어와 더 비슷해서 쉽다







Session 3

파이썬이란 1989년 12월..

"크리스마스에 특별히 할 일이 없었다. 연구실은 닫혔고 집에 컴퓨터가 있길래 파이썬을 만들었다"

-귀도 반 로섬-



파이썬의 응용분야





PYTORCH











파이썬의 단점

코드를 한 줄씩 읽기 때문에 속도가 느리고,

모바일 앱 개발은 불가능합니다.

지 주의할 점 파이썬에서 들여쓰기는 필수

들여쓰기 절대 잊지 마세요!!!

```
for i in range(10):
   print(i)

def add(a, b):
   return a + b
```

이제 실습을 시작해봅시다!

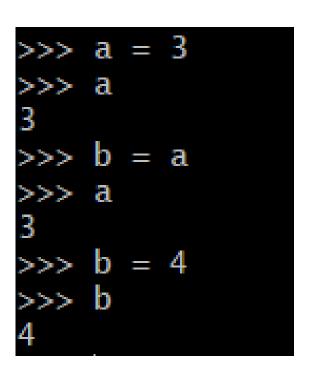
[터미널에서 인터프리터 실행] 윈도우는 python -i 맥은 python3
[터미널에서 인터프리터 종료] exit()



변수란 값을 저장하기 위한 이름

변수명 = 저장할 값

등호 오른쪽 값을 왼쪽에 저장하겠다! 파이썬은 변수 type을 지정해줄 필요가 없습니다.



자료형 프로그래밍의 기초

- 숫자형
- 문자열
 - 불
- 리스트
- 튜플
- 딕셔너리
 - 집합

▮ 숫자형 사희연산

덧셈	+
뺄셈	_
곱셈	*
나눗셈	/
제곱	**
나머지	%
몫	//

>>>	3	+	2
5			
>>>	3	_	2
1			_
>>>	3	787	2
6	ר	1	2
>>> 1.5	3	/	2
>>>	3	** *	* 2
9			_
>>>	3	%	2
1			
>>>	3	1	/ 2
1			

문자열

문자열은 큰따옴표 또는 작은따옴표로 묶어줍니다. (둘 중 아무거나 써도 상관없음)

```
>>> a = "likelion"
>>> a
'likelion'
>>> b = 'likelion'
>>> b
'likelion'
```

문자열 쉬운 문자열 연산은 파이썬의 장점

문자열 연결	문자열1 + 문자열2 + …
문자열 반복	문자열 * 반복횟수

```
>>> a = "I like"
>>> b = "python"
>>> a + " " + b
'I like python'
```

>>> b * 3
'pythonpython'

문자열

쉬운 문자열 연산은 파이썬의 장점

인덱싱 (특정 위치 문자 반환)	변수이름[인덱스 번호]
슬라이싱 (일부 문자열 추출)	변수이름[시작 인덱스, 끝 인덱스+1]

인덱스는 항상 0부터 시작합니다! 0은 첫번째 인덱스, -1은 마지막 인덱스

```
c[0]
>>> c[1]
 >> c[2]
>>> c[-1]
>>> c[0:2]
    c[0:3]
```

문자열 관련 함수

쉬운 문자열 연산은 파이썬의 장점

문자열 길이 계산	len(문자열)
문자 개수 세기	문자열.count(세고자 하는 문자)
문자 위치 찾기	문자열.find(찾고자 하는 문자)
	있으면 처음 인덱스
	없으면 -1 반환

```
>>> a = "likelion"
>>> a.count("1")
>>> a = "lion"
>>> len(a)
>>> b = "likelion"
>>> b.count("1")
>>> b.find("1")
>>> b.find("k")
>>> b.find("p")
```

문자열 관련 함수

쉬운 문자열 연산은 파이썬의 장점

문자열 삽입	삽입할 문자.join(대상 문자열)
소문자를 대문자로	문자열.upper()
대문자를 소문자로	문자열.lower()

```
>>> a = "aaaaaaa"
>>> "?".join(a)
'a?a?a?a?a?a'
```

```
>>> b = "Likelion"
>>> b.upper()
'LIKELION'
>>> b.lower()
'likelion'
```

문자열 관련 함수

쉬운 문자열 연산은 파이썬의 장점

양쪽 공백 제거	문자열.strip()
문자열 나누기	문자열.split(기준 문자) 기준문자 안 쓰면 공백 기준 분리
문자열 바꾸기	문자열.replace(변화 전 문자열, 변화 후 문자열)

```
>>> a.strip()
'I like python'
>>> b = "a?a?a?a?a"
>>> b.split("?")
['a', 'a', 'a', 'a', 'a']
>>> b.replace("?", "")
'aaaaa'
```

문자열 실습 문제

- 1. 공지방에서 session3 파일을 받아 압축을 풀어주세요
- 2. string.py에 있는 문제를 풀어주세요!
- * python 파일명.py 를 입력하면 파일이 실행됩니다

```
answer = "3/29은 NEXT 세션하는 날!"
string1 = "2021-03-29은 "
string2 = "next"
string3 = " 세션하는 날!
string1 = string1.replace("2021-0", "").replace("-", "/")
string2 = string2.upper()
string3 = string3.strip()
string = string1 + string2 + " " + string3
if answer == string:
   print("정답입니다!")
else:
   print("틀렸습니다.")
   print(f"정답 : {answer}")
   print(f'입력값 : {string}')
```

Bool 자료형 ^{참 또는 거짓!}

값 대입	=
비교문자(같다)	==
비교문자(다르다)	!=

>>> 2	==	2
True		2
>>> 2 False	==	3
>>> 2	!=	3
True		

리스트 자료형

다른 언어의 array, 자유롭게 수정이 가능하다

리스트 연결	리스트1 + 리스트2 + …
리스트 반복	리스트 * 반복횟수
인덱싱 (특정 위치 문자 반환)	리스트이름[인덱스 번호]
슬라이싱 (일부 문자열 추출)	리스트이름[시작 인덱스, 끝 인덱스+1]

```
>>> a = [1,2,3,4]
>>> b = ["1","2","3","4"]
>>> c = []
>>> d = list()
```

외울 필요 없어요! 문자열과 똑같습니다

리스트 자료형

다른 언어의 array, 자유롭게 수정이 가능하다

맨 뒤에 삽입	리스트.append(삽입할 요소)
특정 위치 삽입	리스트.insert(인덱스, 삽입할 값)
맨 뒤에 삭제	리스트.pop()
특정 위치 삭제	del 리스트[인덱스]
	리스트.remove[아이템]

기타 등등 함수들은 구글링으로 더 알아보세요

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.append(4)
[1, 2, 3, 4]
>>> a.pop()
[1, 2, 3]
>>> a.insert(3,4)
[1, 2, 3, 4]
>>> del a[3]
```

튜플 자료형

리스트와 유사하지만 수정, 삽입, 삭제가 불가능합니다. 수정되어서는 안될 내용을 정의할 때 주로 사용해요!

```
>>> a = (1,2,3,4)
>>> b = tuple()
>>> a[0]
1
>>> a.append(5)
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'append'
```

▋ 딕셔너리 자료형

말 그대로 사전!

Key값으로 접근하여 Value값을 가져올 수 있습니다.

```
>>> user_dict = {
... "name" : "haeju",
... "age" : "24",
... "college" : "engineering"
... }
>>> user_dict["name"]
'haeju'
>>> user_dict["age"]
'24'
```

Session 3

Set 자료형 이것도 말 그대로 집합!

중복 제거에 주로 사용됩니다.

집합이어서 순서는 보존되지 않아요

```
>>> user_set = set(["1", "1", "2", "3", "3", "4"])
>>> user_set
{'1', '4', '3', '2'}
```

```
16 money = 200

17

18 if money > 5000:

19 print("택시를 타고 가세요")

20 elif money > 1250:

21 print("지하철을 타고 가세요")

22 else:

23 print("걸어가세요")
```

L 포함여부

```
26 likelion = ["단비", "연우", "동현", "지현"]
27
28 if "해주" in likelion:
29 print("멋사 소속입니다.")
30 elif "해주" not in likelion:
31 print("멋사 소속이 아닙니다.")
```

조건문 실습 문제

- 1. 공지방에서 session3 파일을 받아 압축을 풀어주세요
- 2. control.py에 있는 문제를 풀어주세요!
- * python 파일명.py 를 입력하면 파일이 실행됩니다

```
list1 = ["갈비탕", "비빔밥", "냉면"]
list2 = ["짜장", "짬뽕", "꿔바로우", "깐풍기"]
list3 = ["파스타", "스테이크", "감바스"]
food = input("음식을 입력해주세요: ")
if food in list1:
   print("한식입니다.")
elif food in list2:
   print("중식입니다.")
else:
   print("양식입니다.")
```



빠져나갈 조건이 필요합니다!

```
1 count = 1
2
3 v while count < 5:
4 print("안녕하세요")
```



빠져나갈 조건이 필요합니다!

```
1 count = 1
2
3 vhile count < 5:
4 print("안녕하세요")
5 count = count + 1
```

```
5 count = 1
6
7 while count < 5:
8 print("%d번째 반복 중" % count)
9 count = count + 1
```



range(시작 인덱스, 끝 인덱스 + 1, step)

```
1 for i in range(1, 6, 1):
2 print("%d번째 반복 중" % i)
3 print("안녕하세요")

1 for i in range(5):
2 print("%d번째 반복 중" % i)
3 print("안녕하세요")
```

반복문For / while

```
count = 1
while count < 5:
   if count == 3: # count가 3이 되면 반복문 탈출
      break
   print("%d번째 반복 중" % count)
   count = count + 1 # count += 1
for i in range(5):
   if i % 2 == 0: # i가 짝수라면
      continue # 이번 반복에서는 내 밑 코드는 전부 Skip
   print("%d번째 반복 중" % i)
```

반복문 실습 문제

- 1. 공지방에서 session3 파일을 받아 압축을 풀어주세요
- 2. loop1.py와 loop2.py에 있는 문제를 풀어주세요!
- (시간이 남으신 분들은 추가 문제도 풀어보세요!)
- * python 파일명.py 를 입력하면 파일이 실행됩니다

```
for i in range(1, 11, 1):
    print(i)
for i in range(1, 11, 1):
    if i % 3 == 0:
        continue
    print(i)
```

```
# while문을 사용하여 아래와 같이 별을 표시하는 프로그램을
10.000
**
***
\mathbf{H}_{\mathbf{H}}\mathbf{H}_{\mathbf{H}}
i = 1
while i < 6:
     print("*" * i)
     i = i + 1
```

```
0.00
25
      ****
       ****
        ***
         **
     for i in range(5):
          for j in range(5):
              if j < i:
                  print(" ", end = "")
              else:
                  print("*", end = "")
          print()
     for i in range(5, \emptyset, -1):
          print(" " * (5 - i), end = "")
          print("*" * i)
```

포맷팅

정수	%d
실수	%f
문자	%с
문자열	%s

Enter	\n
Tab	\t

```
26 # %포맷팅
27 print("정수 출력 %d" % 123)
28 print("실수 출력 %f" % 123.12)
29 print("문자 출력 %c \t 문자열 출력 %s" % ("호", "안녕"))
30
31 # format 포맷팅
32 name = "전해주"
33 print("제 이름은 {}입니다.\n", name)
34
35 # f-string
36 name = "전해주"
37 print(f'제 이름은 {name}입니다.')
```

함수란Input을 넣으면 output이 나온다

특정 작업을 여러 번 반복해야 할 때 여러 번 같은 코드를 적는 대신

- 1. 해당 작업을 수행하는 함수를 작성하고
 - 2. 필요할 때마다 함수를 호출합니다!

함수란

return이 두 번 나올 수는 없어요

코드를 다 실행하거나 return을 만나면 함수가 종료됩니다. 따라서 함수의 결과값은 최대 한 개입니다!

```
45 \sim \text{def add(a, b)}:
          return a + b
49 \vee def show_add(a, b):
          print(a + b)
50
53 ∨ def get_number():
          return 4
54
55
57 ∨ def say_hello():
          print("hello")
```



함수를 먼저 정의해야 함수를 실행할 수 있어요!

함수이름(인자)

```
61 v def add(a, b):
62 return a + b
63
64 print("1과 2를 더하면 결과는 %d입니다.", add(1,2))
```

Session 3

함수 실습 문제

- 1. 공지방에서 session3 파일을 받아 압축을 풀어주세요
- 2. def.py에 있는 문제를 풀어주세요!
- * python 파일명.py 를 입력하면 파일이 실행됩니다

```
#입력받은 문자열의 역순을 출력하는 함수를 작성하세요.
string = input("문자열을 입력해주세요: ")
def reverse(str):
   for i in range(len(str)-1, -1, -1):
      print(str[i], end = "")
reverse(string)
```

Session3 과제1

hw1.py와 hw2.py에 있는 문제를 풀어주세요

(인터넷에 정답 검색은 하지 말고 스스로 해보시는 것을 추천드려요)

마감기한: 4월 1일까지

Session3 과제2

페이스북 클론코딩

마감기한: 4월 5일까지

예人

