流程:

遥控器：只连接主控，主控连接其他所有继电器/sensor

玩家被指引进黑暗房间，NPC触发一个视频（A1）【暂不开发】。视频播放后，照明灯亮起（A4）【有一个继电器模块管所有照明灯，暂定手动开所有】。NPC进入房间开场白。并指引玩家进入各个房间（A2）【一个遥控器，上面有十个按钮，分别对应五个门的上锁/解锁。继电器模块，逻辑模块，主控】，一切妥当后，NPC触发开启童谣模式（A3）【一个遥控器，控制开始播放，播放时，按照顺序播放闪电和童谣。音频模块，闪电灯模块，主控】并伴随闪电。第一次闪电后房间停电（A4）【继电器模块，主控】，断开房间1-8的照明，1-3的门。无线电通话应答器播放语音（A5）【由主控发起信号决定播放音频，音频模块，主控】，玩家可以使用手摇发电机（A4）【手摇发电机，继电器模块，测量模块，主控】，恢复电力。

以下为并行：（\*）

\*玩家可以在酒窖内找到3瓶酒放置正确位置（A6）【3点IC触控】，伸出推杆逃生。【电机模块】

\*大厅玩家可以按住地图上1点，开启灯。（A7）【单点延时按钮模块】

\*大厅玩家在日历上按住2点，开灯2（A7）【双点延时按钮模块】

\*大厅玩家放置正确物品，开灯3（A7）【单点IC触控】

\*大厅玩家按照琴谱弹奏，开灯3。 得到钥匙1（A7）【撞击模块，顺序模块】

\*画室玩家放置正确物品开锁（A8）【ic触控，顺序模块】，玩家为4个物品挑选颜色（A8）【旋钮顺序开关】，开锁【电机模块】。得要钥匙2

\*娱乐室玩家可以摆放3点飞镖（A9）【磁力模块】和6点的台球（A9）【红外模块】，得到钥匙3【电机模块】

在此期间内，NPC可以进入房间内，遥控断掉房间内1-8照明灯，亮起1-4警示灯（A4）。并播放一段音频（A3）。NPC走后，可以恢复照明至原来的效果（A4），并停止播放音频（A3）。

玩家收集4把钥匙以后，同时插进钥匙孔【四点金属感应模块】，NPC会收到警报（A10）【无线警报模块】。引导玩家进入下一房间。

以下为多选1：（不冲突）

\*玩家可以通过输入一个切断电源的密码（A11）【小键盘密码模块 主控】，切断房间内灯源、门，同时亮起警示灯（A4.A3）【灯光模块】，同时开锁，NPC进入与玩家互动。10min后开门。

\*NPC主动进入房间，进入蓝色字体模式（A3.A4）【灯光模块】，玩家需要找到枪和子弹，组装后，用枪射杀NPC（A12）【暂定玩具枪】。NPC死的时候帮助玩家开门（A2）

\*NPC主动帮玩家开门（A2）

总价：16500， 如果加蓝灯效果（记录游戏状态，加1500）.