

Conceptos:

SDP/ICE: formato y protocolo para buscar la mejor ruta de comunicación entre dos pares y para que intercambien codecs, puertos, etc. Al establecer la conexión.

Signaling server: servidor intermedio para que dos clientes intercambien información de la conexión para que puedan iniciar una comunicación directa entre ellos.

DTLS: protocolo de seguridad que cifra los canales de WebRTC.

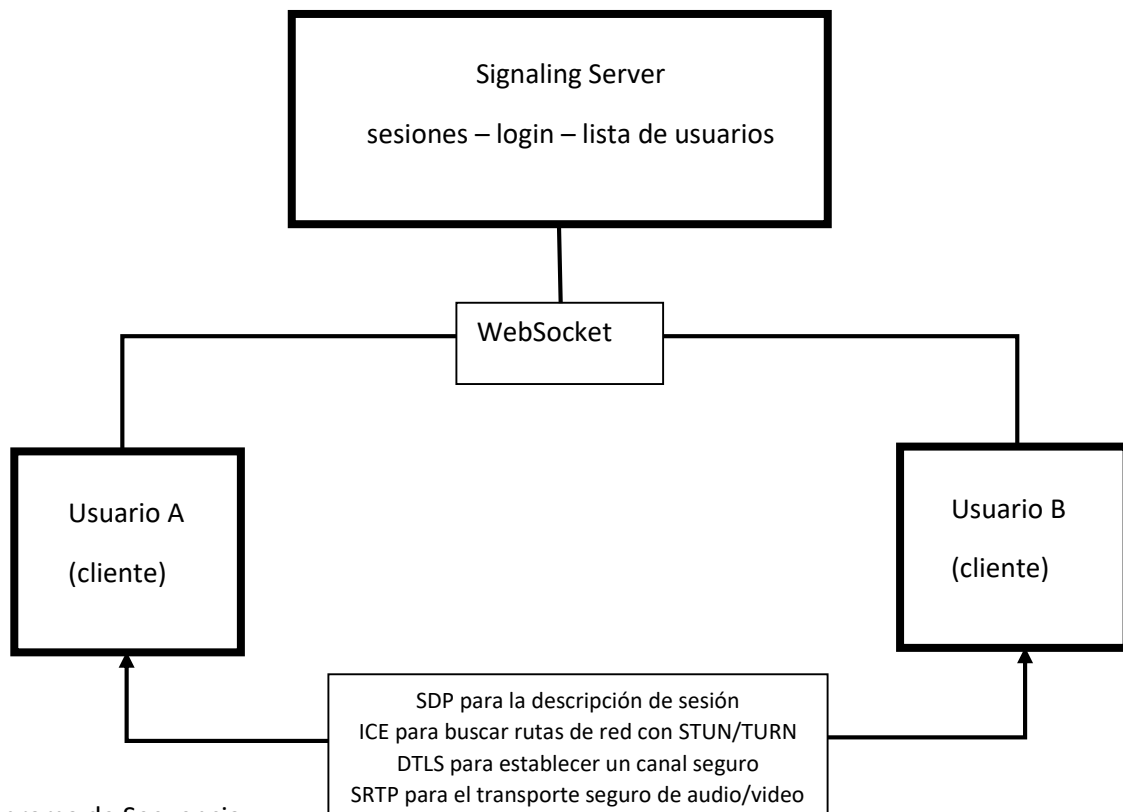


Diagrama de Secuencia:

Inicio de sesión:

Usuario → Servidor: login  
Servidor → Usuario: login-ok  
Servidor → Usuario: user-list

Establecer video llamada:

Usuario 1 → Servidor: OFFER a Usuario 2  
Servidor → Usuario 2: OFFER de Usuario 1  
Usuario 2 → Servidor: ANSWER a Usuario 1  
Servidor → Usuario 1: ANSWER de Usuario 2  
Mientras se intercambian candidatos de red con ICE, para luego realizar la conexión P2P de un usuario a otro a través de DTLS y SRTP.

Finalizar llamada:

Usuario 1 → Servidor: BYE a Usuario 2

Servidor → Usuario 2: BYE de Usuario 1

Usuario 1 -- X -- Usuario 2: Se cierra canal de P2P