입 사 지 원 서

지원부문	웹 개발자	희망연봉	3000	사진
4 이러비원				
1. 인적사항				
성명		생년월일		
E-MAIL		전화번호		
주소				

2. 학력 및 교육사항

	기간	학교	학과(학점)	졸업구분	
	교육기간(총) 2021.10 ~ 2023.04 (1년 6개 월)		교육시간	19:00 ~ 22:00 (주 5일)	
	교육기관	코리아IT아카데미학원	교육과정명	풀 스택 개발 과정	
교	교육내용				
육	파이썬 (2021.10.12 ~ 2021.11.05)				
사	C언어 (2021.11.10 ~ 2021.12.06)				
항	자료구조 (2021.12.07 ~ 2022.01.03)				
	C++ (2022.01.11 ~ 2022.02.09)				
	웹 1~3 (2022.02.14 ~ 2022.05.10)				
	프론트엔드 4~6 (2022.06.09 ~ 2022.09.06)				
	웹&앱 개발 1~6 (2022.09.13 ~ 2023.02.21)				

3. 병역 및 기타사항

병역		군별		계급		기간		병과	
----	--	----	--	----	--	----	--	----	--

4. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처
정보기술자격(ITQ) 아래한글 A등급	2013.05	한국생산성본부(KPC)
정보기술자격(ITQ) 한글파워포인트 A등급	2013.05	한국생산성본부(KPC)
전자기기기능사	2013.07	한국산업인력공단
웹디자인기능사	2018.12	한국산업인력공단

5. 능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)

구분 	상세 보유기술
FE	HTML / CSS / SASS / JavaScript & Jquery / React
BE	C / C++ / Java / Python / Node / MySQL
	유 문법을 이해하고 활용이 가능합니다.

6. 기타 활동사항(경력, 동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트)

기간	기관명	활동 내용 및 담당 업무
	! !	i
	l I	1 1
	I 	1

자 기 소 개 서

1) 지원동기

개발자의 역량을 길러왔습니다.

고등학교 시절 블로그 활동을 하던 중 커뮤니티 사이트를 만들어보면 어떨까 하는 생각을 갖게 되어 커뮤니티 사이트를 만들고 운영하였습니다. 이때 필요한 여러 자료를 찾다 보니 프로그래밍을 접하게 됐습니다. 이후 전체적인 프로그래밍 개발 분야에 관심을 갖게 되었고, 학원을 통해 수업을 들으며 개발자의 역량을 길러왔습니다.

학원에서 여러 가지 프로그래밍 언어를 배우며 여러 역량을 길러왔고 좋은 개발자가 되었다고 자신 있게 말씀드릴 수 있습니다. 이렇게 길러진 역량이 귀사의 성장에 도움이 될 수 있다는 확신이 들어 지원하게 되었습니다.

2) 성장과정

어려워도 포기하지 않겠습니다.

어려워도 포기하지 말자를 저의 신조로 삼아서 살고 있습니다. 원래의 저는 다방면으로 호기심은 많았지만, 끈기가 부족해 금방 포기하는 일이 많았습니다. 고등학교를 졸업하고 성인이 된 후, 1년간 인터넷 스트리밍을 한경험이 있습니다. 생각했던 것보다 어려워서 포기하려고 하던 중, 한 시청자에게 메일을 받았습니다. 메일은 제 스트리밍에 대한 방향성과 쉽게 흥미를 잃고 포기를 하려는 자세에 대해 지적하는 내용이었습니다. 어려워도 포기하지 말라는 말을 듣고 난 후, 많은 생각과 고민을 하게 되었습니다. 그 후 스트리밍은 재정상의 이유로 그만두게 되었지만. 이때 들었던 말을 항상 마음속에 새기고 살아가고 있습니다.

제가 그동안 접했던 분야 중 IT 분야에 관심이 많았고 코리아IT아카데미에서 IT에 대해 배웠습니다. 1년이 넘는 시간 동안 공부하며 어렵고 힘든 순간이 많았지만, 항상 그때의 메일을 떠올리며 포기하지 않고 공부를 마무리하였습니다. 앞으로 개발자로 일하게 되었을 때도 어렵다는 생각이 들 때마다 더욱더 열심히 하여 좋은 성과를 내는 사원이 되겠습니다.

3) 성격의 장단점

높은 이해력과 빠른 일처리

맡은 일을 빠른 속도로 마무리할 수 있다는 장점이 있습니다. 일을 하는 과정에서 배워야 하는 부분이 있다면 높은 이해력으로 빠르게 학습하여 일을 해나갈 수 있으며, 기간이 정해진 일은 기간보다 오히려 더 빨리 끝내 다른 일까지 할 수 있습니다. 또한 팀원들과 함께 하는 작업이라면 팀원들 간의 협업을 이끌어 빠른 속도로 마무리합니다. 이러한 장점은 제가 개발자로 빠르게 성장할 수 있게 해준 고마운 장점입니다.

팀 프로젝트를 진행했을 때 팀원들과 비대면으로 진행하다 보니 소통의 부재와 역할 분담의 어려움으로 작업 진행 속도가 매우 느렸습니다. 이런 식으로 진행하게 되면 완성이 어려울 수도 있겠다는 생각이 들었고 팀원 들 간의 원활한 소통을 위해 적극적으로 회의를 주도하며 팀원을 이끌었습니다. 이 노력으로 역할 분담이 잘 이루어졌고, 정해진 기간보다 더 빠르게 작업을 마무리하며 좋은 결과를 낼 수 있었습니다.

반면, 일에 적응하고 나서 업무를 빠르게 진행하는 부분에는 자신이 있지만 새로운 일을 시작할 때 적응하는데 시간이 걸린다는 단점이 있습니다. 이 단점을 극복하기 위해 처음 하는 일이 있다면 무작정 부딪혀보며 새로운 일을 많이 경험해보면서 적응하는데 걸리는 시간을 줄여나가고 있습니다.

4) 입사 후 포부

회사의 필요에 부응하는 개발자가 되겠습니다.

입사 이후 6개월 안에 회사의 발전과 성장에 필요한 부분을 파악하고 그에 맞는 역할과 업무를 수행하며, 제가 보유한 기술과 경험을 최대한 활용하여 회사에는 없어서는 안 되는 개발자가 되겠습니다. 또한 입사 후에도 항상 배우려는 자세를 가질 것이고 업무 시간 이외에 개인 시간도 투자하여 회사의 필요에 부응할 수 있는 개발자로 성장하도록 하겠습니다.

프로젝트 소개서

	항목	주요내용		
	프로젝트 명	소상공인 스토어 (TeamProject_KKS)		
	수행기간	2023-01-20 ~ 2023-02-17 (1개월)		
	목표	소상공인들을 위한 전자 상거래 웹 사이트 제작		
수 행 프 로 젝 트	내용	회원 기능 - 회원가입, 본인인증, 로그인/로그아웃 - 아이디/비번 찾기(임시 비밀번호 메일 전송) - 마이페이지 (회원 정보 보기 / 수정) - 프로필 사진 관리자 기능 - 공지사항 작성 - 회원 관리, 스토어 관리, 상품 관리 스토어 기능 - 스토어 등록 및 수정 - 스토어 배너 등록 및 삭제 - 상품 카테고리 등록, 수정, 삭제 - 스토어 목록, 상세보기 - 관심 스토어 등록 상품 기능 - 상품 등록, 수정, 삭제 - 상품 등록, 상세보기, 구매, 리뷰, 평점 - 장바구니, 상품 찜 주문조회 - 주문 내역 목록, 상세보기, 취소, 구매 확정 - 판매자 주문 확인 및 송장 번호 작성 검색 및 정렬 기능 - 스토어 및 상품 검색 - 번호, 등록일, 리뷰, 구매순 정렬		
	설계/프로세스	 팀원 구성: 총 3명 개발 환경: Windows10, STS4 개발 도구: Github, XAMPP, SQLyog 개발 언어: Java, HTML/CSS/JavaScript & jQuery, AJAX, Tailwind, DaisyUI, ToastUI, Slick API: 아임포트, 도로명 주소 검색, 스마트 택배 DB: MySQL 		
	담당 역할	장바구니, 관리자 페이지, 상품 찜 제외 전체 모든 기능		
	느낀점/성장점	기능을 만드는 데는 많은 시간과 노력이 들어가지만, 그 기능을 보이는 데는 몇 초밖에 걸리지 않는다는 것을 깨달았습니다. 프로젝트를 진행하면서 어려운 부분도 있었지만, 그동안 몰랐던 부분을 검색으로 찾아보며 공부를 함으로써 제가 한층 더 성장을 할 수 있는 기회가 되었습니다. 팀 프로젝트는 처음으로 진행해봤는데, 팀원들과의 협업이 프로젝트에서 얼마나 중요한지 깨달았고, 팀원들과 소통하는 방법을 배울 수 있었습니다.		