




Déploiement de VM Automatisées

24.10.2023

Victor Marechal
Prodigy Software



| Révision | État | Date | Rédacteurs |
|----------|--------------|------------|-----------------|
| 0.1 | En cours ▾ | 24.10.2023 | Victor Marechal |
| | Pas com... ▾ | | |



| | |
|--|----------|
| Contexte du projet | 4 |
| Modalités pédagogiques | 4 |
| Contexte de l'exercice | 4 |
| Qu'est qu'un template? | 5 |
| Principales étapes pour réaliser un template sur Azure | 5 |
| Qu'est ce qu'un déploiement? | 6 |
| Principales étapes pour réaliser un déploiement sur Azure | 6 |
| Qu'est ce qu'une routine? | 7 |
| Principales étapes pour réaliser une routine de mise à jour | 7 |



Contexte du projet

Défi : Prodigy Software connaît une croissance rapide et déploie ses solutions logicielles dans de plus en plus d'environnements clients. Pour répondre à cette demande croissante, l'entreprise souhaite automatiser le déploiement de ses solutions sur des machines virtuelles dans le cloud.

Rôle des Administrateurs Cloud :

Les administrateurs Cloud de Prodigy Software ont pour mission de concevoir et de gérer des templates de machines virtuelles optimisés pour le déploiement de leurs logiciels. Ils doivent également mettre en place un processus de déploiement automatisé de ces ressources.

Responsabilités clés :

Création de Templates de Machines Virtuelles : Les administrateurs Cloud doivent collaborer avec les équipes de développement pour créer des templates de machines virtuelles qui répondent aux besoins spécifiques de chaque produit de Prodigy Software. Ces templates doivent être optimisés en termes de performances et de sécurité.

Automatisation du Déploiement : Ils doivent mettre en place des pipelines d'automatisation du déploiement en utilisant des outils tels que Terraform, Ansible ou d'autres solutions similaires. L'objectif est de permettre un déploiement rapide et reproductible des machines virtuelles.

Modalités pédagogiques

Brief "ECF" (évaluation individuelle)

- Création de templates pour serveur Jenkins et Gitlab. (Avec Packer ou ARM).
- Création de déploiement automatique. (Terraform ou Ansible).

Création d'une routine de mise à jour des templates.

Contexte de l'exercice

Une souscription Azure, un resource group, un vnet, un subnet, et un nsg ont été précédemment créés. Tout le code du rendu est disponible sur [github](#).

Qu'est qu'un template?

Un template est un modèle prédéfini de configuration utilisé pour automatiser et standardiser le déploiement et la gestion d'infrastructures et d'applications dans un environnement cloud. Ces modèles sont généralement utilisés pour créer des configurations reproductibles, évolutives et cohérentes, tout en facilitant l'automatisation des tâches liées au déploiement et à la gestion des services cloud.

Principaux avantages des templates :

- Automatisation du déploiement
- Consistance et reproductibilité
- Évolutivité et flexibilité
- Gestion efficace des configurations
- Réduction des coûts et du temps de déploiement
- Documentation et traçabilité améliorées

Les fournisseurs de services cloud comme Azure, AWS et Google Cloud proposent des services de déploiement basés sur des templates, ce qui permet aux utilisateurs de créer, de gérer et de déployer facilement des ressources cloud à l'aide de modèles prédéfinis.

Principales étapes pour réaliser un template sur Azure

Ici, j'ai choisi d'utiliser packer pour réaliser le template d'un serveur Gitlab compatible azure.

En premier lieu nous avons besoin de créer une Azure Compute Gallery pour y stocker nos images. On peut la déployer avec la commande Az cli suivante:

```
az sig create --resource-group myGalleryRG --gallery-name myGallery
```

Ensuite on doit créer une Image definition avec la commande:

| | | |
|---------------------------|------------|--------------|
| Créé par: Victor Marechal | Version: 1 | page 5 sur 7 |
|---------------------------|------------|--------------|

```
az sig image-definition create \  
  --resource-group myGalleryRG \ --gallery-name myGallery \  
  --gallery-image-definition myImageDefinition \  
  --publisher myPublisher \  
  --offer myOffer \  
  --sku mySKU \  
  --os-type Linux \  
  --os-state specialized
```

Nous pouvons désormais passer aux templates Packer. Pour l'exercice j'ai créé un fichier [gitlab.pkr.hcl](#) qui contient la définition du template, et un fichier [variables.auto.pkr.hcl](#) (note: le .auto indique à packer d'utiliser ce fichier de variables sans devoir le spécifier dans la commande) qui contient les définitions de variables et certaines valeurs par défaut. Toutes les variables ne sont pas assignées afin de garantir la modularité et la sécurité du code lorsque nous voudront le versionner. Toutes les ressources sont taggées afin de faciliter leur gestion ultérieure. Le nom de l'image que l'on veut créer doit correspondre à la définition d'image créée précédemment. Pour build le template et le stocker dans notre gallery on utilisera la commande qui suit:

```
packer build -var="subscription_id=SUBSCRIPTION" \  
-var="resource_group=RESOURCE_GROUP" \  
-var="gallery_name=GALLERY" \  
-var="root_password=PASSWORD" WORKDIR
```

On peut vérifier la création de notre image dans Azure Portal

| Number | Provisioning State | Published date | Target regions | Replication status | Create VM from version |
|--|--------------------|------------------------|----------------|--------------------|---------------------------|
| 1.0.0 (latest version) | Succeeded | 10/24/2023, 9:51:40 AM | West Europe | Completed | Create VM |

Qu'est ce qu'un déploiement?



Principales étapes pour réaliser un déploiement sur Azure

Qu'est ce qu'une routine?

Principales étapes pour réaliser une routine de mise à jour