

V1.0.0

Using a 32-bit vector driver chip and
Field-Orientation Control (FOC), the
RoboMaster Z30 Brushless DC Motor Speed
Controller enables precise control over motor
torque.



机甲大师
ROBOMASTER

Ergonomically designed for the RoboMaster
M300 PB Brushless DC Motor Module and
Z30 Brushless DC Motor Speed Controller,
this M300 Accessories Kit includes several
screws and a terminal board.

Referees System Specification Manual,
Referees System User Manual, Instructions
of Referees System Module

第二十五届全国大学生机器人大赛

ROBOMASTER 2026

机甲大师高校联盟赛

参赛手册

RoboMaster 组委会 编制

2025 年 10 月 发布

声明

参赛人员不得从事或参与任何经 RoboMaster 组委会认定的涉嫌公众争端、敏感议题、冒犯大众或某些大众群体或其它破坏 RoboMaster 形象的行为，否则，组委会有权永久取消违规人员的比赛资格。

修改日志

日期	版本	修改记录
2025.10.21	V1.0.0	首次发布

目录

声明	2
修改日志	2
1. 前言	6
1.1 关于比赛	6
1.2 新赛季主要变更	6
2. 参赛	7
2.1 报名要求	7
2.2 参赛队伍	7
2.3 参赛人员	9
2.4 技术方向	13
2.5 规则交流	14
3. 赛季日程	15
4. 技术评审	17
4.1 裁判系统基础测评	17
4.2 完整形态考核	18
5. 奖项设置	19
5.1 3V3 对抗赛	19
5.2 步兵对抗赛	20
5.3 工程挑战赛	20
5.4 机器人竞技奖	20
5.4.1 奖项设置	21
5.4.2 评选标准及流程	22
5.5 杰出贡献奖	22

5.5.1	奖项设置.....	23
5.5.2	评选标准及流程.....	23
5.6	组织奖.....	25
5.6.1	奖项设置.....	25
5.6.2	评选标准及流程.....	26
	附录 参赛安全须知.....	27

表目录

表 2-1 参赛人员职位及职责.....	9
表 2-2 正式队员职位及职责.....	11
表 2-3 技术方向分类.....	13
表 2-4 交流渠道.....	14
表 3-1 线上日程.....	15
表 3-2 线下日程.....	15
表 4-1 提交内容规范.....	17
表 5-1 甲级队伍奖项设置.....	19
表 5-2 非甲级队伍奖项设置.....	19
表 5-3 步兵对抗赛奖项设置.....	20
表 5-4 工程挑战赛奖项设置.....	20
表 5-5 3V3 对抗赛机器人竞技奖奖项设置	21
表 5-6 步兵对抗赛机器人竞技奖奖项设置.....	21
表 5-7 工程挑战赛机器人竞技奖奖项设置.....	21
表 5-8 3V3 对抗赛机器人群数据选取情况	22
表 5-9 步兵对抗赛机器人群数据选取情况	22
表 5-10 工程挑战赛机器人群数据选取情况	22
表 5-11 杰出贡献奖奖项设置.....	23
表 5-12 杰出贡献奖评选标准及流程.....	23
表 5-13 组织奖奖项设置	25
表 5-14 组织奖评选标准及流程	26

1. 前言

1.1 关于比赛

作为全国大学生机器人大赛旗下赛事之一，RoboMaster 机甲大师高校系列赛是专为全球科技爱好者打造的机器人竞技与学术交流平台。自 2013 年创办至今，始终秉承“为青春赋予荣耀，让思考拥有力，服务全球青年工程师成为践行梦想的实干家”的使命，致力于培养具有工程思维的综合素质人才，并将科技之美、科技创新理念向公众广泛传递。

全国大学生机器人大赛 RoboMaster 机甲大师超级对抗赛（RMUC, RoboMaster University Championship）侧重考察参赛队员对理工学科的综合应用与工程实践能力，充分融合了“机器视觉”、“嵌入式系统设计”、“机械工程”、“自主导航”、“人机交互”、“射频前端”等众多机器人相关技术学科，同时创新性地将流行的呈现方式与机器人竞技相结合，使机器人对抗更加直观激烈，吸引了众多的科技爱好者和社会公众的广泛关注。

全国大学生机器人大赛 RoboMaster 机甲大师高校联盟赛（RMUL, RoboMaster University League）由地方学术机构及高校申办，辐射周边高校参赛，旨在促进区域性高校机器人技术交流，形成浓厚的学术氛围，为地区科技创新发展助力。

RMUL 设置三个挑战项目：3V3 对抗赛、步兵对抗赛、工程挑战赛。

1.2 新赛季主要变更

- 新增报名要求
- 调整参赛队伍定义，合并队伍类型
- 调整战队顾问的定义及职责
- 取消海外站点
- 调整部分奖项设置

2. 参赛

2.1 报名要求

3V3 对抗赛：无报名限制

步兵对抗赛：成功参加 RMUC 2024 或 RMUC 2025 线下比赛的队伍，不得报名 RMUL 2026 步兵对抗赛

工程挑战赛：成功参加 RMUC 2024 及 RMUC 2025 线下比赛的队伍，不得报名 RMUL 2026 工程挑战赛



上述线下比赛不含邀请赛。

2.2 参赛队伍

- 参赛队伍分为甲级队伍及非甲级队伍。详情请参阅“[积分体系](#)”。
- 由于海外相关法律法规限制，海外地区及国家的参赛队伍暂不能在 RoboMaster 官方平台创建战队及报名，海外战队创建战队及报名、赛事后续技术评审环节、人员名单收集等均将通过问卷星进行。海外战队报名入口：<https://djistore.wjx.cn/vm/QUtHClK.aspx>

参赛队伍需遵循以下原则：

R1 所有参赛队伍均须在 [RoboMaster 论坛](#) 中由战队的负责人（队长、领队老师）创建战队，已有战队的无需重复创建。创建战队时需按照站点要求补充队伍信息，邀请码需联系 RoboMaster 赛务获取。完成战队准备后，战队负责人可通过邀请链接邀请参赛队员加入。在战队空间中点击报名比赛，进入赛事报名模块，选择需要报名的赛项，点击立即报名按照指引完成报名意向提交流程。若符合本章节各项要求则报名成功。组委会将在赛季中不定期开放参赛名单调整功能，各参赛队伍可在开放期间更改参赛队员。所有信息以当前开放期最后点击确认名单时为准，错过开放期后无法修改。各赛事举办前，报名中心将最后一次开放，届时组委会将以最终提交的信息为准，制作及发放获奖证书。

R2 同一参赛队伍参与不同赛事必须使用相同的队名。参赛队伍的队名必须为“XXX 战队”的形式，其中“XXX”为参赛队伍自定义名称。队伍自定义名称不得超过 16 个字符（每个汉字计 2 个字符，每个英文字母计 1 个字符），不可包含校名、校名简称、校名英文简称、“队”、“团队”、“战队”等字眼或“*/+”等特殊符号。队名需体现参赛队伍积极进取的精神，需符合国家有关法律法规的规定。如组委会判定队名不符合比赛精神，有权要求参赛队伍重新修改队名。



参赛队伍提交报名资料后，不允许重新修改队名。

R3 一支参赛队伍需依托一所高等院校，且参赛队伍需满足“2.3 参赛人员”中规定的人员角色、人数、身份要求。

R4 原则上，在同一赛事（挑战项目）中，一所学校仅有一支参赛队伍拥有参赛资格。若存在学校各校区不在同一城市等情况，导致有参赛意向的学生无法共同组队参赛，经组委会核实后，允许学校以不同校区组队参赛。如果出现一所学校有一支以上的参赛队伍报名的情况，具体报名审核规范见《RoboMaster 2026 机甲大师高校系列赛代表队伍名单公示》。报名者须保证报名信息完整、准确，并承担相应责任；报名者须承担报名信息缺漏、有误带来的一切后果。特殊情况可联系组委会说明，组委会将视情况处理。最终解释权归组委会所有。



若参赛队伍不符合 R1-R4 任意一项，组委会将驳回报名申请。参赛队伍修改至符合要求可重新提交。

R5 不允许联队。



在当赛季以联队形式报名 RMUC 的参赛队伍不允许以同一联队队名报名 RMUL。

R6 任意一名参赛人员在本赛季全程中仅允许参加一支参赛队伍。

R7 若参赛队伍之间不满足“五不同”原则的任意一项，则视为同一支参赛队伍。

- “五不同”原则：不同战队名称、不同战队成员、不同指导老师、不同附属组织（学院等学校单位）、不同参赛机器人。
 - 在 RMUL 中，3V3 对抗赛、步兵对抗赛及工程挑战赛视为一个整体，即不允许有同一所学校的不同队伍分别参与 3V3 对抗赛、步兵对抗赛及工程挑战赛。
 - 区分同一学校不同参赛队伍的第一原则是队名。
-

R8 在符合相关赛事报名要求的前提下，一支参赛队伍可以同时报名参与机甲大师高校系列赛的不同赛事（含 RMUC、RMUL）。

R9 组委会将在同一赛季中参与不同赛事的同一参赛队伍视为一个整体，统一处理各项赛务流程（包括物资赠与、物资购买、参赛支持等）。赛季报名结束后，整体不可拆分。

2.3 参赛人员

RoboMaster 机甲大师赛倡导团队合作精神。为鼓励参赛成员积极承担队内重要角色，RoboMaster 组委会将评选优秀队长、优秀指导老师等奖项，表彰为 RoboMaster 赛事做出积极贡献的参赛人员，详情请参阅“表 5-11 杰出贡献奖奖项设置”。

参赛人员职位及职责如下：

- 各参赛人员职位间不可兼任。
- 各参赛人员需符合对应身份，必要时，需在比赛现场出示相关证明。
- 梯队队员、运营经理仅适用于 3V3 对抗赛。
-  ● 关于获奖资格：战队指导、梯队队员不具备获奖资格，仅可获得组委会发放的当前赛季的参赛证明（电子版）；文案无站点名称，仅有赛事总称。资深顾问不具备获奖资格，仅享有赛事活动权益。
- 除下述官方要求的职位，参赛队伍可根据实际需求自行设置其余职位，例如：各技术组长、各兵种组长等。

表 2-1 参赛人员职位及职责

职位	职位说明	职责	身份	人数
指导老师	队伍指导老师	<ul style="list-style-type: none"> ● 负责队伍的组织建设、日常管理和重大决策 ● 负责队伍的文化建设，帮助队员树立正向的文化价值观 ● 负责队伍的传承与发展 	在 2026 年 3 月以前毕业，且在 2025 年 9 月 - 2026 年 8 月期间具有本校科研、教学工作资格的教职员	0-4

职位	职位说明	职责	身份	人数
领队老师	<ul style="list-style-type: none"> ● 指导老师中，总负责的老师 ● 组委会的主要对接老师 	<ul style="list-style-type: none"> ● 指导队伍制作机器人 ● 协调校内资源，指导团队制定项目计划，帮助团队顺利完成比赛 ● 参赛期间，保障全体队员的人身财产安全 ● 参赛期间，需积极配合组委会的工作 		1
战队指导	为当前战队提供参赛经验的指导与支持	<ul style="list-style-type: none"> ● 在技术创新、战术设计、队伍管理、团队建设等方面为队伍提供指导与支持 ● 服务于战队传承 ● 可承担实际的机器人制作工作及其它参赛事务 	<ul style="list-style-type: none"> ● 在 RMU 过往赛季中有任一战队的正式队员的参赛经历 ● 在 2025 年 9 月-2026 年 8 月期间具有本校在校证明的高等院校全日制专科生、本科生、硕士研究生和博士研究生等 	0-5
资深顾问	在某一方向为战队提供有效支持与帮助的专业人员	给战队提供战略、技术、管理、资金等帮助与支持	本队伍往赛季已毕业的参赛队员，以及供职于企业、研究机构或为自由身份的工程师、科研人员和教职员等	0-5
正式队员	包括队长、宣传经理、项目管理、商务经理、普通队员等	请参阅下表	在 2025 年 9 月-2026 年 8 月期间具有所在参赛队伍本校在校证明的高等院校全日制专科生、本科生、硕士研究生和博士研究生等	<ul style="list-style-type: none"> ● 3V3 对抗赛：4-12 ● 步兵对抗赛：2-5 ● 工程挑战赛：2-5

职位	职位说明	职责	身份	人数
梯队队员	队伍的预备成员，暂时处于个人的学习成长期间，经参赛队伍考察转正后可成为正式队员	协助正式队员完成比赛		0-5

表 2-2 正式队员职位及职责

职位	职位说明	职责	人数
队长	<ul style="list-style-type: none"> ● 队伍核心成员 ● 技术、战术负责人 ● 文化建设负责人 ● 组委会的主要对接人 	<ul style="list-style-type: none"> ● 负责组建战队，做好识人用人、排兵布阵。统筹负责人员选拔及培训、队内名额和奖项名额分配、人员日常管理和汰换等工作 ● 负责统筹技术方案、战术方案的制定和评审，鉴别风险、做出重大决策 ● 负责建设队伍文化，帮助队员树立正向的文化价值观 ● 负责队伍技术、管理等文档的沉淀留存，负责流程机制的建设和复盘迭代，帮助队伍的传承与发展 ● 比赛期间，需参与领队会议，每场比赛成绩确认、申诉等关键赛事流程 	1
项目管理	<ul style="list-style-type: none"> ● 队伍核心成员 ● 项目进度和风险的管理者 	<ul style="list-style-type: none"> ● 负责比赛各阶段的计划制定（目标、进度、成本），收集反馈相关需求和建议，做好各项工作的过程管控、识别项目风险并预警、结果落地闭环 ● 负责队伍内部沟通协调工作，帮助做好队内团队建设、制度体系建设，解决项目遇到的资源问题和进度问题 ● 负责队伍各项目管理过程、方法、工具和制度的研究，并向队伍宣贯推广和落实 <p>注：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 建议项目管理了解 PMP 基础知识，学习项目管理 	0-1

职位	职位说明	职责	人数
		<p>通识概念与理论</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 项目管理作为参赛队伍重要的管理成员，建议与各机器人研发子项目紧密配合，参与并见证机器人设计到制作的全流程，主动学习必要基础知识 	
运营经理	<ul style="list-style-type: none"> ● 队伍核心成员 ● 负责队伍宣传、招商、后勤、财务等运营模块的业务建设 ● 战队文化传承及建设执行者 	<ul style="list-style-type: none"> ● 负责根据组委会年度考核要求，整合队伍宣发及文化建设，建立完善的宣传体系，包括但不限于： <ul style="list-style-type: none"> ➢ 策划并执行文化建设规划，维持队内文化的氛围建设 ➢ 了解队内研发进度，挖掘机器人研发过程中的文化要素，包装并传播优秀的战队故事，塑立队伍核心人物 ➢ 结合赛事文化，沉淀到队伍文化中，并通过文档留存、宣导等动作做好传承 ➢ 通过图文、视频、活动等内容产出形式，展示队伍优秀技术、记录战队参赛历程，为战队提供足够的宣传内容 ● 负责战队其他各项运营事务的组织及有序开展，包括但不限于： <ul style="list-style-type: none"> ➢ 负责战队招新、团建、技术交流等活动策划和组织 ➢ 负责队伍的财务统筹及流程管理，参与研发成本控制 ➢ 与学校内部部门、校友企业、产业园等联系，统筹商务方案，通过多种渠道找到合作伙伴，结合组委会要求规范，为队伍争取技术支持、资金赞助等 ➢ 为战队提供后勤支持，协助队长进行队伍差旅规划及执行 	0-2
普通队员	队伍基础成员	-	-

2.4 技术方向

队长在报名系统中提交名单时，需选择所有正式队员及梯队队员各自所属的技术方向，分类如下：

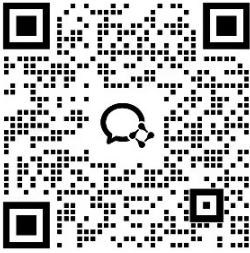
表 2-3 技术方向分类

方向	说明	关联专业
机械	进行机器人结构设计、组装和维护；为机器人结构方面的设计成本和可靠性负责。	理论与应用力学；工程力学；机械工程；机械设计制造及其自动化；机械电子工程等
嵌入式/电控	进行机器人控制系统（包括但不限于运动学控制系统和动力学控制系统）设计和开发，以及机器人外设传感器的选型，验证和调试；为机器人嵌入式元件和控制算法的设计成本和可靠性负责。	机械电子工程；自动化；人工智能；电子信息工程等
算法	进行机器人视觉、导航、规划决策算法的设计与开发、机器人运算平台的选型和调试；为机器人运算平台相关元件和上位机算法的设计成本和可靠性负责。	自动化；人工智能；机器人工程；计算机科学与技术；软件工程；电子与计算机工程等
硬件	进行机器人硬件平台（包括但不限于超级电容、控制板、电机电调等）的选型、设计与开发；为机器人硬件平台的设计成本和可靠性负责。	电子信息工程；电子科学与技术；微电子科学与工程；集成电路设计与集成系统等
软件	进行比赛机器人自定义客户端、上位机软件、各类调试工具的开发工作，以及其他有助于团队建设与发展的应用软件开发工作，如队员管理系统开发、模拟器开发等。	计算机科学与技术；软件工程；数据科学与大数据技术；网络工程；电子信息工程等
运营	运营方向细分为：宣传、招商、后勤、财务	不限

2.5 规则交流

组委会提供以下交流渠道。工作时间为：工作日 10:30-12:30, 14:00-19:30。关于组委会的更多联系方式及答疑规范，请参阅 [RoboMaster 组委会官方渠道汇总及答疑规范](#)。

表 2-4 交流渠道

渠道	联系方式
论坛	bbs.robomaster.com
邮箱	robomaster@dji.com
电话	+86 0755-84357613
微信	 注：添加微信时，请备注【学校名称+职位+姓名】

3. 赛季日程



赛季日程仅供参考，具体时间以组委会公布的最新公告为准。

RMUL 2026 赛季日程分为线上日程和线下日程。组委会建议参赛队伍提前制定本赛季备赛规划、机器人制作预算和计划，评估人力和资金需求，避免造成资金浪费。

参赛队伍需完成报名，在截止时间前完成并通过相应的技术评审才可获得参赛资格，并可获得由组委会提供的对应 RoboMaster 产品教育折扣（以下简称“产品折扣”）。

- 关于技术评审规范，请参阅“[4 技术评审](#)”。
- 关于各技术评审环节对应的产品折扣，请参阅[《RoboMaster 2026 机甲大师赛物资购买说明》](#)。

表 3-1 线上日程

日程	环节	说明
2025 年 10 月 29 日 18:00 - 2025 年 11 月 13 日 18:00	报名	登录 RoboMaster 论坛 ，按照要求完成报名
2025 年 12 月 17 日 18:00- 2025 年 12 月 18 日 18:00	技术评审：裁判系统基础测评	获得完整形态考核的提交权限 注：组委会将额外收集裁判系统的使用情况，并针对使用情况不佳的队伍提出整改意见。
2026 年 1 月 13 日 18:00- 2026 年 1 月 15 日 18:00	技术评审：完整形态考核	<ul style="list-style-type: none"> ● 获得全套裁判系统借用权限 ● 获得参赛反馈的提交权限
2026 年 1 月 30 日 18:00- 2026 年 2 月 2 日 18:00	参赛反馈	参赛队伍先行选择意向站点，组委会将结合学校所在地区，最终决定各站点的参赛队伍名单。

表 3-2 线下日程

日程	参赛资格
2026 年 3 月 - 4 月	<ul style="list-style-type: none"> ● 甲级队伍通过报名及参赛反馈则具备参赛资格 ● 非甲级队伍通过所有技术评审环节则具备参赛资格



- RMUL 2026 将不设置海外站点，预计设置 8 个内地站点。
- 在本赛季中，参赛队伍仅可参加一个站点，且在该站点获得奖项及积分。

4. 技术评审

技术评审是为了让参赛队伍展示技术水平，引导合理规划备赛及队伍的传承发展，锻炼参赛队员的需求分析、成本预算、数据分析、报告书写等综合能力。全体参赛队伍需在规定的时间范围内按照组委会要求完成相应的技术评审环节，发挥主观能动性，充分展示队伍实力水平。

RMUL 2026 主要包含两项技术评审：裁判系统基础测评、完整形态考核。技术评审各环节的最新任务及要求以[论坛公告](#)为准。关于各环节的日程安排，请参阅“3 赛季日程”。

各技术评审环节中表格及视频的提交规范如下：



关于表格、视频，参赛队伍需以附件形式附于各环节论坛报告中。

表 4-1 提交内容规范

文档类型	规范
表格	<ul style="list-style-type: none"> ● 格式：Excel ● 字体：思源宋体-常规（中文）或 OpenSans-Regular（英文） ● 表格格式：设置自动换行、自动调整行高及列宽 ● 对齐方式：非特殊必要，保持所有文本垂直居中，并统一水平左对齐或居中对齐
视频	<ul style="list-style-type: none"> ● 全阵容展示，并附上所有机器人的合照（如有多台同兵种则均需展示） ● 视频开头需说明学校名称、拍摄日期、拍摄地点 ● 视频画面中需显示当赛季背景板 KV，具体要求及文件在后续公告中发布 ● 清晰度高于 720P，配有字幕或提示板，清晰解释视频中的每一个过程 ● 只展示有效内容，保证视频节奏紧凑

4.1 裁判系统基础测评

裁判系统基础测评内容主要包括：[《RoboMaster 2026 机甲大师高校系列赛机器人制作规范》](#)、[《RoboMaster 2026 机甲大师高校联盟赛比赛规则手册》](#)、[《RoboMaster 裁判系统用户手册》](#)等关于裁判系统机载端模块数量和基础功能类的相关内容。基础测评以队伍为单位进行测评，作为获得裁判系统机载端模块借用的前置条件。

4.2 完整形态考核

提交次数: 1

通过条件: 达到一定分数即可通过

提交内容及要求:

- 完整形态展示: 视频, 展示每个兵种的实际完成情况, 通过视频等材料进行佐证。参阅 “[RoboMaster 2026 机甲大师高校系列赛技术评审进度考核细则](#)”。

5. 奖项设置

本节介绍 RMUL 2026 的奖项设置。

- 奖项设置后续会有调整，具体以各站点最新版参赛手册为准；奖项名称后续会有调整，具体以实际发放的证书为准。
- 每个项目不同等级的获奖数量会根据实际具备获奖资格参赛队伍数量调整。实际数量敬请留意官方公布的最新版参赛手册。
-  ● 若参赛队伍在比赛开始前两周内弃赛或未能成功参赛（未报到或未能通过任一场次的赛前检录），视为放弃本赛季获奖资格。
- 各奖项数量计算逻辑为拥有获奖资格的队伍基数*奖项比例，按小数点后第二位的数字进行四舍五入取整。队伍基数出现 4 支以下的情况，将由人工进行复核划分各奖项数量，具体请以后续实际发布为准。

5.1 3V3 对抗赛

在 3V3 对抗赛中，所有获得参赛资格的甲级队伍与非甲级队伍共同参加，并按照比赛名次分组评奖；名次（冠军、亚军、季军、殿军、八强等）按照比赛实际结果得出，与队伍所在组别无关。



若分组后无法决出名次，则按照局均净胜胜利点进行排名。

表 5-1 甲级队伍奖项设置

奖项	数量	奖励
一等奖	40%/组	一等奖获奖证书
二等奖	60%/组	二等奖获奖证书

表 5-2 非甲级队伍奖项设置

奖项	数量	奖励
一等奖	15%/组	一等奖获奖证书
二等奖	25%/组	二等奖获奖证书
三等奖	若干	三等奖获奖证书

5.2 步兵对抗赛

在步兵对抗赛中，所有获得参赛资格的队伍将按照比赛名次进行评奖。



若无法决出名次，则按照局均净胜剩余血量进行排名。

表 5-3 步兵对抗赛奖项设置

奖项	数量	奖励
一等奖	15%	一等奖获奖证书
二等奖	25%	二等奖获奖证书
三等奖	若干	三等奖获奖证书

5.3 工程挑战赛

在工程挑战赛中，所有获得参赛资格的队伍将按照规则所述的任务完成评分进行名次排序，进行奖项评奖。



在工程挑战赛中，成功参赛但未获得评奖资格的参赛队伍将获得优秀奖

表 5-4 工程挑战赛奖项设置

奖项	数量	奖励
一等奖	15%	一等奖获奖证书
二等奖	25%	二等奖获奖证书
三等奖	若干	三等奖获奖证书
优秀奖	若干	优秀奖获奖证书

5.4 机器人竞技奖

机器人竞技奖的评奖数量将根据评选标准及 RMUL 2026 对应赛项的所有站点参赛队伍数量按下表比例得出，若计算结果非整数，按小数点后第二位的数字进行四舍五入取整。队伍基数出现 4 支以下的情况，将由人工进行复核划分各奖项数量，具体请以后续实际发布为准。

5.4.1 奖项设置

3V3 对抗赛机器人竞技奖奖项设置如下所示：

表 5-5 3V3 对抗赛机器人竞技奖奖项设置

奖项设置	说明
兵种	步兵机器人、英雄机器人、哨兵机器人
数量	<ul style="list-style-type: none"> ● 一等奖: 15% ● 二等奖: 25% ● 三等奖: 若干 ● 优秀奖: 若干 <p>注: 每个兵种不同等级的获奖数量将根据实际具备获奖资格参赛队伍数量及各机器人在比赛中的实际表现调整。</p>
奖励	获奖证书 (团队, 电子版)

步兵对抗赛机器人竞技奖奖项设置如下所示：

表 5-6 步兵对抗赛机器人竞技奖奖项设置

奖项设置	说明
兵种	步兵机器人
数量	<ul style="list-style-type: none"> ● 一等奖: 15% ● 二等奖: 25% ● 三等奖: 若干 ● 优秀奖: 若干 <p>注: 不同等级的获奖数量将根据实际具备获奖资格参赛队伍数量及各机器人在比赛中的实际表现调整。</p>
奖励	获奖证书 (团队, 电子版)

表 5-7 工程挑战赛机器人竞技奖奖项设置

奖项设置	说明
兵种	工程挑战赛
数量	<ul style="list-style-type: none"> ● 一等奖: 15%

奖项设置	说明
	<ul style="list-style-type: none"> ● 二等奖：25% ● 三等奖：若干 ● 优秀奖：若干 <p>注：不同等级的获奖数量将根据实际具备获奖资格参赛队伍数量及各机器人在比赛中的实际表现调整。</p>
奖励	获奖证书（团队，电子版）

5.4.2 评选标准及流程

根据各机器人在比赛中的实际表现，选取特定数据进行排名，按照一定比例评选，获得参选资格和最低获奖资格的机器人需达到检录标准。

表 5-8 3V3 对抗赛机器人数据选取情况

兵种	选取数据类型
步兵机器人	时均伤害量（机器人造成总伤害量/此机器人所属队伍正式比赛总时长）
英雄机器人	
哨兵机器人	

表 5-9 步兵对抗赛机器人数据选取情况

兵种	选取数据类型
步兵机器人	局均伤害量/承受伤害量（筛选步兵机器人承受伤害超过 25 的局次）

表 5-10 工程挑战赛机器人数据选取情况

兵种	选取数据类型
工程机器人	装配科技核心得分

5.5 杰出贡献奖

优秀指导老师（团）、优秀队长（团）、优秀项目管理、优秀运营经理获奖者需在评选结果公布后一个月内提交一份个人工作总结及经验分享，并有义务参加组委会开展的交流会和调研。

杰出贡献奖获奖者所在队伍有良好的竞技精神，不存在严重违反比赛规则和文明比赛精神的违规行为。

5.5.1 奖项设置

杰出贡献奖设置如下所示：

表 5-11 杰出贡献奖奖项设置

奖项	数量	奖励
优秀指导老师（团）	当赛季合计不超过 10 人	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（个人） ● 奖金人民币 8,000 元（税前）
优秀队长（团）	当赛季合计不超过 8 组	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（个人） ● 奖金人民币 5,000 元（税前）
优秀项目管理	当赛季合计不超过 8 人	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（个人） ● 奖金人民币 5,000 元（税前）
优秀运营经理	当赛季合计不超过 8 人	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（团体） ● 奖金人民币 5,000 元（税前）
优秀指导	当赛季合计不超过 8 人	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（个人） ● 奖金人民币 3,000 元（税前）

5.5.2 评选标准及流程

表 5-12 杰出贡献奖评选标准及流程

奖项	评选标准	评选方法
优秀指导老师 (团)	<ul style="list-style-type: none"> ● 指导学生团队和文化建设，具有高度的责任心，对每名队员认真负责，关心学生在比赛领域的成长和发展，深受学生爱戴 ● 带领队伍持续健康发展和进步，指导队内做好技术沉淀、核心人员留存、资源协调等传承工作 	<ul style="list-style-type: none"> ● 参选者填写问卷进行申请，同时，组委会将根据当赛季情况进行内部提名，并综合问卷材料择优评选 ● 若满足《针对 RoboMaster 高校系列赛指导老师推荐人才的制度》组委会将根据推荐情况追加相应奖金：人民币 1,000 元/人*成功推荐人数（税前）

	<ul style="list-style-type: none"> ● 发掘队伍优秀人才，为队员提供深造、就业的指导与支持，按照相关流程，积极支持和参与RoboMaster 人才推荐工作 	
优秀队长（团）	<ul style="list-style-type: none"> ● 制定合理的队伍发展方向和目标，规划关键技术路径；能抓住核心矛盾，组织技术攻坚、重大问题决策 ● 规划队内有效资源，合理分配任务，确保任务的高效完成 ● 对赛事和队伍有强烈归属感，以身作则，带领队伍建设并践行正向的文化价值观，关注团队成员发展和成长 ● 管理意识突出，能够根据队伍实际需求，建设或持续迭代优化队内流程机制，带领队伍健康发展 ● 所在队伍依照成绩等级划分，成绩等级当届对比往届保持或有所提升 	<ul style="list-style-type: none"> ● 参选者填写问卷进行申请，组委会将根据材料择优评选
优秀项目管理	<ul style="list-style-type: none"> ● 做好队伍项目管理工作，有效协调并推进队伍各团队协同工作，把控项目进度、质量、风险、沟通等，确保项目按计划推进 ● 协助队长（团）做好需求管理、版本规划制定、项目流程制定和优化等工作 ● 闭环意识强，推动力突出，负责统筹协调各方资源，有效解决项目遇到的资源问题、进度问题 ● 能有效沉淀项目经验，在队伍中传承落实并持续迭代优化 	<ul style="list-style-type: none"> ● 参选者填写问卷进行申请，组委会将根据材料择优评选

优秀运营经理	<ul style="list-style-type: none"> ● 统筹队伍运营工作，整合战队内外部资源，提高队伍影响力以及为队伍减轻资金等资源压力 ● 建设队内文化内容，有效对队伍内部文化建设贡献力量 ● 能有效沉淀运营经验，在队伍中传承落实并持续迭代优化 	<ul style="list-style-type: none"> ● 参选者填写问卷进行申请，组委会将根据材料择优评选
优秀指导	<ul style="list-style-type: none"> ● 在技术创新、战术设计、队伍管理、团队建设等方面向所在队伍提供了有建设性及实践意义的建议，给队伍提供战略、技术、管理等方面指导与支持 ● 能够将自身经验以技术文档或流程机制等形式留存给战队，并提供必要指导，帮助战队传承发展 	<ul style="list-style-type: none"> ● 参选者填写问卷进行申请，组委会将根据材料择优评选

5.6 组织奖

5.6.1 奖项设置

组织奖奖项设置如下所示：

表 5-13 组织奖奖项设置

奖项	数量	奖励
新星启航奖	若干	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（团队）
薪火传承奖	若干	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（团体） ● 奖金人民币 5,000 元（税前）
竞技品格奖	当赛季合计不超过 5 名	<ul style="list-style-type: none"> ● 获奖证书（团体）

5.6.2 评选标准及流程

组织奖评选标准及流程如下：

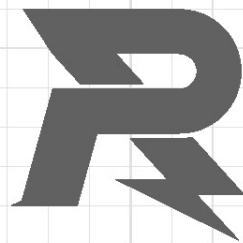
表 5-14 组织奖评选标准及流程

奖项	评选标准	评选方法
新星启航奖	<ul style="list-style-type: none"> ● 2024 赛季和 2025 赛季未获得 RMUC、RMUL 线下参赛资格，2026 赛季成功参加 RMUL 线下比赛 ● 在 RMU 中未获得过新星启航奖 	根据报名信息确定并评奖
薪火传承奖	<ul style="list-style-type: none"> ● 有较强的战队传承意识，能从人员、技术、文化等方面分析战队传承的需求，制定相应的制度做好团队建设工作，且有一定成效，让队伍取得更好的赛事成果 ● 能够根据每赛季的实际情况，总结战队传承相关的有效措施与经验，不断迭代优化 ● 能够总结行之有效的传承措施或模式，具有借鉴意义，对其他队伍有正向影响力 	参选者填写问卷进行申请，组委会将根据材料择优评选
竞技品格奖	<ul style="list-style-type: none"> ● 队伍有良好的竞技精神（将参考队伍正式比赛中的判罚情况），且不存在严重违反比赛规则和文明比赛精神的违规行为 ● 队伍在论坛、微信群等渠道中较活跃，与组委会、志愿者、其他队伍相处融洽 ● 队伍乐于助人，积极开源，热心分享自身经验，愿意向别的队伍提供资源帮助 	<ul style="list-style-type: none"> ● 根据组委会工作人员、其它队伍、赛事志愿者的反馈意见进行评选 ● 获得组委会工作人员、其它队伍、赛事志愿者的正向反馈较多的队伍优先评奖

附录 参赛安全须知

RoboMaster 机甲大师赛全体参赛人员须充分理解安全是比赛持续发展的最重要前提。为保护全体参赛人员及赛事组织单位权益，根据相关法律法规，全体参赛人员报名参加 RoboMaster 机甲大师赛即表示承认并遵守以下安全条款：

1. 全体参赛人员须保证具有完全民事行为能力并且具备独立制造、操控机器人的能力，并保证使用赛事承办单位深圳市大疆创新科技有限公司产品制造机器人前仔细阅读报名须知、比赛规则等相关规定文件。
2. 在赛事期间，保证所有机器人的制作、测试、使用等行为不会给己方队员及对方队员、裁判、工作人员、观众、设备和比赛场地造成伤害。
3. 保证机器人的结构设计考虑到赛前检录中机器人安全检查的方便性，并积极配合赛事主办方的赛前检录。
4. 禁止使用燃油驱动的发动机、爆炸物、危险化学材料，禁止使用液压或其他有可能产生污染的动力方式。
5. 在研发备赛和参赛的任何时段，参赛队员需充分注意安全问题，遵守《RoboMaster 机甲大师高校系列赛电池安全规范》，指导教师应负起安全指导和监督的责任。
6. 保证机器人的安全性，确保机器人的发射机构处于安全状态，保证它们在任何时候都不会直接或间接地伤害参赛队员、裁判、工作人员和观众。
7. 在研发、训练及参赛时，对可能发生的意外情况会采取充分和必要的安全措施，例如，避免控制系统失控；督促队员操作前预想操作步骤避免误操作、队员间和队员与机器人间的碰撞；严禁队员单独训练，确保有人员对事故做出应急响应；佩戴护目镜；调试时必须在机器人系统中进行适当的锁定、加入急停开关等安全措施。
8. 在练习及比赛中所发生的，因机器人故障、无人飞行器飞行状态失控等意外情况所造成的一切事故责任以及相应损失均由造成事故的参赛队伍自行负责。
9. 参赛队伍的空中机器人在场馆内特定限制区域的比赛场地上方飞行，属于室内飞行，不涉及空域审批。为确保空中机器人飞行安全，将其通过绳索与地面固定桩连接，如出现空中机器人挣脱安全绳等意外情况，飞手需尽快进行降落停桨操作，严禁持续飞行。严格禁止参赛队伍的空中机器人在室外飞行。
10. 赛事承办单位深圳市大疆创新科技有限公司出售及提供的物品，如电池、裁判系统等物品，需按照说明文件使用。如果因不恰当使用，而对任何人员造成伤害，深圳市大疆创新科技有限公司不负任何责任。因制作、操控机器人造成的自己或者任何第三方人身伤害及财产损失由参赛队伍自行承担。
11. 严格遵守国家或地区法律法规及相关规定，保证只将机器人用于 RoboMaster 相关活动及赛事，不对机器人进行非法改装，不用于其他非法用途。



邮箱: robomaster@dji.com

论坛: <https://bbs.robomaster.com>

官网: <https://www.robomaster.com>

电话: +86 0755-84357613 (周一至周五10:30-19:30)

地址: 广东省深圳市南山区西丽街道仙茶路与兴科路交叉口大疆天空之城T2 22F