

## TAREA#3

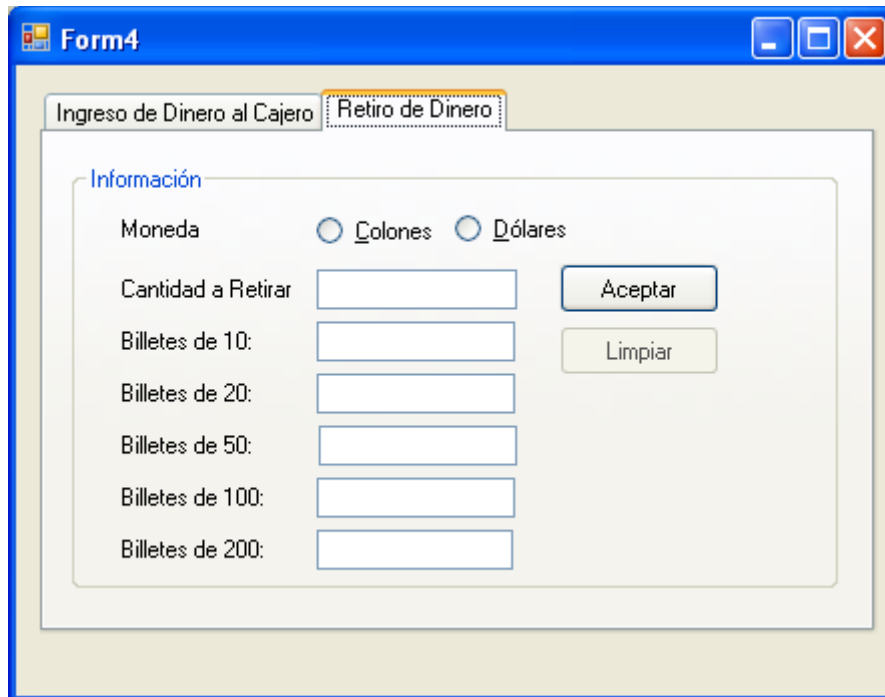
### Cajero

The screenshot shows a Windows application window titled "Form4". It has two tabs: "Ingreso de Dinero al Cajero" (selected) and "Retiro de Dinero". The "Ingreso de Dinero al Cajero" tab contains a section titled "Información". Inside this section, there are two columns: "Colones" and "Dólares". Each column has five spinners for bill denominations: 10, 20, 50, 100, and 200. To the right of the spinners are three buttons: "Ingresar Colones", "Ingresar Dolares", and "Limpiar".

### Ingreso de Dinero al Cajero

- Se tiene un cajero automático el cual permite manipular cierta cantidad de dinero para lo cual dispone de los siguientes billetes: 10.00, 20.00, 50.00, 100.00 y 200.00. El cajero dispensa un monto máximo de 100,000.00 por cada transacción.
- En la primera parte se deberá de alimentar el cajero con la cantidad de billetes que posee tanto para colones como para dólares. Se debe de ingresar las cantidades y presionar alguna opción ya sea Ingresar Cantidades Colones o Dólares. Pueden quedar denominaciones de billetes a las cuales no se le afecte sus cantidades, pero como mínimo se debe de afectar una denominación. Valide lo anterior.
- Una vez que se alimenten las cantidades. El cliente tiene la opción de realizar un retiro del cajero, ya sea en dólares o colones.

### Retiro de Dinero



Acciones sobre la pantalla:

- El usuario selecciona la moneda del retiro e ingresa el monto a retirar, valide que no sea mayor a 100000 y posteriormente se le debe de presentar la cantidad de billetes que se le entregaran de las diferentes denominaciones. Valide que no ingrese letras en el campo cantidad a retirar.
- Debe de indicar el menor número de billetes a utilizar, por ejemplo si se retira 100, se debe de indicar que se entregan un billete de 100 y no dos de 50, siempre y cuando existan billetes de 100. Ponga las cantidades a utilizar al lado de cada caja de texto correspondiente. Si no el cajero no puede entregar el monto solicitado, hágaselo saber al usuario por medio de un mensaje. Ejemplo: si el cajero no tiene billetes o tiene y no alcanza para dar la cantidad requerida.
- Una vez que se realiza el anterior proceso se deben de descontar las cantidades en las denominaciones de billetes que fueron afectados, ya sea dólares o colones.
- Botón de limpiar, remueve o limpia toda información que este en las cajas de texto y pone el foco sobre la caja de texto cantidad a retirar.

**Debe cumplir con lo siguiente:**

- Debe construir una clase o clases para manejar la lógica del cajero.
- En los botones de la pantalla debe de haber solamente llamados a los métodos y propiedades que haya desarrollado en la clase o clases.