

(a)

(\* a. 実数のリストの最大値を求める \*)

```
- reduce (fn (x,y) => if x>y then x
              else (y:real), [1.1, ~2.2, 3.3]);
```

(b)

(\* b. 実数のリストの最小値を求める \*)

```
- reduce (fn (x,y) => if x<y then x
              else (y:real),
          [1.9, ~2.6, 3.1])
```

(c)

(\* c. 文字列のリストの全ての要素を連結してひとつの文字列にする \*)

```
- reduce (fn (x,y) => x^y)
```

(d)

(\* d. ブール型のリストの論理和を求める \*)

```
- reduce (fn (x,y) => x orelse y)
```

5.4.8 リストの最初の値から、その後の値をどんどん引いていった値