

I - SPEFICIATIONS TECHNIQUES ET FONCTIONNELLES

L'analyse des besoins, à partir du cahier des charges m'a permis de dégager les étapes et méthodes essentielles à la réalisation des différentes fonctionnalités que pourra composer l'application.

S'agissant d'un projet personnel, il m'a été possible de par ma formation de réaliser certaines tâches, notamment celles du **Product Owner, Chef de Projet, L'UI, UX Designer etc.** Je tiens tout de même à rappeler qu'elles sont de nature à être attribuées à d'autres membres d'une équipe de développement, bien évidemment, si ces derniers ont une existence physique au sein du projet ou de l'entreprise.

1 - Spécifications Techniques :

Méthode utilisée : **UML** : (Unified Modeling Language), qui est un langage de modélisation graphique orienté objet, basé sur des pictogrammes symbolisant les démarches à suivre (que va-t'en faire ? Comment va-t'en le faire ? Etc.).

L'élaboration des besoins sur la base des diagrammes de comportements se décompose de façon suivante.

Les services attendus :

Accéder à l'application pour consulter les offres (rendre l'application disponible sur le web), procéder à des recherches de circuits, s'inscrire pour disposer d'un espace client, se connecter, modifier ses coordonnées, procéder à une réservation, donner son avis et contacter l'agence.

User Story 1 : Accéder à l'application.

Utilisateurs concernés : **Tous les acteurs**, à partir d'une adresse web (https)

User Story 2 : procéder à des recherches de circuits.

Utilisateurs concernés : **Tous les acteurs.**

User Story 3 : S'inscrire.

Utilisateurs concernés : **Visiteurs**

User Story 4 : se connecter.

Utilisateurs concernés : **Administrateur, Clients.**

User Story 5 : Modifier ses cordonnées.

Utilisateurs concernés : **Clients.**

User Story 6 : Procéder à une réservation.

Utilisateurs concernés : **Clients.**

User Story 7 : Laisser des avis

Utilisateurs concernés : **Clients.**

User Story 8 : Contacter l'agence.

Utilisateurs concernés : **Clients, visiteurs.**

En effet, seul l'**administrateur** gère le backoffice de l'application. Des formulaires, et actions seront mis à disposition pour ces différentes fonctionnalités.

Voir quelques diagrammes : **Diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence** en annexes.

2 - Spécifications techniques :

L'élaboration des besoins sur la base des diagrammes de structure (**UML**) se décompose de façon suivante.

Considérant que :

- ☐ **Une réservation** correspond à un voyage = un circuit (seul, en couple ou en groupe). Elle comporte un libellé, une date, un prix, un identifiant client et un identifiant circuit)
- ☐ **Un circuit**, égale à un voyage et comporte un type (obligatoirement un vol (aller/retour) simple ou alors un vol (aller/retour) + réservation d'hôtel. Il comporte une destination, des dates aller et retour, un prix et une photo du lieu).
- ☐ **Catégorie circuit**, libellé (Réservation vol ou alors vol + hôtel)

- ☐ **Destination** est liée à un circuit comporte l'id ville départ, id ville d'arriver

Table et Données attendues :

- ✓ **Clients** (nom, prénom, âge, adresse/ville, email, mot de pass, téléphone, date création, statut compte client, Nationalité)
- ✓ **Réservation** (libelle, prix, date réservation, id ville départ, id ville arrivée, id circuit, id client, id circuit)
- ✓ **Circuits** (libellé, destination, date départ, date retour, prix, photo, catégorie circuit)
- ✓ **Catégorie circuit** (libellé, catégorie circuit (vol aller/retour simple ou alors vol aller/retour + hôtel).
- ✓ **Avis** (pseudo, note, commentaire date_avis).
- ✓ **Contact** (type demande, nom, email, téléphone, message date contact).
- ✓ **Admin** (id, nom, libellé).