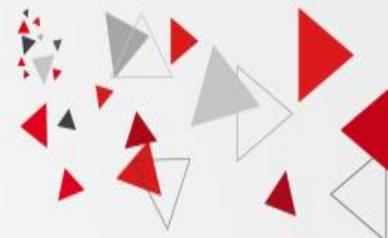




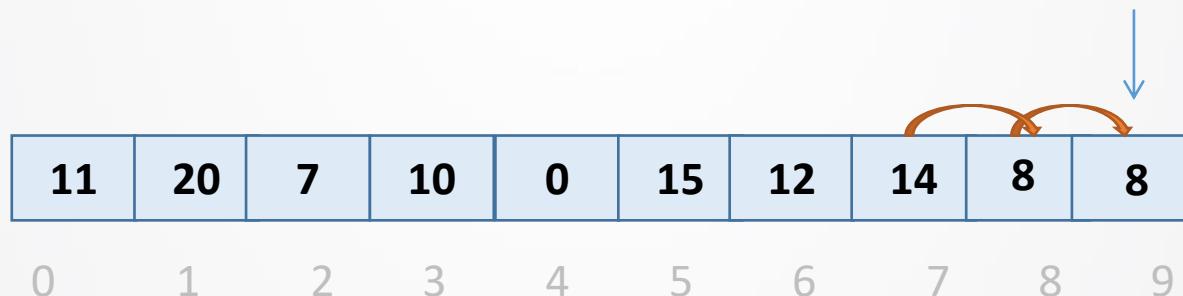
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

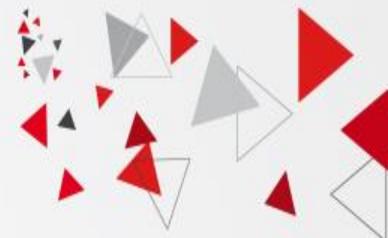
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





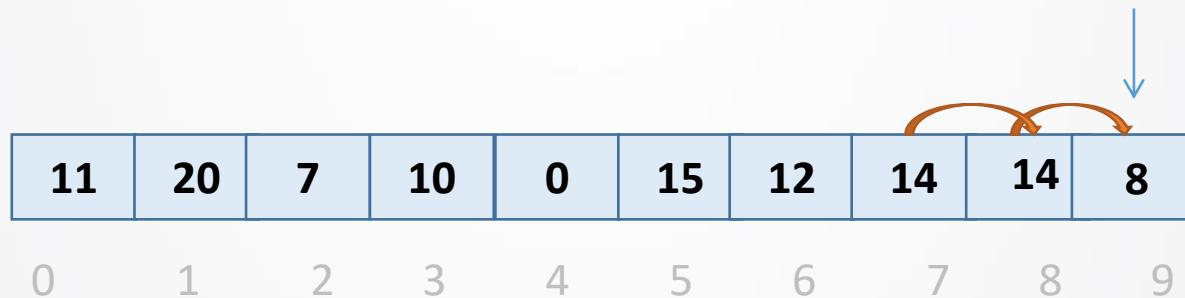
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

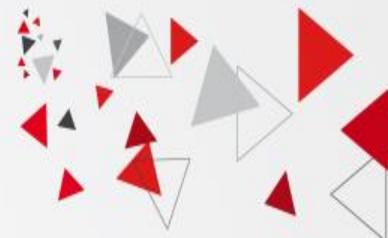
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





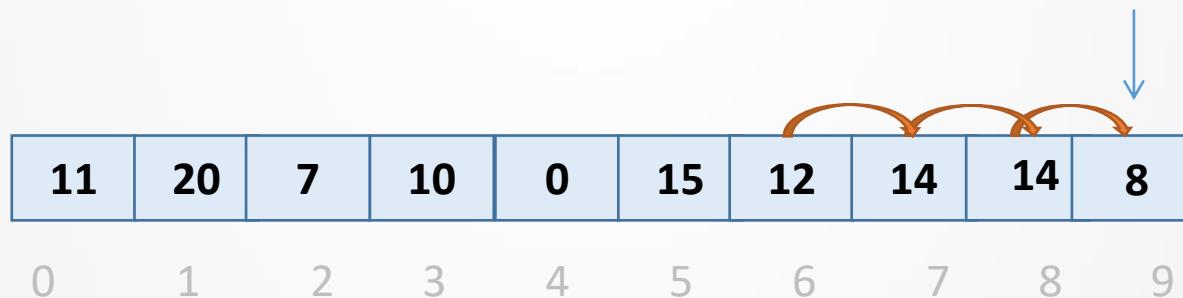
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

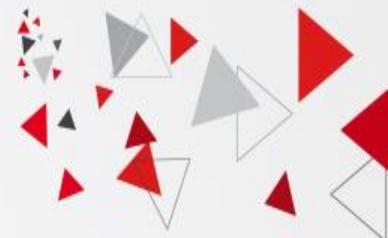
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





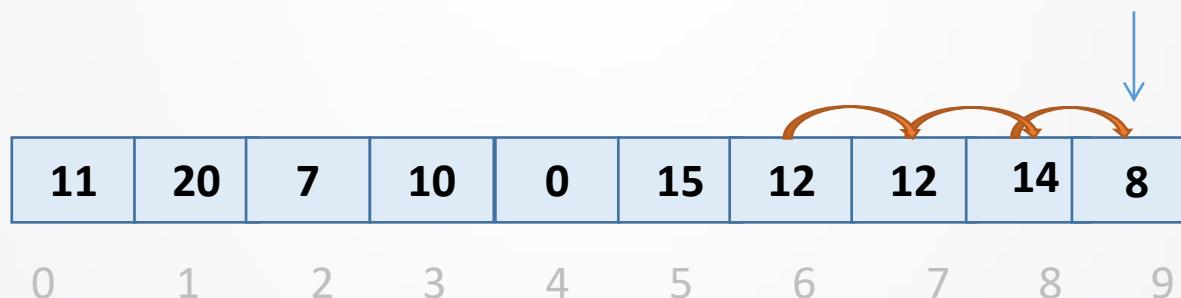
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

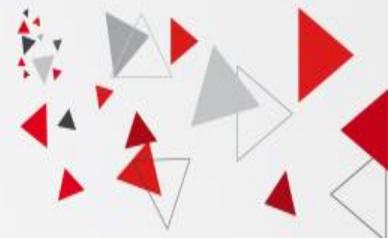
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





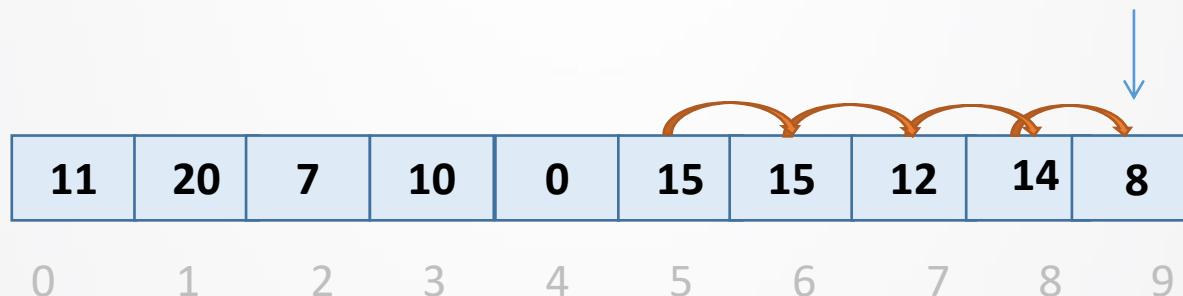
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

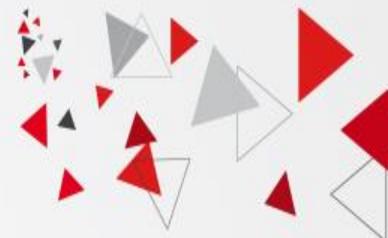
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





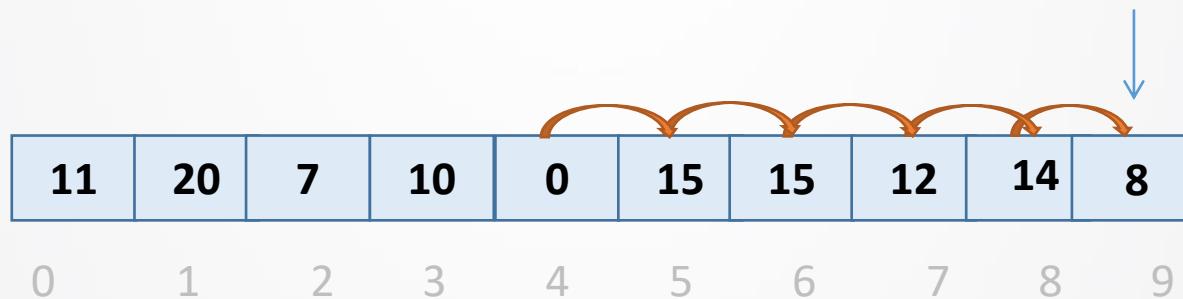
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

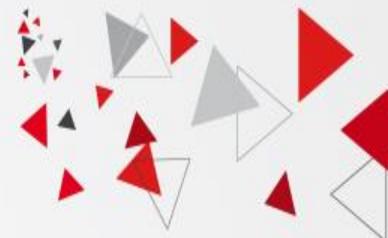
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





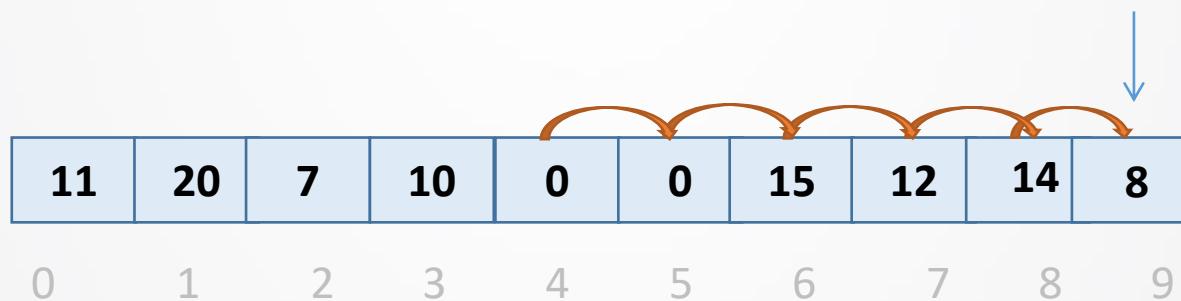
# Ajout d'un élément dans le tableau



## Exemple:

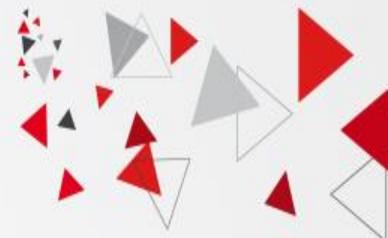
Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )





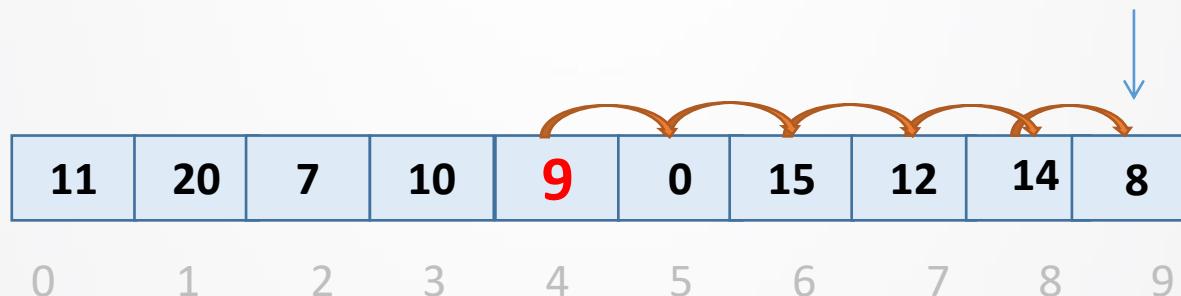
# Ajout d'un élément dans le tableau

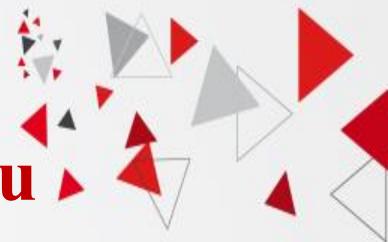


## Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position pos = 4 :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[pos] = \text{valeur}; \rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++ ;$  )

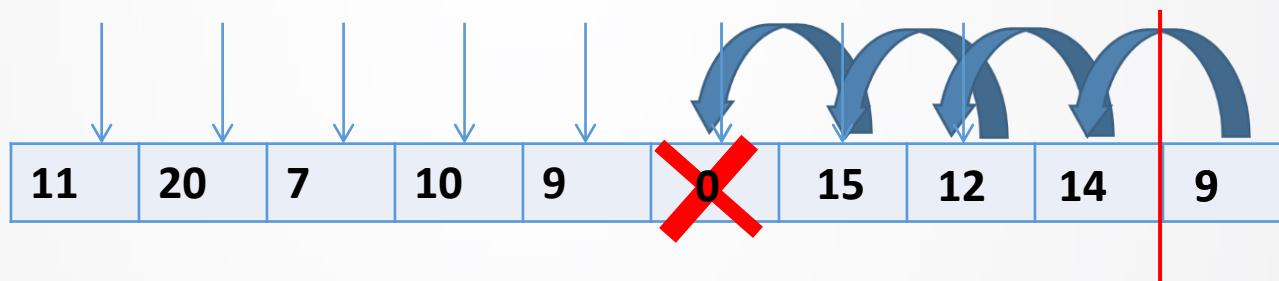




# Suppression d'un élément dans le tableau

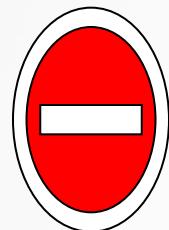
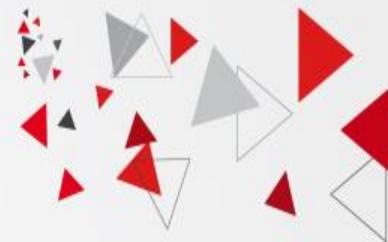
Exemple : Suppression de la valeur 0:

1. Parcours 1: chercher l'indice de la case contenant 0
2. Parcours 2: décaler les cases qui suivent la case trouvée dans 1
3. Modification de la taille du tableau



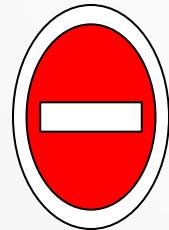


## Règles à retenir Attention !



On ne peut pas affecter un tableau à un autre par =

~~int T1[4] = {2, 3, 5, 7};  
int T2[4];  
T2 = T1;~~



Ni comparer un tableau avec un autre par ==

~~int T1[4] = {2, 3, 5, 7};  
int T2[4] = {2, 3, 5, 7};  
if (T1 == T2)  
 printf ("Tableaux identiques.");  
else  
 printf ("Tableaux différents.");~~