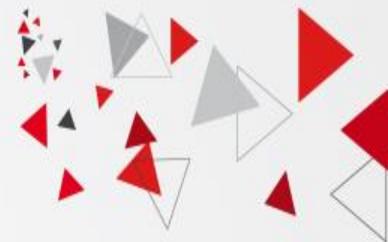




## Initialisation



- ✓ Lors de la déclaration d'un tableau, on peut initialiser ses composantes en indiquant la liste des valeurs respectivement entre {}

- ✓ Exemple :

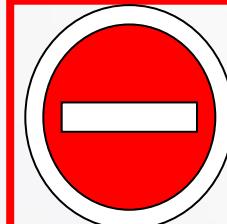
**short A [5] = {1, 10, 9, 4, 5} ;**

Réservation de (2 x 5) octets

**char Lettres [26] = {'A', 'B'};**

**int A[] = {1,2,3}; // la taille de A est 3**

**short A [4] = {1, 10, 9, 4, 5} ;                   // Erreur!**



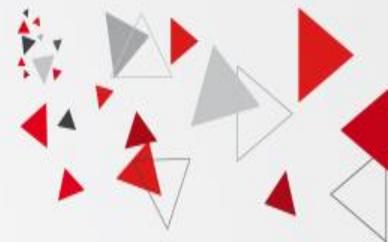
Par contre, on ne peut pas utiliser l'affectation !

~~int Tpremiers [4];~~

~~Tpremiers = {2, 3, 5, 7};~~



# Accès



## Syntaxe

**<NomTableau> [<indice>]**

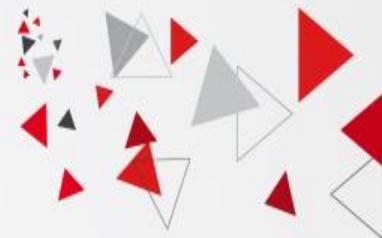
## Exemple

Pour un tableau T de taille N:

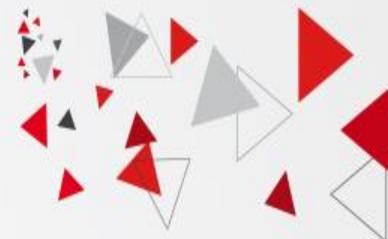
- ✓ T[0] pour accéder au premier élément
- ✓ T[i] pour accéder à la case d'indice i allant de 0 à n-1
- ✓ T[N-1] pour accéder au dernier élément
- ✓ T[N] --> accès interdit !



# Remplissage d'un tableau



```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int i;
    float T[10], moy=0;
    // remplissage
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        printf("donner la note de l'etudiant %d : \n", i+1);
        scanf("%f", &T[i]);
    }
    return 0;
}
```



# Affichage d'un tableau

```
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     int i,n=5;
5     float T[10]={1.5,2.2,3.3,4,5},moy=0;
6     //affichage
7     for(i=0;i<n;i++)
8     {
9         printf("|%.2f| ",T[i]);
10    }
11
12
13     return 0;
14 }
15 }
```