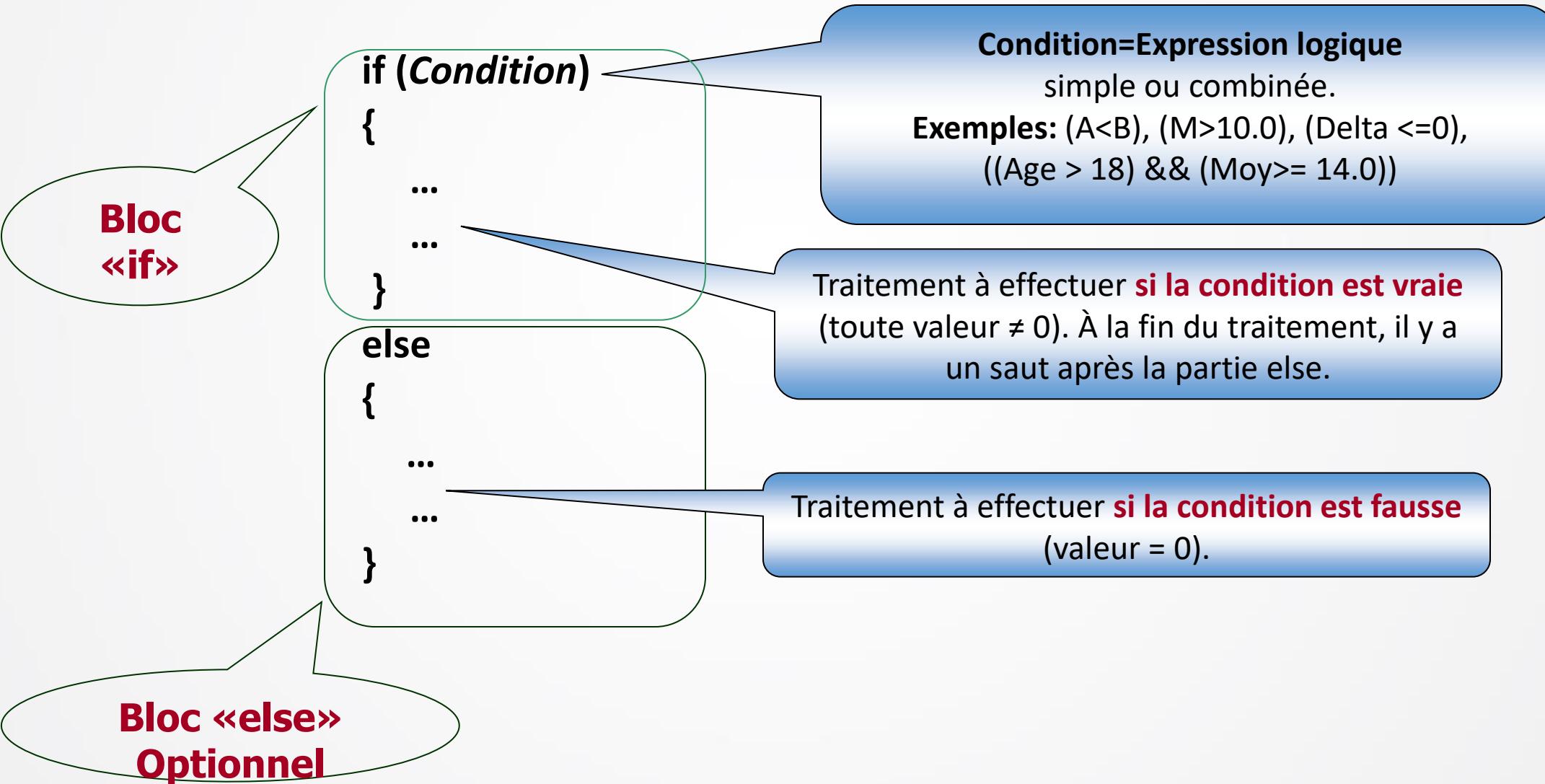
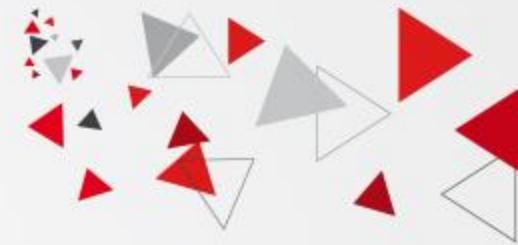


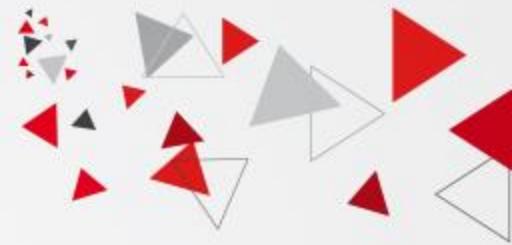


# L'instruction if .... else ...





# Exemple 1



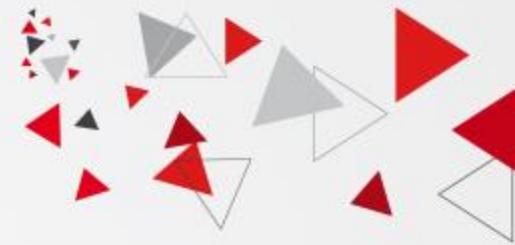
```
#include <stdio.h>
void main()
{
    float moy;
    printf ("Donnez votre moyenne: \n");
    scanf ("%f", &moy);

    if ( moy>=10 )
        printf ("Mabrouk ! Vous avez réussi.");

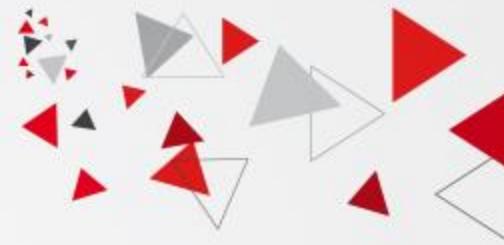
    else
        printf ("Echec: Il faut travailler encore plus!");
}
```



## Exemple 2



Écrire un programme qui permet d'afficher le **maximum** entre deux **entiers donnés**.



# ► Exemple 2 (solution)

## Première méthode :

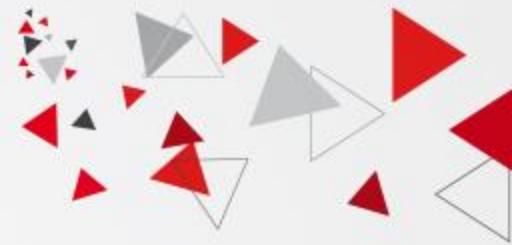
```
31 #include <stdio.h>
32 void main()
33 {
34     int a, b, max;
35     printf ("\n Donnez a : "); scanf ("%d", &a);
36     printf ("\n Donnez b : "); scanf ("%d", &b);
37     if (b > a)    max = b;
38     else           max = a;
39     printf ("Le maximum est : %d.", max);
40 }
```

Bloc  
«if»

Bloc  
«else»



## Exemple 2 (solution)



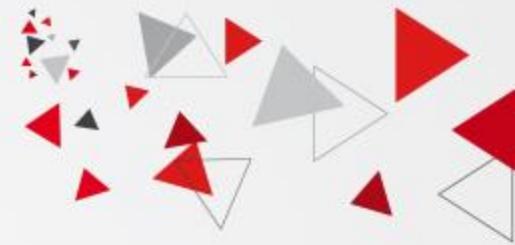
**Deuxième méthode :**

```
41 #include <stdio.h>
42 void main()
43 {
44     int a, b, max;
45     printf ("\n Donnez a : "); scanf ("%d", &a);
46     printf ("\n Donnez b : "); scanf ("%d", &b);
47     max = a;
48     if (b > max)
49         max = b;
50     printf ("Le maximum est : %d.", max);
51 }
```

**if sans else**



# L'instruction if ...else



- La condition doit être entre parenthèses
- Il est possible de définir plusieurs conditions à remplir avec les opérateurs ET et OU (&& et ||)
- Par exemple l'instruction suivante teste si les deux conditions sont vraies :

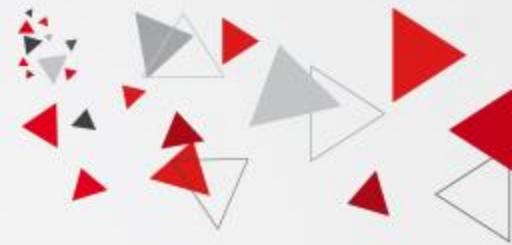
if ((condition1)&&(condition2))

- L'instruction suivante exécutera les instructions si l'une ou l'autre des deux conditions est vraie :

if ((condition1)|| (condition2))



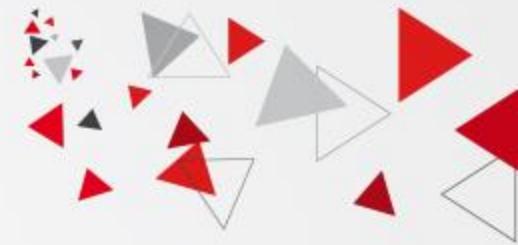
# L'instruction if ...else



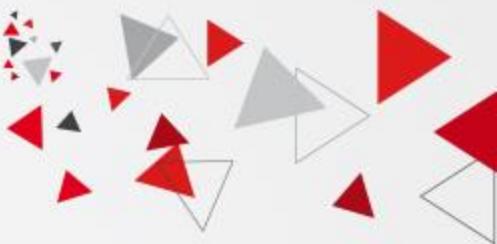
**Exercices 1 et 2 de la série d'exercices**



# Des « If imbriqués »



```
if (condition1)
    liste d'instructions 1
else
    if (condition2)
        liste d'instructions 2
    else
        if (condition3)
            liste d'instructions 3
        else
            if (condition N)
                liste d'instructions N
            else
                liste d'instructions N+1
```



## ► Exemple 3

```
53 #include <stdio.h>
54 void main()
55 {
56     int A,B;
57     printf("Entrez deux nombres entiers :");
58     scanf("%i %i", &A, &B);
59     if (A > B)
60         printf("%i est plus grand que %i\n", A, B);
61     else
62         if (A < B)
63             printf("%i est plus petit que %i\n", A, B);
64         else
65             printf("%i est égal à %i\n", A, B);
66 }
```