



Paramètres effectifs & paramètres formels



Paramètres effectifs et paramètres formels



1-Les paramètres formels:

- Se sont les paramètres qui figurent dans *la définition* de la fonction.
- Sont simplement des variables locales qui sont initialisées par les valeurs obtenues lors de l'appel.
- Sont utilisés lors de la définition de la fonction.

2-Les paramètres effectifs:

- Se sont les paramètres qui figures dans *l'appel* de la fonction et qui sont manipulés par celle-ci.
- Le type des paramètres effectifs doit être le même que celui des paramètres formels correspondants.
- L'appel d'une fonction est réalisé en invoquant le nom de la fonction suivi de la liste des paramètres effectifs

Paramètres effectifs et paramètres formels

```
#include <stdio.h>
```

```
int cube(int x){  
    return x * x * x;  
}
```

Paramètres formels

```
void afficheCube(int x){  
    int cube = cube(x);  
    printf("%d \n", cube);  
}
```

Paramètres effectifs

```
int main(){  
    int res = cube(3);  
    printf("%d \n", res);  
    afficheCube(4);  
    return 0;  
}
```

Paramètres effectifs et paramètres formels

```
#include <stdio. h>
```

Paramètres **formels**

Déclaration

```
int max( int v1, int v2);
```

Fonction principale

```
void main()
```

```
{
```

```
    int a, b, valmax;
```

```
    printf(" Tapez deux entiers: ");
```

```
    scanf("%d %d", &a, &b);
```

Appel

```
    valmax = max( a, b);
```

```
    printf("Maximum des deux valeurs: %d\n",  
        valmax);
```

Paramètres **effectifs**

Définition

```
}
```

```
int max( int v1, int v2)
```

```
{
```

```
    int maximum;
```

```
    if (v1 > v2) maximum = v1;
```

```
    else maximum = v2;
```

```
    return maximum;
```

```
}
```