



# Fonctions et tableaux



## ► Manipulation des tableaux par les fonctions

- Il est **interdit** de définir des fonctions qui *retournent des tableaux* !
- un tableau peut être passé en paramètre d'une fonction.

- *Passage d'un tableau en paramètre :*

**Exemple:** void lire\_tableau(int tab[],int nb) ;

- Void f (int tab[10]) => la dimension 10 n'a aucune signification sur le compilateur.

# Manipulation des tableaux par les fonctions

```
#include <stdio.h>
```

```
float MoyenneTableau (int v[], int Taille);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int Valeurs[4] = {2, 4, 3, 8};
```

```
    float ValeurMoyenne;
```

```
    ValeurMoyenne = MoyenneTableau (Valeurs, 4);
```

```
    printf("Moyenne: %f\n", ValeurMoyenne);
```

```
}
```

```
float MoyenneTableau (int V[], int Taille)
```

```
{
```

```
    int i, Somme;
```

```
    Somme = 0;
```

```
    for (i = 0; i < Taille; i++)
```

```
        Somme = Somme + V[i];
```

```
    return (float)Somme / Taille;
```

```
}
```

← Taille de v