



Appel d'une fonction



Appel d'une fonction

L'appel des fonctions dépend du type de retour :

Cas 1: La fonction n'a pas un résultat à retourner :

Syntaxe:

nomDeFonction (param1, param2..);

Cas 2: La fonction a un résultat à retourner :

Syntaxe:

val = nomDeFonction(param1, param2..);

Où « **val** » est une variable de même type que le type de retour de la fonction.

Appel d'une fonction

Cas 1: La fonction n'a pas un résultat à retourner:

1. Lors de l'implémentation de la fonction:
 - La fonction a le type void dans sa déclaration
 - Aucune instruction **return** n'est nécessaire
1. À l'appel de la fonction:
 - L'appel de la fonction est **une instruction**

```
void NomFonction()  
{  
    // instructions  
}
```

```
NomFonction ();
```

Cas 2: La fonction a un résultat à retourner:

1. Lors de l'implémentation de la fonction:
 - La fonction a un type défini à sa déclaration
 - La dernière instruction est un return d'une valeur de ce type
2. À l'appel de la fonction:
 - La fonction est appelée dans une expression

```
int NomFonction ()  
{  
    return Valeur;  
}
```

```
A = NomFonction ();
```



Appel d'une fonction



- Il n'est pas obligatoire de stocker le résultat d'une fonction dans une variable.
- On peut appeler une fonction directement dans une autre fonction .

Exemple1:

```
float doubleSomme (float x, float y)
{
    float val=0;
    val=2*somme(x,y);  //appel de la fonction somme qui retourne la somme de x et y
    return val;
}
```

Exemple2:

```
printf ("%f",doubleSomme(x,y));
```

Appel d'une fonction



```
#include <stdio.h>

void calculerMoy ( );    // Déclaration

void main( )
{
    int i;
    for (i = 1; i<=50; i++)
        calculerMoy ( );    // Appel
}

void calculerMoy ( )    // Implémentation
{
    float N1, N2, M;

    printf ("Note 1: ");
    scanf ("%f", &N1);
    printf ("Note 2: ");
    scanf ("%f", &N2);

    M=(N1*0.8)+(N2*0.2);
    printf ("Moyenne: %f", M);
}
```

```
#include <stdio.h>

void calculerMoy ( );
float saisieNote ( );

void main()
{
    int i;
    for (i = 1; i<=50; i++)
        calculerMoy ( );
}

void calculerMoy ( )
{
    float N1, N2, M;
    N1 = saisieNote ( );
    N2 = saisieNote ( );
    M=(N1*0.8)+(N2*0.2);
    printf ("Moyenne: %f", M);
}

float saisieNote ( )
{
    float X;
    printf("Note:");
    scanf("%f", &X);
    return X;
}
```