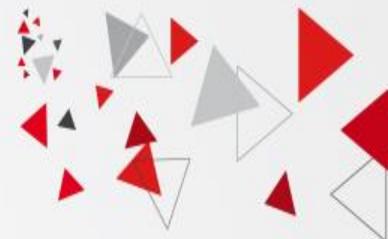


Appel d'une fonction



▶ Appel d'une fonction

L'appel des fonctions dépend du type de retour :

Cas 1: La fonction n'a pas un résultat à retourner :

Syntaxe:

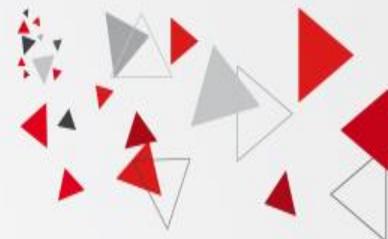
nomDeFonction (param1, param2..);

Cas 2: La fonction a un résultat à retourner :

Syntaxe:

val = nomDeFonction(param1, param2..);

Où « **val** » est une variable de même type que le type de retour de la fonction.



Appel d'une fonction

Cas 1: La fonction n'a pas un résultat à retourner:

1. Lors de l'implémentation de la fonction:

- La fonction a le type void dans sa déclaration
- Aucune instruction **return** n'est nécessaire

1. À l'appel de la fonction:

- L'appel de la fonction est **une instruction**

```
void NomFonction()  
{  
    // instructions  
}
```

```
NomFonction();
```

Cas 2: La fonction a un résultat à retourner:

1. Lors de l'implémentation de la fonction:

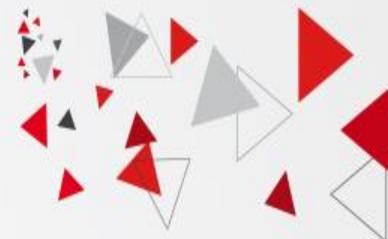
- La fonction a un type défini à sa déclaration
- La dernière instruction est un return d'une valeur de ce type

2. À l'appel de la fonction:

- La fonction est appelée dans une expression

```
int NomFonction ()  
{  
    return Valeur;  
}
```

```
A = NomFonction();
```



▶ Appel d'une fonction

- Il n'est pas obligatoire de stocker le résultat d'une fonction dans une variable.
- On peut appeler une fonction directement dans une autre fonction .

Exemple1:

```
float doubleSomme (float x, float y)
{
    float val=0;
    val=2*somme(x,y); //appel de la fonction somme qui retourne la somme de x et y
    return val;
}
```

Exemple2:

```
printf ("%f",doubleSomme(x,y));
```

Appel d'une fonction

```
#include <stdio.h>
void calculerMoy (); // Déclaration
void main()
{
    int i;
    for (i = 1; i<=50; i++)
        calculerMoy (); // Appel
}

void calculerMoy () // Implémentation
{
    float N1, N2, M;

    printf ("Note 1: ");
    scanf ("%f", &N1);
    printf ("Note 2: ");
    scanf ("%f", &N2);

    M=(N1*0.8)+(N2*0.2);
    printf ("Moyenne: %f", M);
}
```

```
#include <stdio.h>
void calculerMoy ();
float saisieNote ();

void main()
{
    int i;
    for (i = 1; i<=50; i++)
        calculerMoy ();
}

void calculerMoy ()
{
    float N1, N2, M;
    N1 = saisieNote ();
    N2 = saisieNote ();
    M=(N1*0.8)+(N2*0.2);
    printf ("Moyenne: %f", M);
}

float saisieNote ()
{
    float X;
    printf("Note:");
    scanf("%f", &X);
    return X;
}
```