



Initialisation d'une Structure



Initialiser une structure en indiquant entre accolades {} la liste des valeurs séparées par des virgules.

Exemple:

```
struct etudiant {  
    char nom[30];  
    int age;  
    float moyenneScolaire;  
};  
  
struct etudiant E1={" test ",21,12};
```



Utilisation d'une structure (1/2)



Accès aux champs:

Pour accéder aux champs d'une structure on utilise l'opérateur de champ (un simple **point**) placé entre le nom de la variable structurée et le nom du champ.

Syntaxe:

<Var_Structure>.<Nom_Champ> ;

Pour affecter des valeurs à la variable **E1**, on pourra écrire:

E1.Niveau = 2; // affectation d'un champ

printf ("donner la moyenne \n ") ;

scanf ("%f", &E1.Moyenne) ; //stockage dans un champ



Utilisation d'une structure (2/2)



Soit E1 et E2 deux variables de type Etudiant:

Il existe deux types d'affectation:

❑ Soit d'une façon individuelle (champs par champs), sur chacun de leurs champs:

E1.niveau = E2.niveau;

E1.moyenne = E2.moyenne;

❑ Soit d'une manière globale sur toute la structure.

E1 = E2;