

► Tableau de chaînes

- Un tableau de chaînes de caractères correspond à un **tableau à deux dimensions** de type char, où chaque ligne contient une chaîne de caractères.

- **Déclaration:**

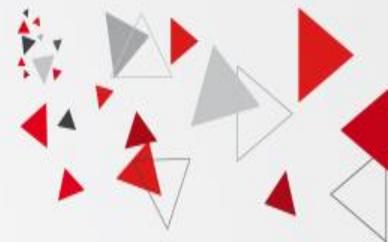
```
char <Nom Tableau> [NbChaines][longueur+1] ;
```

Exemple:

```
char jours [7][9] ; /* réserve 7 mots de longueur 9 caractères  
dont 8 significatifs */
```



Tableau de chaînes

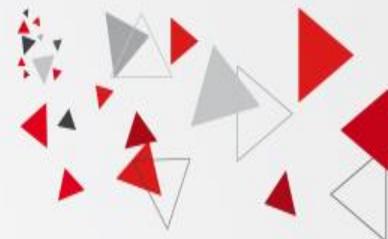


- **Initialisation:** lors de la déclaration, on peut initialiser les composantes par des chaînes constantes.

Exemple:

```
char jours[7][9] ={"Lundi","Mardi","Mercredi","Jeudi", "Vendredi","Samedi", "Dimanche"};
```

jours	L	u	n	d	i	\0			
M	a	r	d	i	\0				
M	e	r	c	r	e	d	i	\0	
J	e	u	d	i	\0				
V	e	n	d	r	e	d	i	\0	
S	a	m	e	d	i	\0			
D	i	m	a	n	c	h	e	\0	



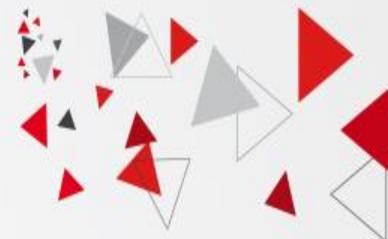
► Tableau de chaînes

Accès:

- Pour accéder à une chaîne, il faut indiquer la ligne correspondante.

Exemple:

```
char jours[7][9] ={"Lundi","Mardi","Mercredi","Jeudi", "Vendredi","Samedi", "Dimanche"};
printf ("c'est %s\n" , jours [0] ); /* c'est Lundi */
```



► Tableau de chaînes

- Pour accéder à un caractère d'une chaîne, il faut indiquer la ligne correspondante et l'indice du caractère dans la chaîne .

Exemple:

```
printf ("%c %c \n", jours [0][0],jours [0][4]);
```

- **Affectation:** Utiliser strcpy pour affecter une chaîne à une composante d'un tableau de chaînes.

Exemple:

```
strcpy ( jours[6],"Sunday");
```