



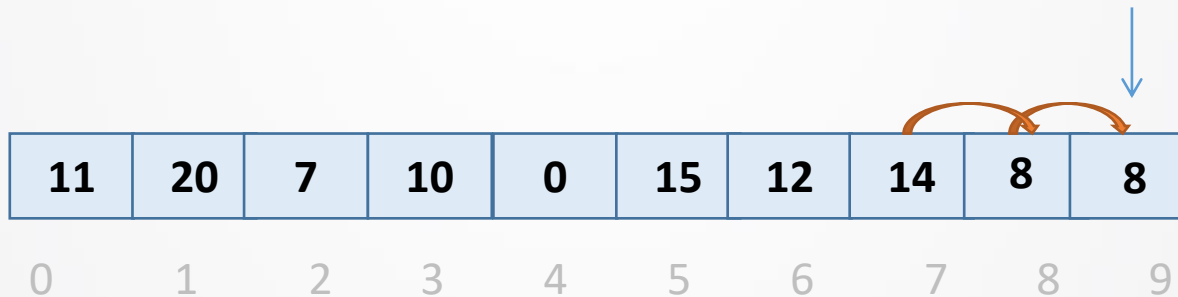
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





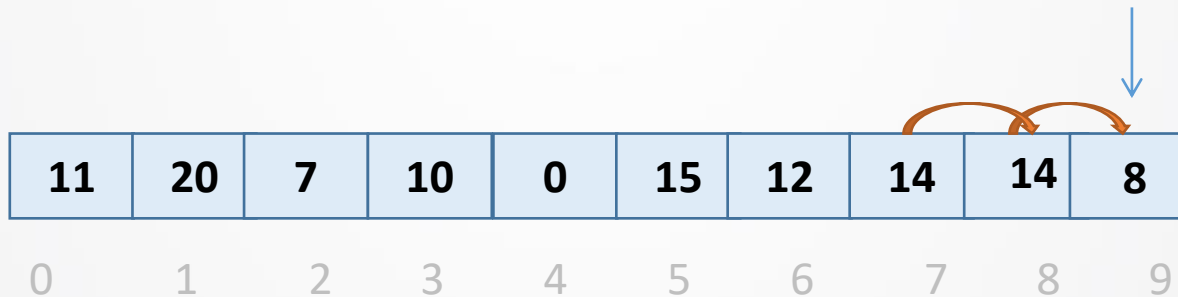
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





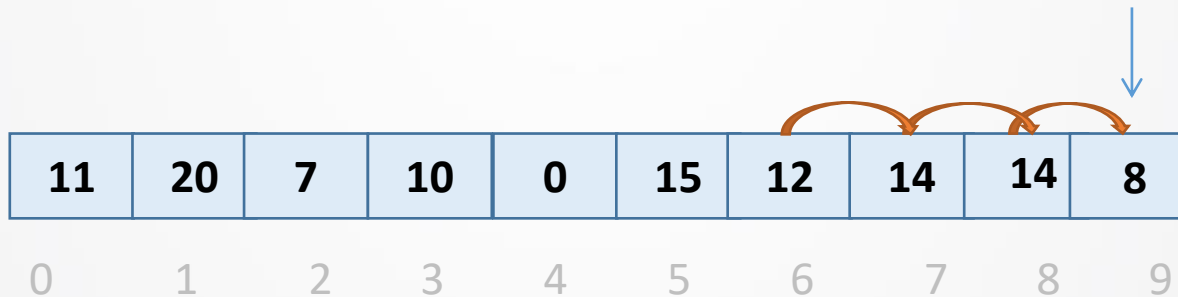
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





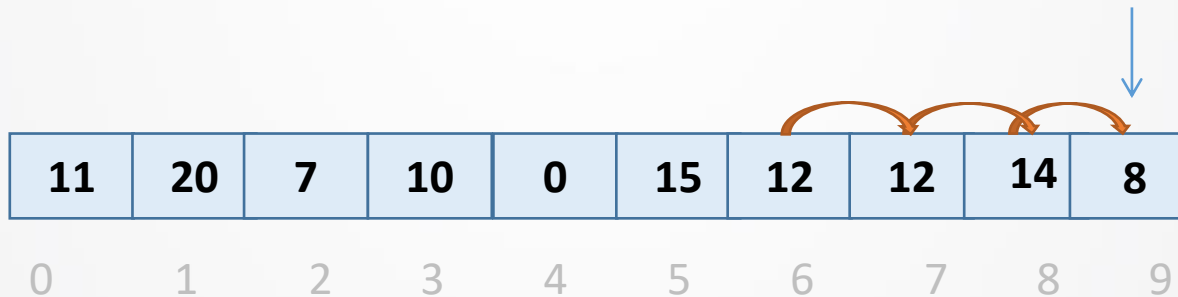
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





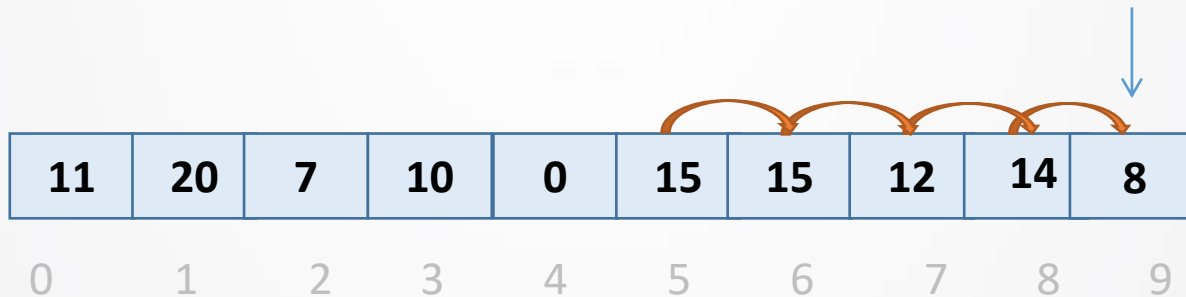
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





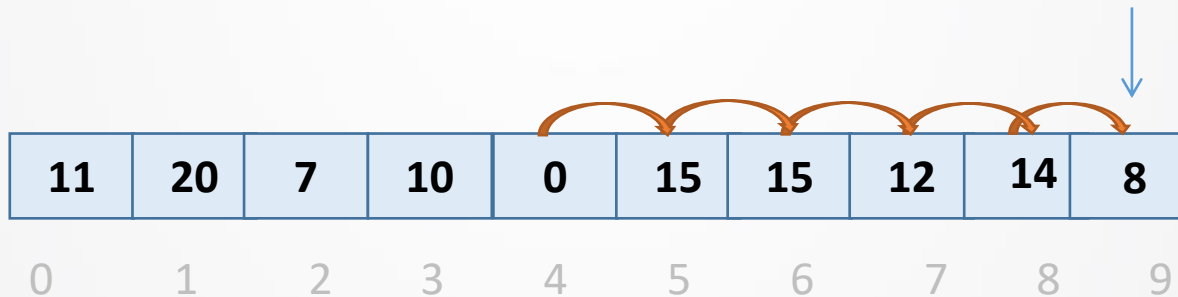
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





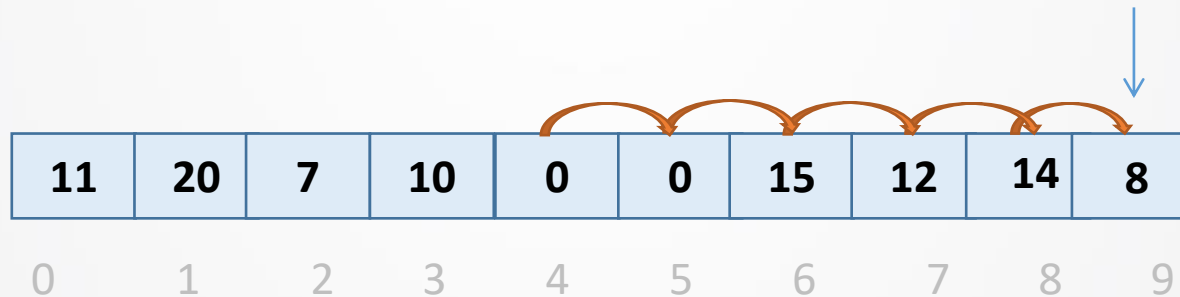
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)





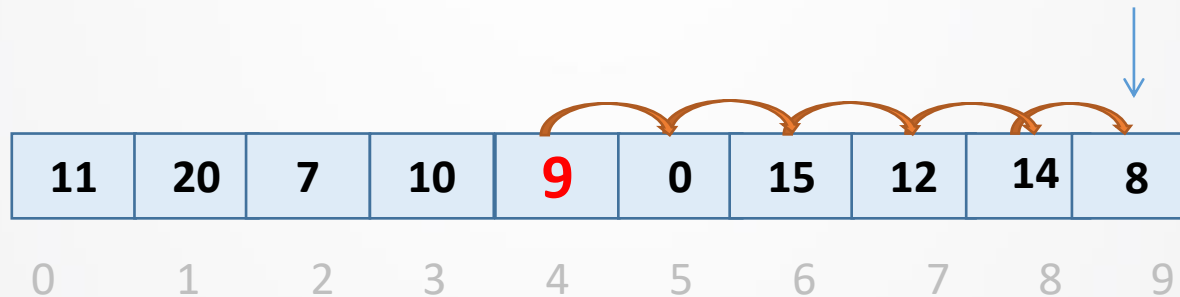
## Ajout d'un élément dans le tableau



### Exemple:

Ajouter la valeur 9 à la position  $\text{pos} = 4$  :

1. Se positionner à l'indice N du tableau
2. Déplacer les éléments  $\geq$  à pos d'une position vers l'arrière
3.  $T[\text{pos}] = \text{valeur}$ ;  $\rightarrow T[4] = 9$
4. Mise à jour de la taille du tableau (  $N++$  ;)

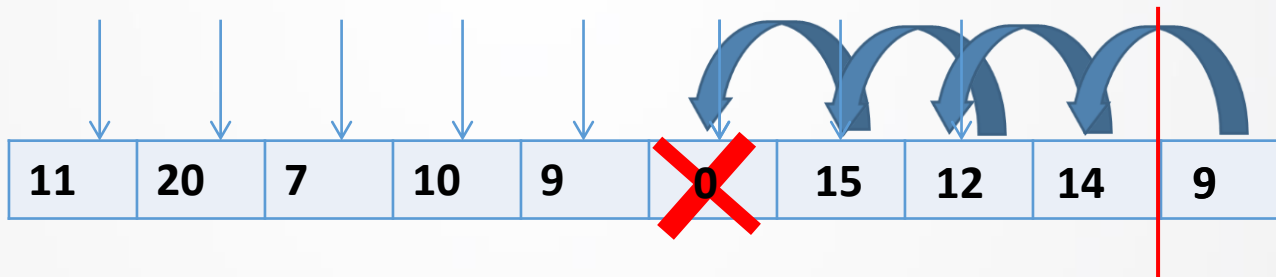




# Suppression d'un élément dans le tableau

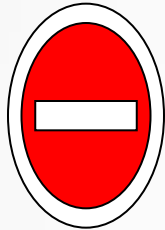
**Exemple** : Suppression de la valeur 0:

1. Parcours 1: chercher l'indice de la case contenant 0
2. Parcours 2: décaler les cases qui suivent la case trouvée dans 1
3. Modification de la taille du tableau



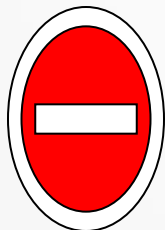
**n=10**

## Règles à retenir Attention !



On ne peut pas affecter un tableau à un autre par =

```
int T1[4] = {2, 3, 5, 7};  
int T2[4];  
T2 = T1;
```



Ni comparer un tableau avec un autre par ==

```
int T1[4] = {2, 3, 5, 7};  
int T2[4] = {2, 3, 5, 7};  
if (T1 == T2)  
    printf ("Tableaux identiques.");  
else  
    printf ("Tableaux différents.");
```