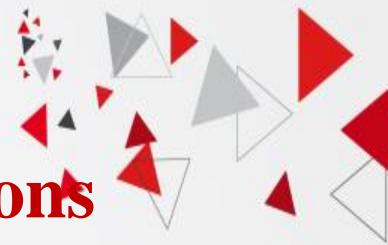


# Fonctions et tableaux



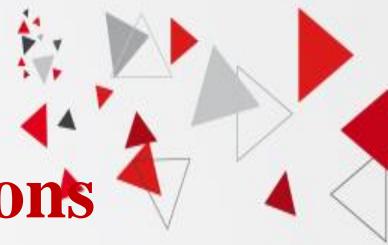
## Manipulation des tableaux par les fonctions



- Il est **interdit** de définir des fonctions qui retournent des tableaux !
- un tableau peut être passé en paramètre d'une fonction.
- Passage d'un tableau en paramètre :

**Exemple:** void lire\_tableau(int tab[],int nb) ;

- Void f (int tab[10]) => la dimension 10 n'a aucune signification sur le compilateur.



# Manipulation des tableaux par les fonctions

```
#include <stdio.h>

float MoyenneTableau (int v[], int Taille);

int main()
{
    int Valeurs[4] = {2, 4, 3, 8};
    float ValeurMoyenne;

    ValeurMoyenne = MoyenneTableau (Valeurs, 4);
    printf("Moyenne: %f\n", ValeurMoyenne);
}

float MoyenneTableau (int v[], int Taille)
{
    int i, Somme;

    Somme = 0;
    for (i = 0; i < Taille; i++)
        Somme = Somme + v[i];
    return (float)Somme / Taille;
}
```

**Taille de v** ←