

Initialisation

✓ Lors de la déclaration d'un tableau, on peut initialiser ses composantes en indiquant la liste des valeurs respectivement entre { }

✓ Exemple :

short A [5] = {1, 10, 9, 4, 5} ;

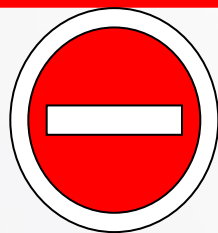
Réservation de (2 x 5) octets

char Lettres [26] = { ' A ', ' B ' };

int A[] = {1,2,3}; // la taille de A est 3

short A [4] = {1, 10, 9, 4, 5} ;

// Erreur!



Par contre, on ne peut pas utiliser l'affectation !

~~int Tpremiers [4];
Tpremiers = {2, 3, 5, 7};~~



Accès



Syntaxe

<NomTableau> [<indice>]

Exemple

Pour un tableau T de taille N:

- ✓ T[0] pour accéder au premier élément
- ✓ T[i] pour accéder à la case d'indice i allant de 0 à n-1
- ✓ T[N-1] pour accéder au dernier élément
- ✓ T[N] --> accès interdit !

Remplissage d'un tableau



```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int i;
    float T[10], moy=0;
    // remplissage
    for(i=0; i<10; i++)
    {
        printf("donner la note de l'etudiant %d : \n", i+1);
        scanf("%f", &T[i]);
    }
    return 0;
}
```

Affichage d'un tableau

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      int i,n=5;
5      float T[10]={1.5,2.2,3.3,4,5},moy=0;
6      //affichage
7      for(i=0;i<n;i++)
8      {
9          printf("|%.2f| ",T[i]);
10     }
11
12
13     return 0;
14 }
15
```