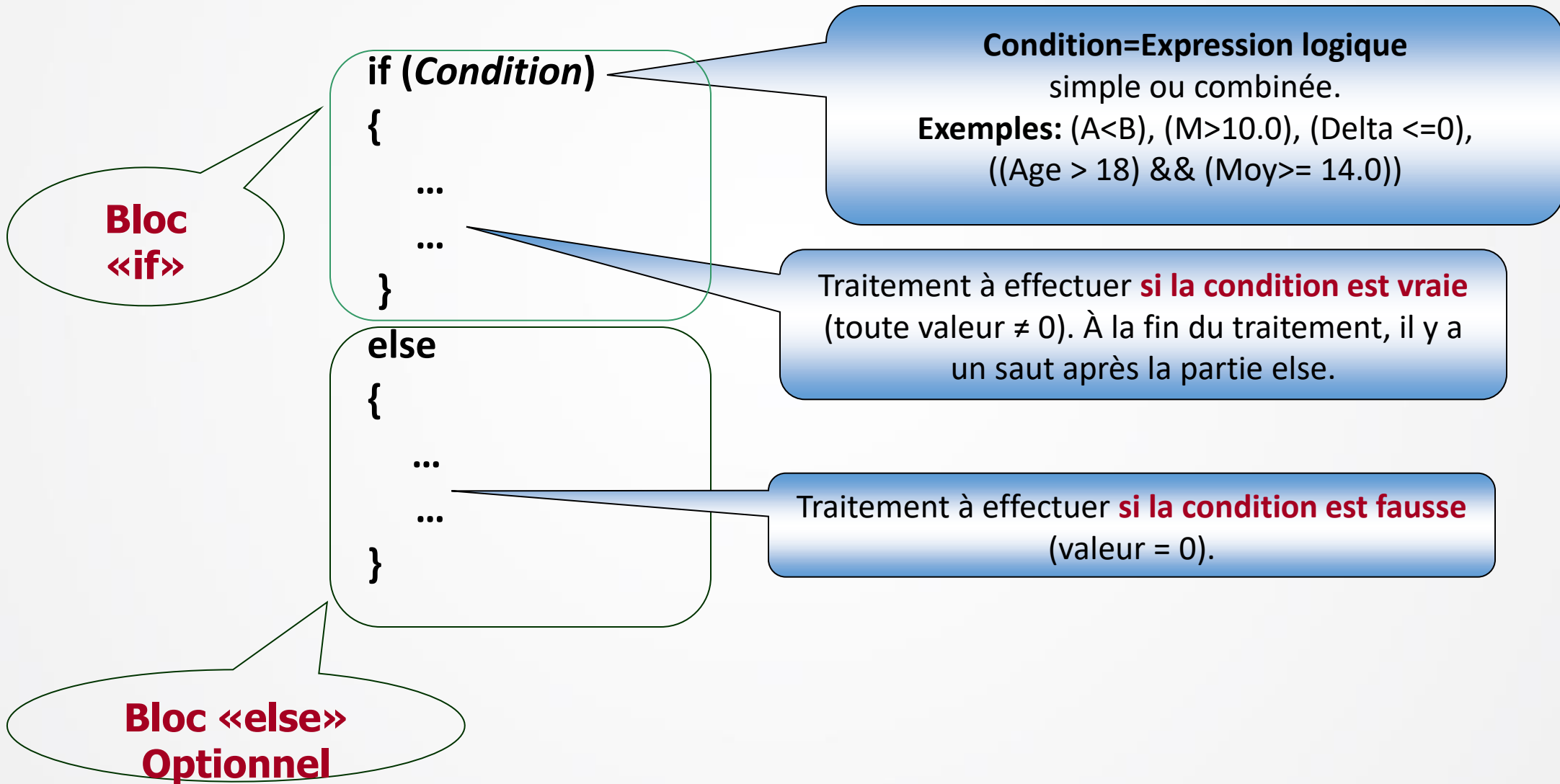


► L'instruction if else ...



► Exemple 1



```
#include <stdio.h>
void main()
{
    float moy;
    printf ("Donnez votre moyenne: \n");
    scanf ("%f",&moy);

    if ( moy>=10 )

        printf ("Mabrouk ! Vous avez réussi.");

    else
        printf ("Echec: Il faut travailler encore plus!");
}
```



Exemple 2



Écrire un programme qui permet d'afficher le **maximum** entre deux **entiers donnés**.

► Exemple 2 (solution)

Première méthode :

```
31  #include <stdio.h>
32  void main()
33  {
34      int a, b, max;
35      printf ("\n Donnez a : "); scanf ("%d", &a);
36      printf ("\n Donnez b : "); scanf ("%d", &b);
37      if (b > a) max = b;
38      else max = a;
39      printf ("Le maximum est : %d.", max);
40  }
```

Bloc
«if»

Bloc
«else»



Exemple 2 (solution)



Deuxième méthode :

```
41  #include <stdio.h>
42  void main()
43  {
44      int a, b, max;
45      printf ("\n Donnez a : "); scanf ("%d", &a);
46      printf ("\n Donnez b : "); scanf ("%d", &b);
47      max = a;
48      if (b > max)
49          max = b;
50      printf ("Le maximum est : %d.", max);
51  }
```

if sans else



L'instruction if ...else



- ❑ La condition doit être entre parenthèses
- ❑ Il est possible de définir plusieurs conditions à remplir avec les opérateurs ET et OU (&& et ||)
- ❑ Par exemple l'instruction suivante teste si les deux conditions sont vraies :

`if ((condition1)&&(condition2))`

- ❑ L'instruction suivante exécutera les instructions si l'une ou l'autre des deux conditions est vraie :

`if ((condition1)||(condition2))`



L'instruction if ...else

Exercices 1 et 2 de la série d'exercices



Des « If imbriqués »



```
if (condition1)  
    liste d'instructions 1  
else  
    if ( condition2)  
        liste d'instructions 2  
    else  
        if (condition3)  
            liste d'instructions 3  
        else  
            if (condition N)  
                liste d'instructions N  
            else  
                liste d'instructions N+1
```


► Exemple 3



```
53  #include <stdio.h>
54  void main()
55  {
56  int A,B;
57  printf("Entrez deux nombres entiers :");
58  scanf("%i %i", &A, &B);
59  if (A > B)
60      printf("%i est plus grand que %i\n", A, B);
61  else
62      if (A < B)
63          printf("%i est plus petit que %i\n", A, B);
64      else
65          printf("%i est égal à %i\n", A, B);
66  }
```