



► Structures imbriquées

Une structure imbriquée est une structure qui contient aussi un ou plusieurs champ(s) de type structure. Cette dernière doit être différente de la première.

Exemple:

```
struct Date {  
    int jour;  
    int mois;  
    int annee;  
};  
Struct Etudiant {  
    char nom [30] ;  
    char prenom [30] ;  
    struct Date date_naissance ;  
};
```

NB: La structure Date doit aussi être déclarée et définie avant la structure Etudiant