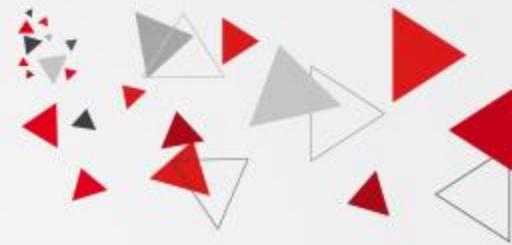




La boucle « for »



◆ Syntaxe de la boucle **For**:

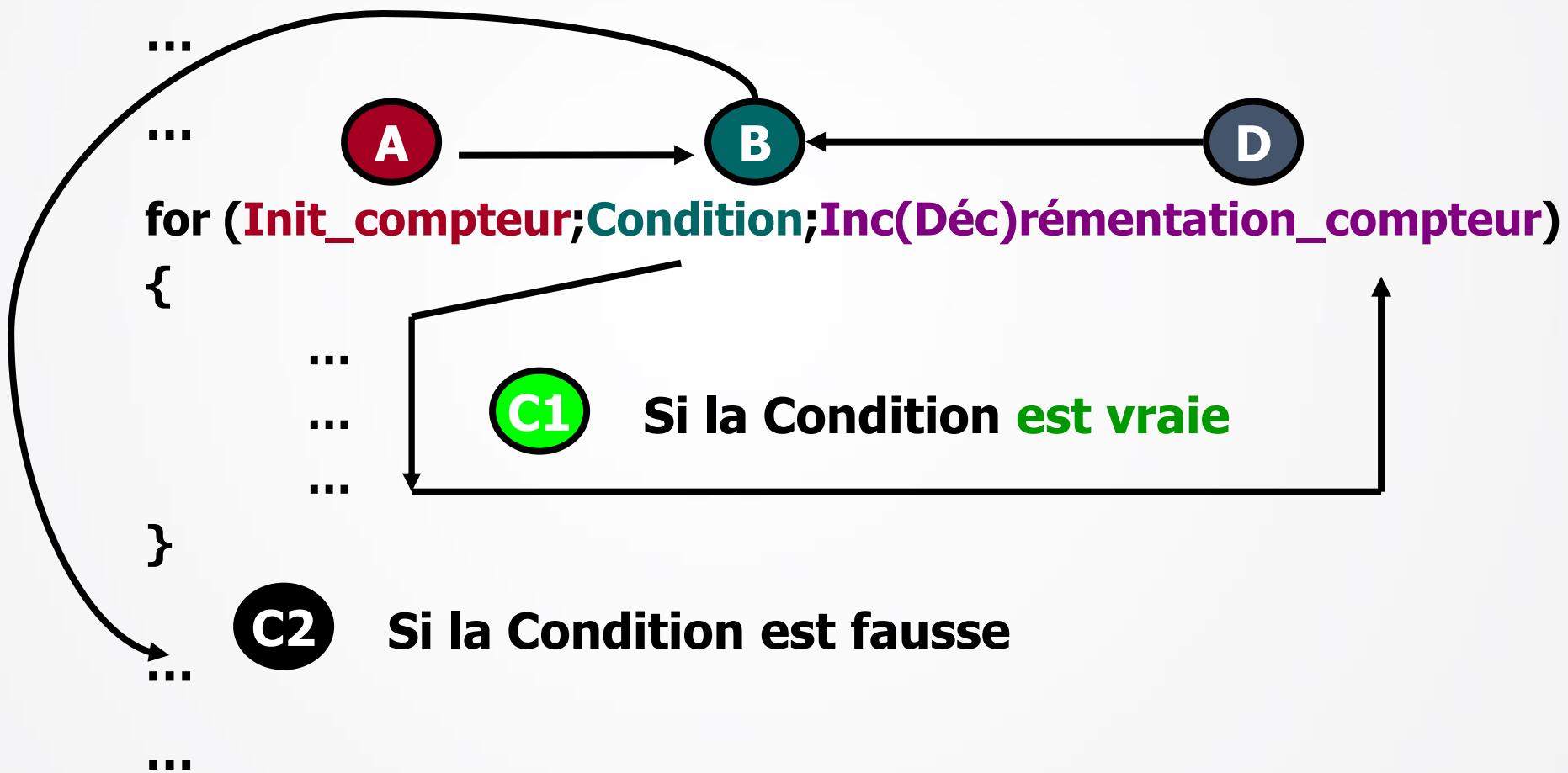
```
for (Init_compteur; Condition; Inc(Déc)rémentation_compteur)  
{  
    ...  
    ...  
    ...  
}  
    
```



- Cette boucle permet d'exécuter un bloc d'instructions un certain nombre de fois (ce nombre est connu à l'avance).
- Une variable d'itération (appelée **Compteur**) servira à compter le nombre de répétitions effectuées
- Si le bloc contient une seule instruction, les accolades ne sont plus nécessaires.

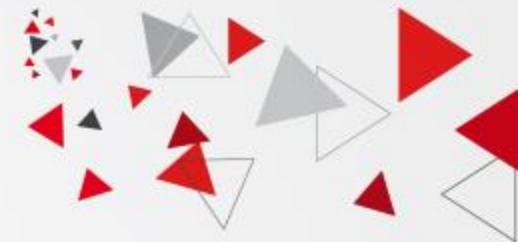


Schéma de la boucle "For"



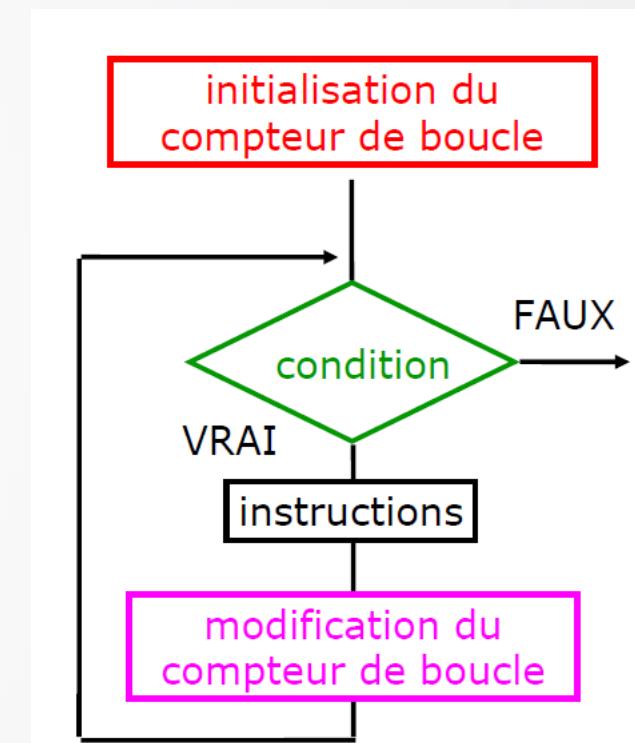


Exemple



// Programme utilisant une boucle for

```
#include <stdio.h>
void main ()
{
    int a, k=10;
    for (a=1; a <= k; a++)
        printf ('Bonjour');
}
```





Exerçons-nous?

// Programme utilisant une boucle for

```
#include <stdio.h>
void main ()
{
    int a, k=100;
    for (a=1; a <= k+100; a++)
        k = k+10;
}
```

