1. Übungsblatt

MPI

Ein "Hello-World-Programm" in MPI könnte etwa so aussehen:

Übersetzen: Prompt> mpicc helloworld.c -ohelloworld.out MPI-Implementation: z.B. Open MPI: http://www.open-mpi.org/

Aufgabe 1

Berechnen Sie das Skalarprodukt zweier Vektoren

$$\vec{x} = (1, 2, 3, \dots, n), \quad \vec{y} = (n, n - 1, n - 2, \dots, 1)$$

indem Sie die Vektoren gleichmäßig auf mehrere Prozesse verteilen (insbesondere auch lokal erzeugen), die Teilsummen lokal berechnen und an den Masterknoten senden, der diese aufsummiert.

a) Verwenden Sie dazu folgende MPI-Befehle:

```
MPI_Status status; // Statusvariable
MPI_Send(&var,Anzahl,MPI_DOUBLE,Ziel,Tag,MPI_COMM_WORLD); // Nachricht senden
MPI_Recv(&var,Anzahl,MPI_DOUBLE,Quelle,Tag,MPI_COMM_WORLD,&status); // ... empfangen
```

Quelle und Ziel sind die mit MPI_Comm_rank ermittelten Prozessnummern (fortlaufend von 0 bis #Prozesse-1).

&var ist die Adresse der Nachricht im jeweiligen lokalen Speicher.

Anzahl ist die Nachrichtengröße (bezogen auf den übergebenen Datentyp).

Tag ist eine Nachrichtenidentifikationnummer (für unsere Zwecke reicht zunächst Tag=0).

- b) Konstruieren Sie nun eine baumartige Berechnung mit send und receive, um das Ergebniss am Wurzelknoten des Baums zu erhalten. Testen Sie einen Binärbaum. Welche Zahl von Kinderknoten könnte optimal sein?
- c) Modifizieren Sie nun die baumartige Berechnung um das Ergebniss auf allen Prozessoren zu erhalten.

Berechnen Sie die theoretischen Kenngrößen Speedup (S), Effizienz (E) und Scaleup (SC). Diskutieren Sie welche Ergebnisse Sie mit MPI erwarten und vergleichen Sie diese mit den entsprechenden praktischen Meßwerten Ihres Programms.