## Vom Block Coding zu C++

	Block Coding (z.B. Scratch, blockly)	Beispielcode in C++ / Arduino
Funktionsaufruf (ohne Parameter)	wechsle zum nächsten Kostüm	<pre>change_costume();</pre>
Funktionsaufruf (mit Parameter)	gehe 10 er Schritt	walk(10);
	gehe 102 er Schritt	walk(102);
	sage (Hallo!)	Serial.println("Hallo!");
Funktionsaufruf (mehrere Parameter)	setze Effekt Farbe ▼ auf 30	<pre>set_effect(COLOR, 30);</pre>
Variablen	sage my_number   ändere my_number   um 1  warte 3 Sekunden  sage my_number	<pre>int my_number = 0; Serial.println(my_number); my_number = my_number + 1; delay(3000); Serial.println(my_number);</pre>

Bedingungen	25 > 50	25 > 50 → false
	25 < 50	25 < 50 → true
	25 = 50	25 == 50 → false
Boolesche Logik	25 > 50 und 1 < 2	25 > 50 && 1 < 2 → false
	25 > 50 oder 1 < 2	25 > 50    1 < 2 → true
Wenn - dann	falls 25 < 50 , dann	<pre>if (25 &lt; 50) {     Serial.println("Hallo!"); }</pre>
Wenn – dann – sonst	falls 25 = 50 , dann sage Hallo! sonst sage Tschüss!	<pre>if (25 == 50) {    Serial.println("Hallo!); } else {    Serial.println("Tschüss!"); }</pre>