

Code-Elemente

```
1  /**
2   * Blink
3   *
4   * Turns on an LED on for one second,
5   * then off for one second, repeatedly.
6   */
7  #include "Arduino.h"
8
9  // Set LED_BUILTIN if it is not defined by Arduino framework
10 // #define LED_BUILTIN 13
11
12 void setup()
13 {
14     // initialize LED digital pin as an output.
15     pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
16 }
17
18 void loop()
19 {
20     // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
21     digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
22
23     // wait for a second
24     delay(1000);
25
26     // turn the LED off by making the voltage LOW
27     digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
28
29     // wait for a second
30     delay(1000);
31 }
```

Mehrzeiliger Kommentar

Import weiterer Funktionalitäten

Einzeiliger Kommentar

Definition einer Funktion
Eine Funktion hat einen Namen (hier *loop*)
und enthält mehrere Befehle

Aufruf einer Funktion
Ein Befehl, wie hier der Aufruf einer
Funktion, wird mit ; abgeschlossen