Vom Block Coding zu C++

	Block Coding (z.B. Scratch, blockly)	Beispielcode in C++
Methodenaufruf / Funktionsaufruf (ohne Parameter)	wechsle zum nächsten Kostüm	<pre>change_costume();</pre>
Methodenaufruf / Funktionsaufruf (mit Parameter)	gehe 10 er Schritt	walk(10);
	gehe 102 er Schritt	walk(102);
	sage (Hallo!)	<pre>say("Hallo!");</pre>
Methodenaufruf / Funktionsaufruf (mehrere Parameter)	setze Effekt Farbe ▼ auf 30	<pre>set_effect(COLOR, 30);</pre>
Variablen	sage my_number ändere my_number um 1 warte 3 Sekunden sage my_number	<pre>int my_number = 0; say(my_number); increase(my_number, 1); delay(3000); say(my_number);</pre>

Bedingungen	25 > 50	25 > 50 → false
	25 < 50	25 < 50 → true
	25 = 50	25 == 50 → false
Wenn - dann	falls 25 < 50 , dann sage Hallo!	<pre>if (25 < 50) { say("Hallo!"); }</pre>
Wenn – dann – sonst	falls 25 = 50 , dann sage Hallo! sonst sage Tschüss!	<pre>if (25 == 50) { say("Hallo!); } else { say("Tschüss!"); }</pre>