

TouchCon Platform Project Version 2.0

WhitePaper

TouchCon Version 2.0

TouchCon is Smart QR Code Ad Scan Platform for Random Mining, Airdrop, And Big Data.

2018. 12. 17



“Think different”

TouchCon Version 2.0 은 기존 TouchCon Version 1.0 을 확장시킨 개념이다. 본질적으로 TouchCon 은 Smart QR Code(SQC)로 모든 암호화폐의 Random Mining & Airdrop 을 지원하게 될 광고 마케팅 플랫폼에서 사용하게 될 블록체인 기반의 암호화폐이며, 사용자 및 광고 스캔 Data Matching 을 활용한 빅데이터 분석으로 TouchCon 생태계를 활성화시키는 프로젝트다.

All life forms evolve, but the rate of evolution is different. Life is slower than other life forms, 99% of them are extinct according to the law of survival of the fittest.

[In 1973 Leigh Van Valen. A New Evolutionary Law]

Abstract

Abstract --- 3page

1. Introduction --- 4page
2. TouchCon Platform Project --- 6page
3. SQC - Smart QR Code --- 8page
4. Proof of Scan(PoS) --- 12page
5. Random - Easy And Fun --- 14page
6. TOC Big Data System --- 15page
7. O2O Market --- 20page
8. AMRP - Ad Marketing Reward Program --- 23page
9. TAA - TouchCon Advertiser Alliance --- 25page
10. TJS - TouchCon Juror System --- 26page
11. Token Economic Information --- 27page
12. Road Map --- 28page
13. Foundation Information --- 29page
14. TouchCon Project Social Media Community --- 30page
15. Project patent application information --- 30page
16. Project ethics and compliance with international law --- 31page
17. References & Resources --- 32page
18. Development Team & Advisor --- 33page

TouchCon:

Smart QR Code Ad Scan Platform for Random Mining, Airdrop, and Bit Data

Robby & Junbeom Lee & Jinwoo Jang

TouchConinfo@gmail.com

www.TouchCon.org

2018. 12. 17 TouchCon Platform Version 2.0

Abstract. 암호화폐 가치를 Random 으로 저장한 Smart QR code(SQC)를 O2O 광고에 활용하면 Ad Scan 을 통해 비전기식 랜덤 채굴을 비롯한 다양한 Airdrop 이 가능해진다. 이와 함께 사용자 Data 와 Ad Scan Data Matching 을 활용한 블록체인 기반의 빅데이터 분석을 통해 다양한 분야에서 광고 마케팅으로 활용할 수 있게 된다.

전기식 컴퓨터 채굴은 그 방식의 유용성에도 불구하고 막대한 전기에너지 낭비와 지구온난화 문제를 촉발시켜 암호화폐의 주된 이점을 잃어가고 있으며, 불특정 다수에게 무료로 배포하는 에어드랍 역시 생태계 활성화라는 근본 취지를 상실해 가고 있다. 또한 대부분의 암호화폐는 난해한 용어와 기술에 편향된 Persona 로 인해 대중과의 친화적인 마케팅 구축에 실패하거나 부족한 모습을 보이고 있다.

우린 Smart QR Code 와 O2O 광고를 활용하여 전기식 채굴과 Airdrop 문제점을 해결하는 물론, TOC Big Data 를 광고 마케팅에 활용할 수 있는 TouchCon Platform Project 를 제안한다.

이 Project 는 Smart QR Code 와 O2O 광고를 활용하여 모든 암호화폐의 랜덤 Mining 및 Airdrop 을 지원할 수 있으며, 사용자 및 Ad Scan 의 Matching 으로 구축된 Data 를 빅데이터로 분석할 수 있는 System 이다. Smart QR Code 에 암호화폐의 가치를 랜덤으로 저장시키고, 불특정 사용자가 스캔을 통해 채굴 및 에어드랍에 참여할 수 있게 만들어 주는 것은 물론, 스캔증명으로 추출되는 트랜잭션 정보가 사용자 정보와 매칭되어 빅데이터 광고 마케팅으로 활용할 수 있게 된다.

1. Introduction

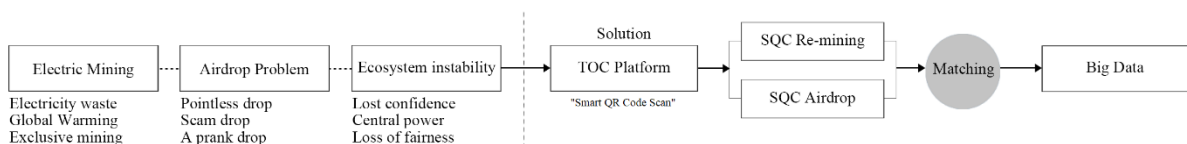
PoW(Proof of Work) 합의 알고리즘은 해시 퍼즐을 해결하기 위한 단순 작업의 반복에 필수적인 장점을 가진 방식이다. 이 시스템은 대다수 암호화폐 채굴방식으로 작동하고 있으나 과도한 전기 에너지 사용에 연루된 태생적 약점을 극복하지 못하고 있다. 막대한 전기 에너지를 낭비하고 지구온난화를 위협하는 등, 승자독식의 원리로 작동하는 이 방식은 지구환경보호라는 지구인의 위대한 목표에는 수많은 결점을 드러내고 있기 때문이다. 이로 인해 시간이 지날수록 지구온난화의 주범으로 지목되며 시한부 인생을 살아야 할 운명을 피할 수 없게 되었다.

생태계 활성화를 위해 시도된 에어드랍은 초기 생태계에 활력과 흥분을 주기에는 충분하였으나 점차 배타적이며 과도한 살포로 인해 그 고유의 본질이 흐려지고 있다. 탈중앙화의 폐해로 지목되는 방임적 자유로 인해 에어드랍에 대한 투명성과 공정성을 회복시킬 마땅한 대안이 없는 상태에서 이로 인한 신뢰 결핍은 더 견고하게 퍼지고 있다.

암호화폐는 제네시스로 불리는 비트코인을 시작으로 스마트 컨트랙트의 원조인 이더리움으로 연결되는 기술적 진보를 거듭하고 있으나, 또 다른 알트코인들은 일반 대중이 이해하기 힘든 기술적 용어로 위장되어 점차 스캠화 되는 경향을 보이고 있다. 이로 인해 암호화폐와 현실세계는 서로 불신의 늪이 깊어지고 있으며 대중과의 친화적인 연대감은 점점 더 멀어져 가고 있다.

이제 필요한 것은 생태계를 안정시킬 수 있는 비전기식 Smart QR Code 에 의한 랜덤 채굴과 투명하고 공정한 에어드랍의 실현이다. 이와 함께 사용자 및 Ad Scan 데이터 매칭을 빅데이터로 활용할 수 있는 터치콘 플랫폼 프로젝트가 절실하게 되었다.

O2O 마켓에 존재하는 광고 대상물에 암호화폐 가치를 랜덤으로 저장한 Smart QR Code 를 사용할 경우 일반 대중은 매우 재미있고 흥미로운 랜덤 채굴과 에어드랍에 참여할 수 있게 된다. 터치콘 플랫폼은 Smart QR Code 를 일반 대중과 연결하는 촉매제로 사용함으로써 생태계 활성화라는 근본 취지를 매우 충실히 이행하게 된다.



※용어해설

- 1) **SQC**(Smart QR Code): 암호화폐 가치를 랜덤으로 저장시킨 QR Code 를 의미한다.
- 2) **PoS**(Proof of Scan): 스캔증명방식으로 SQC 를 Scan 하면 Mining 혹은 Airdrop 이 가능하다.
- 3) **Random**: 암호화폐 가치를 SQC 에 불규칙적으로 저장시킨 것이며, 현재 터치콘은 1~10,000 TOC 를 기준으로 설계되어 있다. 가치(수량)을 저장할 때는 일률적인 가치를 저장하는 것이 아니라 다양한 분배법을 적용하여 저장할 수 있다. 통상 랜덤 방식은 기대감을 증가시킨다.
- 4) **Ad Marketing**: SQC 를 게임, 상품, 서비스 등의 광고 목적물에 최적화된 방식(인쇄, 동봉, 내장스캔, 기부, 이벤트 등)으로 사용할 수 있는 제반 마케팅 활동을 의미한다.
- 5) **User**: 터치콘에서 사용자는 채굴자(Node)인 동시에 소비자(Consumer)를 의미한다.
- 6) **Big Data**: 사용자 정보와 스캔 정보를 매칭하여 분석하면 언제, 어디서, 누가, 무엇을 구입했거나 어떤 서비스를 이용했는지 알 수 있다. 이것을 분석할 자료의 모음이 빅데이터이다
- 7) **O2O**: Online to Offline 의 약자로서 온라인과 오프라인을 아우르는 의미로 사용된다.
- 8) **User Data**: 사용자가 채굴을 하려면 모바일 TOC App 를 다운로드 받게 된다. 이때 사용자 정보를 입력하게 되는데, 이 정보는 나중에 트랜잭션 정보와 매칭을 이루게 된다.
- 9) **Scan Data**: SQC 를 스캔하면 트랜잭션이 이뤄지고 블록체인에 그 내용이 저장된다. 이때 SQC Data 에 저장된 코인 종류, 상품, 서비스, 스캔일자, 장소, 광고대상물 등의 데이터를 의미한다.
- 10) **Airdrop**: 암호화폐 생태계를 활성화하기 위해 발행자가 무료로 배포하는 이벤트다. 현재는 방만하고 무의미한 살포로 인해 그 고유의 기능이 폄하되고 있다.
- 11) **Electric Computer Mining**: PoW로 불리는 전기를 사용하는 컴퓨터 채굴이다. 그러나 터치콘은 모바일 광고스캔으로 이뤄지는 친환경적 방식을 개발하였다.
- 12) **Matching**: 백서에서는 2 개의 정보(User+SQC)로 혼합된 빅데이터 결과를 의미하나 실제로는 해당 암호화폐의 정보도 함께 혼합되는 3 자 매칭을 의미한다.
- 13) **Scan Blockchain**: 광고스캔으로 발생한 트랜잭션을 블록체인에 저장한 것을 의미한다. 이더리움의 스마트 컨트랙트처럼 스캔으로 이뤄지는 "스마트 광고정보"를 빅데이터로 기록하고 분석할 수 있도록 만든 터치콘 블록체인을 의미한다.
- 14) **Advertiser Alliance**: 제품 및 서비스에 사용할 목적으로 쿼알코드를 구입하는 기업이나 단체의 광고주 동맹이다. 이들 대부분은 암호화폐별로 할인율을 적용받을 수 있다.

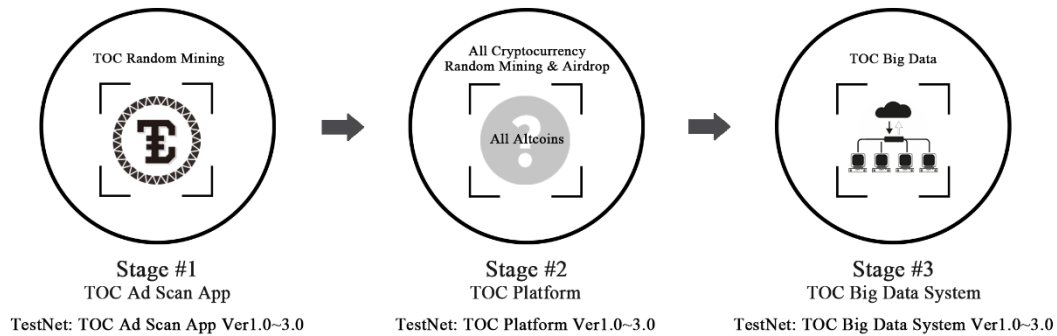
2. TouchCon Platform Project

터치콘 플랫폼 프로젝트는 Smart QR Code 스캔을 통해 랜덤 마이닝 및 다양한 에어드랍을 지원함과 동시에, 사용자와 Ad Scan 데이터를 매칭하여 블록체인 기반의 빅데이터로 분석하여 암호화폐 광고 마케팅에 사용할 수 있는 복합적인 생태계 프로젝트다.

이를 위해 다음과 같은 3 단계 개발 과정을 거치게 된다.

- ①TOC Ad Scan App: SQC 스캔을 통해 자체 암호화폐 터치콘 채굴
- ②TOC Platform: 모든 암호화폐를 채굴 및 에어드랍하는 플랫폼 구축
- ③TOC Big Data System: 터치콘 Big Data System 구축

TouchCon Platform 3 Phase Development Program



※TouchCon Platform Project

Stage	Name	Progress Period	Demo (Idea IR)	Prototype (Experimental)	MVP (Minimum)	Alpha (Developer)	Beta (Action)
1	TOC Ad Scan App	2018. 03 ~ 2019. 12	2018. 03	2018. 06	2019. 02	2019. 05	2019. 08
2	TOC Platform	2019. 09~ 2020. 12	2019. 09	2019. 12	2020. 06	2020. 09	2020. 12
3	TOC Big Data System	2020. 12~ 2022.06	2020. 12	2021. 03	2021. 09	2021. 12	2022. 06

-Demo: SQC Proof of Scan Random mining Process presentation

-Prototype: 'TouchCon QR' Application Prototype announcement

-MVP: The launch of a minimal feasible platform will see the response of the market.

-Alpha: TouchCon Platform Development Test Version, for TouchCoin Re-mining & Airdrop

-Beta: TouchCon Platform Service Version

1) Stage #1: TOC Ad Scan App

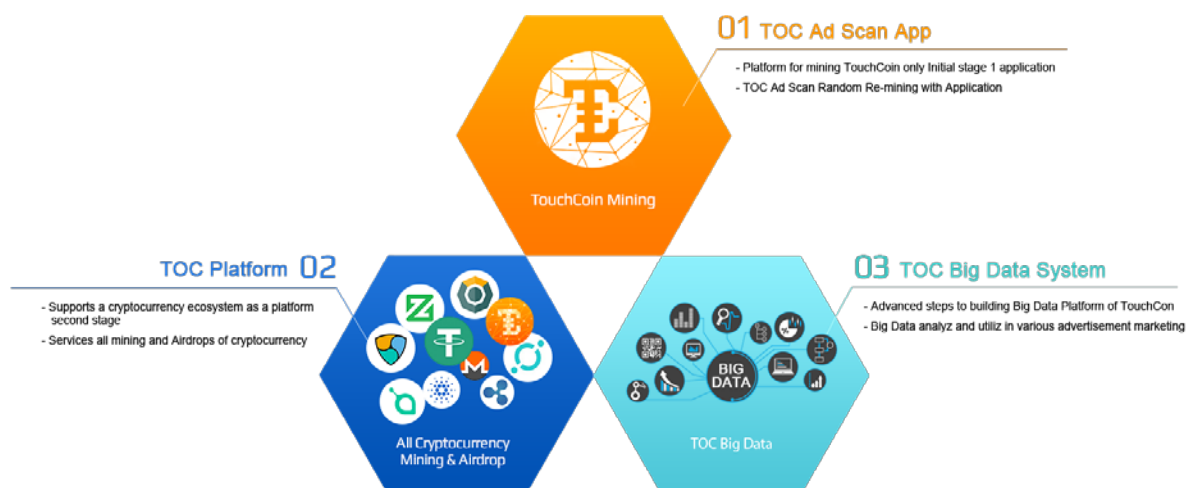
SQC 스캔을 통해 터치코인을 채굴하는 단계이며, TOC 총 발행량의 70%가 배정되어 2019 년부터 2028 년까지 총 10 년에 걸쳐 매년 6 천만 TOC 를 스캔증명 방식으로 채굴하게 된다. 1 단계에서 터치콘 트랜잭션 데이터 및 사용자 데이터 매칭에 대한 원천기술을 확보하게 되며, 기간 중에 3 차례의 테스트넷을 발표한다. 2018 년 4 월 'TouchCon QR' Application TestNet 1 차 버전이 발표되었으며, 초기 데이터 추출 및 인코딩을 Point 로 전환하여 SQC 스캔을 통한 채굴 및 에어드랍이 가능함을 입증하였다.

2) Stage #2: TOC Platform

비트코인을 제외한 모든 알트코인의 채굴 및 에어드랍을 지원하는 단계다. 암호화폐 가치가 저장된 SQC 를 스캔하면 모든 암호화폐의 채굴 및 에어드랍이 가능한 플랫폼으로 2020 년 6 월 테스트넷이 발표된다. 테스트넷은 약 6 개월에 걸쳐 시험적으로 구동하게 되며 신생 암호화폐를 비롯한 기존 암호화폐의 채굴과 에어드랍에 다양한 O2O 환경을 제공하게 된다.

3) Stage #3: TOC Big Data System

암호화 Hash function 을 데이터로 사용하기 위한 터치콘의 최종 메인넷 단계이다. 사용자 정보와 SQC 트랜잭션 데이터를 매칭하여 새로운 해시값을 추출, 이를 블록체인에 저장하여 빅데이터로 분석하게 된다. 2020 년 12 월 테스트넷 발표에서는 데이터 수집 및 저장, 추출 및 분석에 대한 세부 기술이 오픈 소스로 공개된다.

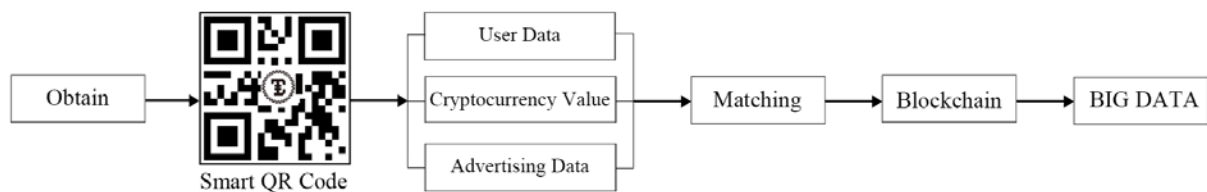


3. Smart QR Code(SQC)

1) Concept

우리가 제안하는 해법에 있어 가장 중요한 요소는 SQC 다. SQC 는 Smart QR Code 의 약자로서 2 차원 OR Code 에 암호화폐의 가치는 물론 빅데이터로 쓰일 수 있는 모든 정보를 입력시키는 기술이다. SQC 는 블록체인을 기반으로 구동되는 모든 암호화폐의 채굴과 에어드랍에 사용될 수 있다.

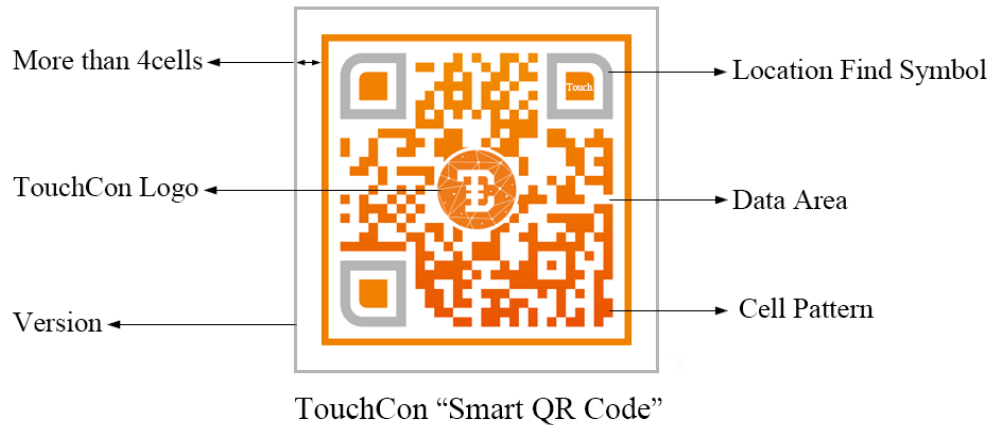
통상 SQC에 암호화폐 가치를 저장할 때 그 가치는 일률적이지 않으며 가변적이다. 이는 랜덤으로 저장된다는 것을 의미한다. 불특정 사용자가 SQC 를 스캔하면 해당 암호화폐가 획득되면서 데이터 저장 및 보상이 트랜잭션 거래로 인정되며 블록체인에 기록된다. 연속적인 스캔을 통해 블록에는 순서대로 거래가 기록되며, 이 기록에는 트랜잭션을 포함한 사용자 정보가 매칭되어 향후 빅데이터로 사용하게 된다. 한번 스캔된 SQC 는 인코딩 데이터의 소멸로 인해 다시는 사용할 수 없는 데이터 공백으로 진행되어 이중스캔 채굴을 방지할 수 있다.



2) SQC Process

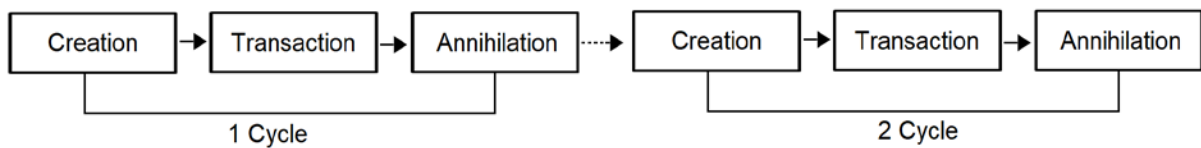
SQC 는 7,089 개의 숫자와 4,296 개의 정보를 저장하는데, 내부 점의 표시가 많을수록 더 많은 데이터 기록이 가능하다. 특히 인식속도, 인식률, 복원률이 우수한 데이터 전송 수단으로, 국제표준 PDF417, DataMatrix, MaxiCode 를 사용한다. 각종 데이터 전송 및 광고 마케팅 수단으로 사용할 수 있으며, P2P(Peer to Peer) 혹은, 지급결제 용도 및 송금 시스템에도 사용될 수 있다.

SQC 는 트랜잭션을 위해 암호화 데이터로 인코딩하게 되는데, 특히 스캐닝 각도에 영향을 받지 않고 고속 판독이 가능하며, 오류 수정 및 데이터 복원 능력도 뛰어나다. 통상 QR Code, Micro QR Code, iQR Code, SQRC, Frame QR 등의 6 개 유형으로 사용되고 있으나, 터치콘 SQC 에서는 보편적 유형인 QR Code 를 사용하게 된다.



Features: Model 1 is the original QR Code. The largest version of this code is 14(73x73 modules), which is capable of storing up to 1,167 digits. Model 2 is an improvement on Model 1. The largest version is 40 (177x177 modules), which is capable of storing up to 7,089 digits. Today, the term QR Code usually refers to this type.

SQC 는 데이터 생성, 송금, 소멸이 하나의 사이클에서 이루어지는 인코딩을 하게 된다. 마치 승자독식의 PoW 합의 알고리즘처럼 Smart QR Code 의 선제적 획득을 통해 먼저 스캔함으로서 보상을 가져가는 보편적 알고리즘으로 작동하게 되는데 PoS 로 불리는 스캔증명(Proof of Scan) 방식이라 할 수 있겠다.



※ Smart QR Code Process

- 1) Types of Cryptocurrency
- 2) Type of Reward: Mining and Airdrop
- 3) Quantity
- 4) Random Criteria
- 5) Data entry
- 5) Scan type: Built-in scan, external scan
- 6) Disclosure of information
- 7) Big data analysis and evaluation
- 8) Feedback

3) SQC 생성

TOC SQC 의 생성은 SQC 를 만드는 “소프트웨어 & 프린터”와 SQC 를 인식하는 “스캐너 & 어플리케이션” 등, 2 가지 공정을 필요로 한다. 해시로 표현된 암호화폐의 가치를 데이터로 인코딩하기 위해서는 먼저 셀(Cell) 설정을 위한 작업이 시작점이다. SQC 의 실치수는 버전 3 을 기준으로 정한 다음, 셀(Cell)은 코드를 구성하는 사각영역의 하나인 셀(Cell)을 몇 mm 로 인쇄할 것인지에 따라 정한다. 셀(Cell)이 크면 스캐너에서의 인식이 쉬워지는데, SQC 는 암호화폐 가치를 전송하는 암호화 데이터이므로 보다 정확한 인식을 위해 셀(Cell)의 크기를 가능한 한 크게 인쇄하게 된다.

*SQC Code Version1.0
(12x12cell)*



SQC 는 Version3 을 기준으로 Cell 을 구성하게 되고, 일반 열전사 direct thermal printer 에서는 Cell 크기가 프린터 헤드의 dot 수에 따라 결정되므로, 헤드 밀도 2300dpi 는 5dot/cell 일 때 0.42mm/cell 로 하며, 할당 dot 수를 늘려 인자의 굵기나 얇기, 인쇄 속도 편차, 축 왜곡, 공백 등에 대한 품질을 향상시켜 보다 안정적인 운용이 가능하게 된다. SQC 는 안정적인 운용을 위해 4dot/cell 이상을 광고 대상물에 인쇄하게 될 것이다.

스캐너는 인식 가능한 Cell 크기에 한계가 있다. 600dpi 프린터 4 점으로 인쇄하면 cell 크기 0.17mm 의 코드가 되어 이것을 인식하기 위해서는 스캐너의 해상도가 0.17mm 보다 작은 것을 선택해야 한다. 따라서 작게 인쇄할 경우 인식이 불가능할 수 있으므로 스캐너 도입시에는 반드시 cell 크기를 설정해야 한다. SQC 영역을 확정하기 위한 포인트는 버전 및 Cell 크기가 결정되면 SQC 자체의 크기가 정해지고 실제로 운용하기 위해서 SQC 영역은 코드 주위에 마진(여백)을 확보해야 한다. 마진과 심볼의 4 면을 감싸는 영역으로 아무 것도 표시되지 않아야 한다. 상하좌우 4cell 이상 확보되어야 한다.

4) TOC SQC 코드 영역 계산식

-마진포함 최종 코드영역: 영어+숫자 암호화페 지갑 기준 50 자 QR Code

-TOC Wallet: [0xbfa00a23517f2da289003af4b8d5592fb7a85b7f](#)

□오류 복원 레벨 표준 "M"

□버전+최대 입력수 선정(영숫자+레벨 M 교차점): 50 자 이상(버전 3), 버전 2(38 자)

□400dpi 프린터 해상도: 4 dot 구성 인쇄 0.245mm

* $25.4\text{mm}/\text{inch} \div 400\text{dpi} \times 4\text{dot}/\text{cell} = 0.254\text{mm}/\text{cell}$

□버전 3 = 29cell, QR Size 29cell x 0.254mm/cell = 7.366mm

□마진 확보 4cell 분, $7.366\text{mm} + 0.254\text{mm}/\text{cell} \times 8\text{cell} = 9.398\text{mm}$

□수식결론: 1 변이 9.398mm 의 정방형 공간이 필요한 SQC 영역

-인쇄 영역에 맞지 않을 경우 버전 하향, Cell 크기 축소, SQC 코드분할로 대처한다.

5) Double-scan problems

불특정 다수의 사용자가 SQC 를 획득했다면 그는 SQC 에 저장된 암호화페를 스캔을 통해 보상받을 수 있다. 이 경우 한번 스캔된 SQC 데이터는 더 이상 존재하지 않게 되어 이중 스캔 문제를 해결할 수 있다. 이중스캔 방지는 SQC 의 데이터가 Touch Scan 을 통해 스캐닝되면서 데이터가 소멸되는 방식으로 해결된다.

SQC 는 O2O 광고 마케팅에서 다양한 리워드 프로그램으로 사용할 수 있고, 온라인에서는 각종 게임 및 놀이문화, 쇼핑몰 판촉에 공격적인 마케팅으로 사용될 수 있다. 오프라인은 온라인에 비해 그 범위가 더욱 확장되어 각종 상품 및 서비스 분야에 광범위한 광고보상 프로그램으로 활용된다.

SQC 를 인식할 수 있는 Touch 리더기는 TOC Application 다운로드를 통해 지원받을 수 있으며, 다른 인식기를 사용할 경우에는 데이터 스캔 능력이 주어지지 않는다.

6) Problems preventing hacking

SQC 를 상품이나 바우처 등의 외부에 노출하게 될 경우 불특정 다수에 의해 불의의 해킹을 당할 수 있다. 이때에는 SQC 의 표면에 다양한 방식의 해킹 방지기술을 적용하게 되는데, 해당 포장물의 상태나 물리적 구조를 분석하여 가장 유효 적절한 방지기술을 사용하게 된다.

SQC 바우처의 재질은 250g 스노지가 일반적이며, 그 크기는 86*52 및 100*50 이 사용될 수 있다. 이때는 별도의 코팅없이 스크래치로 해킹을 방지하는 것이 가장 일반적이다.

4. PoS(Proof of Scan)

1) Summary

PoW(Proof of Work) 채굴은 노드에게 보상을 근간으로 작업증명이라는 합의 알고리즘으로 설계된 채굴방식이다. 하지만 전기에너지 낭비와 지구온난화라는 난제에 부딪히면서 그 고유의 가치가 폄하되었으며, 이를 타개하기 위해 PoS(Proof of Stake)가 고안되었으나 채굴의 공정성과 탈중앙화로 가는 길은 아직 멀기만 하다. 채굴은 본질적으로 누구나 쉽고 자유롭게 참여할 수 있는 환경이 제공되어야 하며, 그것이 탈중앙화의 본질이기도 하다. 만약 신분이나 자본의 유무에 따라 또 다른 불평등이 주어진다면 그것은 인류 공통의 화폐가 될 자격이 없기 때문이다.

터치콘 채굴에 참여하는 사용자는 TouchCon DApp 을 다운받고 SQC 코드를 획득하여 스캔할 경우 해당 암호화폐를 보상받게 된다. 매우 단조롭고 간단한 이 방식은 암호화폐 가치가 저장된 SQC 코드를 찾아서 단지 스캔만 할 뿐이다. 물론 SQC 를 획득하려는 노력은 온,오프라인에서 지속적으로 이뤄져야 한다. 온라인과 오프라인에 존재하는 상품 및 서비스를 이용하면 다양한 형태의 SQC 를 획득하게 되는데, 때로는 대가를 지불하고 상품을 구입하는 경우도 있고, 혹은 이벤트나 할인행사에서 바우처의 형태로 받을 수도 있다. 그러나 어떤 경우든 SQC 를 획득한다는 것은 터치콘을 채굴한다는 의미와 밀접한 연관성을 갖고 있는 것이다.

2) Proof of Scan Process

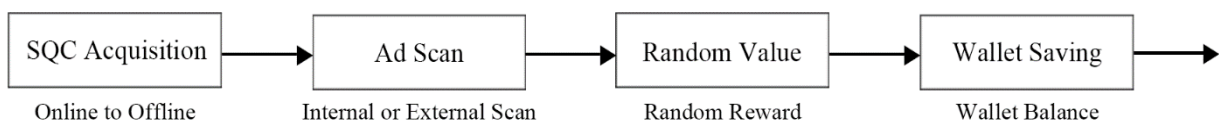
Ad Scan 은 TouchCon App 에서 스캐너를 작동시켜 SQC 에 저장된 데이터를 추출해 내는 제반 과정이다. 이 과정을 통해 해당 암호화폐 가치가 자신의 월렛으로 이동하게 되며 블록체인에 저장된다. 블록에 저장되는 프로세스까지가 스캔증명으로 인증받았다는 것을 의미한다. 이는 Ad Scan 으로 이뤄진 증명방식이라는 개념으로 PoS 라고 불릴 수 있다.

한편 블록에서 생성된 최초의 암호화폐가 아니라 이미 Pre-mined 를 거친 암호화폐를 Ad Scan 이라는 방식으로 Re- mining 된다는 점에서 본다면, 일종의 에어드랍과 같은 형태가 될 수 있다. 하지만 에어드랍은 의미없이 무료로 나눠준다는 점에서 보았을 때 터치콘 채굴과는 확연한 차이가 생긴다. 향후 터치콘의 Ad Scan 방식은 미래 채굴 시장의 새로운 흐름으로 주목받을 요소가 많다.

한편 스캔증명은 스캔을 할 수 있는 제반 준비를 갖추고 실제 스캐너로 스캔을 해야만 비로소 인코딩된 데이터가 블록에 저장되면서 연속적인 스캔 체인을 이어갈 수 있다. Ad Scan 은 Mining 및 Airdrop 에 최적화된 스캐너를 장착해야 하지만 특별한 스캐닝 기술이 필요한 것은 아니다. 단지 TOC 스캐너와 SQC 와의 인식 거리, 해상도 성능이 검토되어야 하며 스캔할 수 있는 환경을 TOC App 에서 부여해 주어야만 한다. Smart Phone 에서 SQC 코드의 스캔 정확성은 대부분 카메라의 성능에 따라 좌우되는 경우가 많다.

한편 사용자가 SQC 를 구매하거나 선물, 혹은 다른 방법으로 먼저 획득했음지라도 Ad Scan 으로 증명하지 않고 단순 보유한 것으로는 증명받을 수 없다. Ad Scan 은 반드시 터치콘 스캐너로 SQC 를 스캔했을 경우에만 인증되어 보상받을 수 있기 때문이다. 이 과정은 SQC 획득 - TOC 스캔 - 암호화폐 보상 이라는 3 단계를 거치게 되며, 이것을 Proof of Scan 으로 불리는 PoS 채굴방식으로 정의한다.

TouchCon Ad Scan Process

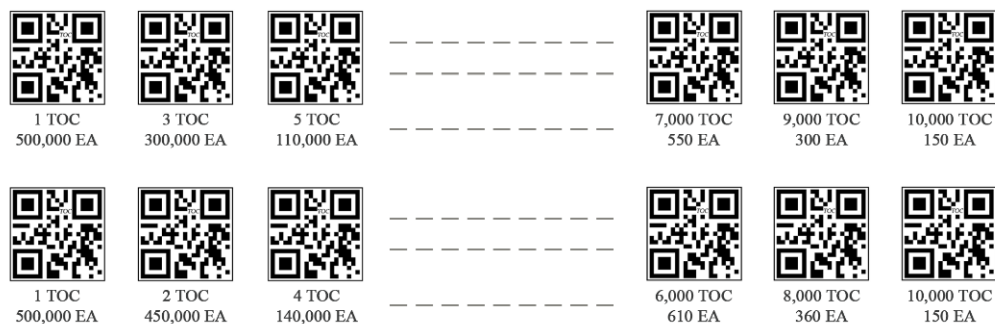


5. Random - Easy And Fun

다이나믹하게도 터치콘 플랫폼에서는 채굴 및 에어드랍하는 암호화폐의 가치를 SQC 에 랜덤으로 인코딩하는 전략을 취하게 된다. 일종의 로또 추천처럼 재미와 흥미를 부여하며 대중의 적극적인 참여를 유도하는 것이다. 이는 불특정 대중의 기대심리와 참여동기를 매칭시켜 생태계 활성화에 매우 큰 영향을 주게 된다. 인코딩되는 모든 암호화폐의 가치는 1~10,000 Coin 까지 무작위 분산하게 되는데 물론 그것은 규정된 분산 방식은 아니다. SQC 를 사용하게 될 광고 대상물의 마케팅 전략과 일치하는 분산 방식을 채택해야 하는데, 그것은 TAA(터치콘광고주연맹) 및 TJS(터치콘배심원단)에서 정해질 수 있을 것이다.

터치콘 랜덤 마이닝은 쉽고 단순한 스캔을 통해 행운을 보상받을 수 있다는 재미와 기대를 서프라이즈로 연출하는 것이며, 이를 본 또 다른 대중의 적극적인 참여를 독려하는 시스템이다. 암호화폐 최초로 시행되는 이 방식은 SQC 에 대한 평가와 터치콘 플랫폼에 대한 기대감을 점차 고조시킬 것이다.

SQC Total Mining & Airdrop Supply: 10,000,000 TOC



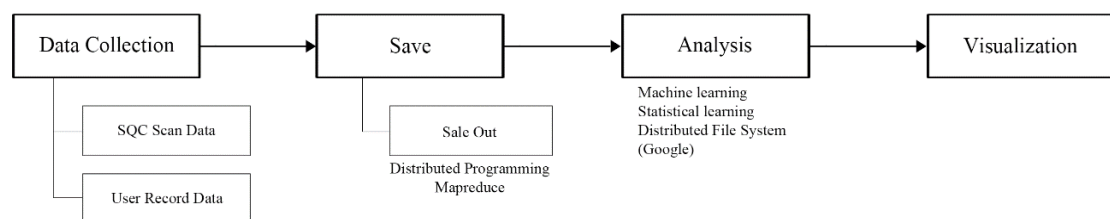
랜덤 분산 방식에 있어 총량 홀수급수는 총 21 수가 무작위 랜덤으로 분산하게 되는데, 그 수는 1, 3, 5, 7, 9, 10, 30, 50, 70, 90, 100, 300, 500, 700, 900, 1000, 3000, 5000, 7000, 9000, 10000 이다. 총량 짝수급수도 총 21 수로 1, 2, 4, 6, 8, 10, 20, 40, 60, 80, 100, 200, 400, 600, 800, 1000, 2000, 4000, 6000, 8000, 10000 으로 구성된다. 하이브리드 방식은 중복된 1과 10,000을 제한 총 40수로 사용되며 광고의 성격에 따라 증감하여 사용할 수 있다. 그러나 무엇보다 중요한 점은 해당 광고 대상물의 성격과 마케팅 전략에 따라 그 기준이 카멜레온처럼 달라질 수 있음에 유의해야 한다.

6. TOC Big Data System

1) Concept

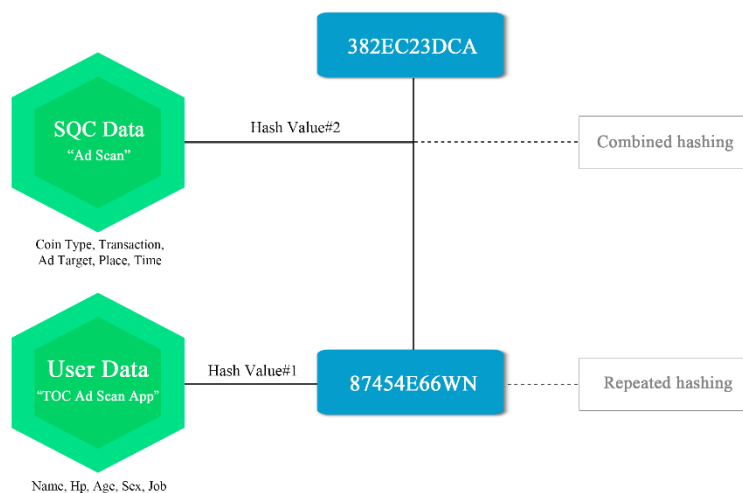
TOC Big Data 는 DB 의 관리도구로 조각된 데이터를 수집, 저장, 관리, 분석할 수 있는 대량의 정형 및 비정형의 데이터 집합으로 데이터의 가치를 추출하고 결과를 분석해 나가는 기술이다. 조각으로 떠 다니는 Data 를 모으고, 나누고, 분석하면 예측이 가능해 지는데, 암호화폐 채굴과 에어드랍을 Ad Scan 과 융합시키면서 발생하는 대량의 데이터를 블록체인에 저장하여 빅데이터로 사용할 수 있다. 불특정 사용자가 TouchCon App 을 다운받으면 1 차 DB 가 발생되며, 주로 사용자의 성별, 나이, 직업, 전화번호, 이메일 등이 해시화되어 저장된다. 2 차 데이터는 Ad Scan 을 실행하면서 발생되고, SQC 에 저장된 트랜잭션 데이터와 광고 대상물의 데이터가 동시에 수집된다. SQC 가 사용된 상품, 혹은 서비스의 종류, 장소, 시간 등의 데이터는 해시되어 저장된다.

TouchCon Big Data Processing Process



사용자 정보는 암호화 해시 함수(Cryptographic hash function)로 변환되는 반복 해싱으로 데이터가 수집될 것이며, 2 차로 SQC 가 Ad Scan 되면 결합 해싱(Combined hashing)이 이뤄진다. 이는 하나 이상의 데이터에 Hashing 을 한 번만 적용하여 단일 해시값을 얻는 것을 의미하며, 데이터를 합치는 것은 계산자원, 시간, 기억공간과 각각의 개별 데이터가 크지 않아야 가능해진다.

*Sequential hashing



2) Big Data Purpose and Utilization

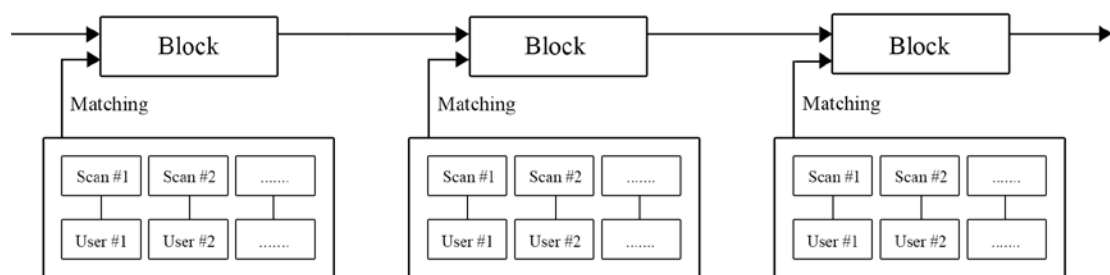
TOC Big Data 는 채굴 및 에어드랍에 참여하는 사용자의 구매 및 소비성향을 분석하여 가장 최적의 상품 및 서비스를 개발하기 위한 목적으로 사용 된다. 빅데이터 분석을 통해 해당 암호화폐의 성향에 맞는 채굴 방식과 다양한 에어드랍 방식을 추천하게 되며 이는 생태계를 활성화시키게 된다.

사용자 정보가 단일 해시값을 유지하다 새로운 트랜잭션 스캔이 발생하면, 기존 해시값이 변환되는 정보 매칭은 클라우드 기반 데이터 웨어하우스에 저장하여 하둡클러스터로 처리되는데, 비정형화된 데이터들을 가공하면 데이터 사용은 물론 미래 분석 예측까지 가능해진다.

Google 의 '자동번역시스템'를 비롯한 IBM 의 '왓슨', AMAZON 의 '도서추천시스템' 등은 검색 및 전자상거래를 활용하여 추출된 고객 데이터 분석의 결과물이다. 터치콘에서는 사용자가 채굴자이자 동시에 소비자이므로 상품 및 서비스에 부착된 SQC 를 스캔하는 과정에서 제품 구입 및 서비스에 대한 이력을 수집할 수 있다. 블록체인은 무결성으로 이를 저장하고 빅데이터로 분석하여 효율성을 제공해 준다. 그 결과 TOC 빅데이터는 O2O 마켓에서 다양한 광고 마케팅 및 판촉에 사용할 수 있게 되는 것이다.

TOC 빅데이터 분석 결과는 O2O 마켓에서 보다 다양한 마케팅에 활용할 수 있다.

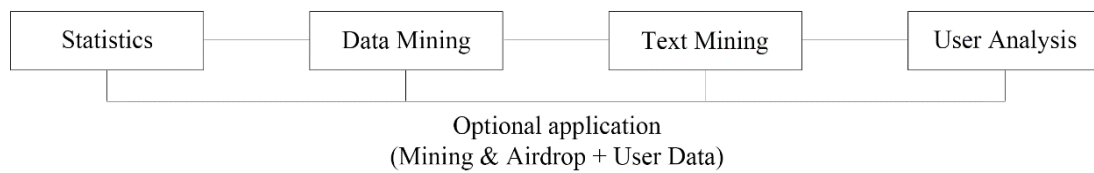
가장 특징적인 것은, 일정기간 사용자가 가장 많이 채굴한 상품 및 서비스에 대한 정보 제공이 실시간으로 가능해지며, 이와 함께 향후 광고 마케팅에 사용할 가장 효과적인 상품 및 서비스를 예측해 주기도 한다. 더불어 사용자의 위치정보 제공을 활용하면 실시간 채굴 및 에어드랍 정보를 사용자의 스마트폰으로 실시간으로 알려줄 수 있게 된다.



3) TOC Big Data Analysis

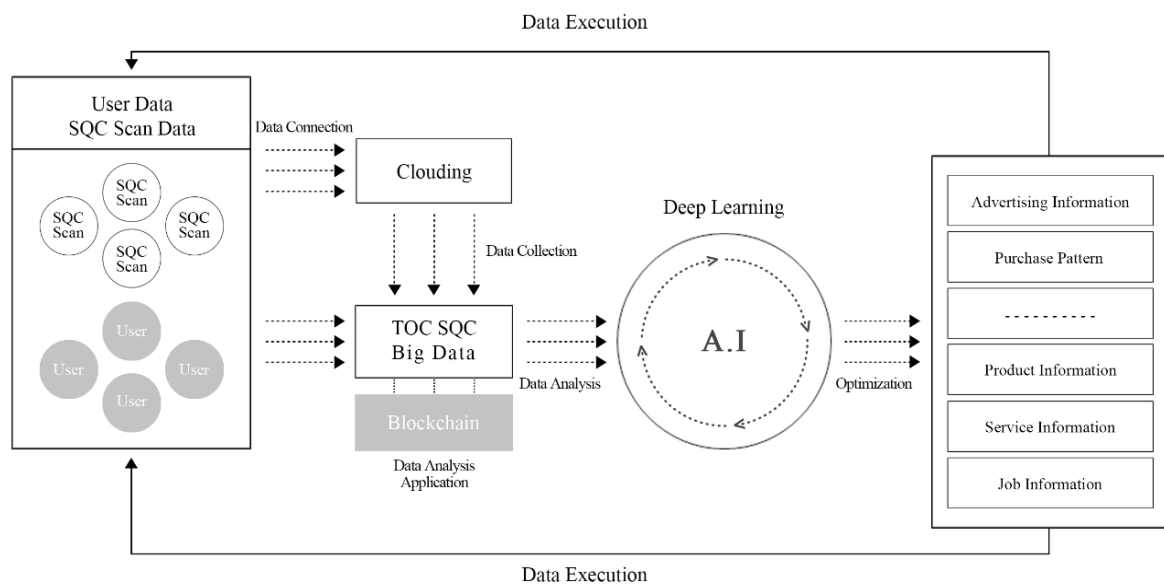
빅데이터 분석은 Mining 혹은 Airdrop 통계, 데이터 마이닝, 텍스트 마이닝, User 분석 등의 기술을 병행하여 사용하게 되는데, 주로 사용자 정보와 SQC Scan 정보를 정형적 방법으로 매칭하여 분석하게 된다. 데이터 발생은 사용자 기록 정보와 Smart QR Code에 저장된 해시 정보(광고 대상물)를 바탕으로 빅데이터를 구축시킨다.

TOC Big Data Analysis Technology



암호화폐의 채굴과 에어드랍을 통해 광고 빅데이터를 분석할 수 있는 새로운 이노베이션을 시도하는 터치콘 빅데이터 분석은 RCT(Randomized Controlled Trial), RD Design(Regression Discontinuity Design), Bunching Analysis, Panel Data Method 등의 방식들이 선택적으로 사용된다.

TOC SQC Big Data How it Works



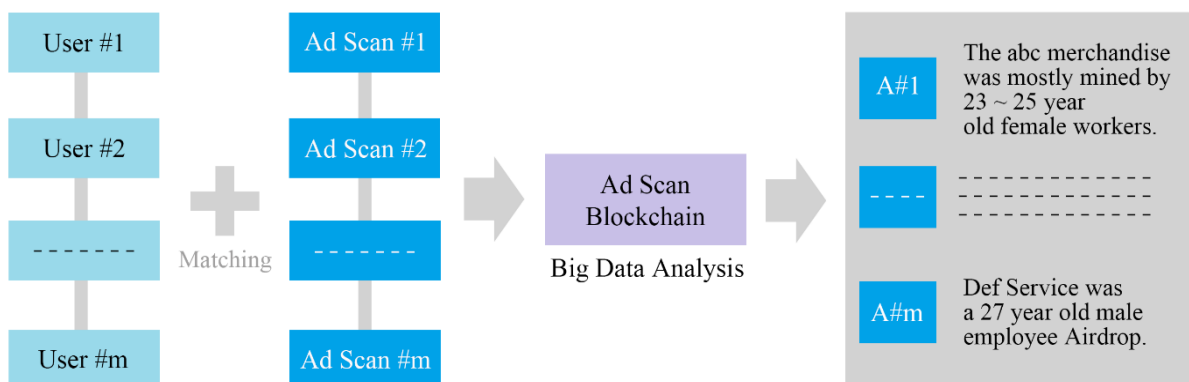
4) TOC Big Data Value

대량으로 발생하는 암호화폐 트랜잭션 데이터를 빅데이터로 분석하여 광고 마케팅에 활용하는 이노베이션을 TOC Big Data 로 명명하였다. 그것은 수 많은 트랜잭션 데이터를 수집 및 저장하여 빅데이터로 활용하는 것이기도 하다. 이를 위해 초기 DB 를 수집하게 될 사용자 기록 정보가 필요하며, 이 기록은 채굴 및 에어드랍을 실시하는 Ad Scan 데이터와 매칭되어 사용할 수 있게 된다.

2018 년 11 월 정보사이트 Coinmarketcap 에 따르면 현재 암호화폐의 수는 약 3 천개를 웃돌고 있으며, 기축 및 신생 암호화폐에서 거래되는 트랜잭션 데이터는 상상을 초월한다. 이더리움의 스마트 컨트랙트에 준용하여 트랜잭션에 DB 를 포함한 매칭 조건을 입력시키면 암호화폐 마케팅에 활용될 수 있는 빅데이터로 분석할 수 있게 되는 것이다.

문제는 어떤 데이터를 어떻게 가져올 것인지, 또 해시 매칭 기술은 어떻게 구현할 것인지를 연구해야만 한다. 보통 DB 의 기본이 되는 사용자 데이터는 TOC DApp 을 다운받으면서 발생하게 되는데, 이때 기본 정보와 함께 위치정보 동의를 받을 수 있다. 기본 정보는 사용자의 성별, 나이, 직업, 전화번호 등 기본적인 사항만 수집될 것이다.

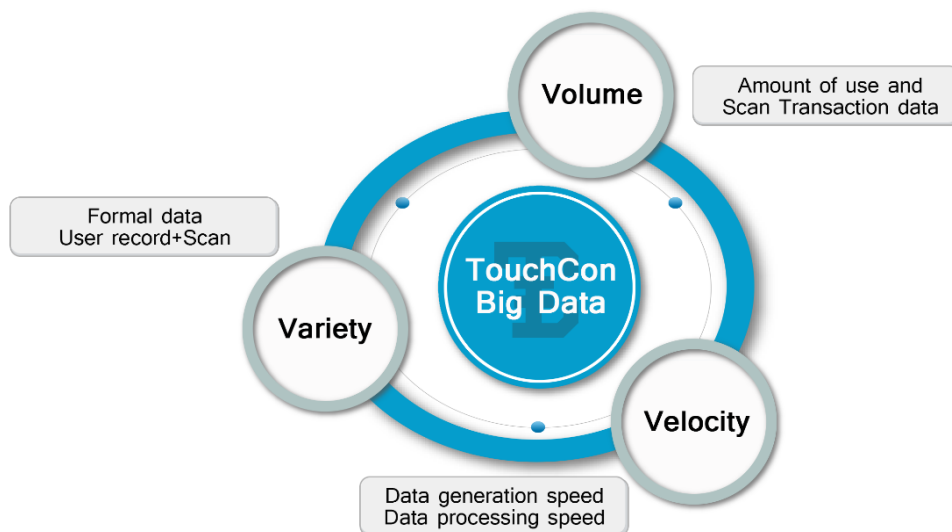
TOC Big Data Analysis System Process



TOC Big Data 는 스마트폰이라는 디지털 환경에서 생성되는 채굴 및 에어드랍 데이터를 포함한 모든 트랜잭션을 포함시키는 대용량 규모이다. 하지만 그 생성주기는 매우 짧은데, 이는 시장환경에 따라 데이터의 양과 질이 수시로 변하기 때문이다. 우린 월마트 (Walmart)가 고객의 구매정보를 통해 마케팅에 활용했던 사례에 집중하고 있다. 초기 버전은 오프라인 기업이 행했던 과거 방식과 유사한 출발이 될 것이다.

만약 어떤 사용자가 SQC 가 존재하는 장소, 상품, 서비스, 온라인 공간에 근접해 있다면, 그는 해당 SQC 에 대한 실시간 정보를 제공받을 수 있게 된다. 그 결과 사용자는 보다 더 적극적인 채굴 및 에어드랍에 참여할 수 있게 된다.

이런 분석이 가능한 것은 알고리즘의 결과로서, TOC SQC 에서는 과거 데이터로부터의 유사도 패턴을 기반으로 미래의 선호를 예측하는 협업필터링(Collaborative Filtering) 방식의 알고리즘을 사용하거나, 콘텐츠 기반 추천(Content-Based Recommendations) 알고리즘을 결합한 하이브리드(Hybrid) 방식을 선택적으로 사용하게 된다.



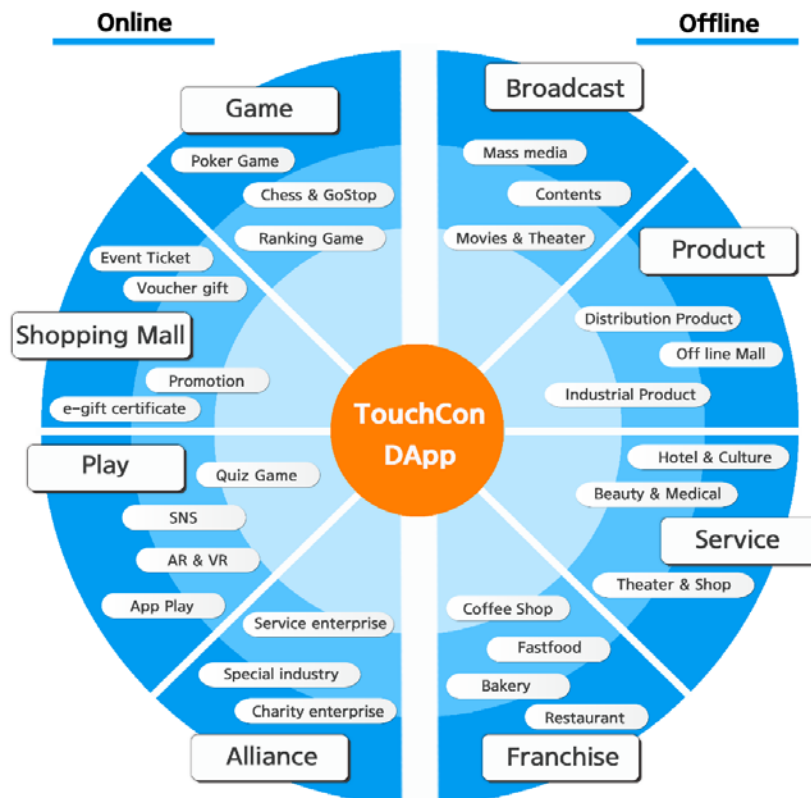
7. O2O Market(Online to Offline Market)

SQC 가 인쇄된 물품을 직접 구매하거나 관련 서비스를 이용했을 경우 바우처에 인쇄된 SQC 를 받을 수 있다. SQC 는 터치콘 스캐너로 스캔하면 해당 암호화폐의 가치가 자신의 지갑으로 전송되며, 통상 SQC 를 획득할 수 있는 방법은 O2O 마켓으로 나뉘게 된다.

온라인에서는 다양한 게임을 성공적으로 수행하면 그 보상으로 SQC 를 지급받는다. 게임은 물론 다양한 놀이와 SNS 를 통해서 획득할 수 있으며, 특히 온라인 쇼핑몰에서 제품 구매나 서비스 이용을 통해 SQC 를 획득할 수도 있다.

오프라인에서는 각종 상품 및 서비스 제공에 SQC 를 판촉 마케팅 수단으로 사용할 수 있는데, 상품의 경우 주로 포장지 외부에 인쇄하거나, 내부에 삽입하는 방식으로 사용된다. 만약 포장지 외부에 노출시킬 경우에는 불특정 다수로부터 해킹이 염려되므로 해당 SQC 에 '모노폴리' 및 '스크러치' 등의 방지기술을 적용하게 된다.

레스토랑을 비롯한 프랜차이즈 업종은 SQC 를 인쇄하거나 삽입하기 어려우므로 SQC 가 인쇄된 바우처 상품권을 제작하여 판촉 행사를 진행할 수도 있다.



※ SQC example by Sales promotion

다양한 방법으로 수요를 자극, 판매를 증가시키도록 유인하는 활동을 판촉이라 한다. 현재 SQC 를 판촉에 사용할 최상의 후보 기업은 순위 경쟁력이 치열한 업종에서 순위 3~6 위권에 있는 이다. 1 위 자리를 탈환하기 위한 치열한 경쟁이 지속되는 업종에서 판촉을 위한 수단으로 SQC 를 사용할 수 있으며, 이는 매우 공격적인 방법이 될 수 있을 것이다. 이미 시장을 독점한 1 위 기업에게는 큰 의미가 없는 대신에 현재 1 위를 뒤쫓는 3~6 위권 업체에서는 매우 절실할 수 있다. 물론 1 위 기업도 고객 서비스 차원이나 수성의 차원에서 사용될 수 도 있을 것이다. 이하 SQC 를 O2O(Online to Offline) 마켓에 적용할 수 있는 사례를 간략히 기술한다.

(1) Online Part: Game, Play, Quiz, Shopping mall etc

SQC 는 게임, 상품, 서비스 분야에서 광고의 수단으로 응용이 가능하다. 온라인에서는 포커를 비롯해 각종 게임에서 목표 점수나 레벨을 높이는 유저에게 보상의 수단으로 SQC 를 지급할 수 있다. 이때 사용자는 내장 스캔으로 해당 암호화폐를 즉시 스캔할 수 있다.



(2) Offline Part: Product, Service, Event, Promotion

일상생활에 자주 사용하는 다양한 공산품에 SQC 를 포장지 외부에 인쇄하거나 포장지 내부에 동봉(enclose)하여 판촉할 수 있다. 구매자는 SQC 를 TouchCon DApp 으로 스캔하여 해당 암호화폐를 획득하게 된다.



한편 패밀리 레스토랑을 비롯한 다양한 프랜차이즈 업체에서는 판촉 이벤트로 SQC 를 손님에게 직접 지급할 수도 있다. 서비스를 이용한 손님에게 SQC 바우처를 지급하면 손님은 즉석에서 SQC 를 스캔하여 암호화폐를 획득하는 것이다. 이외에도 매우 광범위한 분야에서 기존의 포인트, 마일리지, 상품권을 대신할 수 있으므로 새로운 이노베이션 마케팅으로 사용될 가능성이 많을 것이다.



8. AMRP(Ad Marketing Reward Program)

AMRP 는 광고 마케팅 보상 프로그램으로 터치콘 생태계 활성화를 위한 다양한 보상제도를 한 곳으로 모은 프로그램이다. 유틸리티 코인으로서 터치콘은 TAA(터치콘광고주연맹)에게 SQC(스마트큐알코드)를 판매하여 수익금을 창출하게 되는데, TAA는 사전 약정에 따라 기업별 해당 SQC 를 구입하고 그 대금을 재단에 납부하게 된다. 이 수익금이 AMRP에서 사용할 재원이며, 총 4 개의 보상 파트로 분배되어 지급된다. 개발 1 단계에서 채굴할 TOC 는 매년 60 million 이며 10 년에 걸쳐 채굴된다.

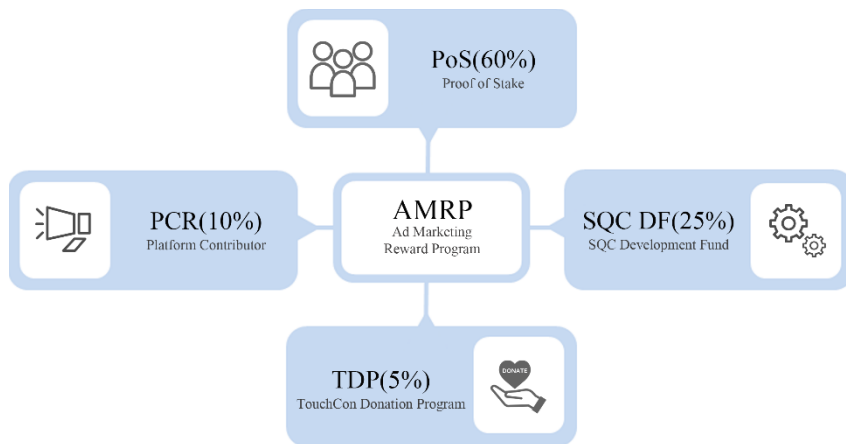
※Ad Scan Re-mining Supply

Annual Ad Scan quantity = Total Ad Scan Supply(TAS) * 10 years

TAS in 2019= 588 million TOC * 10 year = 58,8 million TOC

Final determined annual flight volume,

2019'~2028' = per year 60 million. 2028' Last year 48 million TOC



※AMRP distribution method

1) PoS(Proof of Stake) Type Reward 60%

It is a compensation program that is a type of proof of stake, paying out to TouchCon owners for their contribution to the formation and stabilisation of the ecosystem. A 60% of all AMRP resources will be assigned and fairly distributed.

※PoS Payment Rate(%) = Circulating Supply * Smart QR Code sales volume

※Payment Rate for 2019' = SQC Mining 60,000,000 TOC * 36,000,000 TOC(60%)

2) PCR(Platform Contributor Reward) 10%

It is a credit program to be paid out when the owner of TouchCon selects and arranges the advertisement agency. A 10 % of all AMRP resources will be assigned and fairly distributed.

※PCR Payment Rate(%) = Total order amount * 5~10%(Compensation Rate)

※Compensation Rate Base

-Under a million dollars(5%), 1 million(7%), 10 million(9%), 100 million(10%)

3) SQC DF(SQR Development Fund) 25%

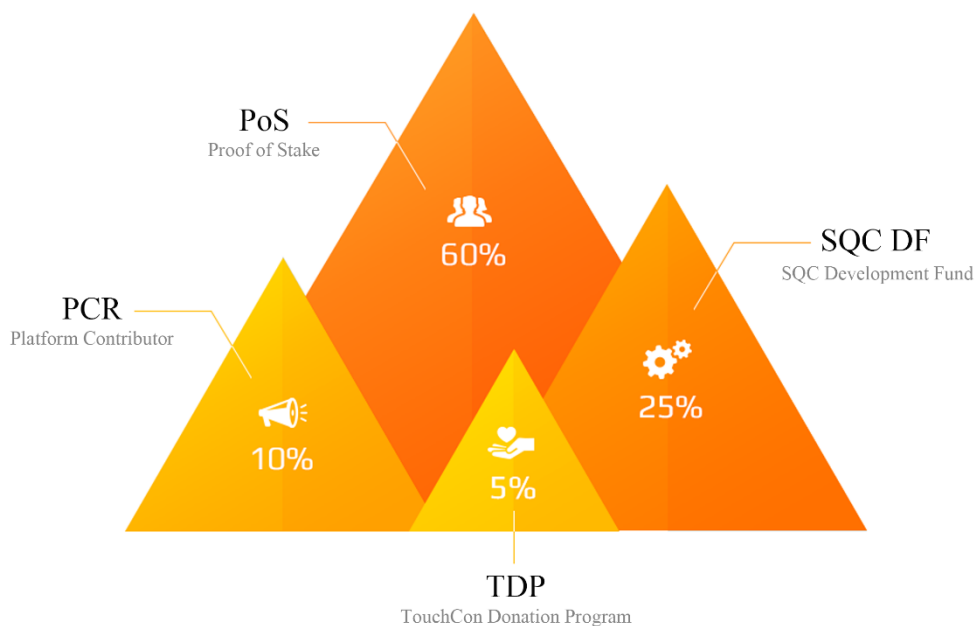
It is used for the costs that will be used for the AMRP every year, the issuing costs of the Smart QR Code, and the cost of developing the 3D Image Smart QR Code. A 25 % of all AMRP resources will be assigned and used.

※SQC DF Payment Rate(%) = Total Ad Revenue * Allocation Ratio(25%)

4) TDP(TouchCon Donation Program) 5%

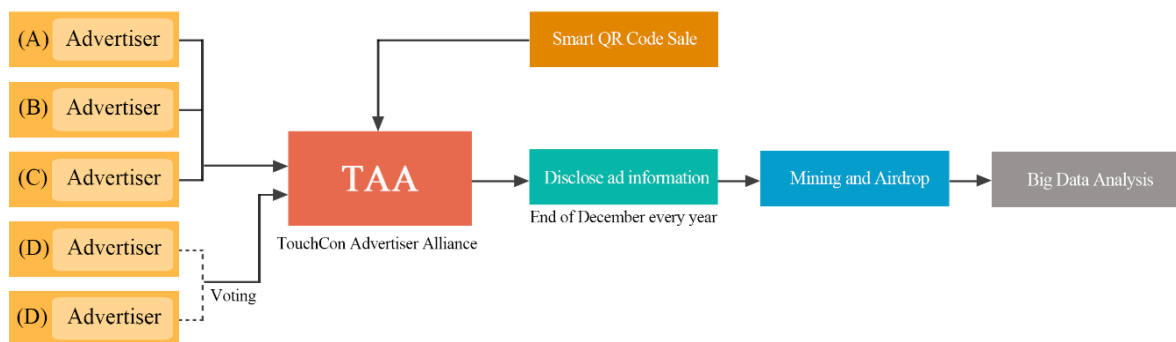
A 5% of all resources will be used for international community service and dedication. The TDP, which will be assigned at the end of 2019, will be distributed fairly to the U.N. and relief foundation in each country according to the rules of the foundation. The size, method and timing of implementation are determined by Community Voting.

※TDP Rate(%) = Total Ad Revenue * Allocation Ratio(5%)



9. TAA(TOC Advertiser Alliance)

O2O 에서 Smart QR Code 를 자사의 광고 마케팅에 사용할 목적으로 결성되는 동맹적 성격의 모임이다. 커뮤니티 투표에서 SQC 광고주로 선정되면 자동으로 TAA 동맹에 가입된다. TAA 는 SQC 를 광고에 사용하는 가장 중요한 연맹이며, 이들의 후원과 광고가 없다면 터치콘 생태계가 위협받을 수 있다. TAA 는 매년 SQC 를 시세보다 낮은 가격에 구매할 수 있는 권리가 주어지며, 또한 연맹에서 탈퇴하거나 자격박탈이 되지 않는 한, 자신들의 독점적 권리를 보장받는다. TAA 가입은 플랫폼에서 신청하면 커뮤니티 투표를 통해 투표자의 과반수의 지지로 선정이 된다.



-선정기간: 수시로 접수하고 투표한다.

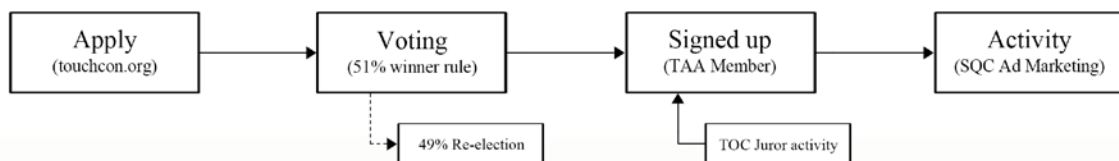
-선정방식: 커뮤니티 투표자 과반수의 지지로 결정한다.

-권리: 구매할 해당 암호화폐의 현재 시세보다 낮은 가격에 SQC 를 구매한다.

-계약기간: 최초 1년, 평가 후 2회 연장 가능

광고주는 O2O 에서 자신의 상품 및 서비스에 SQC 를 어떻게 광고할 것인지를 제시해야 한다. 광고주는 시세에 관계없이 블록딜 형태로 SQC 를 구매하게 되는데, 그렇다고 광고주와 이해관계자가 SQC 를 광고에 사용하지 않고 대량으로 자체 채굴하는 부정을 저지르게 될 확률은 거의 없다. SQC 에는 사용자정보와 스캔정보가 매칭되어 블록체인에 저장되므로 연속 스캔을 반복하면 부정행위로 포착되어 제재를 받기 때문이다.

TAA Advertiser Selection Process

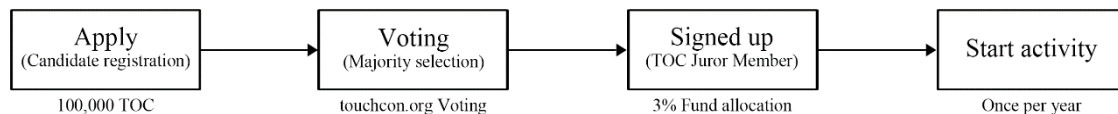


10. TJS(TOC Juror System)

터치콘 프로젝트를 감독하는 암호화폐 최초의 배심원 제도가 시행된다. 배심원은 총 23 명으로 구성되며, TOC 커뮤니티 투표를 통해 2 년에 1 회 선발되는 단임제이다. 단임제는 감독기능의 독점화를 견제하기 위한 수단이기도 하며, 배심원은 터치콘 플랫폼을 감독 및 조정하는 역할을 수행하며 커뮤니티 의견을 모아 개선안을 내놓기도 한다. 배심원 선정은 공정성을 위해 10 만 TOC 를 보유한 후보자를 대상으로 커뮤니티 투표를 통해 다득표자 순으로 선발한다.

TOC 배심원 23 명 중에서 20 명은 커뮤니티 투표로 공개 선발되며, 당연직 배심원은 재단에서 3 명을 추천하여 지원 업무 및 감독 기능을 지원하게 된다. 배심원은 매년 1 회 정기 TJS MeetUp 을 개최하고 터치콘에 대한 평가와 발전 방향을 제시하고 공개한다. 프로젝트의 공정한 집행과 감독기능을 갖춘 배심원 제도는 비단 터치콘 뿐만 아니라, 모든 암호화폐 생태계 활성화에 큰 영향을 미치게 될 것이다.

TOC jury selection process



매년 배심원단에는 SQC 볼륨에 대한 3%가 기금으로 분배되는데 이는 배심원단의 공정한 활동에 사용된다. 만약 2019 년 TOC SQC Re-mining 물량이 60 million TOC 라고 가정한다면, 배심원단기금(TJSF) = 연간 SQC 60,000,00 TOC * 3% = 1,800,000 TOC 가 된다.

배심원단은 다음 임무를 수행한다.

- TOC Pre-mined 70%에 대한 공정한 Lock-Up 및 투명한 TOC 관리
- 매년 TAA 에 판매할 SQC 수익금 집행에 대한 공정한 감독
- AMRP 분배에 대한 평가 및 감독
- 배심원단 기금(3%)에 대한 생태계 활용 방안 및 감사

11. Token Economic Information



Coin Name: TouchCon

Symbol: TOC

TouchCon Goal Target: 10,000 ETH = USD \$ 3 million

Token Price(2018.02~2018.05): 1 ETH(2,600 TOC / 30% Bonus Include), USD \$0.12

●Token Distribution Information (Total issue volume: 840 million TOC)

ⒶPre-Investment Token 13%: Angel + Private + Pre

- TOC 1 Round Success (8.63%): 72,513,225 TOC 📄 Angel(35%), Private(50%), Pre(15%)
- TOC Token Burn (4.37%): 36,686,775 TOC 📄 Reason: Goal Completion

ⒷFoundation & Capital 7%: Foundation(5%), Capital Reserve(2%)

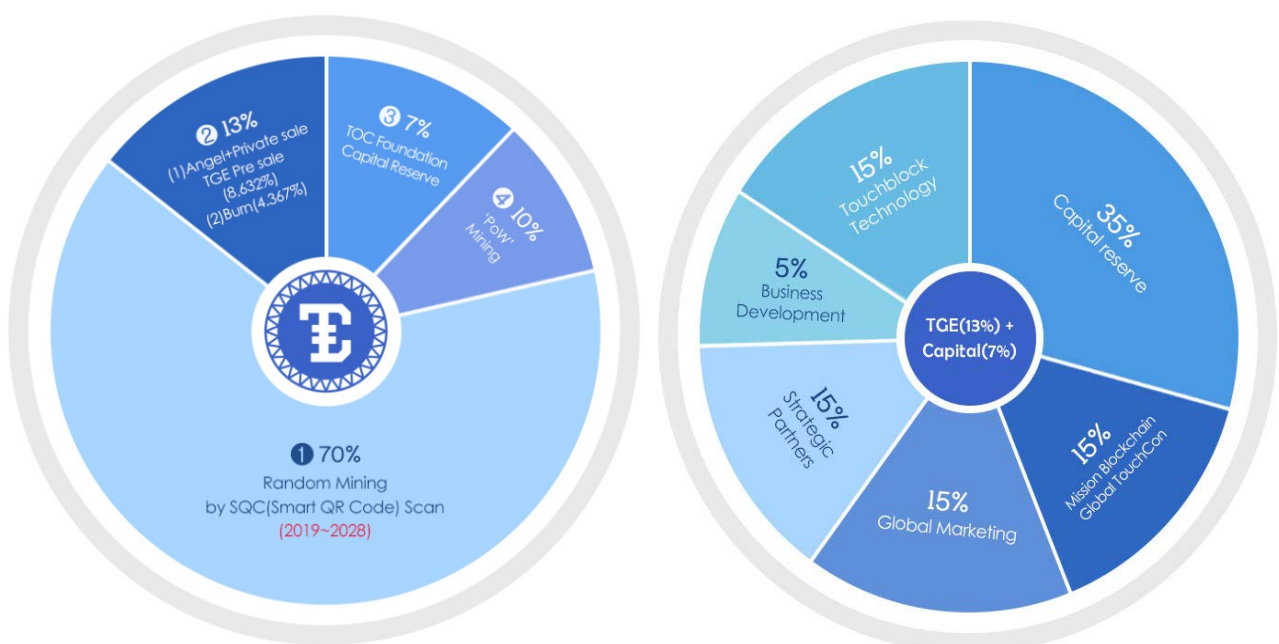
- Foundation 1% (10 months Lock Up): 2018. 06. 01 ~ 2019. 03. 31)
- Foundation 4% (2 year Lock Up): 2018. 06. 01 ~ 2020. 05.31
- Capital 2% (1 year 6 months locked): 2018. 06. 01 ~ 2019. 10. 31 Lock Up

ⒸSQC Ad Scan Re-mining 70%: A total of 588 million TOC were pre-mined and locked.

- 60 million TOC are unlocked annually and Re-mined. It lasts for 10 years.

ⒹPoW(CPU) Mining 10%: TOC can be earned through equitable 'PoW' mining.

- Anyone can mining TOC for 30 years with a CPU computer.



12. Road Map

※TouchCon Platform Project

Stage	Platform Target Name	Progress Period	Demo (Idea IR)	Prototype (Experimental)	MVP (Minimum)	Alpha (Developer)	Beta (Action)
1	TOC Ad Scan App	2018. 03 ~ 2019. 12	2018. 03	2018. 06	2019. 02	2019. 05	2019. 08
2	TOC Platform	2019. 09~ 2020. 12	2019. 09	2019. 12	2020. 06	2020. 09	2020. 12
3	TOC Big Data System	2020. 12~ 2022.06	2020. 12	2021. 03	2021. 09	2021. 12	2022. 06

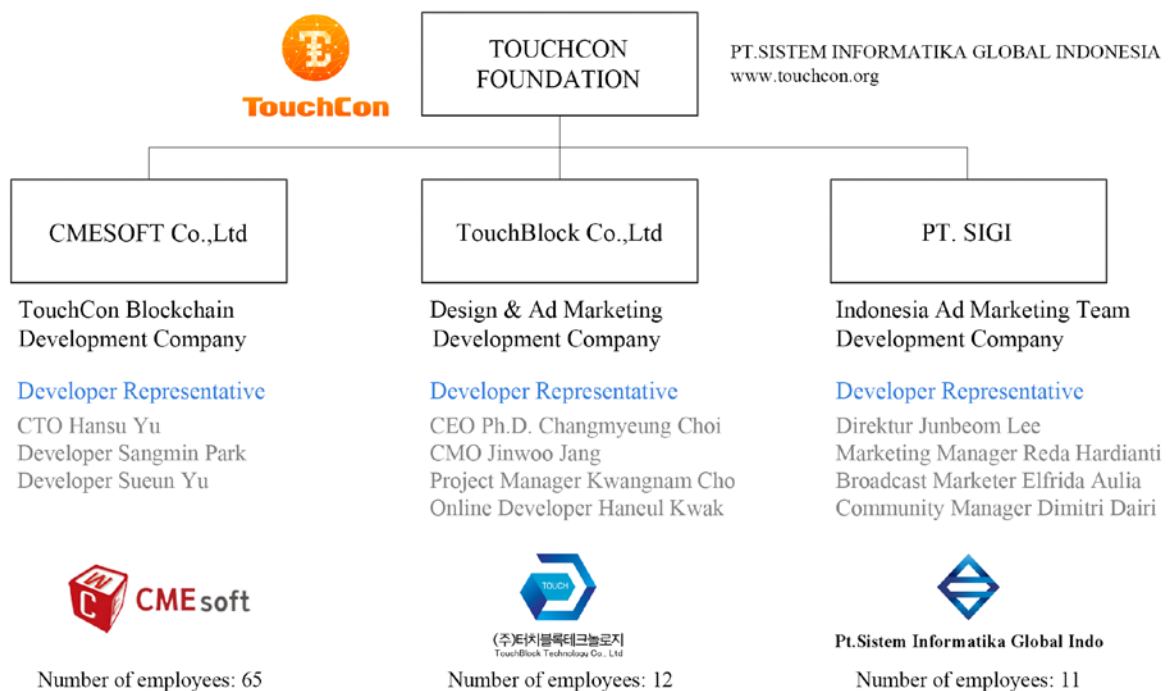
- Demo: SQC Proof of Scan Random mining Process presentation
- Prototype: 'TouchCon QR' Application Prototype announcement
- MVP: The launch of a minimal feasible platform will see the response of the market.
- Alpha: TouchCon Platform Development Test Version, for TouchCoin Re-mining & Airdrop
- Beta: TouchCon Platform Service Version



13. TOC Information

First issue	2018. 03
Market capitalization	\$ 5 million (2018. 11.30)
Total issue limit	840 million
White Paper	www.touchcon.org
Web Site	www.touchcon.org
Block lookup	www.explorer.touchcon.io
Agreement protocol	PoW(CPU) + PoS(Proof of Scan)
Block creation cycle	15sec

Foundation	Sistem Informatika Golbal Indonesia
Co-Founder	Robby, Junbeom Lee
Operations Officer	Junbeom Lee
Operations Manager	Reda Hardianti
Employees	11 People
Location	Indonesia Jakarta, Wisata Tendeon Lt.3, Kaptern Tendeon 7
Foundation e-mail	Touchconinfo@gmail.com



14. TouchCon Project Social Media Community



15. Project patent application information

The patent application of Smart QR Code for mining and Airdrop of cryptocurrency is underway in the world including Korea. Currently, patents are being applied to major countries in Southeast Asia including Indonesia.

※5 patents filed in May, 2018



16. Confirmation of project ethics and compliance with international law

[프로젝트 윤리성 및 국제법 준수 검토 확인서]

Ⓐ 터치콘 플랫폼 ICO 에 대한 투자적법 윤리성 및 도덕성 검토

Ⓑ 터치콘 플랫폼 ICO 에 대한 국제법 준수 검토

ⓒ 터치콘 플랫폼과 블록체인 베이스 적용에 대한 가치평가 및 기술성 검토

Whitepaper	합리적이고 체계적인 기술 개발을 담고 있음.
사업성 검토	TAA 에 참여하는 광고주의 성향에 따라 좌우될 것임.
ICO 적법성	적법한 절차 및 윤리성을 갖추고 소프트캡 달성 후 조기 종결.
재단 존재여부	재단이 설립되어 적법한 절차로 준비한 것으로 평가됨.
기술개발 가능성	박사 5 명과 블록체인 개발사 보유로 기술 개발 능력이 매우 높음
ICO 투자자 보호정책	공식적인 절차에 따라 높은 윤리성을 보유한 보호 정책 추진.
프로젝트 가치성	유틸리티 코인으로 성장할 가능성이 매우 높음.
기타 검토사안	암호화폐를 현실화 시키는 프로젝트로서 높은 가치를 지님.

터치콘 플랫폼 프로젝트 수행을 위한 ICO 프로세스가 한국 및 인도네시아를 중심으로 윤리적 도덕성을 갖고 진행되었음을 확인합니다.

2018. 05

Korea Blockchain Lawyer

Jonggun Lee

17. References & Resources

<https://www.qrcode.com/ko/index.html>

<https://www.denso-wave.com/en/adcd/>

<http://www.cocotickets.co.kr/>

<https://www.qrstuff.com/>

S. Nakamoto. Bitcoin: a peer-to-peer electronic cash system

Organic Media Lab. Advertising, fused into network. 2016. 10. by Agnes YUN.

<https://bitcoin.org/bitcoin.pdf>, Golem. <https://golem.network>

The DAO, <https://slock.it/dao.html>, Vitalik Buterin, Ethereum Whitepaper,

<https://github.com/ethereum/wiki/White-Paper>

David Mazieres, Stellar Consensus Protocol, Tenx. www.tenx.tech

OWL Web Ontology Language Reference, <https://www.w3.org/TR/owl-ref>

Using Decentralized gOVERNANCE: Proposals, Voting, and Budgets

Hodges, Andrew, Aaan Truing: the enigma, London: Bumett Books

<https://www.litecoin.org>. litecointalk.io, <https://coinmarketcap.com/currencies/>

N. Atzei, M. Bartoletti, T. Cimoli, A survey of attacks on Ethereum smart contracts,

<https://eprint.iacr.org/2016/1007.pdf>, <https://github.com/feross/webtorrent>

<https://bitshares.org/technology/delegated-proof-of-stake-consensus/>

<http://coinmarketcap.com/currencies/volume/24-hour/#BTC>

<http://expandedramblings.com/index.php/twitch-stats/>

U.S. Commodity Futures Trading Commission.

CFTC, charges Ireland-based “prediction market” proprietors

M. Philips. What’s behind the mysterious intrade shutdown? Bloomberg, Mar. 11, 2013.

Sunny King, Scott Nadal, <http://peercoin.net/assets/paper/peercoin-paper.pdf>

Pavel Vasin <http://www.blackcoin.co/blackcoin-pos-protocol-v2-whitepaper.pdf>

Time (With Fee Only). Retrieved from, D. Ron and Shamir, “Quantitative Analysis of the Full Bitcoin Transaction Graph,” Cryptology ePrint Archive, Report

2012/584, 2012, <http://eprint.iacr.org/>. Barber, X. Boyen, E. Shi, and E. Uzun,

“Bitter to better, how to make bitcoin a better currency,”

in Financial Cryptography 2012, vol. 7397 of LNCS, 2012, pp. 399–414.

18. Project Development Team & Advisor

Development Team

Based on the blockchain technology, the TOC Platform can solve various problems of traditional computer mining and airdrop by mining various cryptocurrencies easily and quickly by scanning QR codes anytime and anywhere, and this project has been started to build advertising Big Data based on the consumption information accumulated through QR code scan. Scanning of SQC (Smart QR Code) storing random value of cryptocurrency enables various kinds of cryptocurrency mining and airdrop, and as the number of users participating in TOC Platform increases, more sophisticated and systematic Big Data is formed. Therefore, the connection between the real world and the cryptocurrency platform is strengthened. This will ultimately further activate the cryptocurrency ecosystem.



M. Sooba Khan

CCO. Global Business Development

Former Honorary Investment counselor

Board of Investment Government of Pakistan

Former Pakistani consul

"Cryptocurrency is like the two sides of a coin that cannot be separated from the real world. The future of TouchCon filled with excellent ideas and innovation that goes beyond the existing cryptocurrency platform will give financial liberty to the mankind."



Jinwoo Jang

CMO. Global Marketing Development

American Marketing Association, Professional Certified Marketer

Department of International Studies, Korea University

"TouchCon's ultimate goal is to build a popular ecosystem of cryptocurrency. It is very exciting to build up the advertising Big Data through the popularized QR code scan. We are currently working on that. "



Hansu Yu

CTO. Blockchain Development

Development of Next-Generation System of Bank of Korea

Development of Cryptocurrency Exchange Solution

Blockchain Core Development Professional



Ph.D. Changmyeung Choi

CEO. Offline SQC Development

Doctor of Business Administration, Kyunghee University, Korea

Professor, Graduate School of Business Administration, Gachon University

International Management Consultant



Junbeom Lee

Co-Founder. Project Development

Economic Forecast Columnist

Director of KCC Cryptocurrency Research

NH Securities and Mirae Daewoo Securities Investment Advisors

Dynamic Korea Operation Manager



Sangmin Park

Blockchain Developer

Blockchain Core Development

P2P Network Development Professional

Software Programmer



Sueun Yu

Blockchain Developer

Ethereum Smart Contract Dapp Development

ERC20 & ERC721 Development

Software Programmer



Ph.D. Muho Song

Online SQC Development

Doctor of Business Administration, Soongsil University, Korea

University Professor & Manager

Franchise Management Consultant



Dr. Razaq M. Chaudhry

System Engineer

Electrochemical Engineering, Doctorate

cMAX-2000 Inc, Chief Executive Officer

Analytical Industries Inc, Chief Executive Officer

Pomona, Analytical Industries, Principal Investigator



Dr. Muhammad Arslan Shehzad

System Engineer

Doctor of Electrical Engineering, Sejong University

Worked at Intel in United State of American

COMsats Technology Researcher



Haneul Kwak

Online Game Developer

Progamer

Blizzard Starcraft2 League GSL Invitational Win

Starcraft2 17173 World Cup 3rd

Blizzcon Starcraft2 Korea representative



James Li

Software Developer

George Washington University PM Programmer

SCJP, SOLARIS, CCNA, ECL Technology

Bank Online Program Development

Indonesia IT Education Plan Operator



Reda Hardianti

Marketing Manager

Universitas Lampung Jurusan Ekonomi

PT. Karya Sumber Nusantara

Management support & communication expert

Worked at PT. Indodox



Kwangnam Cho

Project Manager

Online Project Management Specialist

E-commerce management support and operator

SMS High Tech Co., Ltd. Leading Online Marketing

Web construction and operation technician



Annisa Eka Jayanti

Operation Manager

Bina Sarana Informatika, Computerize Accounting
Worked at PT. Tri Sukses Wanatama
PT. Rahayu Putra Mandiri Project Mandiri Group



Dimitri Dairi

Community Manager

Gajah Mada University, Atmajaya University
Communication in 8 languages
SQC Marketing Manager



Elfrida Aulia

Broadcast Marketer

Institut Bisnis Nusantara, Communication
Worked at PT. Duta Anugerah Indah(DAAI TV)
Worked at PT. Jalur Nugraha Ekakurir
Broadcast development Program



Yuli Ekadewi Rusdy Putri

Social Marketer

Bunda mulia University, Communication Jurusan
Worked at PT. Duta Anugerah Indah(DAAI TV)
News information Journalist and Writer

**Ichsyah Atmana Pingky**

Online Marketer

Pimpinan Pervsahaan Academy

Marketing Management

Diploma Degree Marketing Management

Pahpoh Management & Endorsement Manager

**Jardy Niel SP. Cuezad**

Software Programmer

Central Luzon State University Science information Technology.

Luzon University Professor.

System Administration, Network Security and Firewalls.

Cisco Networking Project

China Development Team Profile(#1st)

Bi Jian Lian

Jilin University computer applications majored.

Computer Applications machine learning expert.

Computer animation technology,

Minicomputer operating system and application,

Computer foundation and FOETRAN77 program design

Japan Mau information service research

Jiangsu University professor

Yuxin of China

Robot control technology, cloud computing and image control.

active in the Association for Computing Machinery.

IT field of the Governmental Commission.

Jangsu University computer science Professor & Image control expert.

Advisory Committee



Jonggun Lee

Legal Advisor

Iris & Block Chain Professional Attorney
Attorney at the law firm, Daeyang

"Cryptocurrency that is not recognized by the public is like a desert mirage. TouchCon, on the other hand, are closely related to the reality and have sufficient conditions to become popular. This is the point that differentiates TouchCon with many existing cryptocurrencies."



Sungsik Lee

Blockchain Advisor

Korea Technology Trader
Director of Korea BI Technology Business Association
Worked at Korea Industrial Technology Development Institute and Information and Communication Research Institute

"The Smart QR code that TouchCon shows is very creative. The idea of matching cryptocurrency and QR codes to ads and the way of using Big Data are amazing."



Gitae Jung

Marketing Advisor

Japan Weekly Mansion Piccolohakata CEO
Japan Drug Company CEO
Japan Fukuoka Retail Trade Expert

"Historically, human progress and innovation have started with small, creative ideas. The combination of Smart QR Code and advertising marketing that TouchCon pursues is very innovative. We appreciate the fact that we have tested the value of the TouchCon in every product."



Insang Lee

Blockchain Advisor

Professor, Department of Automotive Engineering, Andong National University, Korea
Ministry of National Defense and Government Institution
Expert of Autonomous Vehicle

"The pace at which the Fourth Industrial Revolution develops is remarkable nowadays. A new era will inevitably require a new currency. The paradigm shift has always been driven by hardship and resistance, but I do not doubt that the TouchCon will play a pivotal role in this period of transition."



Sohyang Choi

Global Communications Advisor

Vice President, Taesan Trading Co., Ltd.
Samsung Mpeon Marketing Specialist in China

"The idea that TouchCon is pursuing is outstanding. The TouchCon, which acts as a utility coin by linking the QR code and ad, will create a new ecosystem that has never been seen before. "



HANS

Policy Advisor

U-SAVE International CEO
SNP International Officer in Indonesia

"TouchCon will act as a catalyst for raising cryptocurrency from shadows to sunshine. It is expected to bring great innovation and new vitality to the cryptocurrency ecosystem, which has been filled with negative perceptions until now."



David Kang

Canada Communications Advisor

Canada HomeLife Best Choice Realty Inc Broker

Canada Video Marketer

Canadian retail marketing specialist

"The idea of connecting cryptocurrency to advertising is great. In particular, using QR code Scan for consumer trend analysis and tools for accumulating Big Data is a stroke of genius."



Robert Kim

International Trade Advisor

Taesan Trading Co., Ltd., Founder & CEO

Worked at Daewoo Corporation

"The conversion of computer mining to non-electric QR code scan mining is most prominent. Especially, the feature of random value storage of cryptocurrency in QR code will attract attention of the public and be widely loved by the public."