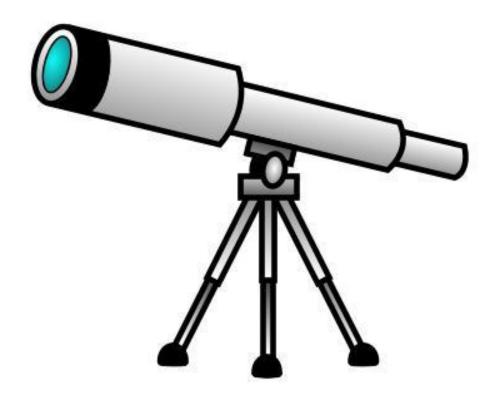
# Pilotage d'un télescope à monture équatoriale. Version C#



# **Sommaire**

So	ommaire	. 2-3
1.	Présentation du projet	4
	1.1. Énoncé général du besoin	. 4
	1.2. Aspect contractuel du projet	. 4
	1.3. Présentation du projet dans son environnement	. 4
	1.4. Présentation de l'équipe de développeurs	. 5
	1.5. Présentation des flots d'information échangés	. 6
2.	Expression du besoin	7
	2.1. Existant	. 7
	2.2. Présentation détaillée du besoin	. 7
	2.3. Fonctionnalités	. 8
	2.3.1. Commander les déplacements du télescope	. 8
	2.3.2. Piloter le télescope en manuel	. 9
	2.3.3. Choisir l'objet à observer	. 9
	2.3.4. Gérer les catalogues	. 10
	2.3.5. Configurer la caméra	. 10
	2.3.6. Visualiser les images capturées	. 10
	2.4. Définition des Entrées / Sortie	. 10
	2.4.1 Informations échangées entre la tablette et la caméra	. 10
	2.4.2 Informations échangées entre la tablette et la carte d'axe	. 10
	2.5. Contraintes de fonctionnement imposées	. 11
	2.5.1 Contraintes d'interface IHM en mode Manuel	. 11
	2.5.2 Contraintes d'interface IHM en mode Automatique	. 11
3.	Éléments d'analyse	12
	3.1. D.C.U	. 12
	3.2. Diagramme de classes	. 15
4.	Travail personnel : Abdellaoui Habib	xx
	4.1. Diagramme de cas d'utilisation	. XX
	4.2. Description des d'utilisation	
	4.2.1 Cas Initialiser la monture	. XX
	4.2.2 Cas Contrôler les moteurs	. XX
	4.2.3 Cas Piloter la monture	. XX
	4.3. Diagramme de séquence	. xx
	4.3.1 Diagramme de séquence : Piloter la monture	. 16
	4.4 Diagramme de classe	. XX
	4.5 Test Unitaire	. XX
	4.6 Test d'Intégration	. XX

5	Travail personnel : Bia Matthieu	X
	5.1.1.1 Classe Caméra	xx
	5.1.1.2 Test Unitaire	xx
	5.1.1.3 Diagramme de cas d'utilisation	xx
	5.1.1.4 Diagramme de classe	xx
	5.1.1.5 Diagramme de séquence	xx
	5.1.2. 1 Classe Ephéméride	xx
	5.1.2. 2 Test unitaire	xx
	5.1.2. 3 Diagramme de classe	xx
	5.1.2. 4 Diagramme de séquence	XX

## 6. Travail personnel : Madi Sarafian

Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme de classe

Abdellaoui Bia Madi

Diagramme de séquence

#### 1. Présentation du projet.

#### 1. 1 Énoncé général du besoin, cahier des charges

Le but de ce projet est de réaliser un dispositif permettant de piloter à distance, un télescope monté sur une monture équatoriale. Le dispositif possède deux modes de fonctionnement, un mode manuel qui permet à l'utilisateur de pointer lui-même un objet céleste et de le suivre et un mode GoTo qui permet à l'utilisateur de pointer automatiquement l'objet au préalablement sélectionné dans une liste et de le suivre. L'utilisateur pourra accéder à ces deux modes mais également à d'autres fonctionnalités via une interface graphique au moyen d'une tablette tactile.

Le projet Pilotage Télescope s'inscrit dans un souci de qualité de l'observation de corps céleste. Comme son nom l'indique par ailleurs l'observation de corps céleste se faisant en pilotant le télescope. L'utilisation du matériel adéquat et les logiciels d'application se fera par le biais des nouvelles technologies (tablette tactile, réseau informatique, protocole de communication TCP/IP, WiFi).

Le projet répond au besoin de pouvoir disposer d'un système de pointage automatique de façon à décharger l'utilisateur de tâches liées à la recherche et à la poursuite de l'objet observé. Ce système doit permettre la commande à distance du télescope et l'affichage des images de l'objet observé sur l'écran de l'ordinateur portable.

#### 1. 2 Aspect contractuel du projet

Commanditaires	Enseignant d'IRIS du Lycée Edmond Labbé	
Utilisateurs	Communauté des astronomes amateurs.	
Projet nouveau	> Oui	
Projet interne	➢ Oui	
Délais de réalisation	Début : Janvier 2014	
	Fin : Fin mai 2014 (selon calendrier d'examen)	
Investissement	600 € → Tablette tactile (Windows 8)	
Équipe de développement	3 étudiants	
Professeur responsable et interlocuteur privilégié	P.Kaczmarek	

#### 1. 3 Présentation du système dans son environnement

Ce projet émane de l'équipe des enseignants informaticiens du Lycée Edmond Labbé et n'a pas nécessité de partenaire industriel. Il répond à un besoin de projets futur du lycée comme l'instauration de séances de TP sur le thème Observation de corps céleste mais également dans la perspective d'un éventuel partenariat avec un lycée situé dans l'autre hémisphère. Ces futurs astronomes en herbe pourront être alors les lycéens de notre établissement et pourquoi pas ceux de l'établissement situé dans l'autre hémisphère.

#### 1. 4 Présentation de l'équipe de développeurs

L'équipe Pilotage Télescope est constituée de trois étudiants. Le projet s'articule sur un ensemble constitué de trois modules répartis entre les trois étudiants. L'équipe se compose de Messieurs Habib Abdellaoui pour le module installation et configuration de la commande des axes, de Matthieu Bia pour la gestion de la caméra en charge de prendre les clichés et de Sarafian Madi qui aura la charge d'intégrer les deux premiers module ainsi que de constituer des catalogues pour permettre aux astronomes de réaliser des séances d'observation des corps céleste.

Le projet dont la mission on le rappel sera d'organiser des séances d'observation de corps céleste par des astronomes amateurs voire des professionnels.

Chaque étudiant ayant en charge la gestion d'un module. La répartition des modules s'est faite après concertation des étudiants de pair avec notre professeur chef de projet. L'équipe ainsi constituée aura pour mission de répondre aux besoins qui découlent dans ce process d'observation des astres.

Ainsi pour se faire un large éventail d'options seront proposés à l'observateur au travers une interface graphique principale.

Parmi ces options citons par exemple l'option de faire des observations en mode manuel ou automatique, de même que celui de visualiser ou non un objet à observer via une caméra, voire de capturer des images des objets observés. Pour compléter cette liste d'options nous n'omettrons pas celle offerte à l'observateur observer des étoiles au travers une "banque d'étoiles" qui nous avons appelé catalogue, tout comme l'option offerte à l'utilisateur de se créer son propre catalogue.

Les modules se répartissent comme suit :

Le premier comprend l'installation et la configuration du matériel (un télescope surmonté de 2 motoréducteurs pour actionner les 2 axes AD et DEC, une carte MT2 pour commander les moteurs, une interface pour la communication réseau Convertisseur ES-246 et une connexion wifi pour piloter le télescope depuis la tablette tactile) ainsi que des applications à la fois pour commander à distance mais aussi pour assurer l'acheminement des données qui permettront de commander le télescope.

L'autre étape de ce module sera de piloter le télescope au travers d'une interface graphique au moyen d'une tablette tactile, phase dans laquelle une application nommée Éphéméride Lunaire permettra à l'observateur de visualiser les phases lunaires en fonction de la date et l'heure mais aussi de pouvoir connaître les éclipses.

Le second module permettra à l'astronome de visualiser ou non ainsi que de prendre ou non des clichés, à intervalle régulier, des astres observés et le second volet sera l'éphéméride solaire qui donnera des indications de la position du soleil en fonction de la date et de l'heure.

Enfin le troisième module intègre les deux premiers modules via son application principale. L'étudiant en charge de ce module aura aussi pour mission d'extraire les coordonnées d'une étoile à partir de différents catalogues mais aussi de permettre à l'astronome de se constituer son propre catalogue d'étoiles à observer.

#### 1. 5 Présentation des flots d'information échangés (nature type)

Les différents éléments



Monture + 2 motoréducteurs

L'architecture matérielle met en œuvre un télescope à monture équatoriale équipée de deux motoréducteurs pas à pas (2400 pas /tour). Les motoréducteurs sont couplés à une carte MT2 pour en assurer leur contrôle via une connexion informatique de type RS 232.



Carte MT2 MS

Une passerelle met à disposition sur un réseau local type Ethernet les informations envoyées et recueillies sur la liaison RS232 reliant les motoréducteurs. La passerelle utilisée est un convertisseur ES-246.

Convertisseur ES-246

Dans un premier temps le projet se limite à un réseau local où la communication avec la carte d'axes MT2 et la caméra se fera via un point d'accès WiFi.



Point d'accès WiFi DWL-2100-AP

Par la suite nous pourrions éventuellement envisager un raccordement, à un réseau plus vaste comme Internet, via les moyens classique comme modem, routeur, etc.

L'ensemble télescope, motoréducteurs plus passerelle forme une plate-forme d'observation pilotée.

Dans un projet futur nous pourrions envisager de connecter ces dites plates-formes en des lieux diamétralement opposés (par exemple une dans chaque hémisphère de la terre connectée via Internet). Ceci présenterait l'avantage d'observer des corps céleste de l'autre hémisphère pour des astronomes amateurs sans se déplacer. Ces astronomes du bout du monde pourrait alors contempler, observe les voûtes céleste de chaque hémisphère.

Donc dans ce projet de demain une autre plate-forme d'observation pilotée pourrait être intégrée à notre système. Il faudrait alors envisager l'ajout d'autre matériel comme des serveurs pour stocker par exemple les corps céleste observés de l'autre hémisphère. Mais pour l'heure nous nous focaliserons sur notre plate-forme d'observation pilotée.



#### Camera IP WiFi

La caméra permettra d'acquérir les images de l'objet observé, elle sera connectée en WiFi via le point d'accès.

#### 2. Expression du besoin

#### 2.1. Existant

Monture équatoriale EQ 3.2. La monture possède des réducteurs pour chacun axe. L'axe de l'ascension droite fait 132 tours pour réaliser 360° et l'axe de la Déclinaison lui fait 66 tours pour effectuer 360°.

La monture a été équipée de deux motoréducteurs pas à pas (2400 pas/tour) (documentation en annexe).

Les deux moteurs sont contrôlés par une carte MT2 (documentation en annexe).

#### 2.2. Présentation détaillée du besoin, Présentation des sous-systèmes

Les raisons qui motivent le développement du système :

Le besoin de pouvoir disposer d'un système de pointage automatique de façon à décharger l'utilisateur de tâches liées à la recherche et à la poursuite de l'objet observé. Ce système doit permettre la commande à distance du télescope et l'affichage des images de l'objet observé sur l'écran de l'ordinateur portable.

Caractéristiques de l'environnement du système :

Le système sera composé :

- D'une monture équatoriale EQ 3.2 motorisée ;
- D'une motorisation en ascension droite (AD) et en déclinaison (DEC);
- ▶ D'une carte d'axe permettant le contrôle des moteurs AD et DEC, la carte d'axe est couplée à un convertisseur RS232/Ethernet (ES-246) pour lui permettre de communiquer;
- > D'une tablette tactile qui permet de :
  - ✓ Piloter le télescope en mode manuel ;
  - ✓ Piloter le télescope en mode automatique ;
  - ✓ Choisir l'objet à observer dans un catalogue ;

Abdellaoui Bia Madi

- ✓ Rechercher les coordonnées équatoriales de l'objet choisi ;
- ✓ Visualiser les images de l'objet observé.
- > D'une caméra IP WiFi qui permet d'acquérir les images de l'objet observé, la caméra pourra être montée en // sur le tube du télescope ou montée en afocal.
- ▶ D'un point d'accès WiFi qui permet de communiquer avec la carte d'axe MT2S et la caméra.

#### Utilisateurs:

Astronomes amateurs ou professionnels en observation sur le terrain.

#### Schéma de Principe



#### 2.3. Fonctionnalités

#### 2.3.1 Commander les déplacements du télescope

Les fonctionnalités auxquelles doit répondre l'application sont les suivantes :

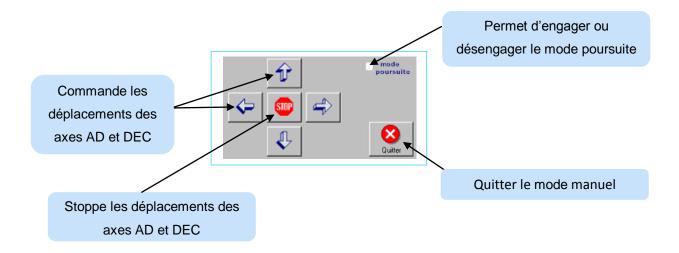
- Récupérer sans erreurs tous les paramètres de commande des moteurs issus de l'IHM utilisateur.
- ➤ Extraire les informations utiles du flot de données reçu (coordonnées AD et DEC, vitesse ...).
- > Calculer les déplacements nécessaires pour atteindre la position souhaitée.
- Construire la trame de commande à envoyer vers la carte d'axe.

#### 2.3.2 Piloter le télescope en manuel

Les fonctionnalités auxquelles doit répondre l'application sont :

- Commander les déplacements en mode manuel par l'intermédiaire d'une raquette de commande virtuelle;
- Commander les moteurs en mode poursuite.

On pourra utiliser une Interface Homme Machine (IHM) comme celle-ci.



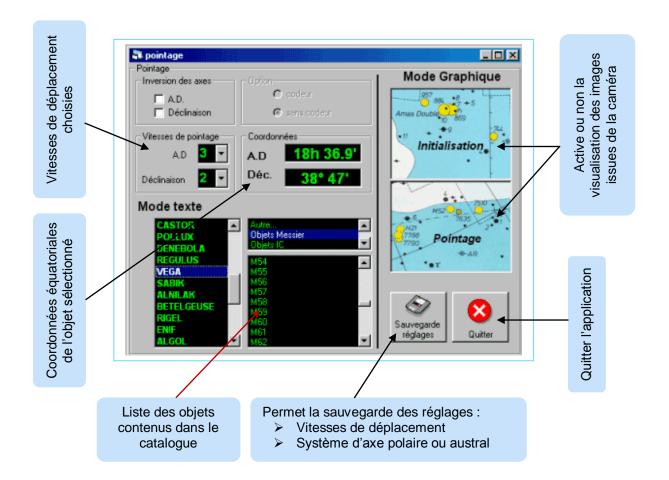
Toutes les informations saisies au travers de cette IHM sont ensuite traitées et envoyées à la carte MT2.

#### 2.3.3 Choisir l'objet à observer

Les fonctionnalités auxquelles doit répondre l'application sont :

- ➤ Choisir l'objet à observer dans un catalogue existant (cette fonctionnalité sera traitée par notre équipier Sarafian) ;
- ➤ Récupérer les coordonnées de l'objet choisi (de même cette fonctionnalité sera traitée par Sarafian).
- Communiquer les ordres de déplacement à la carte MT2 afin de déplacer le télescope.

#### Exemple de réalisation :



- 2.3.4 Gérer les catalogues
- 2.3.5 Configurer la caméra
- 2.3.6 Visualiser les images capturées

#### 2.4. Définition des Entrées / Sortie

#### 2.4.1 Informations échangées entre la tablette et la carte d'axe

La tablette communique avec la carte d'axe par l'intermédiaire d'un convertisseur Ethernet/ liaison RS232, les informations échangées sont regroupées sous forme de trame. Le protocole utilisé est décrit dans la documentation technique de la carte MT2.

#### 2.4.2 Informations échangées entre la tablette et la caméra

Cette fonctionnalité sera quand à elle traitée par notre équipier Mathieu en charge de la caméra.

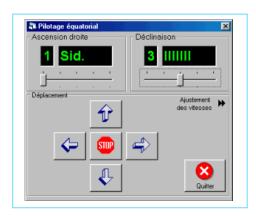
Le PC et la caméra échangent deux types d'informations:

- > Des informations de configuration et de réglages;
- Les images de l'objet observé.

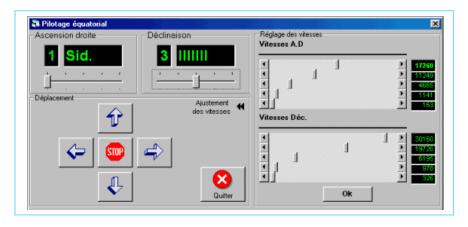
#### 2.5. Contraintes de fonctionnement imposées

#### 2.5.1 Contraintes d'interface IHM en mode Manuel

On proposera à l'utilisateur de piloter son télescope en utilisant une raquette virtuelle, celle-ci aura l'aspect suivant :



Les vitesses de déplacement doivent être réglables, la raquette comporte donc un onglet permettant de régler les vitesses de déplacement.

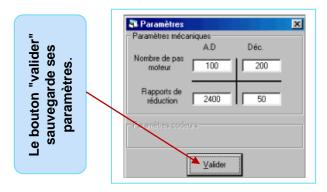


La vitesse 1 correspondra à la vitesse de déplacement sidérale, elle sera utilisée pour assurer la poursuite de l'objet observé.

#### 2.5.2 Contraintes d'interface IHM en mode Automatique

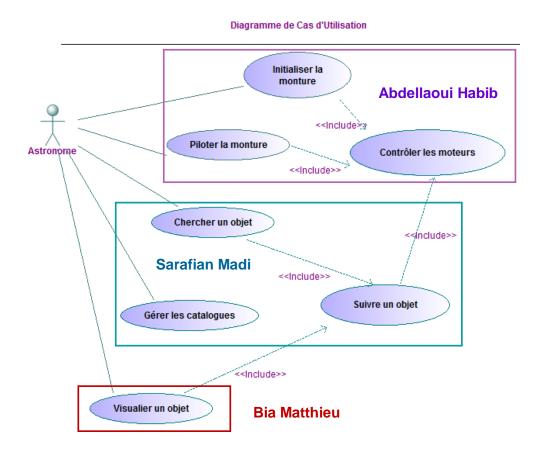
Afin de rendre possible le mode automatique, en plus de la mise en station correcte de la monture équatoriale, il est nécessaire de renter quelques paramètres liés à la mécanique de la monture.

Il s'agit, pour chaque axe, du nombre de pas des moteurs pas à pas utilisés et des rapports de réduction mis en place.

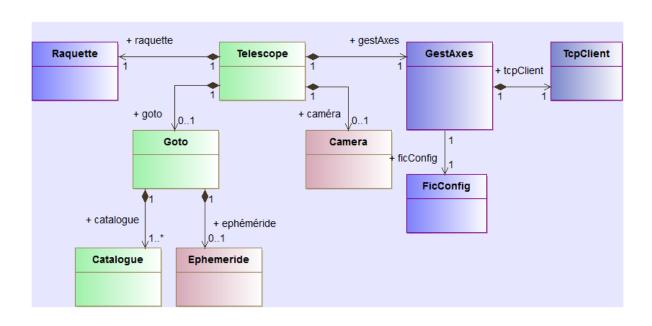


# 3. Éléments d'analyse

## 3.1. Diagramme de cas d'utilisation



#### 3.2. Diagramme de classes



Télescope: Application principale

Raquette: Classe qui permet de gérer la raquette de commande virtuelle.

**GoTo**: Classe qui permet de pointer le télescope vers l'objet qui a été sélectionné, la monture suit ensuite l'objet. Cette classe comporte des catalogues et des éphémérides afin de pouvoir choisir l'objet à observer.

**Catalogue**: Classe qui permet d'uniformiser l'utilisation des différents catalogues, elle permet de recréer un catalogue standard à partir de catalogues existants (Messier, NGC, SAO).

**Ephémérides**: Classe qui permet de calculer les coordonnées équatoriales des différentes planètes du système solaire.

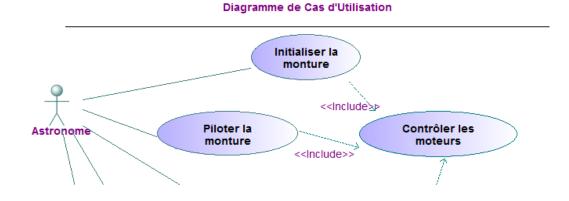
Caméra: Classe qui permet de gérer la caméra IP.

**GestAxes**: Classe qui permet de gérer les déplacements des axes, c'est cette classe qui calcule les déplacements à partir des coordonnées équatoriales qui lui sont fournies. Elle construit les trames de commande des moteurs. Elle utilise un fichier de configuration dans lequel sont sauvegardés les paramètres de fonctionnement de la monture (différentes vitesses mais aussi @IP et Port du convertisseur).

#### 4. Travail personnel: Abdellaoui Habib

#### 4.1 Diagramme de cas d'utilisation

Ce schéma reprend le cas d'utilisation dont j'ai la charge. Il comprend natamment Initialiser la monture et Piloter la monture. C'est ce dernier que j'ai choisi de vous décrire.



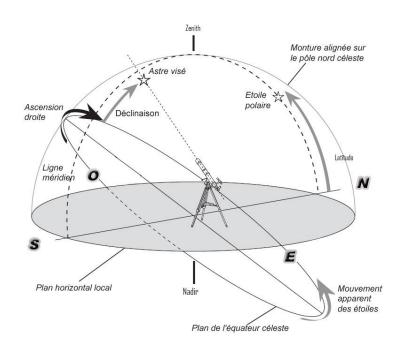
#### 4.2 Description des cas d'utilisation

#### 4.2.1 Cas Initialiser la monture.

Acteur concerné : Console

Avant de démarrer une séance d'observation l'utilisateur doit procéder à la mise en station de la monture :

- Monture parfaitement horizontale (utilisation d'un niveau à bulle);
- plan de rotation de l'ascension droite // à l'axe de rotation de la terre pour cela on pointe Polaris dans le viseur polaire



Les étoiles dans leur course quotidienne se lèvent à l'Est et se couchent à l'Ouest.

Ce mouvement a lieu dans la direction opposée à la rotation terrestre et il s'effectue autour de l'axe terrestre ou de l'axe céleste.

Au cœur de ce mouvement se trouve L'Etoile Polaire (Polaris) qui parait immobile.

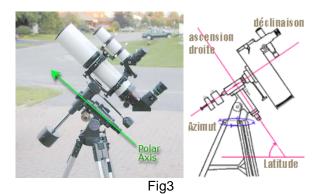
La terre tourne autour de son axe. Conséquence pour l'observateur, les étoiles semblent tourner autour de l'étoile polaire en formant la sphère céleste.



Un réglage est donc nécessaire pour suivre les mouvements apparents des corps célestes à travers le ciel. Cette opération est appelée mise en station.

Un télescope équipé de ce type de monture possède deux axes (Fig3). Le premier, appelé axe polaire ou horaire ou encore axe d'ascension droite est parallèle à l'axe de rotation de la Terre ; le second, appelé axe de déclinaison, est perpendiculaire au premier.

Si l'on donne à l'axe horaire une vitesse égale à la vitesse de la Terre mais en sens opposé, il y a compensation des deux vitesses et un objet céleste observé reste fixe dans le champ de l'oculaire.



Une fois cette mise en station effectuée l'utilisateur pointe une étoile connue en manuel puis valide l'objet pointé on récupère ainsi les coordonnées équatoriales de l'objet ce qui permet ainsi d'initialiser la position du télescope. Une fois celui-ci initialisé on ne doit plus modifier sa position.

#### 4.2.2 Cas Contrôler les moteurs.

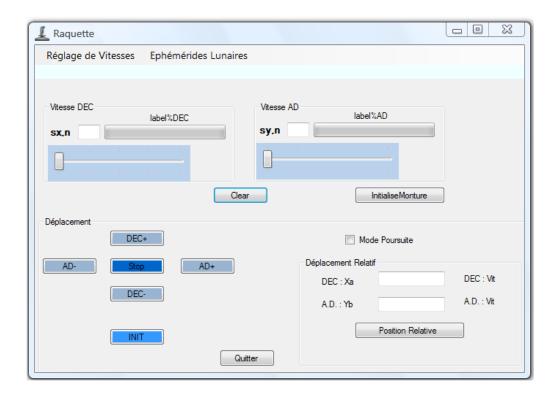
En fonction des déplacements requis, on construit les trames de commande pour les moteurs que l'on envoie ensuite à la carte d'axe MT2.

#### 4.2.3 Cas Piloter la monture.

Parmi les cas d'utilisation dont j'ai à traiter j'ai choisi de vous d'écrire plus en détail le cas d'utilisation Piloter la monture.

Acteur concerné : utilisateur ou encore l'astronome

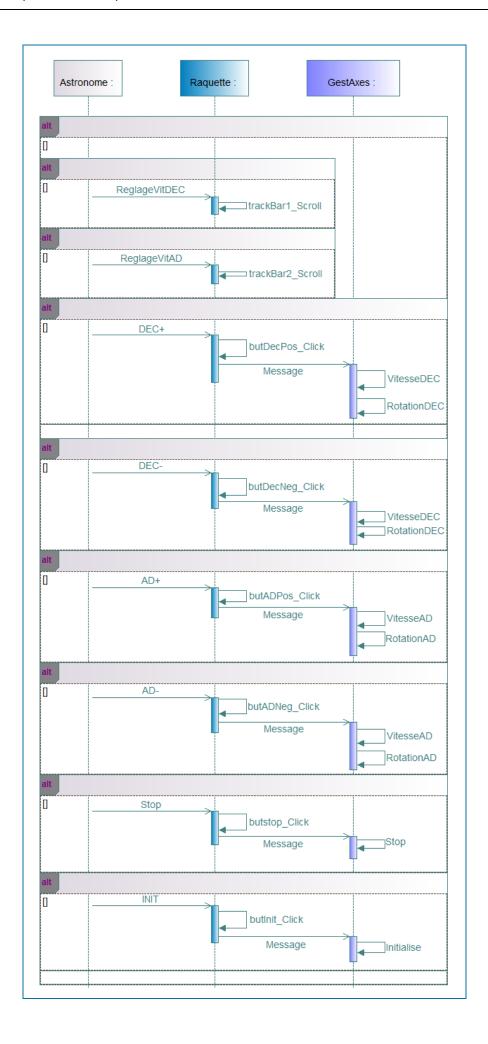
Ce mode de fonctionnement permet à l'utilisateur de commander les déplacements du télescope à sa guise. La commande s'effectue à travers l'Interface Homme Machine (IHM) suivante :



Le scénario correspondant à ce cas d'utilisation est décrit dans le paragraphe suivant § 4.3.1

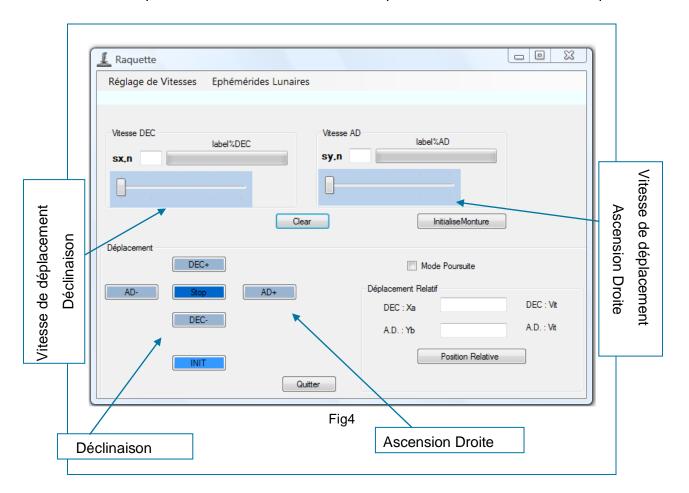
#### 4.3 Diagramme de séquence

4.3.1 Diagramme de séquence : Piloter la monture



#### **Fonctionnement**

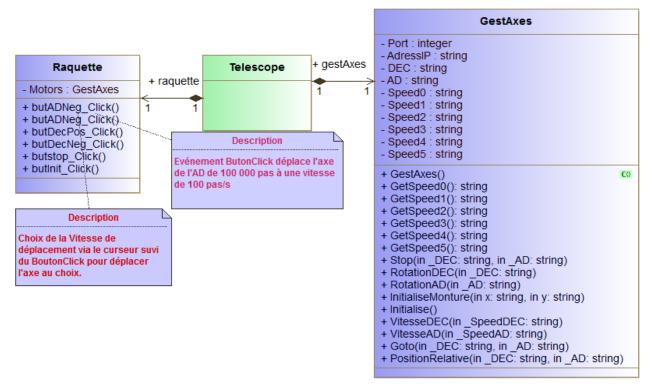
L'utilisateur peut choisir l'axe à commander, il clique sur l'un des boutons de la raquette.



L'appui sur l'un des boutons AD+, AD-, DEC+ ou DEC- provoque le déplacement de l'axe souhaité. L'utilisateur peut également choisir la vitesse de déplacement grâce à deux curseurs Fig4.

La commande des axes du télescope est assurée par la classe GestAxes qui est chargée de générer les commandes à envoyer à la carte d'axe (MT2) par l'intermédiaire d'une liaison série RS232. Le diagramme de classe correspondant à ce cas d'utilisation est donné dans le paragraphe suivant § 4.4.

#### 4.4 Diagramme de classe



Ce diagramme résume les deux classes dont j'ai la charge. Il comporte donc la classe Raquette qui permettra de piloter le télescope via une interface graphique et la classe GestAxes. C'est cette dernière qui permettra d'envoyer les trames de commandes à la carte MT2 pour mouvoir les deux moteurs fixés sur les axes ascension droite et déclinaison.

#### Cas de la classe GestAxes

Par exemple "ya" est la commande qu'il faut envoyer à la carte pour déplacer l'axe et petit a correspond au nombre de pas.

Voici les trames envoyées à la carte MT2.

```
" ya " où " a " est un entier, le moteur se déplacera jusqu'à la position " a ".
```

- $-1.289.999 \le a \le 1.279.999$
- " yb " où " b " est un entier, le moteur se déplacera jusqu'à la position " b ".
- $-1.289.999 \le a \le 1.279.999$
- "k" pour arrêter les 2 moteurs
- " kx " pour arrêter le moteur x.
- " ky " pour arrêter le moteur y.  $35 \le n \le 1.000$
- "sx,n" où " n " est un entier qui exprime la vitesse sur le moteur x.  $35 \le n \le 1.000$
- " sy,n " où " n " est un entier qui exprime la vitesse sur le moteur y. 35 ≤ n ≤ 1.000
- " fx,n " où " n " est un entier qui exprime la position du moteur x. -1.289.999 ≤ n ≤ 1.279.999
- " fy,n " où " n " est un entier qui exprime la position du moteur y. -1.289.999 ≤ n ≤ 1.279.999

#### Définition de la classe GestAxes

Classe GestAxes

#### **Utilise:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Net.Sockets;

using System.Configuration; // un fichier nommé Fichier.config doit être

//référencer System.Configuration où se trouve la classe ConfigurationManager) using System.Windows.Forms;

# **Début**Attributs:

Nom	Туре	Accès	Commentaire
Port	int	privé	
AdressIP	string	privé	@ du Convertisseur Interface TCP/IP - RS232
Speed0	string	privé	
Speed1	string	privé	Fixer la Vitesse des 2
Speed2	string	privé	axes de la carte MT2
Speed3	string	privé	Remarque n'est pas utilisé dans ce test
Speed4	string	privé	
Speed5	string	privé	

#### Méthodes:

Signature	Accès	Commentaire
	Public	Constructeur Retourne RIEN
		Instanciation d'un Objet :
GestAxes()		Port de Communication,
		I'@IP du Convertisseur,
		Vitesses des axes carte MT2
Initialise()	Public	Retourne vide
InitialisePosition_X_DEC()	Public	Retourne vide
InitialisePosition_Y_AD()	Public	Retourne vide
StopXY()	Public	Retourne vide
Stop_X_DEC()	Public	Retourne vide
Stop_Y_AD()	Public	Retourne vide
VitesseDEC(string)	Public	Retourne vide
VitesseAD(string)	Public	Retourne vide
RotationDEC(string)	Public	Retourne vide
RotationAD(string)	Public	Retourne vide

Fin

#### Commande des moteurs par la carte MT2

#### Caractéristiques des moteurs :

Les moteurs seuls ont une résolution de 48 pas par tours. Ces moteurs sont accouplés à des réducteurs (50 :1) soit en sortie une résolution de 2400 pas par tour.

Tous les déplacements de la carte MT2 sont en demi-pas (cf. documentation en annexes).

#### Pour l'ascension droite :

La monture Equatoriale EQ.2.3 est équipée d'un réducteur.

Il faut donc 132 tours pour réaliser une rotation de 360° ou encore de 24 heures (soit 86400 secondes) en ascension droite.

Soit 132 tours \* 4800 pas = 633 600 pas pour effectuer 360°.

1° correspond à 633 600 / 360 soit 1760 pas.

1H correspond à 633600 / 24 soit 26400 pas.

1 seconde correspond à 633 600 / 86400 soit 7.333 pas.

#### Pour la déclinaison :

De la même manière l'axe de la déclinaison nécessite 66 tours par révolution. Soit 66 tours \* 4800 pas = 316 800 pas pour 360°.

1° correspond à 316 800 / 360 soit 800 pas.

#### Remarque

Abdellaoui Bia Madi

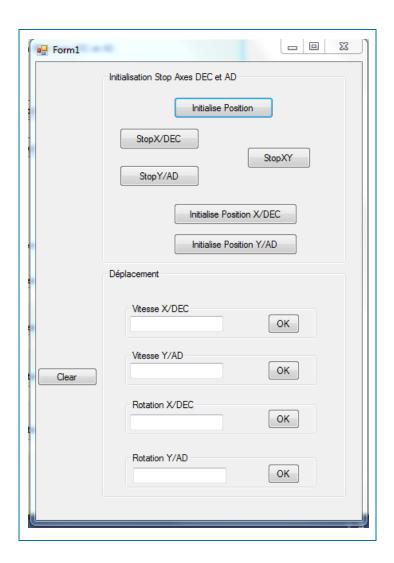
Dans les tables des catalogues où sont répertoriées les positions des astres, l'ascension droite est donnée en heure minute seconde alors que la déclinaison est donnée en degré.

#### 4.5 Test Unitaire

Pour tester la classe GestAxes et valider son fonctionnement, nous allons nous intéresser aux trames envoyées vers la carte MT2. Si les trames envoyées sont conformes à celles attendues alors nous pourrons considérer que la classe GestAxes est conforme au cahier des charges.

Conditions dans lesquelles le test est réalisé : Pour ce test j'ai développé une IHM qui utilise un objet GestAxes. J'analyserai les signaux envoyés vers la liaison série RS232.

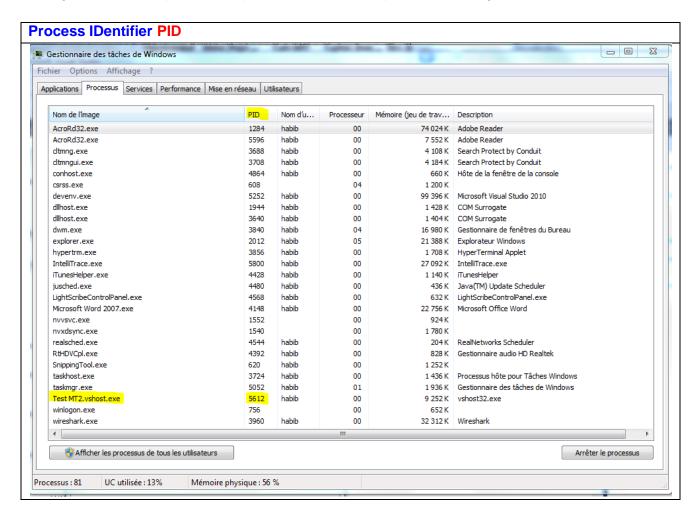
L'IHM de test est la suivante :



Le tableau ci dessous donne la correspondance Action / Commande envoyée.

Action	Commande à envoyer (Manuel IPSES)	
Appui Initialise Position	fx,0 puis fy,0	Tab2
Appui StopX/DEC	kx	Tab3
Appui StopY/AD	ky	Tab4
Appui StopXY	k	Tab7
Appui Initialise Position X/DEC	fx,0	
Appui Initialise position Y/AD	fy,0	
Vitesse X/DEC (n = 350)	sx,350	Tab5
Vitesse Y/AD (n = 400)	sy,400	
Rotation X/DEC (a = -25000)	X-25000	Tab1
Rotation Y/A (b = 35000)	Y35000	Tab6

Après lancement du programme de test nous allons relever le PID (Process IDentifier) du programme de test pour le comparer à celui détecter par le monitoring de la liaison série.



Dans le gestionnaire des tâches l'application TestMT2.vshost.exe a reçu le PID 5612.

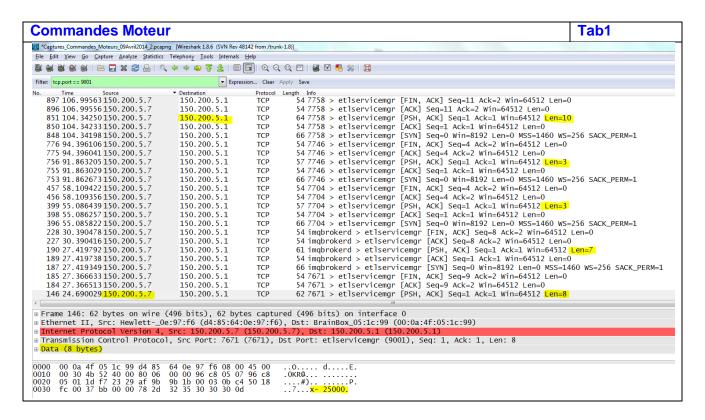
Voici les résultats obtenus aux différents tests. Pour intercepter et vérifier que les commandes envoyées de l'IHM j'ai utilisé le logiciel WireShark. En effet, ce logiciel est analyseur de paquets de données circulant sur le réseau.

Ce premier tableau (**Tab1**) montre ce que le logiciel a intercepté lorsque depuis l'IHM j'ai cliqué sur les différents boutons pour piloter le télescope.

On note tout d'abord que le pc sur lequel est installé l'IHM a pour adresse IP 150.200.5.7 et le destinataire est le convertisseur ES246 qui a pour adresse IP 150.200.5.1(le convertisseur représente l'interface pour permettre la connexion entre le réseau TCP/IP et la liaison série de notre carte MT2).

Dans ce premier tableau j'ai surligné non seulement les adresses IP de la source et du destinataire mais j'ai également surligné le nombre d'octets qui est envoyé lors d'un appui sur un bouton de l'IHM.

Par exemple la dernière ligne montre un mot de 8 octets qui correspond à la commande x-250000. Sur l'IHM j'ai écrit -250000 dans le champ **Rotation X/DEC** puis j'ai cliqué sur le bouton OK.



Le tableau Tab2 correspond a l'appui du bouton **Initialise Position**. L'analyseur WireShark a intercepté une donnée de 10 octets (Len 10) et qui correspond bien à la commande fx,0 suivi de fy,0.

```
Tab2
Commande moteur fx,0 puis fy,0
                                                                                                                                                                                  54 7758 > etlservicemgr
64 7758 > etlservicemgr
54 7758 > etlservicemgr
66 7758 > etlservicemgr
54 7746 > etlservicemgr
                                                                                                                                                                                                                                                        [ACK] Seq=11 Ack=2 Win=64512 Len=0

[PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=10

[ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0

[SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1

[FIN, ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
          896 106.99556 150.200.5.7
                                                                                                    150, 200, 5, 1
        896 106. 99556 150. 200. 5. 7
851 104. 34250 150. 200. 5. 7
850 104. 34233 150. 200. 5. 7
848 104. 34198 150. 200. 5. 7
776 94. 396106 150. 200. 5. 7
775 94. 396041 150. 200. 5. 7
756 91. 863205 150. 200. 5. 7
                                                                                                    150.200.5.1
                                                                                                    150.200.5.1
                                                                                                                                                         TCP
                                                                                                   150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                                                         TCP
                                                                                                                                                                                                                                                        [FIN, ACK] Seq=4 ACK=2 W1n=64512 Len=0

[ACK] Seq=4 ACK=2 Win=64512 Len=0

[PSH, ACK] Seq=1 ACK=1 Win=64512 Len=3

[ACK] Seq=1 ACK=1 Win=64512 Len=0

[SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1

[FIN, ACK] Seq=4 ACK=2 Win=64512 Len=0
                                                                                                   150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                                                        TCP
TCP
                                                                                                                                                                                   54 7746 > etlservicemgr
57 7746 > etlservicemgr
54 7746 > etlservicemgr
54 7746 > etlservicemgr
                                                                                                    150, 200, 5, 1
                                                                                                                                                         TCP
         753 91.862673 150.200.5.7
457 58.109422 150.200.5.7
                                                                                                   150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                                                        TCP
TCP
                                                                                                                                                                                   66 7746 > etlservicemgr
54 7704 > etlservicemgr
                                                                                                                                                                                  54 7704 > etIservicemgr [FIN, ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
54 7704 > etIservicemgr [ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
57 7704 > etIservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=3
54 7704 > etIservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
66 7704 > etIservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
67 7704 > etIservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
91 impbrokerd > etIservicemgr [FIN, ACK] Seq=8 Ack=2 Win=64512 Len=0
91 impbrokerd > etIservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
91 impbrokerd > etIservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=7
91 impbrokerd > etIservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=7
         456 58.109356 150.200.5.7
399 55.086439 150.200.5.7
398 55.086257 150.200.5.7
                                                                                                                                                        TCP
TCP
                                                                                                    150, 200, 5, 1
                                                                                                    150.200.5.1
                                                                                                   150, 200, 5, 1
                                                                                                                                                        TCP
         396 55.085822 150.200.5.7
228 30.390478 150.200.5.7
                                                                                                   150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                                                       TCP
TCP
         227 30.390416150.200.5.7
190 27.419792150.200.5.7
                                                                                                   150, 200, 5, 1
                                                                                                                                                        TCP
                                                                                                   150.200.5.1
 ### Frame 851: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface 0
### Ethernet II, Src: Hewlett-_0e:97:f6 (d4:85:64:0e:97:f6), Dst: BrainBox_05:1c:99 (00:0a:4f:05:1c:99)
### Threpret Proface() Version 4 Src: 150.200 5 7 (150.200 5 1)
### Threpret Proface() Version 4 Src: 150.200 5 7 (150.200 5 1)
      Transmission Control Protocol, Src Port: 7758 (7758), Dst Port: etlservicemgr (9001), Seq: 1, Ack: 1, Len: 10
     Data (10 bytes)
           [Length: 10]
                 00 0a 4f 05 1c 99 d4 85
00 32 4c 32 40 00 80 06
05 01 1e 4e 23 29 72 d5
fc 00 37 bd 00 00 66 78
                                                                                           64 0e 97 f6 08 00 45 00
00 00 96 c8 05 07 96 c8
c3 f5 00 03 c6 ba 50 18
2c 30 0d 66 79 2c 30 0d
                                                                                                                                                                         ..0.... d....E.
.2L2@........
...N#)r......P.
..7...fx ,0.fy,0.
```

```
Commande moteur kx
                                                                                                                                                                                                                       Tab3
                                                                                                    54 10384 > etlservicemgr [ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0

57 10384 > etlservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=3

54 10384 > etlservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0

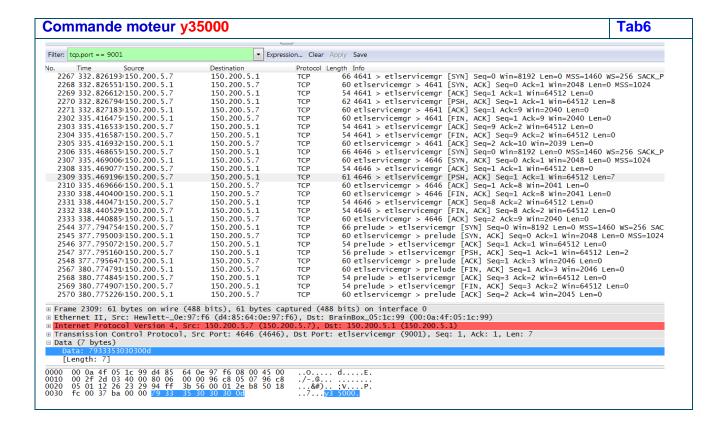
66 10384 > etlservicemgr [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
     1907 214 38073 150 200 5 7
                                                         150.200.5.1
     1886 211.73536 150.200.5
                                                                                     TCP
     1885 211.73516 150.200.5.7
1883 211.73487 150.200.5.7
                                                        150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                      TCP
TCP
      524 62.178361 150.200.5.7
523 62.178275 150.200.5.7
                                                        150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                     TCP
TCP
                                                                                                    54 10224 > etlservicemgr [FIN, ACK] Seq=9 Ack=2 Win=64512 Len=0 54 10224 > etlservicemgr [ACK] Seq=9 Ack=2 Win=64512 Len=0
                                                                                                     54 10224
       496 59.417472 150.200.5.7
                                                        150.200.5.1
                                                                                      TCP
                                                                                                    62 10224
                                                                                                                   > etlservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=8
 Frame 1886: 57 bytes on wire (456 bits), 57 bytes captured (456 bits) on interface 0

Ethernet II, Src: Hewlett-_Oe:97:f6 (d4:85:64:0e:97:f6), Dst: BrainBox_05:1c:99 (00:0a:4f:05:1c:99)

Thternet Peotocol Version 4. Src: 150.200.5.7 (150.200.5.7), Dst: 150.200.5.1 (2001), Sect. 1. Ack
     Transmission Control Protocol, Src Port: 10384 (10384), Dst Port: etlservicemgr (9001), Seq: 1, Ack: 1, Len: 3
  ■ Data (3 bytes)
       [Length: 3]
           ..0....d...E.
.+f!@.....u.P.
..(.#)...u.P.
```

```
Commande moteur ky
                                                                                                                                                                                                                                                  Tab4
                                                                                                                   54 10386 > etlservicemgr [ACK] Seq=4 ACK=2 Win=64512 Len=0
57 10386 > etlservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=3
54 10386 > etlservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
66 10386 > etlservicemgr [SVN] Seq=0 Win=8192 Len=0 WSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
54 10384 > etlservicemgr [FIN, ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
54 10384 > etlservicemgr [ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
57 10384 > etlservicemgr [ACK] Seq=4 Ack=2 Win=64512 Len=0
    1942 217.90860 150.200.5.7
1917 215.03178 150.200.5.7
1916 215.03174 150.200.5.7
1914 215.03134 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                   TCP
                                                                 150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                   TCP
TCP
     1908 214.38080 150.200.5.7
1907 214.38073 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                   TCP
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                   TCP
                                                                                                                   57 10384 > etlservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=3
54 10384 > etlservicemgr [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
66 10384 > etlservicemgr [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
     1886 211.73536 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                   TCP
     1885 211.73516 150.200.5.7
1883 211.73487 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                   TCP
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                   TCP
                                                                                                                   54 10224 > etlservicemgr [FIN, ACK] Seq=9 AcK=2 Win=64512 Len=0
54 10224 > etlservicemgr [ACK] Seq=9 AcK=2 Win=64512 Len=0
       524 62.178361 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
       523 62.178275 150.200.5.7
                                                                 150, 200, 5, 1
                                                                                                   TCP
       496 59.417472 150.200.5.7
                                                                 150.200.5.1
                                                                                                                    62 10224
                                                                                                                                       etlservicemgr [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=8
  Frame 1917: 57 bytes on wire (456 bits), 57 bytes captured (456 bits) on interface 0
    Ethernet II, Src: Hewlett-_0e:97:f6 (d4:85:64:0e:97:f6), Dst: BrainBox_05:1c:99 (00:0a:4f:05:1c:99)
Internet Protocol Version 4, Src: 150.200.5.7 (150.200.5.7), Dst: 150.200.5.1 (150.200.5.1)
     Transmission Control Protocol, Src Port: 10386 (10386), Dst Port: etlservicemgr (9001), Seq: 1, Ack: 1, Len: 3
  Data (3 bytes)
       Data: 6b
        [Length: 3]
            00 0a 4f 05 1c 99 d4 85 64 0e 97 f6 08 00 45 00 00 2b 66 2a 40 00 80 06 00 00 96 c8 05 07 96 c8 05 01 28 92 23 29 d4 cc 88 14 00 07 b8 60 50 18 fc 00 37 b6 00 00 6b 79 00
                                                                                                              ..0.... d....E.
.+f*@.......
..(.#).. X....P.
```

```
Commande moteur sx,350
                                                                                                                                                                                                                                                                        Tab5
                                                                                                                                                                                                                       [ACK] Seq=8 Ack=2 Win=64512 Len=0
[PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=7
[ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64512 Len=0
[SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SAC
[ACK] Seq=2 Ack=12 Win=2037 Len=0
[FIN, ACK] Seq=1 Ack=11 Win=2038 Len=0
[ACK] Seq=1 Ack=11 Win=2038 Len=0
[SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=2048 Len=0 MSS=1024
[ACK] Seq=2 Ack=5 Win=2044 Len=0
[FIN, ACK] Seq=2 Ack=5 Win=2044 Len=0
                                                                                                                                                                     54 10206 > etlservicemgr
61 10206 > etlservicemgr
54 10206 > etlservicemgr
66 10206 > etlservicemgr
    400 48.066700000
                                                        150.200.5.7
                                                                                                                    150,200,5,1
                                                                                                                                                     TCP
   369 45.350505000
368 45.350412000
                                                        150.200.5.7
150.200.5.7
                                                                                                                    150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                                                     TCP
TCP
    366 45.350045000
                                                        150.200.5.7
                                                                                                                    150.200.5.1
 2016 225.972706000
2013 225.972239000
1986 223.310838000
                                                                                                                                                                     60 etlservicemgr > 10397
60 etlservicemgr > 10397
                                                        150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                    150.200.5.7
150.200.5.7
                                                                                                                                                     TCP
TCP
                                                                                                                                                     TCP
TCP
TCP
                                                        150.200.5.1
                                                                                                                    150.200.5.7
                                                                                                                                                                     60 etlservicemar > 10397
                                                                                                                                                                    60 etlservicemgr > 10397
60 etlservicemgr > 10386
60 etlservicemgr > 10386
60 etlservicemgr > 10386
 1983 223.310123000
1944 217.909018000
1941 217.908536000
                                                       150.200.5.1
150.200.5.1
                                                                                                                    150.200.5.7
150.200.5.7
                                                                                                                                                                                                                         [FIN, ACK] Seq=1 Ack=4 Win=2045 Len=0
                                                        150.200.5.1
                                                                                                                    150.200.5.7
                                                                                                                                                     TCP
  1918 215.032341000
                                                        150.200.5.1
                                                                                                                    150.200.5.7
                                                                                                                                                                                                                         [ACK] Seq=1 Ack=4 Win=2045 Len=0
 Frame 369: 61 bytes on wire (488 bits), 61 bytes captured (488 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: Hewlett-_0e:97:f6 (d4:85:64:0e:97:f6), Dst: BrainBox_05:1c:99 (00:0a:4f:05:1c:99)
  Transmission Control Protocol, Src Port: 10206 (10206), Dst Port: etlservicemgr (9001), Seq: 1, Ack: 1, Len: 7
 Data (7 bytes)
Data: 73782c3335300d
     [Length: 7]
          00 0a 4f 05 1c 99 d4 85 64 0e 97 f6 08 00 45 00 00 2f 64 5d 40 00 80 06 00 00 96 c8 05 07 96 c8 05 07 27 de 23 29 c0 73 29 0e 00 06 6f 19 50 18 fc 00 37 ba 00 00 73 78 2c 33 35 30 07
```



Les tableaux 3,4,5,6 et 7 montrent ce que l'analyseur intercepte lors de l'appui sur les boutons concernés ou la valeur attribuée soit en déplacement soit en vitesse.

Les résultats obtenus sont conformes aux prévisions.

#### **Conclusion**

Les résultats obtenus aux tests unitaires sont conformes aux prévisions et au cahier des charges, le composant GestAxes est donc validé.

#### 4.6 Test d'Intégration

lci le but est de valider le fonctionnement d'un assemblage de composants. Nous allons nous intéresser au fonctionnement de l'association des classes Raquette, GestAxes et TCPClient.

Nous allons vérifier que les trames envoyées sur la liaison série correspondent bien aux boutons actionnés sur la raquette.



Lors d'un appui sur les différents boutons on obtient les trames suivantes:

Action		Trame envoyée
Lors du déplacement du curseur	Vitesse Déclinaison (axe X)	
Lors d'un appui sur	AD+	79 31 37 31 36 30 30 y171600
Lors d'un appui sur	Stop	79 2D 31 37 31 36 -y171600
Lors d'un appui sur	Initialise Position	78 33 34 33 32 30 30 x343200
Lors d'un appui sur	DEC-	78 2D 3334 33 32 30 30 -x343200
Lors d'un appui sur	Stop	
Lors d'un appui sur	Initialise Position	
Lors du déplacement du curseur	Vitesse Ascension Droite (axe Y)	

#### Conclusion

Les résultats obtenus au test d'intégration sont conformes aux prévisions et au cahier des charges, l'association des classes Raquette, GestAxes et TCPClient est donc validée.

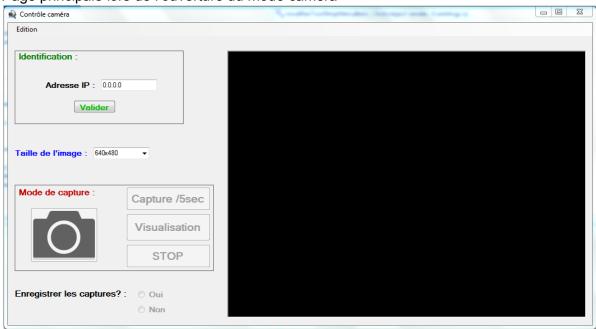
#### 5 Travail personnel : Bia Matthieu

#### 5.1.1.1. Classe Caméra

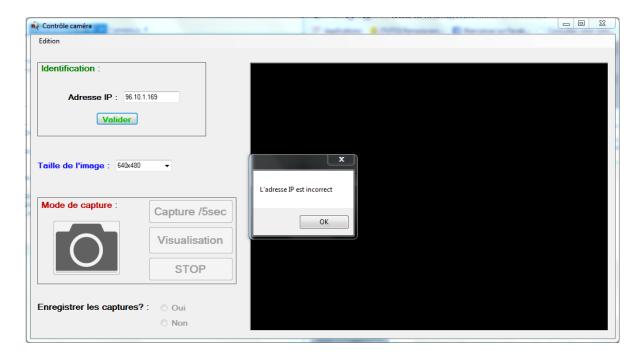
Cette classe permet à l'utilisateur de visualiser la voute céleste sur un écran grâce à une caméra. Il pourra visualiser en direct mais il pourra aussi choisir de capturer une image, de la sauvegarder et de l'ouvrir par la suite, il a la possibilité de capturer une image toute les 5 secondes et de les sauvegarder ou non tout dépend du choix de l'utilisateur.

#### 5.1.1.2.Test unitaire

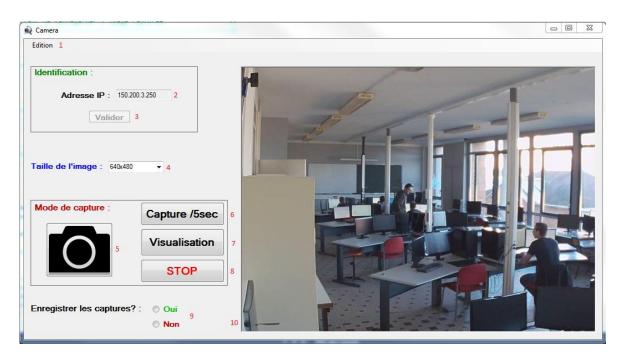
Page principale lors de l'ouverture du mode camera



Quand nous entrons une mauvaise adresse IPApres rectification de l'adresse IP



Apres rectification de l'adresse IPnous avons accès au mode de capture de la camera



#### Numéro 1: Edition



Permet d'enregistrer ou d'ouvrir une capture, de modifier l'adresse IP pour regarder sur une autre caméra et enfin de quitter l'application.

Numéro 2 : Adresse IP

Il faut entrer l'adresse IP d'une caméra afin de la visualiser

Numéro 3 : Valider

Une fois que l'on appuie sur valider la classe caméra test la validité de l'adresse, si elle est bonne nous verrons le flux vidéo, dans le cas contraire un message d'erreur apparaitra pour nous signaler que l'adresse n'est pas correct.

Numéro 4: Résolution

Permet de choisir la résolution d'image lors de la capture de celle-ci.

Numéro 5 : Capturer une image

Bouton permettant de capturer une image. Numéro 6 : Capture toute les 5 secondes

Bouton permettant de capturer une image toute les 5 sec.

Numéro 7: Visualisation

Permet de visualiser en instantané ce que la caméra visionne.

Numéro 8 : Stop

Permet l'arrêt du flux vidéo et arrête aussi le timer permettant la capture toute les 5 secondes.

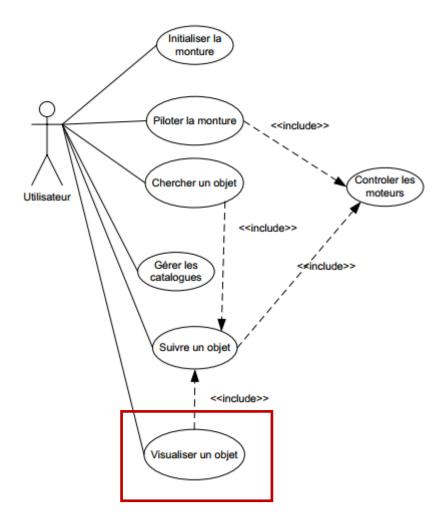
Numéro 9: OUI / NON

Si l'on choisit OUI et que l'on prend une capture d'image simple ou toutes les 5 secondes, elles s'enregistreront dans le dossier « Mes images » automatiquement et si l'on choisit NON rien ne se passera.

Numéro 10 : PictureBox

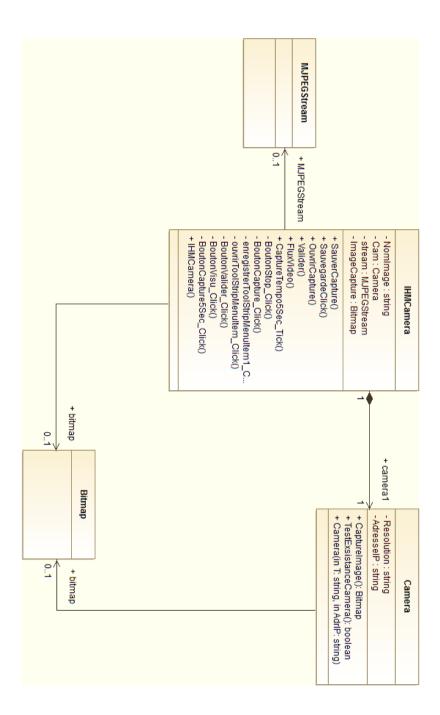
# PictureBox permettant de visualiser les captures et la visualisation

#### 5.1.1.3. Diagramme de cas d'utilisation

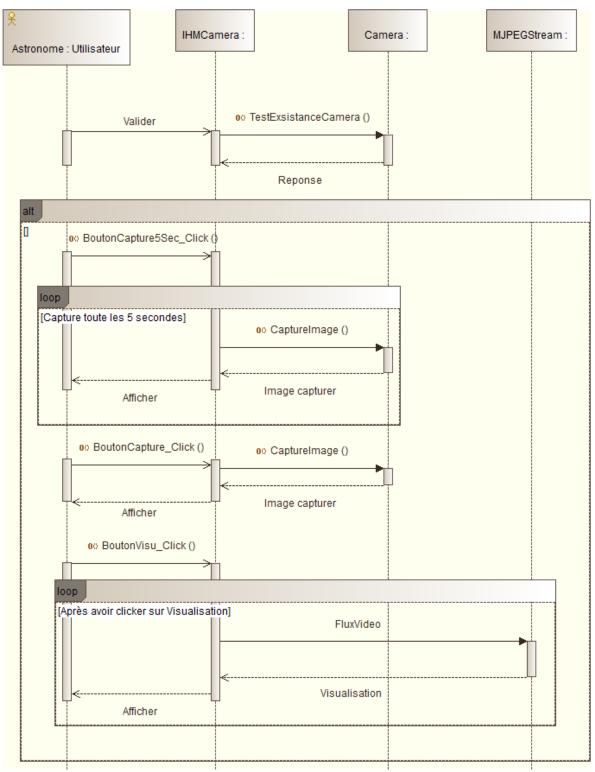


Dans ce diagramme de cas d'utilisation je m'occupe du cas « Visualiser un objet », qui permet de regarder la voute céleste à l'aide d'une caméra IP Wi-Fi.

#### 5.1.1.4. Diagramme de classe



#### 5.1.1.5. Diagramme de séquence



L'astronome entre l'adresse IP de la camera et valide si l'adresse existe l'utilisateur pourra visionner le flux vidéo mais, dans le cas contraire un message d'erreur apparait lui signalant que l'adresse n'est pas bonne, donc il faut entrer une adresse existante. Une fois que l'adresse est validé le mode de capture ce déverrouille et ainsi accéder à la capture d'image simple et toutes les 5 secondes, à la visualisation et au mode de sauvegarde automatique. L'utilisateur pourra exécuter ces tache autant de fois qu'il le désire mais, une à la fois, c'est-à-dire qu'il ne pourra pas faire une capture d'image si celle-ci est en visualisation instantané, de toute façon si il tente de le faire la visualisation s'arrêtera automatique et reprendra seulement si l'on appuie sur visualisation.

#### 5.1.2.1. Classe Ephéméride

Dans le langage courant, l'éphéméride désigne ce qui se passe journellement ; l'éphéméride du jour est la liste des événements marquants de ce jour. Par extension, les éphémérides astronomiques désignent a priori une table journalière de positions de corps célestes mobiles (ceux du système solaire) ainsi que des phénomènes astronomiques ayant lieu ce jour telles les éclipses. Les éphémérides de positions sont donc avant tout la représentation d'un mouvement. Les éphémérides que l'on connaît sous forme de tables de nombres sont les plus courantes et les plus anciennes, mais ce n'est pas la seule forme possible et, de nos jours, ce n'est plus la forme la meilleure car il en existe maintenant d'autres beaucoup plus performantes.

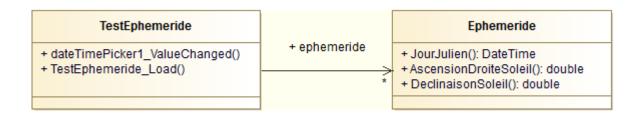
#### 5.1.2.2.Test unitaire

#### Page de démarrage du test des éphémérides

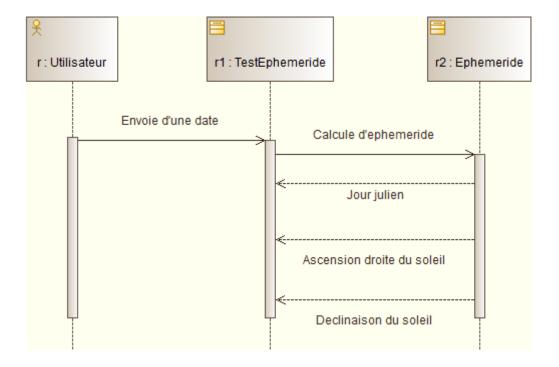


Nous remarquons que les coordonnées ont changé. Le jour julien seul la partie unitaire a changé car cette partie est calculée avec l'année, le mois et le jour tandis que la partie à droite de la virgule se calcule avec l'heure, la minute et la seconde donc en changeant la date seule le jour a changé puisque l'heure reste la même car c'est celle du poste informatique où je me trouve actuellement.

#### 5.1.2.3. Diagramme de classe



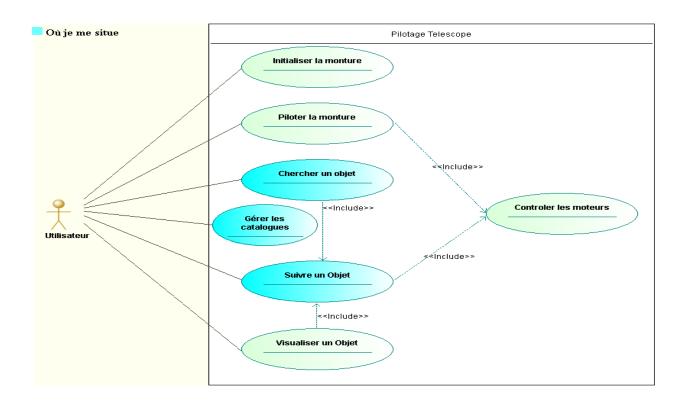
#### 5.1.2.4. Diagramme de séquence



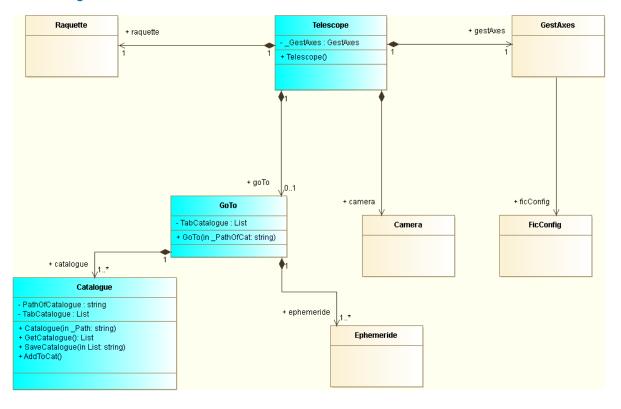
L'utilisateur choisit la date à laquelle il veut obtenir les coordonnées des astres, une fois la date choisit la classe éphéméride retourne le jour julien correspondant à cette date, mais aussi l'ascension droite et la déclinaison des astres.

# 6. Travail personnel: Madi Sarafian

## 6.1 Diagramme de cas d'utilisation :



### 6.2 Diagramme de classe :

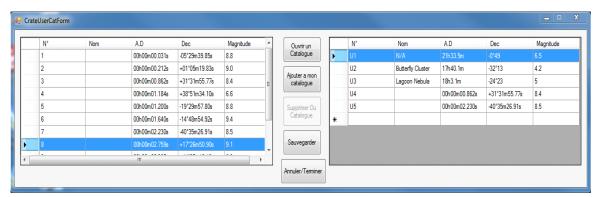


### Module "Gérer les Catalogue":

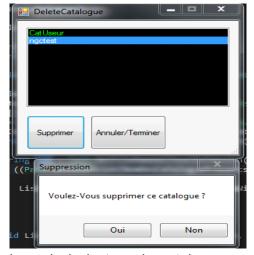
Dans le projet qui nous a été confié, j'ai eu à réaliser plusieurs modules dont le module "Catalogue". Ce module permettra à l'utilisateur de gérer les catalogues.



A partir des catalogues mis à disposition "Messier", "ngc", "sao" l'utilisateur aura la possibilité de se créer un catalogue pour préparer une soirée d'observation.



L'utilisateur aura la possibilité de modifier ou supprimer les catalogues qu'il aura créé au préalable.



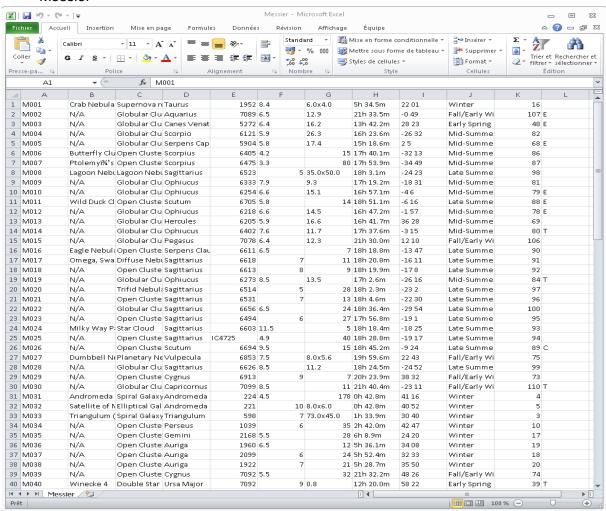
Lors de la lecture du catalogue, on sépare les différents types d'informations présentes dans les catalogues. Le code qui nous permet de récupérer le catalogue tout en séparant les différentes informations qui les composes se présente comme ci-contre :

Les catalogues étudiés sont les catalogues "Messier", "ngc" et "sao". Le Catalogue Messier est composé de comètes, le ngc ou *New General Catalogue of Nebulae and Clusters of Stars* contient des objets du ciel profond (principalement des galaxies) et le catalogue sao recense toutes les étoiles plus lumineuses qu'une certaine valeur limite.

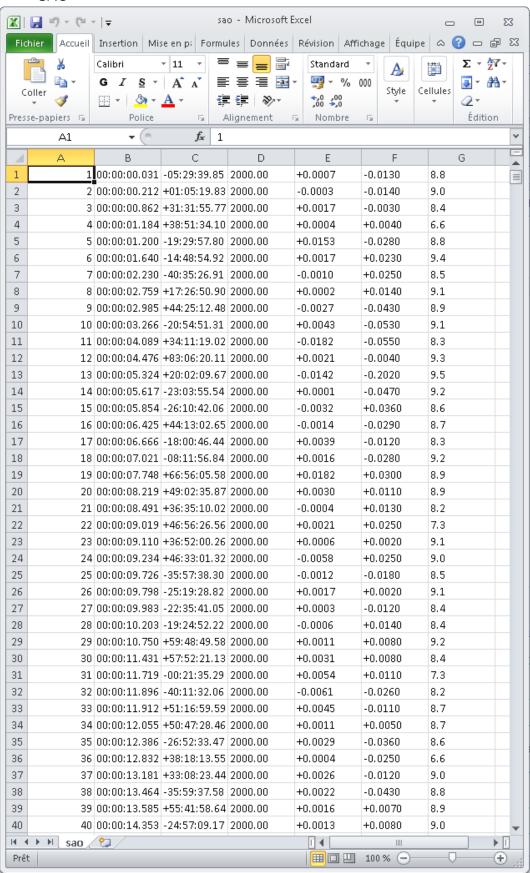
Dans ces catalogue se trouve différentes information sur l'emplacement des objets, tel que la déclinaison l'ascension droite ... Ces information nous permettrons par la suite d'orienté le télescope afin de visionné l'objet ou les objets choisit(s) par l'utilisateur.

### Aperçu des catalogues :

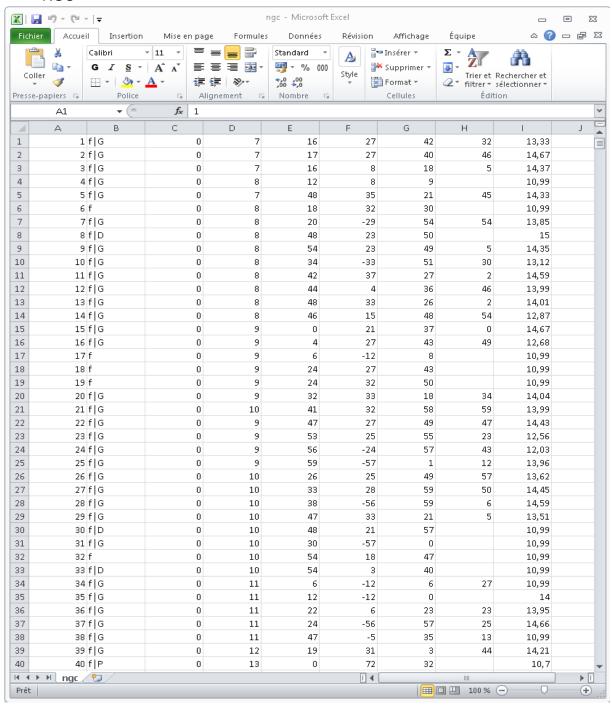
#### Messier



### SAO



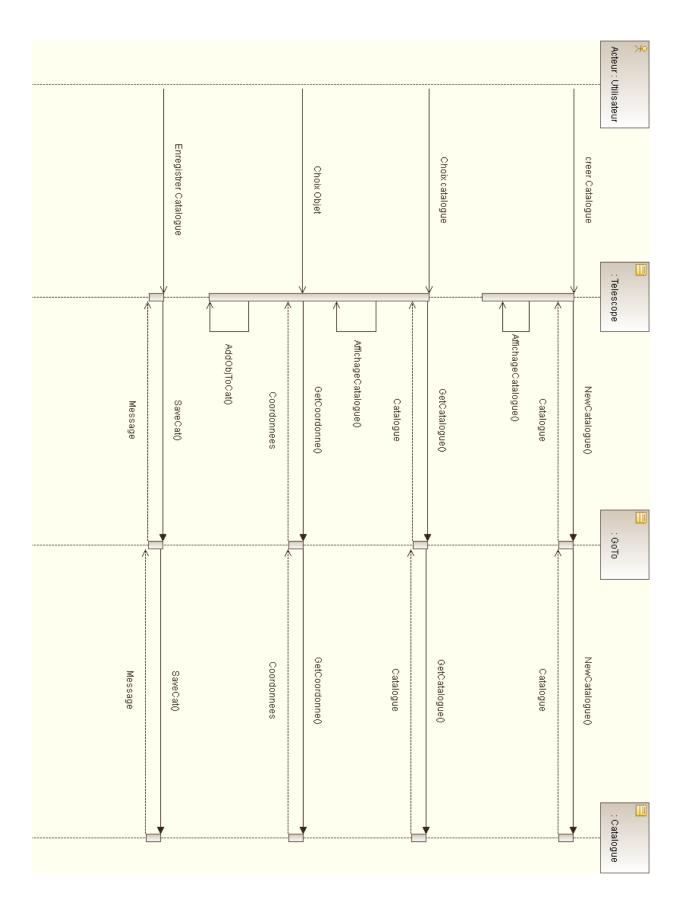
### NGC



Fonctionnalités auxquelles doit répondre le module :

- Permettre à l'utilisateur de choisir les éléments qu'il souhaite observer dans les catalogues qui lui sont proposées (cité précédemment).
- L'utilisateur pourra préparer sa soirée d'observation en se créant un catalogue à partir des catalogues mis à disposition.
- L'utilisateur aura la possibilité de modifier ou supprimer les catalogues crées.

# 6.3 Diagramme de Séquence « Gérer les Catalogues »:

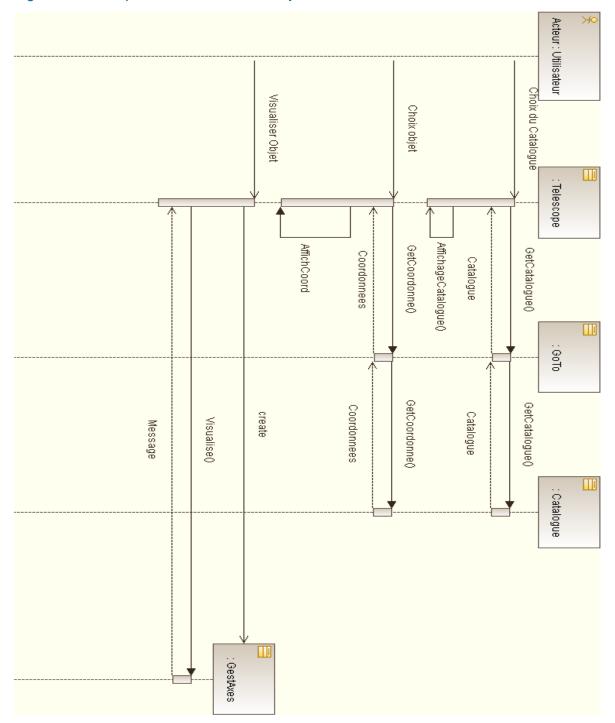


# Module «Chercher un objet »:

Fonctionnalités auxquelles doit répondre le module :

- L'utilisateur aura la possibilité de choisir un objet à observer parmi les catalogues.

## Diagramme de séquence « Chercher un Objet » :

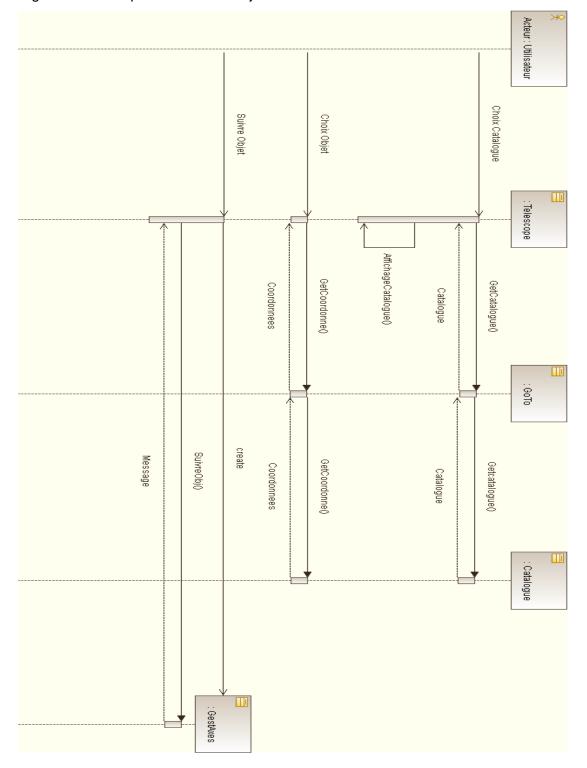


## Module « Suivre un objet »:

Fonctionnalités auxquelles doit répondre le module :

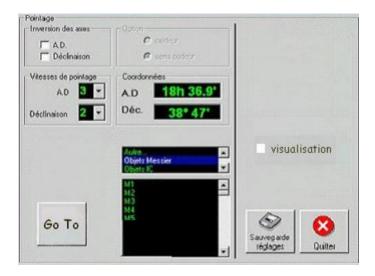
- Après avoir choisi un objet à observer, l'objet restera autant que possible dans le viseur du télescope car celui-ci compensera la rotation de la terre.

Diagramme de séquence « suivre objet » :



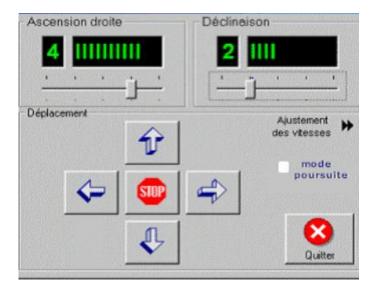
Par la suite l'utilisateur aura le choix par l'application principale de choisir entre de mode un mode « Automatique » et un mode « Manuel ».

Le mode « automatique » se présenteras comme ci-dessous :



Le mode « Automatique » permettras de suivre l'objet à observer on aura aussi la possibilité de visualiser l'objet de l'application.

• Le mode « manuel » se présenteras comme ci-dessous :



Le mode manuel va nous permettre de pointer manuellement un objet qu'il soit répertorié dans les catalogues ou pas.

L'application n'étant pas finaliser risque de ne pas être exactement comme proposer précédemment.

### 4. Annexes

### **Remote Control Communication Protocol**

The Communication of MT2 is established via a **serial interface** at a fixed **baud rate** with the following configuration:

baud rate: 9600data bit: 8parity bit: nonestop bit: 1flow control: none

The command strings are in ASCII code, terminated with <CR>. The protocol is not case sensitive (any difference between upper and lower letters)

The following *commands* are implemented:

Commands	Request		
u	Request the current global status of the unit. (See further how the status is coded).		
pa,b	Moves the axes to an <b>a</b> and <b>b</b> position on a coordinate grid: <b>a</b> and <b>b</b> are the absolute positions in half-steps or micro-steps. Both <b>a</b> and <b>b</b> values must be between <b>-1.289.999</b> and <b>+1.279.999</b> for the <b>MT2</b> version.		
xa	Moves the x axis to an a position (absolute position in half-steps or micro-steps). The a parameter must be between -1.289.999 and +1.279.999 for the MT2 version.		
yb	Moves the y axis to a b position (absolute position in half-steps or micro-steps). The b parameter must be between -1.289.999 and +1.279.999 for the MT2 version.		

Commands	Request					
	Moves the axes for an a and b movement (relative movements), where a and b are the					
da,b	movement values in half or micro steps (Both values must be between					
	-1.289.999 and +1.279.999). It possible to ignore "b" parameter to move only the first axis.					
<b>I1</b>	Actives the auxiliary output.					
10	Deactivates the auxiliary output.					
<b>b</b> 0	Available only for the MT2 version. Deactivates the braking action when the motor is not					
DU	running.					
	Available only for the MT2 version. Actives the braking action, with the PWM current					
<b>b1</b>	control, when the motor is not running.					
	Be careful: to avoid motor and/or overheating use the command with caution.					
h	Moves both axes to the home position (limit detection): during the execution of this					
"	command, no more commands are received by the device.					
hx	Moves the x axis to the home position (limit detection): during the execution of this					
IIX	command, no more commands are received by the device.					
hv	Moves the y axis to the home position (limit detection): during the execution of this					
hy	command, no more commands are received by the device.					

Commands	Request				
k	Stops immediately the movement of both axes, except during the home position				
kx	Stops the movement of the x axis (except during the home position).				
ky	Stops the movement of the y axis (except during the home position).				
av n	Perpetual motion of the $\mathbf{x}$ axis; when $\mathbf{n} > 0$ or it is omitted, this command allows forward				
gx,n	movement, when $n < 0$ it allows backward movement.				
av n	Perpetual motion of the $y$ axis; when $n > 0$ or it is omitted, this command allows forward				
gy,n	movement, when <b>n</b> < 0 it allows backward movement.				
cx?	Requests the supply mode of the x axis motor (in case of MT2 card).				
cy?	Requests the supply mode of the y axis motor (in case of MT2 card).				
	Sets the current position of the x axis, only when the motor is stopped (otherwise it				
fx,n	generate an illegal command error).				
	The n parameter has to be between -1.289.999 and +1.279.999 for the MT2 version.				
	Sets the current position of the y axis, only when the motor is stopped (otherwise it				
fy,n	generate an illegal command error).				
	The n parameter has to be between -1.289.999 and +1.279.999 for the MT2 version.				

Commands	Request						
	Sets the speed for the <b>x</b> axis to <b>n</b> half-steps/s. This value must be between						
sx,n	35 and 1.000 for the MT2 version. This command must be executed only when both axes						
	are stopped.						
	Sets the speed for the <b>y</b> axis to <b>n</b> half-steps/s. This value must be between						
sy,n	18 and 500 for the MT2 version. This command must be executed only when both axes						
	are stopped.						
sx?	Request the <b>y</b> axis current speed.						
sy?	Request the <b>y</b> axis current speed.						
	Request the current position. The answer is an $(x, y)$ couple, where $x$ and $y$ are the						
w	absolute coordinates in half-steps in case of MT2 card.						
	If the position is unknown, the answer is # character.						
	Sets the maximum number of micro steps, for both axes, for the first motors movement						
e1,n	during the <b>home</b> commands. The <b>n</b> parameter must be included between <b>0</b> and						
01,	+1.279.999 for the MT2USBMS version, and it is referred to the current axes resolution						
	(see cx,n and cy,n commands).						
	Sets the maximum number of micro steps, for both axes, for the forward motors						
e2,n	movement after the home position has been reached first, during the <b>home</b> commands.						
	The n parameter must be included between 0 and +9.999.						
	Sets the maximum number of micro steps, for both axes, for the backward motors						
e3,n	movement subsequent the forward displacement, during the home commands. This						
	motion allows to try again the home position to prevent false contact. The n parameter						
	must be included between 0 and +9.999.						
e1?	Request the memorized number of free micro steps for the home position search.						
e2?	Request the memorized number of forward micro steps during the home position search.						
e3?	Request the memorized number of backward micro steps during the home position						
	search.						
_	Request the current firmware version and the serial number of the instrument.						
?	The answer will be an ASCII string similar to "CMT2(MS)relx.x - S/Nyyyyyy", in which						
	x.x represents the firmware version of the device and yyyyyy is the serial number.						
m	Stores the current settings and the working mode currently set in the non-volatile memory.						

It is also possible, for commands using x and y characters, replacing x with 1 and y with 2: for instance, the command Gx, 1 is equivalent to G1, 1.

The **status request message "u"** forces the device to return a byte (2 hexadecimal characters) representing the actual status of the unit.

Return message interpretation table:

bit7 error

bit6 known y axis position

**bit5** known **x** axis position

bit4 auxiliary output active

**bit3** y axis home position reached

bit2 x axis home position reached

bit1 Axes running

bit0 braking action (when the motor is stopped) active. For MT2 version

**Example:** If the status command is sent during an axes movement (with start positions know), the read string will be "62" in hexadecimal code "01100010" in binary code. Instead, if the axis start position is unknown and the auxiliary output is active the read string will be "52" in hexadecimal code "01100010" in binary code.

If the error bit is high (i.e. if the answers with code like 81), then another error code is added after a comma (for example 81,02); more than error code can be active.

The possible **error codes** are:

**bit7** Reached the **Y** axis home position during backward movement when negative run is disabled with the appropriate *jumper*.

**bit6** Reached the **X** axis home position during backward movement when negative run is disabled with the appropriate *jumper*.

**bit5** Invalid *checksum* of the stored data in non-volatile memory.

**bit4** Invalid number of the stored in non-volatile memory.

**bit3** Time out or error during home position search.

**bit2** Out of range parameter (i.e. the set speed is out of the fixed ranges).

**bit1** Illegal command (i.e. an absolute movement request when the positions are unknown or during a movement). i.e. *id est* = c'est à dire

bit0 Command not acknowledged

All the errors are reset after the state request command.

Otherwise the home position error will be asserted. This means that the parameter of **E2,n** command must be greater than zero at least to a sufficient quantity, depending by the mechanic of your application.

All this procedure are intended to avoid false triggers of the "End-of-run" signal and to achieve better home positioning: during the execution of a **home** command, no more commands (status request included) are received by the device.

It is recommended to sets the **E3** parameter value command equal or greater than the **E2**, to allow the second home position achieving. Otherwise the system will be generate an error.

All the **positions** and the **movements** are in half-steps, for the **MT2** version, in whole, half, 1/4 and 1/8 of steps for the **MT2MS** version (depending on the configured resolution with **Cx**,**n** and **Cy**,**n** commands).

The speed request messages return the current speed for the selected axis as a number representing the **speed** expressed in half-steps per second in case of **MT2** version and in whole steps/s, half-steps/s, 1/4 of steps/s or 1/8 of steps/s (depending on the configured resolution with **Cx**,**n** and **Cy**,**n** commands) in case of **MT2MS** card.

The **status request message** (" $\mathbf{U}$ ") forces the device to return a byte (2 hex characters) representing the actual status of the unit.

#### **Connecteur DB9**

Le connecteur DB9 (à l'origine nommé *DE-9*) est une prise analogique, comportant 9 broches, de la famille des connecteurs D-Subminiatures (D-Sub ou Sub-D). Le connecteur DB9 sert essentiellement dans les liaisons séries, permettant la transmission de données asynchrone selon la norme RS-232 (RS-232C).





Noter qu'il existe des adaptateurs DB9-DB25 permettant facilement de convertir une prise DB9 en DB25 et inversement.

### Brochage

Numéro	Nom	Désignation
1	CD - Carrier Detect	Détection de porteuse
2	RXD - Receive Data	Réception de données
3	TXD - Transmit Data	Transmission de données
4	DTR - Data Terminal Ready	Terminal prêt
5	GND - Signal Ground	Masse logique
6	DSR - Data Set Ready	Données prêtes
7	RTS - Request To Send	Demande d'émission
8	CTS - Clear To Send	Prêt à émettre
9	RI - Ring Indicator	Indicateur de sonnerie
	Shield	Blindage

The Brainboxe ES-246 product : Convertisseur Ethernet RS232

# Firewall Exceptions and Port Numbers

When using the ES devices with a firewall you may need to manually add the exception entries and port numbers to the firewall list. Listed below are the default port numbers and the firewall exceptions.

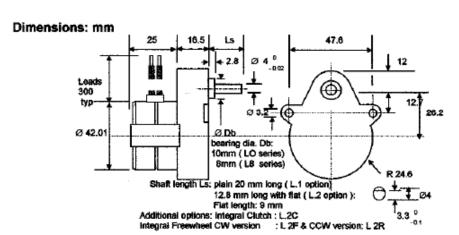
Program Name	Default port number	
Device Web Server	80	
Serial Port 1	9001	
Serial Port 2	9002	
Firmware Upgrade	67 (BOOTP Server)	
Filliwate Opgrade	68 (BOOTP Client)	
	69 (TFTP Port)	

### Geared Stepper Motor

### P542-M48 Series

The P5-M48 series provides a combination of optimum performance and price for use in instrumentation applications which require digital control of position and speed. Features include:

- High performance permanent magnet stepper motor
- Precision Ovoid gearhead incorporating metal gears for optimum torque transmission
- Wide range of standard gear ratio options from stock
- Choice of output shaft options
- Optional integral freewheel and clutch
- Special shaft and gear ratios to meet customer special requirements



P542-M48 geared stepper motor performance

Geared Stepper Motor	Ratio	Steps per rev.	Holding Torque (Nom)	Max Working Torque ( Nom )	Typical Working Torque ( Nom )
P542-M48 -G01	25:6	200		· · · · · ·	
-G03	25:4	300	29.7	20.3	9.0
-G04	25:3	400	39.6	27.0	12.0
-G05	10:1	480	42.9	29.3	13.0
-G06	25:2	600	53.6	36.6	16.3
-G08	50:3	800	71.5	48.7	21.7
-G09	20:1	960	85,8	58.5	26.0
-G11	25:1	1,200	100.0	73.1	32.5
-G14	100:3	1,600	100.0	97.5	43.3
-G16	125:3	2,000	100.0	100.0	54.2
-G17	50:1	2,400	100.0	100.0	65.0
-G19	125:2	3,000	100.0	100.0	72.5
-G21	250:3	4,000	100.0	100.0	90.0
-G23	125:1	6,000	100.0	100.0	100.0
-G27	250:1	12,000	Use P535-M48 se	ries for ratios of 250	1 and above

-1			1 .2,000	200 1 000 11110 001100	
	Standard Versions:		P542-M482U	P42-M481U	Step rate @
	Number of phases		4	4	typical working
	Rated voltage ( L/R Drive)		12	5	torque
	Current per phase	(mA)	230	550	L/R : 300 Hz
	Resistance per phase	(Ohms)	52.4	9.1	L/4R: 550 Hz
	Inductance per phase	( m H )	51.7	8.1	