

Projet Bär Bär

I Objectif du projet

Une application permettant de lier les BDE, les étudiants et les bars de Lille. Cette application sera un réseau social. Nous souhaitons mettre en place les fonctionnalités suivantes :

- Création de compte BDE
- Création de compte étudiant
- BDE ajoute/supprime/modifie des événements
- L'étudiant peut participer à un événement
- Liste de bar partenaire à l'application pour des promo (map/liste)
- Lister les événements BDE (date/calendrier)
- Fil d'actualités

II Technologie envisagée

Pour ce projet nous allons utiliser les technologies suivantes :

- React native (react)

Nous allons cette technologie car elle est cross-plateforme. Elle est de plus en plus utilisée. Il y a une grosse communauté et les développeurs sont assez réactifs. Ce qui nous permet un bon suivi du projet. Il y a beaucoup de package qui sont mis à la disposition des utilisateurs et maintenus. C'est fiable comme c'est une grosse structure qui la gère.

- API (symphony)

Ils ont un Framework que nous comptons utilisés (APIPlateform). C'est un Framework très stable grâce à ces mises à jour régulières. Il permet de faire des API REST sécurisées grâce à des authentification et autorisations gérées par cette API.

- BDD (mysql)

Mysql est facile à utiliser, Api disponible, open-source, sécurisé et gratuit, de plus il ne dépend pas d'un OS en particulier. Mysql opte pour une approche appelée base de données relationnelle.

- Docker

Tout le monde n'utilise pas Windows dans notre groupe. Cela nous permet d'avoir une même configuration pour travailler. Docker exploite et partage le kernel du système d'exploitation de l'hôte. Cela le rend très efficace en termes d'utilisation des ressources du système. Combiné avec docker-compose il est possible de déployer toute une application et ses dépendances avec une seule commande.

- XML/Json

Cela nous permettra de récupérer de données en temps réel.

- GitHub

Nous l'utiliserons comme dépôt pour notre projet. Cela permettra à chacun d'interagir avec le projet et de proposer un rendu. Chaque modification du code est ainsi stockée sur github et il est possible de suivre pas à pas chaque étape de développement d'un programme.

III Composition de l'équipe

Notre équipe est composé de :

- Gianni GIUDICE : GianniGiudice
- Nicolas LEPINETTE: NicolasLepinette
- Youssef TOUGGANI: touggani
- Sébastien GUIDEZ: guidezSeb

IV Hébergement du projet

Pour héberger le projet nous allons utiliser GitHub. Et nous vous mettrons le lien dans le Read.Me quand le projet sera terminé.