



## CM4. Tableaux et algorithmes de tris

---

A. Malek TOUMI

toumiab@ensta-bretagne.fr

2019/2020

ENSTA Bretagne



Rappel :

---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



Rappel :

---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



Rappel :

---

## Les types intégrés

- Les types simples :
  - Entiers signés (**int**), Réels (IEEE 754) (**float**) et Complexes (**complex**), Booléens (**bool**)
  - => tous les types simples sont non modifiables



Rappel :

---

## Les types intégrés

- Les types simples :
  - Entiers signés (**int**), Réels (IEEE 754) (**float**) et Complexes (**complex**), Booléens (**bool**)
  - => tous les types simples sont non modifiables
- Les types composites (containers) :
  - **Les séquences** : Chaînes de caractères (**str**) ; Listes (**list**) et Tuples (**tuple**)
  - **Les maps** (hashs) : Dictionnaires (**dict**)
  - **Les ensembles** : le type **set** et le type **frozenset**
  - => Les types **str**, et **tuple** ne sont pas modifiables
  - => Les types **list**, et **dict** sont modifiables



Rappel :

## Les types intégrés

- Les types simples :
  - Entiers signés (**int**), Réels (IEEE 754) (**float**) et Complexes (**complex**), Booléens (**bool**)
  - => tous les types simples sont non modifiables
- Les types composites (containers) :
  - **Les séquences** : Chaînes de caractères (**str**) ; Listes (**list**) et Tuples (**tuple**)
  - **Les maps** (hashs) : Dictionnaires (**dict**)
  - **Les ensembles** : le type **set** et le type **frozenset**
  - => Les types **str**, et **tuple** ne sont pas modifiables
  - => Les types **list**, et **dict** sont modifiables

### Le type tableau/matrice

- Pas de type tableau en Python



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Les tableaux

### Définition (Tableau)

Structure de données contenant plusieurs éléments du **même type**

- Les listes (list)
- Utilisation des tableaux (array) de Numpy, Scipy Matplotlib
- => Convertir une liste en tableau avec les fonctions **array()**, **matrix()** de Numpy



# Les tableaux

## Définition (Tableau)

Structure de données contenant plusieurs éléments du **même type**

- Les listes (list)
- Utilisation des tableaux (array) de Numpy, Scipy Matplotlib
- => Convertir une liste en tableau avec les fonctions **array()**, **matrix()** de Numpy

## Exemple (Création d'un tableau Numpy)

```
import numpy as np          # import avec alias
v = np.array([.2, 4 ,5])    # crée un vecteur de 3 réels
v = np.array(range(10), dtype = np.float) # crée un vecteur
                                         # de 10 réels
m = np.array([[0,2],[np.pi,5]]) # création d'une matrice
                               # de 2 lignes et 2 colonnes de réels
```



## Les tableaux

### Exemple (Création d'un tableau Numpy)

```
import numpy as np
np.zeros((3,2)) # crée un tableau de 0.0
                 # de 3 lignes et 2 colonnes
np.ones((3,2))  # crée un tableau de 1.0
                 # de 3 lignes et 2 colonnes
M = np.linspace(0,1,11) # renvoie [0.,0.1,...,1.0]
N = np.arange(2,5)       # renvoie [2,3,4]
```



# Opérations

- Opération élément pas élément : addition ( $A+B$ ), produit ( $A*B$ ), puissance ( $A^{**}B$ )  
exemple : `tab+2; tab*2; tab**3; tab + tab*2; tab**tab`
- Produit matriciel : `dot(A,B)` , `A@B`
- Concaténation : `np.concatenate((A,B))`.  
exemple : `np.concatenate((tab,tab), axis=0)`

## Propriétés

*Les dimensions des vecteurs-matrices doivent être conformes à l'opération souhaitée.*



## Copie d'un tableau

### Copie de tableau

```
import numpy as np
tab = np.array(range(10))
tab2 = tab # tab et tab2 référencent la même
          # zone mémoire
# Solutions à retenir
tab2 = np.copy(tab)
tab2 = tab.copy()
```



## Accès aux éléments d'un tableau

### Remarque

Utiliser la vectorisation quand c'est possible

### Exemple ( $\sin(t)$ pour $t \in [0, 999999]$ )



## Accès aux éléments d'un tableau

### Remarque

Utiliser la vectorisation quand c'est possible

### Exemple ( $\sin(t)$ pour $t \in [0, 999999]$ )

```
import numpy as np
res []
for t in range(1000000):
    res += [np.sin(t)]
```



## Accès aux éléments d'un tableau

### Remarque

Utiliser la vectorisation quand c'est possible

### Exemple ( $\sin(t)$ pour $t \in [0, 999999]$ )

```
import numpy as np
res []
for t in range(1000000):
    res += [np.sin(t)]

t = np.arange(1000000)
res = np.sin(t)
```



## Accès aux éléments des tableaux

- Accéder à un élément = accéder à une case du tableau
- Opérateur []
- Première case : 0
- Tableaux multidimensionnels : plusieurs indices ex.  $M[i,j]$  ou  $M[i][j]$
- Taille du tableau : **shape(tab)**, **len(tab)**, **len(tab[0])**, ...

### Exemple (Accès aux éléments des tableaux)

```
L = np.array([2, 4 ,5])
L[1]          # renvoie 4
len(L)        # renvoie 3
M = np.array([[0,1,5],[2,7,10]])
M[1,1] ; M[1][1] # renvoient 7
M[0,:] ; M[0][:] # renvoient la première ligne
```



## Accès aux éléments des tableaux

- Accéder à un élément = accéder à une case du tableau
- Opérateur []
- Première case : 0
- Tableaux multidimensionnels : plusieurs indices ex. M[i,j] ou M[i][j]
- Taille du tableau : **shape(tab)**, **len(tab)**, **len(tab[0])**, ...

### Exemple (Accès aux éléments des tableaux)

```
L = np.array([2, 4 ,5])
L[1]          # renvoie 4
len(L)        # renvoie 3
M = np.array([[0,1,5],[2,7,10]])
M[1,1] ; M[1][1] # renvoient 7
M[0,:] ; M[0][:] # renvoient la première ligne
len(M)         # renvoie 2
len(M[0])      # renvoie 3
```



## Accès aux éléments des tableaux

- Accéder à un élément = accéder à une case du tableau
- Opérateur []
- Première case : 0
- Tableaux multidimensionnels : plusieurs indices ex. M[i,j] ou M[i][j]
- Taille du tableau : **shape(tab)**, **len(tab)**, **len(tab[0])**, ...

### Exemple (Accès aux éléments des tableaux)

```
L = np.array([2, 4 ,5])
L[1]          # renvoie 4
len(L)        # renvoie 3
M = np.array([[0,1,5],[2,7,10]])
M[1,1] ; M[1][1] # renvoient 7
M[0,:] ; M[0][:] # renvoient la première ligne
np.shape(M)      # renvoie (2,3)
```



## Accès aux éléments des tableaux

- Parcourir un tableau à l'aide d'une boucle

### Exemple

```
import numpy as np
tab = np.array(range (10))
for i in range (len (tab)):
    tab[i] = ....
print (tab)
```



## Accès aux éléments des tableaux

- Parcourir un tableau à l'aide d'une boucle

### Exemple

```
import numpy as np
tab = np.array(range (10))
for i in range (len (tab)):
    tab[i] = ....
print (tab)

for i, val  in enumerate (tab):
    tab[i] = val + ...
print(tab)
```



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



---

## Mélange d'un tableau

---

### Algorithme 1 : Mélange()

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab}) - 1$

**tant que**  $n > 0$  **faire**

$i \leftarrow$  nombre aléatoire entre 0 et  $n$  inclus

permuter  $\text{tab}[n]$  et  $\text{tab}[i]$

décrémenter  $n$

**fin**

---



## Mélange d'un tableau

```
import numpy as np
n = len(tab) - 1
while n>0 :
    # générer un nombre aléatoire entre 0 et
    # n inclus
    i = np.random.randint(0, n)
    tab[i], tab[n] = tab[n], tab[i]
    n -= 1
```



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([[1, 2, 3], [4, 5]])  
>>>tab ? , np.shape(tab) ?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([[1, 2, 3], [4, 5]])  
>>>tab ? , np.shape(tab) ?  
tab = erreur V/F?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([[1, 2, 3], [4, 5]])  
>>>tab ? , np.shape(tab) ?  
array([[1, 2, 3],  
       [4, 5, 0]]) , (2,3) V/F?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([[1, 2, 3], [4, 5]])  
>>>tab ?, np.shape(tab) ?  
array([[1, 2, 3], [4, 5]])?, (2,)?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([[1, 2, 3], [4, 5]])  
>>>tab ? , np.shape(tab) ?  
# solution :  
array([list([1, 2, 3]), list([4, 5])], dtype=object), (2,)
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([1, 2, 3])  
>>>len(tab) , np.shape(tab) ?  
3, (1,3) V/F ?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([1, 2, 3])  
>>>len(tab) , np.shape(tab) ?  
  
>>>res = (tab.T == tab)  
>>>res ? erreur - dimension errors V/F?
```



---

## Exercice

```
>>>import numpy as np  
>>>tab = np.array([1, 2, 3])  
>>>len(tab) , np.shape(tab) ?
```

Attention :

`np.array([[1, 2, 3]]) != np.array([1, 2, 3])`



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

7	2	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

7	2	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	4	8	7
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	4	8	7
---	---	---	---	---



## Principe du tri par sélection

- Rechercher le plus petit élément du tableau
- Le permuter avec le premier élément
- Recommencer entre le deuxième plus petit et le deuxième élément

### Exemple

1	2	4	7	8
---	---	---	---	---



# Principe du tri par sélection

## Exemple

18	3	10	25	9	3	11	13	23	8
$i$	$m$								
3	18	10	25	9	3	11	13	23	8
					$i$				$m$
3	3	10	25	9	18	11	13	23	8
				$i$					$m$
3	3	8	25	9	18	11	13	23	10
				$i$	$m$				
3	3	8	9	25	18	11	13	23	10
			$i$			$m$			
3	3	8	9	10	18	11	13	23	25
				$i$	$m$				
3	3	8	9	10	11	18	13	23	25
					$i$	$m$			
3	3	8	9	10	11	13	18	23	25
						$i$	$m$		
3	3	8	9	10	11	13	18	23	25
							$i$	$m$	
3	3	8	9	10	11	13	18	23	25



---

## Algorithme du tri par sélection

---

### Algorithme 2 : triSel

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** indMin, i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [0, n - 2]$  **faire**



## Algorithme du tri par sélection

### Algorithme 3 : triSel

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** indMin, i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [0, n - 2]$  **faire**

$\text{indMin} \leftarrow i$  ;

**pour**  $j \in [i + 1, n - 1]$  **faire**

**si**  $\text{tab}[j] < \text{tab}[\text{indMin}]$  **alors**

$\text{indMin} \leftarrow j$  ;



---

## Algorithme du tri par sélection

---

### Algorithme 4 : triSel

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** indMin, i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [0, n - 2]$  **faire**

$\text{indMin} \leftarrow i$  ;

**pour**  $j \in [i + 1, n - 1]$  **faire**

**si**  $\text{tab}[j] < \text{tab}[\text{indMin}]$  **alors**

$\text{indMin} \leftarrow j$  ;

**fin**

**fin**

permuter  $\text{tab}[\text{indMin}]$  et  $\text{tab}[i]$  ;

**fin**

---



# Algorithme tri par sélection

```
def trisel(tab):
    """ tri par sélection: paramètres
    tab : numpy.array
        tableau à trier.
    """
    for i in range(len(tab)-1):
        # Recherche de la position du
        # plus petit élément
        i_min = i
        for j in range(i+1, len(tab)):
            if tab[j] < tab[i_min]:
                i_min = j
        # Permuter les cases i et i_min
        tab[i], tab[i_min] = tab[i_min], tab[i]
```



# Algorithme tri par sélection

Listing 1 – Tri par sélection optimisé pour numpy

```
def trisel(tab):
    """ tri par sélection: paramètres
        tab : numpy.array
            tableau à trier.
    """
    for i in range(len(tab)-1):
        # Recherche de la position du
        # plus petit élément
        i_min = np.argmin(tab[i:])
        # Permuter les cases i et i_min
        tab[i], tab[i_min] = tab[i_min], tab[i]
```



# Étude de la complexité du tri

## Définition

Complexité Ordre de grandeur du nombre d'opérations d'un algorithme. Notation  $\Theta(g(n))$ .

Tri par sélection :

- Boucle externe :  $i = n - 2$  fois
- Boucle interne :  $n - i$  fois
- Somme :

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n - i) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

$$C(n) = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$



# Étude de la complexité du tri

## Définition

Complexité Ordre de grandeur du nombre d'opérations d'un algorithme. Notation  $\Theta(g(n))$ .

Tri par sélection :

- Boucle externe :  $i = n - 2$  fois
- Boucle interne :  $n - i$  fois
- Somme :

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n - i) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

$$C(n) \simeq \frac{1}{2}n^2$$



# Étude de la complexité du tri

## Définition

Complexité Ordre de grandeur du nombre d'opérations d'un algorithme. Notation  $\Theta(g(n))$ .

Tri par sélection :

- Boucle externe :  $i = n - 2$  fois
- Boucle interne :  $n - i$  fois
- Somme :

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n - i) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

$$C(n) \simeq n^2$$



## Étude de la complexité du tri

### Définition

Complexité Ordre de grandeur du nombre d'opérations d'un algorithme. Notation  $\Theta(g(n))$ .

Tri par sélection :

- Boucle externe :  $i = n - 2$  fois
- Boucle interne :  $n - i$  fois
- Somme :

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n - i) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

$$C(n) \in \Theta(n^2)$$



## Étude de la complexité du tri

### Définition

Complexité Ordre de grandeur du nombre d'opérations d'un algorithme. Notation  $\Theta(g(n))$ .

Tri par sélection :

- Boucle externe :  $i = n - 2$  fois
- Boucle interne :  $n - i$  fois
- Somme :

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n - i) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

$$C(n) = \Theta(n^2)$$



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

7	2	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

7	2	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	7	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	7	1	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	8	4
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	4	8
---	---	---	---	---



## Principe du tri bulles

- Très simple à mettre en œuvre
- Comparaisons locales : un élément et son successeur
- Faire remonter l'élément le plus grand, puis le deuxième plus grand,  
...

### Exemple

2	1	7	4	8
---	---	---	---	---



---

## Algorithme du tri bulles

---

### Algorithme 5 : Algorithme du tri bulles

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$ ;

**pour**  $i \in [n - 1, 1]$  **faire**



---

## Algorithme du tri bulles

---

### Algorithme 6 : Algorithme du tri bulles

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab});$

**pour**  $i \in [n - 1, 1]$  **faire**

**pour**  $j \in [0, i - 1]$  **faire**

        |

        |



---

## Algorithme du tri bulles

---

### Algorithme 7 : Algorithme du tri bulles

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$ ;

**pour**  $i \in [n - 1, 1]$  **faire**

**pour**  $j \in [0, i - 1]$  **faire**

**si**  $\text{tab}[j] > \text{tab}[j + 1]$  **alors**



---

## Algorithme du tri bulles

---

### Algorithme 8 : Algorithme du tri bulles

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab});$

**pour**  $i \in [n - 1, 1]$  **faire**

**pour**  $j \in [0, i - 1]$  **faire**

**si**  $\text{tab}[j] > \text{tab}[j + 1]$  **alors**

permuter  $\text{tab}[j]$  et  $\text{tab}[j + 1]$ ;

**fin**

**fin**

**fin**

---



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties

5	2	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée

5	2	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée

5	2	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé)

5	2	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée

5	2	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée

2	5	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

2	5	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

2	5	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

2	5	6	3	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

2	3	5	6	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

2	3	5	6	1
---	---	---	---	---



## Principe du tri par insertion

- Principe : découper le tableau en deux parties
- Une partie triée
- Une partie non triée
- Insérer le premier nombre non trié (clé) dans la partie triée
- Continuer en agrandissant la partie triée

1	2	3	5	6
---	---	---	---	---



# Principe du tri par insertion

- Exemple : Insérer 11, 2, 16, 10 et 1 dans un tableau en cherchant à le trier.

Insertion de 11 : en première position	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>11</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11				
11						
Insertion de 2 :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>11</td><td>2</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	2			
11	2					
Permutation necessaire	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>11</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> 	2	11			
2	11					
Insertion de 16 :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>11</td><td>16</td><td></td><td></td></tr></table>	2	11	16		
2	11	16				
Insertion de 10 :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>11</td><td>16</td><td>10</td><td></td></tr></table>	2	11	16	10	
2	11	16	10			
Permutation	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>11</td><td>10</td><td>16</td><td></td></tr></table>	2	11	10	16	
2	11	10	16			
Permutation	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>10</td><td>11</td><td>16</td><td></td></tr></table>	2	10	11	16	
2	10	11	16			
Insertion de 1 :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>10</td><td>11</td><td>16</td><td>1</td></tr></table>	2	10	11	16	1
2	10	11	16	1		
Permutation :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>10</td><td>11</td><td>1</td><td>16</td></tr></table>	2	10	11	1	16
2	10	11	1	16		
Permutation :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>10</td><td>1</td><td>11</td><td>16</td></tr></table>	2	10	1	11	16
2	10	1	11	16		
Permutation :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>2</td><td>1</td><td>10</td><td>11</td><td>16</td></tr></table>	2	1	10	11	16
2	1	10	11	16		
Permutation :	0    1    2    3    4 <table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>10</td><td>11</td><td>16</td></tr></table>	1	2	10	11	16
1	2	10	11	16		



---

## algorithme de tris par insertion

---

### Algorithme 9 : Algorithme du tri par insertion

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n, cle : entier

$n \leftarrow \text{taille(tab)} ;$

**pour**  $i \in [1, n - 1]$  **faire**



## algorithme de tris par insertion

### Algorithme 10 : Algorithme du tri par insertion

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n, cle : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [1, n - 1]$  **faire**

$\text{cle} \leftarrow \text{tab}[i]$  // valeur à insérer dans la partie triée

$j \leftarrow i;$



## algorithme de tris par insertion

### Algorithme 11 : Algorithme du tri par insertion

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n, cle : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [1, n - 1]$  **faire**

$\text{cle} \leftarrow \text{tab}[i]$  // valeur à insérer dans la partie triée

$j \leftarrow i$ ;

**tant que**  $j > 0$  et  $\text{tab}[j - 1] > \text{cle}$  **faire**

$\text{tab}[j] \leftarrow \text{tab}[j - 1]$  // décaler l'élément j d'un cran  
à droite

décrémenter j ;



## algorithme de tris par insertion

### Algorithme 12 : Algorithme du tri par insertion

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n, cle : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

**pour**  $i \in [1, n - 1]$  **faire**

$\text{cle} \leftarrow \text{tab}[i]$  // valeur à insérer dans la partie triée

$j \leftarrow i$ ;

**tant que**  $j > 0$  et  $\text{tab}[j - 1] > \text{cle}$  **faire**

$\text{tab}[j] \leftarrow \text{tab}[j - 1]$  // décaler l'élément j d'un cran

à droite

décrémente j ;

**fin**

$\text{tab}[j] \leftarrow \text{cle}$  // insérer cle à sa place

**fin**



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Principe du tri shell

- Proposé en 1959 par Donald L. Shell
- Tri par insertion optimisé
- Inconvénient du tri par insertion : insérer une clé en début de tableau
- Idée : faire un “pré-tri” avec un pas grossier  $h$
- puis affiner le tri en diminuant  $h$
- finir avec  $h = 1$  (tri par insertion)
- Choix de la suite  $h_n$  importante
- exemple de suite :  $u_0 = 1; u_{n+1} = 3u_n + 1$ ,  $h_n$  défini par
  - $h_0 = \text{le plus grand } u_n \text{ tel que } u_n < N$  ( $N$  : taille du tableau)
  - $h_{n+1} = \frac{h_n - 1}{3}$



---

## Algorithme du tri shell

---

### Algorithme 13 : Tri Shell

---

**Entrées :** tab : entier[]

**Données :** i, j, n, cle,h : entier

$n \leftarrow \text{taille}(\text{tab})$  ;

$h \leftarrow 1$  ;

**tant que**  $3h + 1 < n$  // calcul de  $h_0$

**faire**

    |      $h \leftarrow 3h + 1$  ;

**fin**

...

---



## Algorithme du tri shell

### Algorithme 14 : Tri Shell

```
tant que  $h > 0$  faire
    pour  $i \in [h, n - 1]$  faire
        cle  $\leftarrow tab[i]$  // valeur à insérer dans la partie
            triée
         $j \leftarrow i;$ 
        tant que  $j \geq h$  et  $tab[j - h] > cle$  faire
             $tab[j] \leftarrow tab[j - h]$  // décaler de  $h$  crans à droite
             $j \leftarrow j - h$  ;
        fin
         $tab[j] \leftarrow cle$  // insérer cle à sa place
    fin
     $h \leftarrow h/3$  // équivalent à  $(h-1)/3$ 
fin
```



---

## Sommaire

### 1 Rappel :

Les types intégrés

### 2 Les Tableaux

Création d'un tableau

Mélange d'un tableau

Exercice

### 3 Algorithmes de tris

Tri par sélection

Tri bulles

Tri par insertion

Tri shell

Autres tris



## Autres tris

Il existe d'autres tris plus performants mais plus complexes.

- tri par segmentation (quicksort)
- tri par partition/fusion
- tri par arbre binaire de recherche équilibré
- tri par tas

Exemples : <https://moodle.ensta-bretagne.fr/course/view.php?id=1100>