

# Quiz : Evaluation de connaissances Python 3 (UV1.1)

- Ce Quiz n'est pas noté.
- Eteignez vos téléphones

**Avant de commencer, Merci de préparer une feuille A4 en notant :**

- Nom :
- prénom :
- Groupe :
- Avez-vous déjà programmé en Python : Oui ou Non

# Quiz : Déroulement

- Chaque question et les réponses proposées sont numérotées. Sur votre feuille, noter le numéro de la question et le(s) numéro(s) de(s) réponse(s) correspondante(s)

Exemple :

Pour la question Qi et les 3 réponses proposées, votre réponse sur votre feuille doit être sous la forme suivante :

**Q1 : <Num réponse>**

**Ex. Q1 : 1) 3)**

- ☐ **Chaque planche peut contenir une ou deux questions**
- ☐ **Vous avez 1 minute pour chaque planche**

# Quiz



➡ Démarrer

# Quiz

Q1: considérant le script suivant

```
a = 10  
b = 3  
c = a  
a = b  
b = c  
print(a, b)
```

Ce script affiche :

- 1) 3 3
- 2) 3 10
- 3) 10 3
- 4) 10 10
- 5) autre

# Quiz

Q2 : considérant le script suivant

`a = 0.5`

`b = 1.5`

`print(a+b)`

Ce script affiche

- 1) 2
- 2) 2.0
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

Q3 : considérant le script suivant

```
a = 10.5+7 / 2  
print(a)
```

Ce script affiche

- 1) 8.5
- 2) 13.5
- 3) 14.0
- 4) 8.75
- 5) 14

Q4 : considérant le script suivant

```
a = 5.5 + 7.0 // 2.0  
print(a)
```

Ce script affiche

- 1) 9.0
- 2) 9
- 3) 8.5
- 4) 8

# Quiz

Q5 : considérant le script suivant

```
a = 'hello'  
b = a  
c = 123  
a += c  
print(a, b)
```

Ce script affiche

- 1) 'hello123'
- 2) 'hello123 hello'
- 3) 'hello123 hello123'
- 4) erreur
- 5) autre

Q6 : L'instruction `print(range(1,5))` retourne :

- 1) [1, 2 , 3, 4]
- 2) ['1', '2' , '3', '4']
- 3) range(1,5)
- 4) autre

# Quiz

Q7 : considérant le script suivant

```
a = '2'  
b = 23  
c = a * 2  
d = str(b) + c  
print(d)
```

Ce script affiche :

- 1) '45'
- 2) '27'
- 3) '2322'
- 4) autre

Q8 : considérant le script suivant

```
a = 5+j5  
print(type(a))
```

Ce script affiche :

- 1) <class 'complex'>
- 2) <class 'int'>
- 3) erreur
- 4) Autre



# Quiz

Q9 : considérant le script suivant

```
a = 2e2  
print(type(a))
```

Ce script affiche :

- 1) <class 'int'>
- 2) <class 'float'>
- 3) <class 'str'>
- 4) autre

Q10 : considérant le script suivant

```
ch = "Hello World"  
print(ch[0:3])
```

Ce script affiche :

- 1) 'Hell'
- 2) 'Hel'
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

Q11 : considérant le script suivant

```
a = "C'est une phrase"  
print(a[0:-1])
```

Ce script affiche :

- 1) 'C'
- 2) "C'est une phrase"
- 3) erreur
- 4) autre

Q12 : considérant le script suivant

```
a = 'C'  
print(type(a))
```

Ce script affiche :

- 1) <class 'char'>
- 2) <class 'float'>
- 3) autre
- 4) erreur

# Quiz

Q13 : Parmi les instructions indépendantes suivantes, noter celles qui retournent False :

- a) `True == 2`
- b) `True == bool(12.5)`
- c) `True == bool(1)`
- d) `True == 1`
- e) `False == bool([])`
- f) `False == bool([0])`

Q14 : Parmi les instructions indépendantes suivantes, noter celles qui retournent **True** :

- a) `[5] is [5]`
- b) `'abc' is 'abc'`
- c) `(1,2,3) is (1,2,3)`
- d) `1+2j == 2.0j + 1.0`
- e) `1+2j is 1+2j`
- f) `[[1,2]] == [[1,1+1]]`

# Quiz

Q15: Parmi les instructions indépendantes suivantes, noter celle(s) qui génère(nt) une erreur :

- a) `int('012', base = 2)`
- b) `int('10', base = 4)`
- c) `int('012', base = 10)`
- d) `int('1A', base = 16)`

Q16: considérant le script suivant

```
a = [0]*2  
b = [a, 2]  
a[0] = 5  
print(b)
```

Ce script affiche :

- 1) `[[0], 2]`
- 2) `[[5], 2]`
- 3) `[[0, 0], 2]`
- 4) `[[5, 0], 2]`
- 5) autre

# Quiz

Q17: considérant le script suivant

```
a = [[1,2], 5]
```

```
b = a[:]
```

```
a[0][0] = 0
```

```
a[1] = 10
```

```
print(b)
```

Ce script affiche :

- 1) `[[1, 2], 5]`
- 2) `[[1, 2], 10]`
- 3) `[[0, 2], 5]`
- 4) `[[0, 2], 10]`
- 5) autre

# Quiz

Q18 : considérant le script suivant

```
a = [0]*2
```

```
b = [a, 2]
```

```
a[0] = 5
```

```
print(b)
```

Ce script affiche :

- 1) `[[0], 2]`
- 2) `[[5], 2]`
- 3) `[[0, 0], 2]`
- 4) `[[5, 0], 2]`
- 5) autre

# Quiz

Q19 : considérant le script suivant

```
a=10 ; b = 0
```

```
if a :
```

```
    print(n*2)
```

```
if b or a :
```

```
    print(a-2)
```

```
else:
```

```
    print (a+2)
```

Ce script affiche :

- 1) 20
- 2) 8
- 3) 22
- 4) autre

# Quiz

Q20 : considérant le script suivant

```
n=1
switch (n):
  0 :
    print(n*2)
    break
  1 :
    print(n+5)
    break
```

Ce script affiche :

- 1) 2
- 2) 6
- 3) erreur
- 4) autre

Q21 Quels sont les types immuables (non modifiables) dans les types suivants :

- a) Chaîne de caractères (str)
- b) Les tuples (tuple)
- c) Les booléens (bool)
- d) Les dictionnaires (dict)



# Quiz

Q22 : considérant le script suivant

```
def maFunc(nb):  
    if nb :  
        return 0  
    return nb  
  
a = maFunc("aa")  
print(a)
```

Ce script affiche :

- 1) 0
- 2) "aa"
- 3) 0 "aa"
- 4) autre

# Quiz

Q23 : considérant le script suivant

```
def maFunc(a):  
    a += 10  
    return a  
a = 2  
b = maFunc(a)  
print(a, b)
```

Ce script affiche :

- 1) 12 12
- 2) 2 12
- 3) 12 2
- 4) autre

# Quiz

Q24 : considérant le script suivant

```
def maFunc(nb):  
    nb.append(10)  
    return nb  
lst = [1,2]  
a = maFunc(lst)  
print(lst)
```

Ce script affiche :

- 1) [1, 2]
- 2) [1, 2, 10]
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

- ➡ Merci de bien vouloir déposer vos feuilles dans le calme