

# Quiz : Evaluation de connaissances Python 3 (UV1.1)

- ▶ Ce Quiz n'est pas noté.
- ▶ Eteignez vos téléphones

**Avant de commencer, Merci de noter sur la feuille fournie vos informations demandées :**

- ▶ Nom :
- ▶ prénom :
- ▶ Groupe :
- ▶ Avez-vous déjà programmé en Python : Oui ou Non

# Quiz : Déroulement

- ▶ Chaque question et les réponses proposées sont numérotées. Sur votre feuille, cocher la bonne réponse, ne cocher rien si vous ne savez pas,
  
- Chaque planche peut contenir une ou deux questions**
- Vous avez 1 minutes par planche ou 1m30 pour les planches contenant 2 questions**

# Quiz

► Démarrer

# Quiz

Q1 : considérant le script suivant

```
a = 10  
b = 3  
c = a  
a = b  
b = c  
print(a, b)
```

Ce script affiche :

- 1) 3 3
- 2) 3 10
- 3) 10 3
- 4) 10 10
- 5) autre

# Quiz

Q2 : considérant le script suivant

```
a = 0.5
```

```
b = 1.5
```

```
print(a+b)
```

Ce script affiche

- 1) 2
- 2) 2.0
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

Q3 : considérant le script suivant

```
a = 10.5+7 / 2  
print(a)
```

Ce script affiche

- 1) 8.5
- 2) 13.5
- 3) 14.0
- 4) 8.75
- 5) 14

# Quiz

Q4 : considérant le script suivant

```
a = 'hello'  
b = a  
c = 123  
a += c  
print(a, b)
```

Ce script affiche

- 1) 'hello123'
- 2) 'hello123 hello'
- 3) 'hello123 hello123'
- 4) erreur
- 5) autre

# Quiz

Q5 : considérant le script suivant

```
a = '2'  
b = 23  
c = a *2  
d = str(b)+c  
print(d)
```

Ce script affiche :

- 1) '45'
- 2) '27'
- 3) '2322'
- 4) autre

# Quiz

Q6 : considérant le script suivant

```
a = 2e2  
print(type(a))
```

Ce script affiche :

- 1) <class 'int'>
- 2) <class 'float'>
- 3) <class 'str'>
- 4) autre

Q7: considérant le script suivant

```
ch = "Hello World"  
print(ch[0:3])
```

Ce script affiche :

- 1) 'Hell'
- 2) 'Hel'
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

Q8 : considérant le script suivant

```
a = "C'est une phrase"  
print(a[0:-1])
```

Ce script affiche :

- 1) 'C'
- 2) "C'est une phrase"
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

**Q9 :** Parmi les instructions indépendantes suivantes, noter celle(s) qui engendre(nt) une erreur :

- 1) `int('012', base = 2)`
- 2) `int('10', base = 4)`
- 3) `int('012', base = 10)`
- 4) `int('1A', base =16)`

**Q10** Quels sont les types immuables (non modifiables) dans les types suivants :

- 1) Chaîne de caractères (str)
- 2) Les tuples (tuple)
- 3) Les booléens (bool)
- 4) Les listes (list)

# Quiz

Q11 : considérant le script suivant

```
a = [0]*2  
b = [a, 2]  
a[0] = 5  
print(b)
```

Ce script affiche :

- 1) [[0], 2]
- 2) [[5], 2]
- 3) [[0, 0], 2]
- 4) [[5, 0], 2]
- 5) autre

# Quiz

Q12: considérant le script suivant

```
a = [[1,2], 5]
b = a[:]
a[0][0] = 0
a[1] =10
print(b)
```

Ce script affiche :

- 1) [[1, 2], 5]
- 2) [[1, 2], 10]
- 3) [[0, 2], 5]
- 4) [[0, 2], 10]
- 5) autre

# Quiz

Q13 : considérant le script suivant

```
a = 10 ; b = 0
```

```
if a :
```

```
    print(a*2)
```

```
if b or a :
```

```
    print(a-2)
```

```
else:
```

```
    print (a+2)
```

Ce script affiche :

- 1) 20
- 2) 8
- 3) 12
- 4) autre

# Fonctions

# Quiz

Q14 : considérez le script suivant

```
def maFunc(nb):  
    if nb :  
        return 0  
    return nb  
  
a = maFunc("aa")  
print(a)
```

Ce script affiche :

- 1) 0
- 2) "aa"
- 3) 0 "aa"
- 4) autre

# Quiz

Q15 : considérant le script suivant

```
def maFunc(a):
    a += 10
    return a
a = 2
b = maFunc(a)
print(a, b)
```

Ce script affiche :

- 1) 12 12
- 2) 2 12
- 3) 12 2
- 4) autre

# Quiz

Q16 : considérant le script suivant

```
def maFunc(nb):  
    nb.append(10)  
    return nb  
lst = [1,2]  
a = maFunc(lst)  
print(lst)
```

Ce script affiche :

- 1) [1, 2]
- 2) [1, 2 , 10]
- 3) erreur
- 4) autre

# Quiz

► Merci de bien vouloir déposer vos feuilles dans le calme