



INSTITUT DE FORMATION AUX
NORMES ET TECHNOLOGIES
DE L'INFORMATIQUE
SOKODE

Présentation du projet de L2

Application de gestion de transport

Full Transport : (FT)

Équipe : Touré, Aziz, Samrou

IFNTI L2

May 24, 2022

Table des matières

- 1 Présentation générale du projet
- 2 Réalisation du projet
- 3 Conception UML
- 4 Conception BPMN
- 5 Détails techniques
- 6 Fin de la présentation

Présentation générale du projet

Les raisons du projet

Problématiques rencontrées

Nous avons remarqué que dans certaines stations de bus la gestion de l'envoi des colis et des tickets était faite de manière non informatisée. Cela pouvait entraîner alors plusieurs problèmes.

Problèmes :

- Risques de fraude lors de la récupération des colis
- Vente des tickets de manière frauduleuse
- Mauvaise gestion de vente en temps réel
- Mauvaise gestion financière de l'entreprise

Réalisation du projet

Conception du projet

Conception du projet

Notre application aura pour vocation de régler ces problèmes. Le but final est de fournir un confort pour le client lors de l'achat de l'envoi de ses colis mais aussi pour le vendeur lors de la vente des tickets. Pour cela nous ferons deux parties:

- Une application desktop (pour la station)
- Une application mobile android (pour les clients)

Conception UML

Diagramme de classe métier

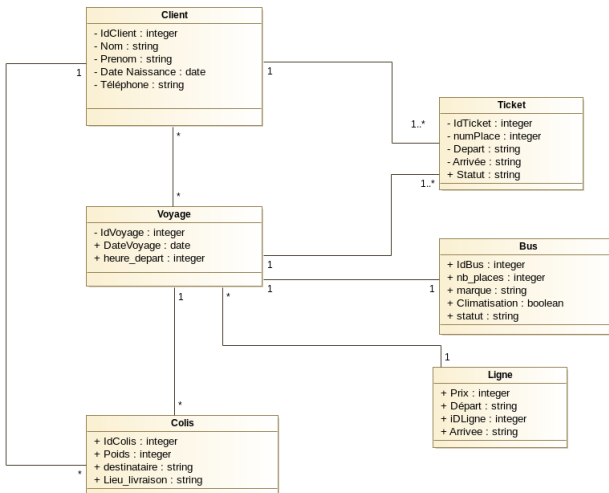
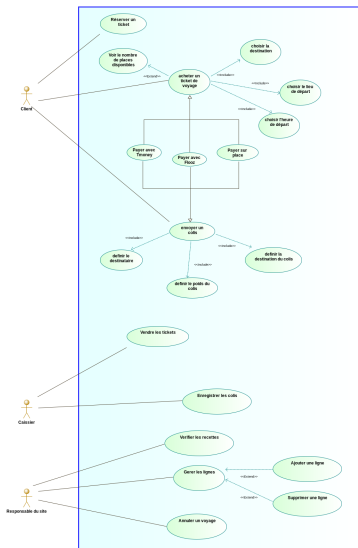
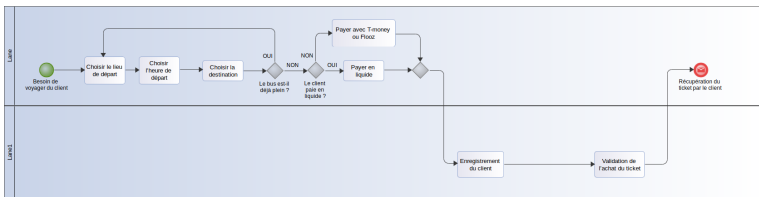


Diagramme de cas d'utilisation

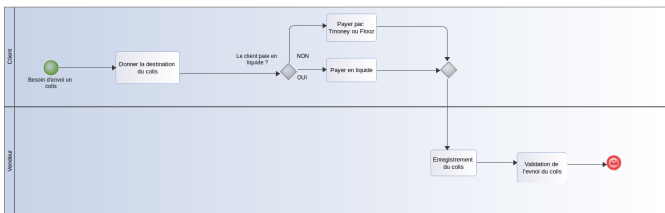


Conception BPMN

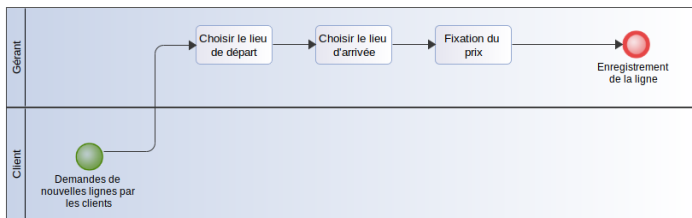
Processus d'achat de ticket



Processus d'envoi de colis



Processus de création d'une ligne



Détails techniques

Rôles des parties de l'application

Application desktop (coté station)

L'application desktop sera sur la machine de la station, c'est à ce niveau que sera hébergée la base de données. Elle contiendra des actions spécifiques qui ne seront définies que pour les membres de la station de bus.

Application mobile (coté client)

L'application mobile qui elle sera destinée aux client permettra aux clients d'acheter leurs tickets et d'envoyer leurs colis. Leurs actions qu'ils mèneront (achats-envois) vont modifier dynamiquement la base de données hébergée sur la machine de la station.

Outils techniques nécessaires

Voici les différents outils que nous aurons à utiliser pour notre projet, cette liste n'est pas finale mais sera évolutive avec le projet.

Application desktop

- JAVA JDK 17
- JAVA Swing
- Postgresql 12

Application android

- Android Studio

Fin de la présentation