

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 2016-2017

ΑΝΑΦΟΡΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ 3

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: ΤΟΥΡΛΙΔΑ ΒΑΓΙΑ

ΑΜ : 6233

a) multiproc 1

Οι διεργασίες γενικά τρέχουν ανεξάρτητα χωρίς να επιρεάζουν η μία την άλλη όμως στην ασκήσή μας ζητείται όλες οι διεργασίες να καλούν την `display()` πράγμα το οποίο σημαίνει ότι είναι πολύ πιθανό παραπάνω από μία διεργασίες να προσπαθήσουν να την εκτελέσουν ταυτόχρονα γιαυτό ακριβώς το λόγο όταν προσπαθούμε να εκτελέσουμε για πρώτη φορά το πρόγραμμα χωρίς `semaphores` τα αποτελέσματα μας είναι μπερδεμένα.

Για να επιλύσουμε λοιπόν το πρόβλημα αυτό κάναμε χρήση σηματοφόρων με την βοήθεια των οποίων συγχρονίσαμε τις διεργασίες δηλαδή όταν μια διεργασία μπαίνει στην κρίσιμη περιοχή(στην περίπτωση μας η εκτέλεση της `display()` όλες οι άλλες διεργασίες μπλοκάρονται μέχρι η διεργασία αυτή να τελιώσει με την κρίσιμη περιοχή. Ο τρόπος με τον οποίο μπλοκάρουμε τις διεργασίες μας είναι με την τεχνική του `busy wait` μια μέθοδο με την οποία κάνουμε μια διεργασία να περιμένει.

b) multiproc 2

Στο δεύτερο ερώτημα θέλαμε να εκτελούμε δυο διαφορετικές συναρτήσεις και λειτουργήσαμε όπως και στο πρώτο ερώτημα δηλαδή κάναμε χρήση σηματοφόρων για να εξασφαλίσουμε πάλι ότι μόνο μια διεργασία κάλει την συνάρτηση κάθε φορά στη συνέχεια κάναμε ξανά χρήση της τεχνικής `busy wait` μετρώντας κάθε φορά πόσες διεργασίες έχουν εκτελέσει την `init()` και συγκρίνοντας με τον συνολικό αριθμό των διεργασιών που έπρεπε να την εκτελέσουν μπορούσαμε να μπλοκάρουμε τις διεργασίες στο σημείο αυτό μέχρι όλες να έχουν εκτελέσει την `init()` και στη συνέχεια να δράσουν όπως και στο ερώτημα α.

c) multithread 1

Τα `thread` έχουν κοινή `global memory` γιαυτό το λόγο είναι πολύ εύκολο να δημιουργηθούν `race conditions`. Επειδή τα `thread` τρέχουν παράλληλα όταν προσπαθούμε να καλέσουμε την `display()` μέσα στην συνάρτηση που καλούν τα `thread` όταν αρχικοποιούνται τα αποτελέσματα που μας εκτυπώνονται είναι μπερδεμένα. Για να ξεπεράσουμε αυτό το εμπόδιο κάναμε χρήση των `pthread_mutex` με την βοήθεια των οποίων εξασφαλίσουμε πως όταν ένα `thread` τρέχει την `display()` όλα τα άλλα θα περιμένουν.

d) multithread 2

Επειδή όπως αναφέραμε και παραπάνω τα `thread` τρέχουν παράλληλα όταν προσπαθούμε να καλέσουμε την `init()` μέσα στην συνάρτηση που καλούν τα `thread` όταν αρχικοποιούνται τα αποτελέσματα που μας εκτυπώνονται είναι μπερδεμένα γιαυτό το λόγο κάνουμε πάλι χρήση σεμαφόρων όμοια με πριν. Στη συνέχεια για να εξασφαλίσουμε ότι όλα τα `thread` θα εκτελέσουν πρώτα την `init()` κάνουμε πάλι χρήση της τεχνικής `busy wait` με παρόμοια λογική όπως και στο ερώτημα b.