

Nombre:	Register
Descripción: Permite al usuario ingresar sus datos personales para crear una cuenta en la aplicación	
Actores:	User
Pre-condiciones: Ninguno	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra en la aplicación y selecciona el botón “Sign up” 2. Se muestra la pantalla de registrar usuario que contiene los campos requeridos para ingresar sus datos 3. Ingresa un nombre de usuario 4. Ingresa un email 5. Ingresa una contraseña 6. Ingresa otra vez la contraseña con el propósito de confirmar 7. Presiona el botón de “Register” 8. Valida que la información: Que el nombre de usuario ni el correo estén registrados, que el correo tenga un formato válido 9. Si tiene algún problema, se informa al usuario 10. Si todo es correcto se agrega la información a la base de datos 	
Post-condiciones: El usuario inicia sesión y la base de datos es actualizada	

Nombre:	Login
Descripción: Permite al usuario ingresar a la aplicación ingresando su email y contraseña	
Actores:	User/Admin/Super Admin
Pre-condiciones: Tener la cuenta registrada	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la aplicación y se muestra la vista de iniciar sesión 2. Ingresa el email. 3. Ingresa la contraseña. 4. Si los datos son inválidos se informa al usuario del error 5. Si los datos son correctos, el usuario inicia sesión y se muestra la pantalla principal 	
Post-condiciones: Guardar token en el dispositivo	

Nombre:	Edit Profile
Descripción: Permite al usuario cambiar sus datos personales almacenados	
Actores:	User/Admin/Super Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. En el menú principal el usuario selecciona editar perfil 2. Se muestra la información almacenada perteneciente al usuario 3. El usuario ingresa la nueva información que desea que reemplace la actual en el campo correspondiente. 4. Presiona el botón "save" 5. Si sucede algún problema, se informa al usuario. 6. La base de datos es modificada si no ocurre ningún problema y el usuario es informado 	
Post-condiciones: Actualizar base de datos	

Nombre:	Eliminar Cuenta
Descripción: Permite al usuario eliminar su cuenta	
Actores:	User/Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a la opción de eliminar cuenta 2. Se despliega la pantalla de eliminar cuenta 3. Ingresa su contraseña 4. En caso que la contraseña sea inválida, se informa al usuario que la acción no ha podido ser realizada. 5. En caso de que la contraseña proporcionada sea válida, se modifica la base de datos y se informa el resultado 6. La aplicación vuelve a la pantalla de ingreso 	
Post-condiciones: Actualizar base de datos eliminando la cuenta	

Nombre:	Assign Sport
----------------	--------------

Descripción: Permite seleccionar un deporte. Una vez seleccionado el deporte, se crea un nuevo grupo asociado a ese deporte. Si se desea, puede crear jugadores o equipos asociados a ese grupo. En el caso que se cree un grupo, se puede asociar jugadores.	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona un deporte de la lista de deportes. 2. Una seleccionado un deporte, se despliega la pantalla de creación de grupo donde el usuario asigna un nombre 3. Si el nombre es valido y no ha sido registrado, se informa que la acción ha sido completada y se modifica la base de datos. 4. Una vez creado el grupo, el usuario puede elegir si crear un jugador o un equipo. 5. En caso de que seleccione crear jugador, se despliega la pantalla de crear jugador <ol style="list-style-type: none"> a. Ingresa los datos requeridos en los campos correspondientes: Nombre, tipo, descripción. b. Presiona el botón "save" c. Si los datos son válidos, se informa que se ha podido completar la operación y se modifica la base de datos. d. Si los datos son inválidos, se informa el problema 6. En caso de que se seleccione la opción de crear equipo, se despliega la pantalla de crear equipo. <ol style="list-style-type: none"> a. Se ingresa un nombre para el equipo. b. En caso de que el nombre sea válido, se informa que el equipo ha sido creado y se modifica la base de datos. c. En caso de que el nombre no sea válido, se informa el error. d. Una vez creado un equipo, puede añadir jugadores al equipo. e. Se despliega una lista de los jugadores disponibles 	
Post-condiciones: Actualizar la base de datos	

Nombre:	Read Sport Assigned
Descripción: Permite ver los grupos y sus deportes asignados	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener deportes asignados	

Flujo de eventos:

1. Se despliega una lista con los deportes que el usuario ha usado previamente.
2. Una vez seleccionado algún deporte, se despliega una lista de grupos asociados a ese deporte.
3. Cuando un grupo es seleccionado, se visualiza los jugadores del grupo
 - a. Si se desea, se puede desplegar una lista con los equipos asociados al grupo
 - b. En caso de que no haya ningún equipo, se informa que no existe equipos asociados al grupo.

Post-condiciones: Ninguno**Nombre:**

Update Sport Assigned

Descripción:

Permite editar y actualizar la información de los deportes asignados por el usuario. Cuando el usuario esté visualizando los grupos de un deporte que haya creado, puede editar la información que haya proporcionado en su momento. Esta posibilidad de edición se extiende a los jugadores, los equipos y los jugadores de los equipos asociados al grupo.

Actores:

User

Pre-condiciones:

Iniciar sesión
Tener deportes asignados

Flujo de eventos:

1. En el momento que el usuario se encuentre visualizando la información de un grupo, o sus derivados: Jugadores, equipos y jugadores de un equipo. Puede entrar en la opción de edición.
2. En el modo edición, se muestra la información correspondiente actual junto a los campos que puede editar.
3. Ingresa los datos que se desean cambiar.
4. Oprime el botón de "save"
5. Si los cambios son válidos, se informa que la acción ha sido exitosa y se actualiza la base de datos
6. Si los datos son inválidos, se informa el problema

Post-condiciones: Actualizar la información de la base de datos**Nombre:**

Delete Sport Assigned

Descripción:

Permite eliminar asignaciones que el usuario haya hecho.

Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener deportes asignados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez seleccionado un deporte, el jugador puede eliminar grupos los cuales tengan asignados esos deportes. 2. Cuando se seleccione un grupo que se quiera eliminar, se despliega un mensaje de confirmación <ol style="list-style-type: none"> a. En caso que el usuario confirme la acción, la base de datos es actualizada y se informa el usuario. Toda la información asociada al grupo como jugadores y equipos es eliminada b. En caso que el usuario no confirme la acción, volverá a mostrar la pantalla previa al mensaje 3. En caso que antes de entrar en el modo de eliminación, seleccione un grupo, el usuario tiene la posibilidad de eliminar a los jugadores y los equipos asociados al grupo. 4. Una vez seleccionado el jugador o el equipo que se quiere eliminar, aparecerá un mensaje de confirmación. <ol style="list-style-type: none"> . En caso que el usuario confirme la acción, la base de datos es actualizada y se informa el usuario. a. En caso que el usuario no confirme la acción, volverá a mostrar la pantalla previa al mensaje 5. Si previamente a entrar en el modo de eliminación, un equipo es seleccionado, el usuario podrá eliminar la asociación del jugador con el equipo 6. Una vez seleccionado el jugador o el equipo que se quiere eliminar, aparecerá un mensaje de confirmación. <ol style="list-style-type: none"> . En caso que el usuario confirme la acción, la base de datos es actualizada y se informa el usuario. a. En caso que el usuario no confirme la acción, volverá a mostrar la pantalla previa al mensaje 	
Post-condiciones: Actualizar la información de la base de datos	

Nombre:	Create Tournament
Descripción: Permite crear nuevos torneos. Para la creación de un torneo, se debe seleccionar un grupo y una estructura. El grupo define el deporte del torneo.	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener grupos con deportes asignados.	

Flujo de eventos:

1. Se despliega la vista de crear torneo
2. Ingresa los datos solicitados: Nombre del torneo, descripción y si es en grupo o individual
3. Asigna un grupo
4. Asigna una estructura de torneo

Post-condiciones: Agregar la información a la base de datos

Nombre:	Read Tournament
Descripción: Permite visualizar los torneos que un usuario administra	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener torneos creados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none">1. Muestra una lista de los torneos que el usuario ha creado y administra.2. El usuario selecciona el torneo3. Se visualiza los datos del torneo4. Ve la información del grupo asociado al torneo.5. El usuario ve la información de los partidos que conforman el torneo	
Post-condiciones: Ninguno	

Nombre:	Update Tournament
Descripción: Permite editar la información de un torneo creado por el usuario	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener torneos creados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona uno de sus torneos2. Se visualiza la información del torneo3. Oprime la opción de editar4. Ingresa al modo de edición donde se muestran campos correspondientes a la información que se puede modificar	

5. El usuario ingresa los datos que quiere que reemplace los datos original 6. Se muestra la estructura del torneo 7. El usuario hace los cambios que desea 8. Se muestran los partidos del torneo 9. El usuario realiza los cambios que desea 10. El usuario presiona el botón “save” 11. Si los datos son válidos, se muestra un mensaje de confirmación 12. Si los datos son inválidos, se informa el error
Post-condiciones: Actualizar base de datos

Nombre:	Delete Tournament
Descripción: Permite eliminar un torneo creado por el usuario	
Actores:	User
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener torneos creados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra en modo eliminación 2. El usuario selecciona el torneo que desea eliminar 3. Se despliega un mensaje de confirmación <ol style="list-style-type: none"> a. Si el usuario confirma la acción, el torneo es eliminado, se actualiza la base de datos y muestra un mensaje de confirmación b. Si el usuario cancela la acción, vuelve a la lista de torneos 	
Post-condiciones: En caso de que el usuario acepte la acción, la base de datos es actualizada; En caso contrario no hace nada	

Nombre:	Create Sport
Descripción: Permite crear nuevos deportes para el uso de los usuarios	
Actores:	Super Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa a la creación de deportes 	

2. El Super Admin proporciona la información requerida
3. Si los datos son válidos, se actualiza la base de datos y se muestra un mensaje de confirmación
4. Si los datos proporcionados son inválidos, se notifica el error.

Post-condiciones: En caso de que los datos ingresados sean válidos, la base de datos es actualizada. De lo contrario, ninguna

Nombre:	Read Sport
Descripción: Permite visualizar los deportes almacenados.	
Actores:	Super Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción de ver deportes 2. Se despliega una lista de deportes 3. El usuario selecciona un deporte 4. Se despliega la información relacionada con el deporte seleccionado 	
Post-condiciones: Ninguno	

Nombre:	Update Sport
Descripción: Permite editar un deporte.	
Actores:	Super admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener deportes creados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El super admin selecciona un deporte de su autoría 2. Se despliega la información relacionada al deporte seleccionado 3. El usuario entra en modo edición 4. Se despliegan campos correspondientes para ingresar datos en los campos de deporte que puedan ser modificados. 5. El super admin ingresa los nuevos datos 6. El usuario oprime el botón "save" 	

<p>7. Si los datos son válidos, la base de datos es actualizada y se informa el resultado</p> <p>8. Si los datos son inválidos, si informa el error</p>
Post-condiciones: Actualizar base de datos

Nombre:	Delete Sport
Descripción: Permite eliminar un deporte creado por el super admin	
Actores:	Super Admin
Pre-condiciones: iniciar sesión Tener deportes creados	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con los deportes creados por el super admin 2. Selecciona el deporte que desea eliminar 3. Se despliega un mensaje de confirmación <ol style="list-style-type: none"> a. Si el super admin acepta, la base de datos es actualizada, eliminando el deporte y se notifica el resultado b. Si el super admin niega la acción, vuelve a la lista de deportes 	
Post-condiciones: En caso de que el super admin acepte el mensaje de confirmación, la base de datos es actualizada y el deporte eliminado	

Nombre:	Create Admin
Descripción: Permite crear un usuario admin	
Actores:	Super Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. El super admin ingresa a la opción de registrar admin 2. Se despliega los campos que solicitan los datos requeridos para crear un admin 3. El super admin ingresa los datos correspondientes 4. La aplicación valida que los datos sean válidos 5. La aplicación conecta con la base de datos y confirma que no exista un usuario admin igual 	

6. Si todo es válido, la base de datos registra el nuevo admin y se informa el resultado
7. En caso de un error, se notifica el error
Post-condiciones: Actualizar la base de datos

Nombre:	Read Admin
Descripción: Permite visualizar la información de un usuario admin	
Actores:	Super admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con todos los usuarios admin 2. El super admin selecciona un admin 3. Se visualiza la información del usuario admin 	
Post-condiciones: Ninguna	

Nombre:	Update Admin
Descripción: Permite actualizar la información de un usuario admin	
Actores:	Super admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con los admin 2. El super usuario selecciona un admin 3. Se muestra la información del usuario admin junto a los campos para ingresar los datos que reemplacen los actuales 4. El super admin ingresa los nuevos datos en los campos correspondientes 5. El super admin oprime el botón "save" 6. Si los datos proporcionados son válidos, la base de datos es actualizada y se informa el resultado 7. Si los datos son inválidos, se informa los errores 	

Post-condiciones:

Nombre:	Delete Admin
Descripción: Permite eliminar un usuario admin	
Actores:	Super admin
Pre-condiciones: iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none">1. Se despliega una lista con los usuarios admin2. El super admin selecciona un admin3. Se despliega un mensaje de confirmación<ol style="list-style-type: none">a. Si el super admin acepta el mensaje de confirmación, el usuario admin es eliminado, la base de datos actualizada y se notifica el resultadob. Si el super admin rechaza la confirmación, vuelve a la lista de admin	
Post-condiciones: En caso que confirme la acción, la base de datos es actualizada, de lo contrario, ninguna	

Nombre:	Create Sport Structure
Descripción: Permite crear una estructura para ser usada en la creación de un torneo	
Actores:	Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none">1. Se despliega la vista con los campos necesarios para crear la estructura2. El admin ingresa los datos correspondientes: Nombre, deporte, descripción, etc.3. El admin crea la estructura.4. Si la información proporcionada es válida, la base de datos es actualizada y se informa el resultado5. Si la información proporcionada es inválida se informa el error	
Post-condiciones: Actualizar base de datos	

Nombre:	Read Sport Structure
Descripción: Permite visualizar estructuras de deporte	
Actores:	Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con las estructuras de deportes 2. El admin selecciona una estructura 3. Se visualiza toda la información relacionada a la estructura 	
Post-condiciones: Ninguna	

Nombre:	Update Sport Structure
Descripción: Permite editar una estructura de deporte creada por el admin	
Actores:	Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener estructuras creadas	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con las estructuras creadas por el admin 2. El admin selecciona una 3. Se visualiza toda la información relacionada con la estructura junto a campos para ingresar los nuevos datos 4. El admin ingresa los nuevos datos 5. Se valida los datos 6. Si los datos son válidos, la base de datos es actualizada y se notifica el resultado 7. Si los datos son inválidos, se notifica el error 	
Post-condiciones: Actualizar base de datos	

Nombre:	Delete Sport Structure
Descripción: Permite eliminar una estructura de deporte creada por el admin	

Actores:	Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión Tener estructuras creadas	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una lista con las estructuras creadas por el admin 2. El admin selecciona una estructura 3. Se despliega un mensaje de confirmación <ol style="list-style-type: none"> a. Si el super admin acepta el mensaje de confirmación, el usuario admin es eliminado, la base de datos actualizada y se notifica el resultado b. Si el super admin rechaza la confirmación, vuelve a la lista de estructuras 	
Post-condiciones: Actualizar la base de datos si confirma el mensaje de confirmación, de lo contrario, ninguna	

Nombre:	Look for Sport
Descripción: Permite buscar un deporte	
Actores:	Admin
Pre-condiciones: Iniciar sesión	
Flujo de eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se despliega una vista con una barra de búsqueda 2. El admin ingresa el parámetro de búsqueda <ol style="list-style-type: none"> a. En caso que encuentre coincidencias, se muestra un listado con las coincidencias b. Si no encuentra ninguna coincidencia, muestra un letrero que informa que no encontró nada 	
Post-condiciones: Ninguna	

Nombre:	Read Public Tournament
Descripción: Permite visualizar los torneos creados por otro usuario	
Actores:	User

Pre-condiciones:

Iniciar sesión

Flujo de eventos:

1. Se despliega una lista con los torneos
2. El usuario escoge un torneo
3. Se muestra la información del torneo
4. Puede ver los partidos jugados
 - a. Si selecciona ver un partido jugado, puede ver el resultado
5. Puede ver los partidos por jugar
 - . Si selecciona ver un partido por jugar, puede ver la fecha de programada

Post-condiciones: Ninguna