

## 1<sup>er</sup> Itération

### Données du jeu :

Plateau, dés, pion, cases, argent

### Principes de déroulement :

Tour a tour, les joueurs lancent les dés, selon la valeur du dé ils effectuent un déplacement du nombre de cases correspondant.

Arrivé la dernière case du plateau le joueur retourne à la case départ et gagnent de l'argent(20.000)

Plateau : contient X cases, chacune ayant un numéro (identifiant)

Dé : un seul, à 6 faces

Case : contient 0 ou plusieurs joueurs, pas d'autres caractéristiques à part la case départ

### Joueurs :

Représentés par leur pions, chaque joueur à un nom et un compte en banque.

Le pion à une position et le compte en banque une valeur entière

### Règles du jeu :

La partie s'arrête lorsque les deux joueurs ont fait Y tours

### Mode de jeu :

Un ou deux joueurs

### Interactions utilisateur-logiciel :

Un joueur choisit un pion, enregistre son nom, lance la partie

### Interface IHM :

Console