

## 1. Gestion des Badges

```
Badge ajouterBadge(Badge badge);  
  
void attribuerBadge(User user, Badge badge);  
  
List<Badge> getBadgesUtilisateur(Long userId);
```

## 2. Gestion des Points et Niveaux

```
void ajouterPointsUtilisateur(Long userId, int points);  
  
int getNiveauUtilisateur(Long userId);
```

## 3. Classement des Utilisateurs (Leaderboard)

```
List<User> getLeaderboard();
```

## 4. Notifications et Récompenses Instantanées

```
void envoyerNotification(Long userId, String message);  
  
List<Notification> getNotificationsUtilisateur(Long userId);
```