# JS文件读写

* IE环境下
  + - 在IE浏览器中，使用的是ActiveXObject。其他的浏览器是不支持这个插件的。步骤如下：
    - 生成一个文件对象：var fso=new ActiveXObject(“Scripting.FileSystemObject“）.
    - 生成TextStream对象： var ts=fso.OpenTextFile(path,[其他参数])
    - 判断是否是文件末尾：ts.AtEndOfStream（）
    - 读取一行还是多行 : ts.ReadLine() 或者ts.ReadAll()
    - 显示一行还是多行：innerHTML += ts.ReadLine()+“</br>“ 。加上 ”\n“没有用，html只是加了一个空格而已。
    - 读取xml文件时，只读取text内容，tag不读，属性不读。
* 其他浏览器
  + 使用FileReader读取
  + 处理事件：
    - Onload：r.onload = function (event){ var content = event.target.result; }
    - Onerror : r.onerror = function (event){ alert(event); }
* HTML页面设置
  + 使用input FileUpload Object :<input type=“file“ onchange=”read（this）“>
  + Input file返回的总是FileUpload Object，FileList 是由files这个property返回得到的，详见

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/FileList?redirectlocale=en-US&redirectslug=DOM%2FFileList>。

* + 得到路径：var path=openFile.value（）。openFile是open file object。IE通过设置可以显示完整路径，但是其他浏览器处于安全考虑，不显示完整路径，显示的是C:\\fakepath\...