



# Modèle Physique, BDD et CDC

Par

Antoine Duhesme, Olivier Mai Lam  
Web Dynamique  
Olivier Cros

## INTRODUCTION

Ce projet se place dans le cadre de notre première année du cycle ingénieur à l'ECE Paris. Nous souhaitons réaliser un site web qui permette à l'utilisateur de publier en ligne et d'afficher des photos prises de n'importe où. L'utilisateur sera soit administrateur, soit simple utilisateur. Il aura son propre compte à son nom. Il pourra également trier ses photos par albums etc. L'objectif de ce site sera donc de réaliser une plate-forme en ligne permettant à des utilisateurs ou des administrateurs de se connecter afin de partager leurs photos au format jpg, png ou encore tiff. Chaque utilisateur pourra poster des photos, les afficher, les partager avec d'autres.

Ce rapport a pour but d'établir notre cahier des charges, de montrer le premier modèle physique de notre site et de concevoir notre premier modèle de base de données.

## PRESENTATION DE L'EQUIPE

L'équipe est composée d'Antoine Duhesme, ancien ING3 et d'Olivier Mai Lam ancien ING2. Etant tous les deux d'anciens élèves de l'ECE ce projet est une opportunité d'approfondir et d'appliquer nos connaissances en web dynamique et en base de données.

Nous avons tout d'abord décidé de nommer notre site PandaRoid pour pouvoir utiliser comme logo un panda en faisant un jeu de mot avec polaroid. Notre site se présentera en deux phases. Tout d'abord, la page d'accueil où on demandera à l'utilisateur son identifiant et son mot de passe ainsi que ses droits admin ou non.

La page se présentera comme ceci :



*Figure 1 Page d'accueil PandaRoid*

Bien sûr il faut que nous rajoutions un radiobutton pour les droits admin ainsi qu'une option d'inscription.

La deuxième partie de notre site correspond à notre plateforme de partage de photos où nous pourrions voir les nouvelles publications ainsi que celles qui sont le plus populaires. Nous pouvons aussi accéder aux paramètres, aux albums et à notre profil.

Si on le souhaite nous pouvons également partager une publication sur Facebook ou Twitter. On pourra donner un titre à notre image, lui définir un lieu et voir la date de publication.

Nous souhaiterions mettre en place un système de géolocalisation, à la façon de Periscope, ce qui permettrait un tri indirect de photos en fonction du lieu de la prise de photo. Les utilisateurs pourront voir ce qui se passe dans le monde entier en direct. Un système d'upvote permet aux photos de gagner des points et d'être listées dans les photos les plus votées.

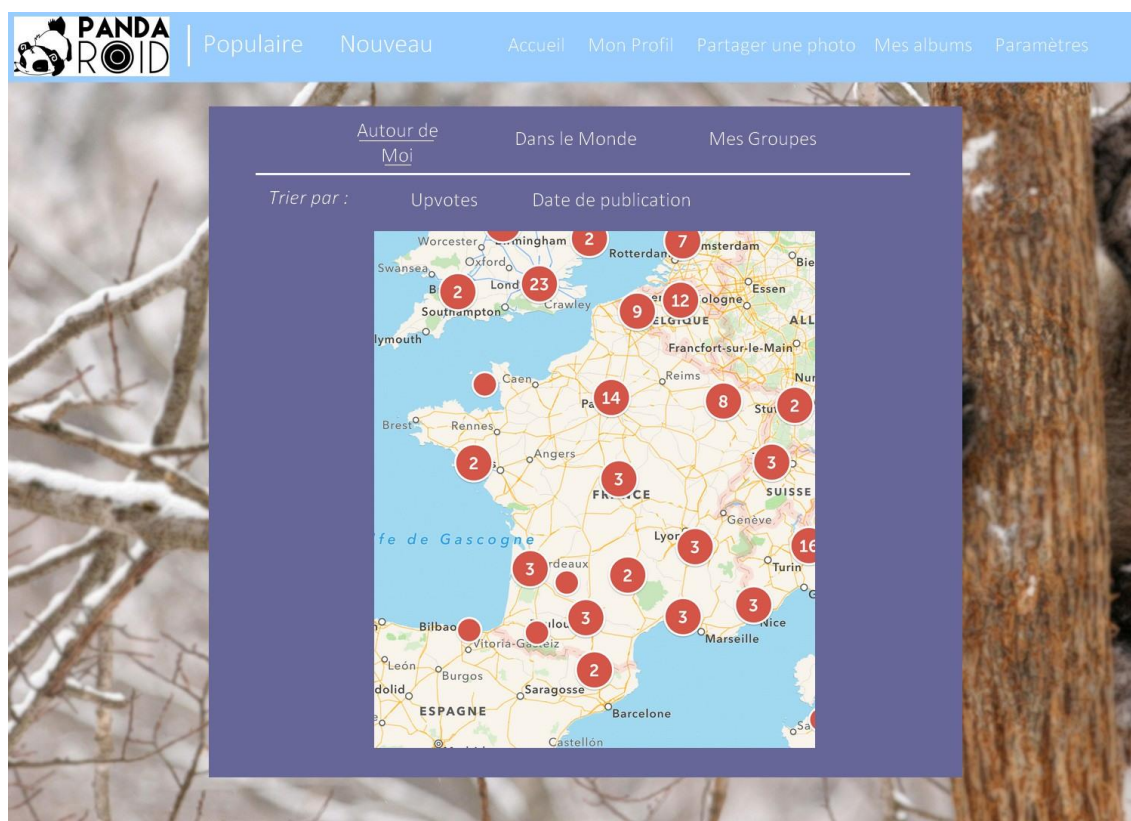


Figure 2 Géolocalisation

Après avoir choisi une ville, les photos sont triées et affichées selon les préférences de l'utilisateur. Ici les paramètres choisis sont : « autour de moi » et « date de publication ». Les photos affichées sont donc des photos prises à proximité de l'utilisateur, triées par date.

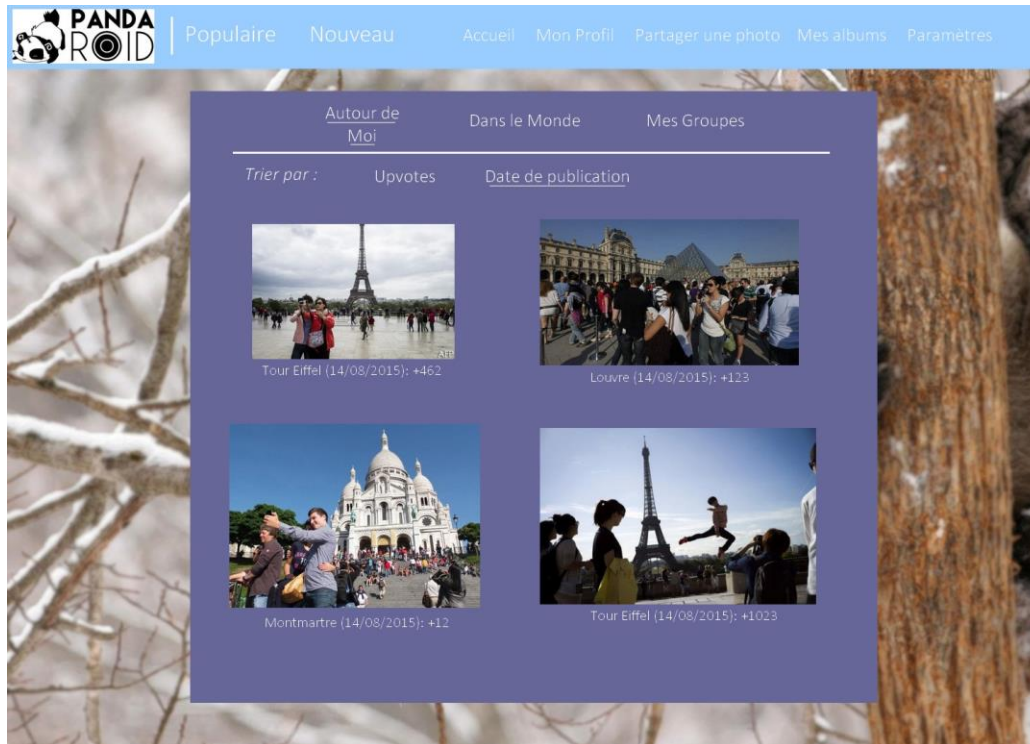


Figure 3 Disposition des photos

Une fois la photo sélectionnée, nous voudrions avoir un mode diaporama où apparaissent les différentes images, le tout sur la page actuelle avec un filtre transparent noir/flou.



Quant à la gestion de photos, voilà vers quoi nous nous orientons. Les utilisateurs pourront y ajouter de nouvelles photos, en y ajoutant des métadonnées telles qu'un nom, le lieu, ou encore la date.

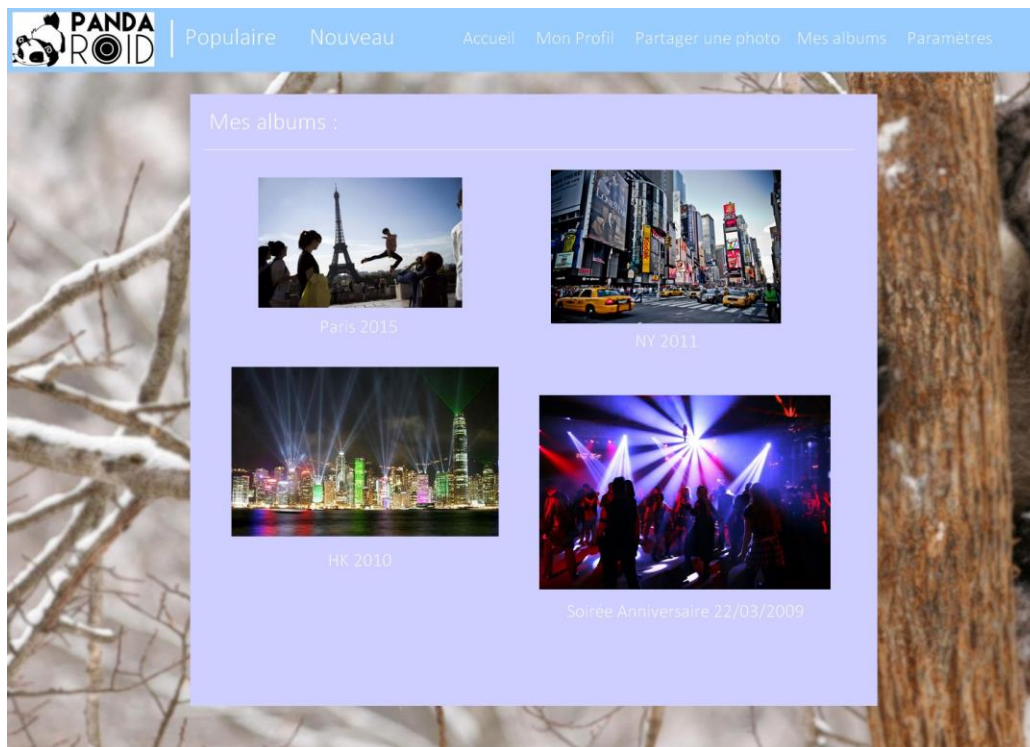


Figure 4 Mes albums

## PLANNING

Etant donné que nous ne sommes que deux étudiants pour ce projet colossal, nous avons choisi de travailler à deux, étapes par étapes et ensemble en utilisant GitHub, pour parvenir à finir ce projet.

Pour la réalisation de ce projet, nous espérons résoudre les problèmes à deux, et nous comptons sur une bonne communication pour mener ce projet à bien. Nous pensons qu'une répartition des tâches engendrerait du retard

Lien du dépôt GitHub : [https://github.com/toutounegaming1993/Projet\\_Web](https://github.com/toutounegaming1993/Projet_Web).

## CONCLUSION

Notre projet est encore à ses débuts et peut paraître ambitieux. Néanmoins nous restons confiants dans sa réalisation. Le modèle physique présenté ici, ainsi que la BDD que nous allons utiliser ne sont qu'un point de départ et risquent d'être modifiés tout au long de la confection de notre site web. Ce projet est l'occasion pour nous de nous dépasser et de réaliser une plateforme user-friendly accessible à tous.