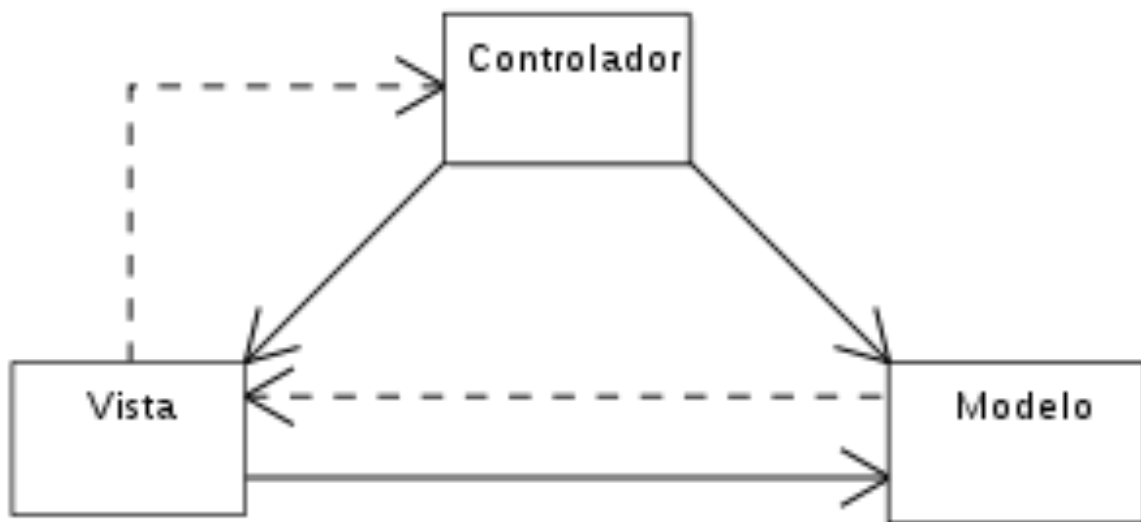


MVC: MODELO VISTA- CONTROLADOR

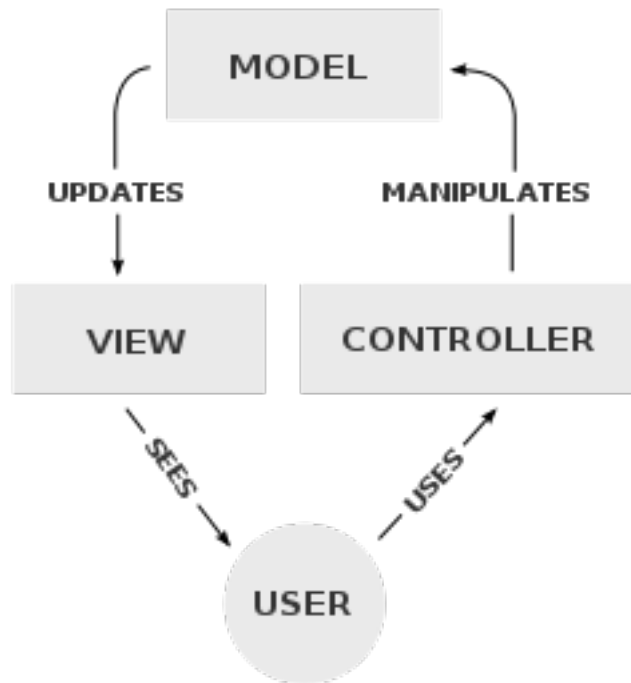


MVC es una arquitectura en el desarrollo de software cuya idea central es separar lo que ve el usuario al momento de usar cualquier herramienta informática de la lógica de negocio que aplica internamente. Es ampliamente utilizado en el desarrollo web y en aplicaciones de escritorio.

Este concepto es llamado comúnmente “separación de preocupaciones”, y proporciona una mejora en el mantenimiento del código y en la división del trabajo del software, pues permite hacer cambios a los componentes sin que afecte a los demás; incluyendo agregar nuevas funciones.

Como la imagen describe, consta de 3 partes que son:

- **Modelo:** Define los datos de la aplicación y la lógica de negocio del software, almacena, manipula y gestiona la información.
- **Vista:** Es la interfaz que se presenta al usuario, pide y recibe los datos, los presenta una vez procesado y es la parte amigable que facilita el uso de dicho desarrollo.
- **Controlador:** Actúa como intermediario entre el modelo y la vista, actualiza el modelo y/o la vista dependiendo de las respuestas que recibe de los usuarios.



En este diagrama se puede observar como es la relación entre los componentes y que generalmente actúa como un ciclo. Partiendo del usuario, interactúa con la interfaz e ingresa información mediante el controlador, que manda los datos para ser manipulados por el modelo. Una vez procesada la información, se arroja el resultado al punto de inicio que es la vista (o interfaz).