



БУДУЩЕЕ
В НАШИХ
РУКАХ

Алгоритмы

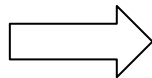
Lecture 6

Гончаров Марк, Шумаков Иван

Оценка сложности алгоритма

- Алгоритмы могут быть оценены без привязки к конкретной архитектуре
- Представим абстрактную машину, у которой:
 - Инструкции исполняются за неизменяемое константное время
 - Random Access Memory (RAM)
 - Есть только стандартные инструкции и типы данных

```
while (i < n) {  
    i += 2;    <- t1  
    Arr[i] = i; <- t2  
}
```

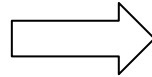


Время исполнения:
 $(t1 + t2) * n / 2$

Оценка сложности алгоритма

- При исполнении на разных машинах t_1 , t_2 будут отличаться. Значение n – нет
- Скорость работы алгоритма – **асимптотическая** зависимость от входных данных
- Самый распространенный способ оценки это O -нотация

```
while (i < n) {  
    i += 2;    <-  $t_1$   
    Arr[i] = i; <-  $t_2$   
}
```



Время исполнения:
 $(t_1 + t_2) * n / 2$
 O -нотация:
 $O(n)$

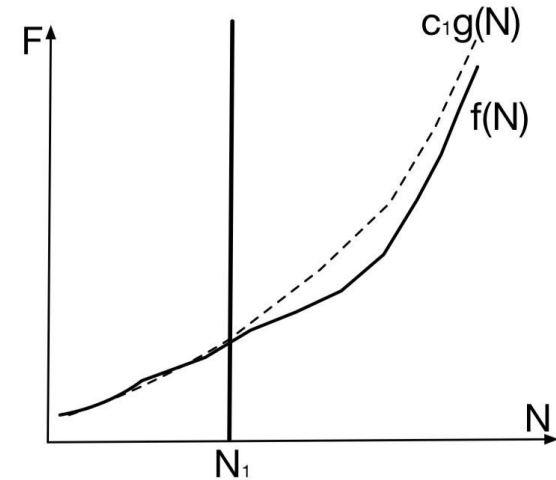
O-нотация

- Формальное определение:

$$f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow \exists k, M : \forall n > k \mapsto Mg(n) \geq |f(n)|$$

- Примеры:

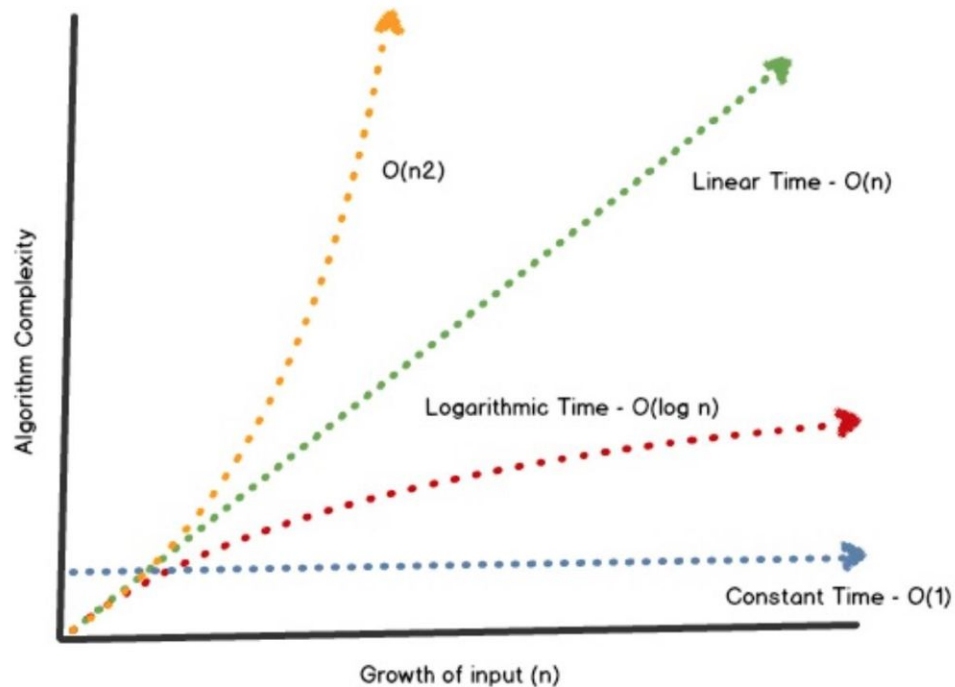
- $10n \rightarrow O(n)$
- $\log(n) + n \rightarrow O(n)$
- $n + 1 \rightarrow O(n) \rightarrow O(n * n)$



О-нотация



	n	$n \log(n)$	n^2	2^n
10	1	1	1	1
50	1	1	1	13д
10^6	1	1	15м	∞
10^{10}	10с	2м	3Г	∞
10^{14}	2ч	28ч	∞	∞





Виды асимптотики

- Необходимо добавить элемент в конец массива. Какая сложность у этого действия?



Виды асимптотики

- Необходимо добавить элемент в конец массива. Какая сложность у этого действия?
- Добавление в выделенную память $O(1)$



Виды асимптотики

- Необходимо добавить элемент в конец массива длиной n .
- Какая сложность у этого действия?
 - Добавление в выделенную память $O(1)$
 - Перевыделение + добавление $O(n)$
- Какая сложность у k добавлений?

Виды асимптотики

- Необходимо добавить элемент в конец массива длиной n .
- Какая сложность у этого действия?
 - Добавление в выделенную память $O(1)$
 - Перевыделение + добавление $O(n)$
- Какая сложность у k добавлений?

$$\sum_{i=1}^k (n + i) = \sum_{i=1}^k n + \sum_{i=1}^k i = n * k + 1/2 * k * (k + 1)$$

- Можно ли сделать лучше?
 - Да, если каждый раз выделять в 2 раза больше памяти

$$\sum_{i=1}^k 1 + \sum_{i=1}^{\log_2(k/n)} 2^i = k + \frac{2(2^{\log_2(k/n)} - 1)}{2 - 1} = k + 2\frac{k}{n} - 2$$



Декомпозиция

- Многие задачи имеют рекурсивную структуру: для решения основной задачи необходимо решить аналогичные на меньших данных
- Для определения подзадачи необходимо найти инварианты
- Время работы такого алгоритма может быть выражена формулой:
 - a – количество подзадач
 - n/b – размер подзадачи
 - $O(n^d)$ – сложность консолидации

$$T(n) = aT\left(\left\lceil \frac{n}{b} \right\rceil\right) + O(n^d) \quad T(n) = \begin{cases} O(n^d), & \text{если } d > \log_b a, \\ O(n^d \log n), & \text{если } d = \log_b a, \\ O(n^{\log_b a}), & \text{если } d < \log_b a. \end{cases}$$

Задачи

- На вход подается последовательность чисел в диапазоне от 1 до 20000, разделенных пробелами и заканчивающаяся нулем — ограничителем последовательности, не входящим в множество. Все эти элементы образуют множество A , то есть, среди нет одинаковых пар. После разделителя подаются элементы множества B , тоже завершающиеся нулём, не входящим в множество. На выход программы нужно вывести симметрическую разность множеств A и B в порядке возрастания элементов.

Задачи

- Множество задано строкой, то есть каждая буква есть элемент множества.
- Но это множество — не совсем простое. Элементы в нём могут повторяться.
- Два подмножества считаются одинаковыми, если все элементы одного множества совпадают с элементами другого. Например, множества, представленные строками `abc` и `cba` совпадают. Совпадают также множества `abra` и `raba`.
- Ваша задача по заданной строке, представляющей исходное множество, вывести все различные его подмножества, каждое на отдельной строке вывода