



# INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MEXICO

## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MINATITLÁN



**PROYECTO V2-Front End.- Css (hoja de estilos), XML, HTML5,  
Frameworks.**

**MATERIA:  
PROGRAMACION WEB**

**DOCENTE:  
ING.VICTOR ALBERTO REYES VILLAVICENCIO**

**INTEGRANTES:**

- Israel David Dominguez Tovar - 18230721
- Luis Eduardo Pozos Miranda - 18230748

**FECHA DE REALIZACIÓN:  
28/11/2021**

**FECHA DE ENTREGA:  
30/11/2021**

---

## Indice

Hoja de presentación	1
Proyecto WEB V.2º	3
Introducción	3
Desarrollo	4
HTML	4
HTML5	4
Características de HTML5:	5
Css (hoja de estilos)	5
Framework	6
Bootstrap	7
Código de style_buttons.css	7
Pagina con hoja de estilo de style_buttons.css(Proveedores)	7
Código de style_index.css	8
Pagina con hoja de estilo de style_index.css(Home2)	9
Código de style_inputs.css	10
Pagina con hoja de estilo de style_inputs.css(Proveedores)	10
Código de style_new.css	11
Pagina con hoja de estilo de style_new.css(Proveedores)	12
Conclusión	13
Referencias	13

# Proyecto WEB V.2º



```
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
```

## Introducción

La programación web es un término adecuado para describir el proceso general que engloba el diseño y la creación de un sitio web. Hace algunos años, los sitios web no eran mucho más que folletos digitales. Actualmente los sitios son más grandes y complejos. Con la introducción de comercio electrónico y las páginas dinámicas, los sitios ya han dejado atrás los folletos y han pasado a ser auténticas aplicaciones de software.

---

## Desarrollo

### HTML

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos .HTML no es un lenguaje de programación; es un *lenguaje de marcado* que define la estructura de tu contenido. HTML consiste en una serie de elementos que usarás para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera. Las etiquetas de encierre pueden hacer de una palabra o una imagen un hipervínculo a otro sitio, se pueden cambiar palabras a cursiva, agrandar o achicar la letra, etc.



### HTML5



HTML5 (HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión del lenguaje HTML. Esta nueva versión (aún en desarrollo), y en conjunto con CSS3, define los nuevos estándares de desarrollo web, rediseñando el código para resolver problemas y actualizándolo así a nuevas necesidades. No se limita solo a crear nuevas etiquetas o atributos, sino que incorpora muchas características nuevas y proporciona una plataforma de desarrollo de complejas aplicaciones web (mediante los APIs).

HTML5 está destinado a sustituir no sólo HTML 4, sino también XHTML 1 y DOM Nivel 2. Esta versión nos permite una mayor interacción entre nuestras páginas web y el contenido media (video, audio, entre otros) así como una mayor facilidad a la hora de codificar nuestro diseño básico.

## Características de HTML5:

- Nuevas etiquetas semánticas para estructurar los documentos HTML, destinadas a remplazar la necesidad de tener una etiqueta `<div>` que identifique cada bloque de la página.
- Los nuevos elementos multimedia como `<audio>` y `<video>`.
- La integración de gráficos vectoriales escalables (SVG) en sustitución de los genéricos `<object>`, y un nuevo elemento `<canvas>` que nos permite *dibujar* en él.
- El cambio, redefinición o estandarización de algunos elementos, como `<a>`, `<cite>` o `<menu>`.
- MathML para fórmulas matemáticas.
- Almacenamiento local en el lado del cliente.
- Y otros muchos nuevos APIs que veremos a lo largo de los siguientes capítulos.

## Css (hoja de estilos)



CSS (en inglés Cascading Style Sheets) es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML. CSS separa el contenido de la representación visual del sitio.

CSS fue desarrollado por W3C (World Wide Web Consortium) en 1996 por una razón muy sencilla. HTML no fue diseñado para tener etiquetas que ayuden a formatear la página. Está hecho solo

para escribir el marcado para el sitio. Se incluyeron etiquetas como `<font>` en HTML versión 3.2, y esto les causó muchos problemas a los desarrolladores. Dado que los sitios web tenían diferentes fuentes, fondos de colores y estilos, el proceso de reescribir el código fue largo, doloroso y costoso. Por lo tanto, CSS fue creado por W3C para resolver este problema.

CSS utiliza una sintaxis simple basada en el inglés con un conjunto de reglas que la gobiernan. Como mencionamos anteriormente, HTML no fue hecho con la intención de utilizar elementos de estilo, sino solo para el marcado de la página. Fue creado simplemente para describir el contenido.

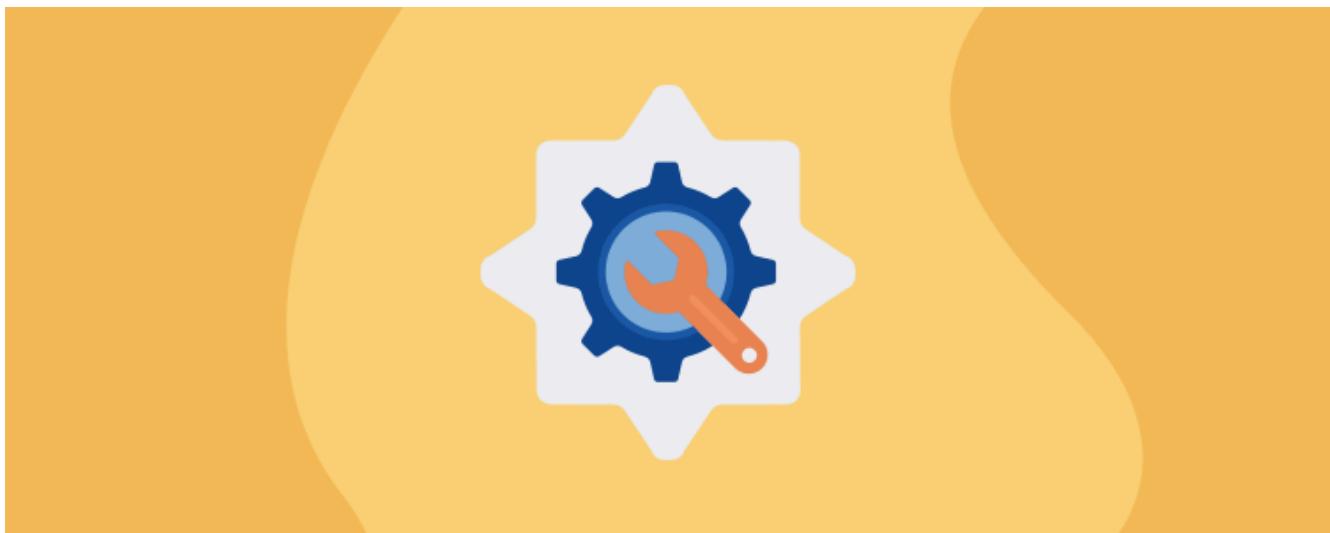
Por ejemplo: `<p>Esto es un párrafo.</p>`.

---

El selector apunta al elemento HTML que deseas estilizar. El bloque de declaración contiene una o más declaraciones separadas por punto y coma. Cada declaración incluye un nombre de propiedad CSS y un valor, separados por dos puntos. Una declaración CSS siempre termina con un punto y coma, y los bloques de declaración están rodeados por llaves.

## Framework

Un framework es un esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie de plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software. Utilizar frameworks puede simplificar (y mucho) una tarea o proceso, de ahí que se trate de una de las herramientas habituales que manejan los Digital Workers, porque les ayuda a ser más ágiles y productivos (y eso mola, ¿verdad?).



Generalmente, los frameworks son usados por programadores porque permiten acelerar el trabajo y favorecer que este sea colaborativo, reducir errores y obtener un resultado de más calidad. Pero no pienses que estas estructuras son cosa solo del departamento IT, qué va, en el mundo online hay frameworks para prácticamente todo: para definir el viaje de compra de un cliente, para aplicar mejoras a un producto digital y tener más conversiones... Y es que, hoy en día, la automatización es la clave para conseguir que cualquier proceso de trabajo sea rápido y eficaz sin perder un ápice de calidad.

## Bootstrap



Bootstrap es un [framework](#) CSS desarrollado por Twitter en 2010, para estandarizar las herramientas de la compañía. Inicialmente, se llamó Twitter Blueprint y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en código abierto y su nombre cambió para Bootstrap. Desde entonces fue actualizado varias veces y ya se encuentra en la versión 4.4. Él framework combina [CSS](#) y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces. Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más. Además de todas las características que ofrece el framework, su principal objetivo es permitir la construcción de sitios web responsive para dispositivos móviles. Esto significa que las páginas están diseñadas para funcionar en desktop, tablets y smartphones, de una manera muy simple y organizada.

### Código de style\_buttons.css

```
input[type="submit"], a{  
    margin-left: 10px;  
    margin-bottom: 10px;  
}
```

### Página con hoja de estilo de style\_buttons.css(Proveedores)

The screenshot shows a web browser window with the URL [192.168.64.2/PROYECTO\\_WEB\\_V2/Proveedores.php?](http://192.168.64.2/PROYECTO_WEB_V2/Proveedores.php?). The page title is "PROVEEDORES". At the top, there is a green button labeled "AGREGAR PROVEEDOR". Below it is a table with columns: "ID", "PROVEEDOR", "TELEFONO", and "ACCIONES". The "ACCIONES" column contains two buttons: "EDITAR" (blue) and "ELIMINAR" (red). The table has one row. At the bottom left is a "ATRAS" button. The browser's address bar shows the URL, and the toolbar includes icons for back, forward, search, and other browser functions.

---

**Cuenta con `input[type="submit"]` :**

Define un botón que presenta todos los valores del formulario a una forma-manejador someten. El gestor de formularios suele ser una página de servidor con un script para procesar los datos de entrada.

**Cuenta con `margin-left: 10px;` :**

Establece el área de margen en el lado izquierdo de un elemento. Un valor positivo lo coloca más lejos de sus vecinos, mientras que un valor negativo lo coloca más cerca

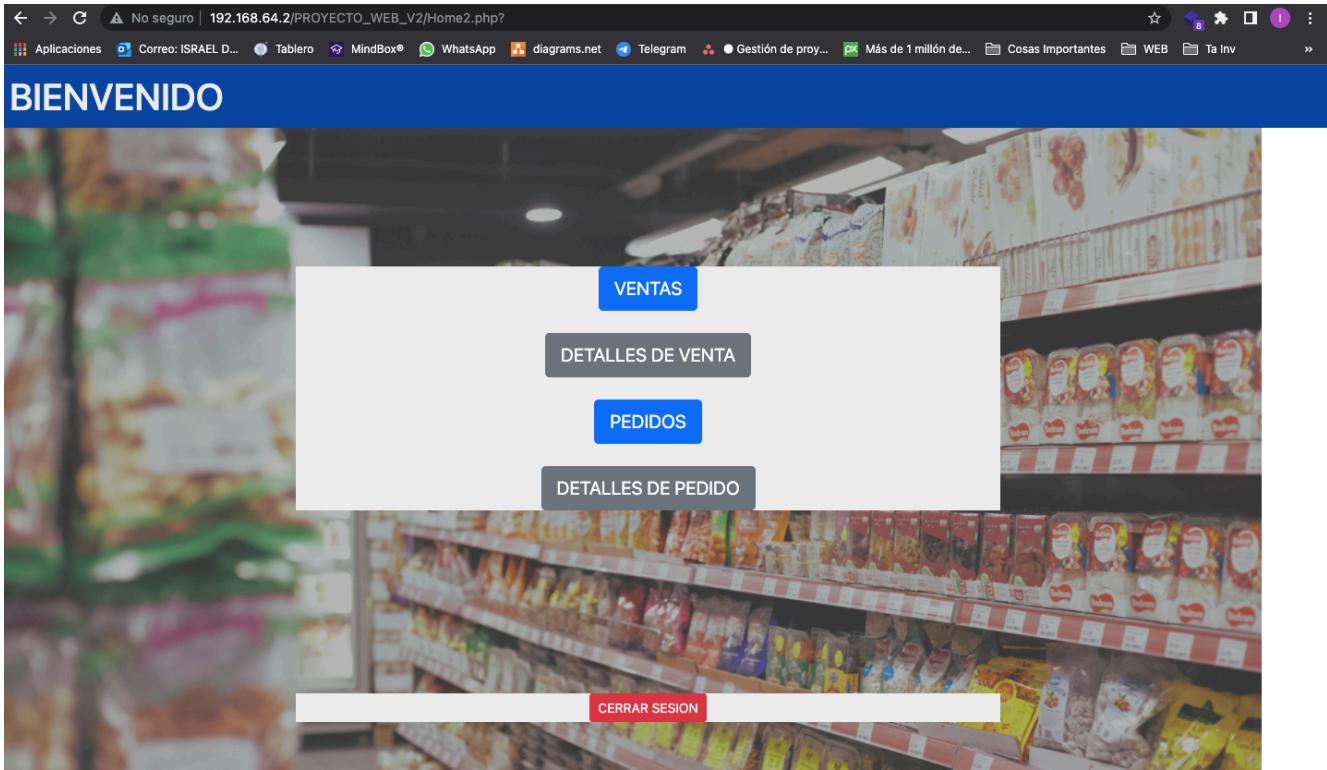
**Cuenta con `margin-bottom: 10px;`**

Es la propiedad de un elemento que establece el espacio requerido en la parte inferior de un elemento. También se permiten valores negativos.

### Código de `style_index.css`

```
body{  
    background-image: url(FONDO_IMG.png);  
    background-repeat: no-repeat;  
    background-size: 1366px 768px;  
}  
  
section{  
    margin-top: 150px;  
    background-color: #eee;  
    margin-left: 320px;  
    width:53%;  
    height: auto;  
}  
  
h1{  
    background-color: #0D47A1;  
    color: #eee;  
    padding: 10px;  
}
```

## Página con hoja de estilo de style\_index.css(Home2)



### Cuenta con body:

Las propiedades de fondo de CSS se utilizan para agregar efectos de fondo a los elementos.

### Cuenta con background-image: url(FONDO\_IMG.png);

La propiedad CSS background-image establece una o más imágenes de fondo para un elemento.

### Cuenta con background-repeat: no-repeat;

La propiedad de CSS background-repeat define como se repiten los fondos del documento. Un fondo de imagen puede ser repetido sobre el eje horizontal, el eje vertical, ambos ejes, o no estar repetido.

### Cuenta con background-size: 1366px 768px;

La propiedad CSS background-size especifica el tamaño de las imágenes de fondo.

### Cuenta con section

Representa una sección genérica de un documento. Sirve para determinar qué contenido corresponde a qué parte de un esquema

### Cuenta con margin-top: 150px;

La propiedad CSS establece el área de margen en la parte superior de un elemento.

### Cuenta con H1

<h1>define el encabezado más importante

### Cuenta con background-color: #eee;

Background-color es un propiedad de CSS que define el color de fondo de un elemento, puede ser el valor de un color o la palabra "transparente"

### Cuenta con margin-left: 320px;

Establece el margen izquierdo de un elemento <p> en 320 píxeles

### **Cuenta con width:53%;**

La propiedad CSS width especifica la anchura del area de contenido de un elemento

### **Cuenta con height: auto;**

La propiedad CSS height especifica la altura del area de contenido de un elemento.

### **Cuenta con color: #eee;**

#eee es una sombra muy claro de gris

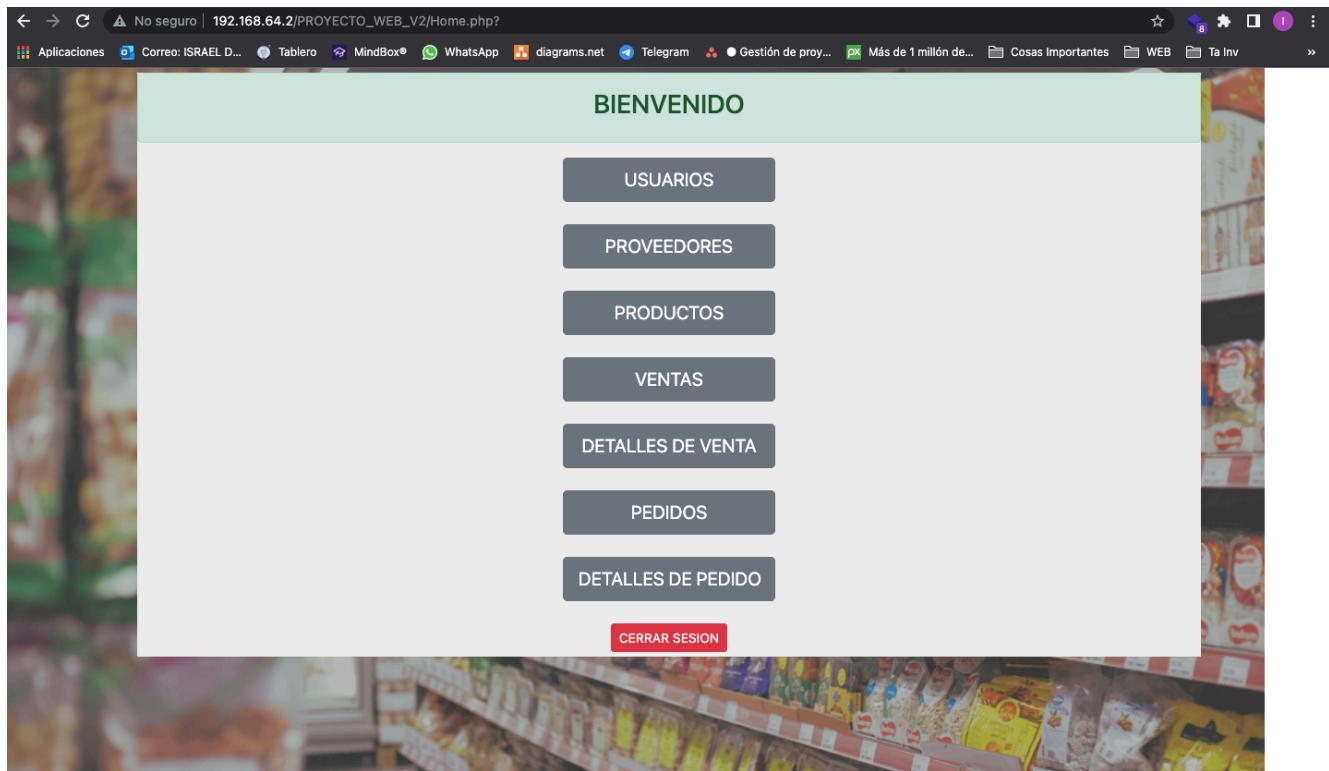
### **Cuenta con padding: 10px;**

La propiedad CSS padding establece el espacio de relleno requerido por todos los lados de un elemento.

### **Código de style\_inputs.css**

```
input[type="text"], input[type="password"],  
input[type="number"] {  
    outline: none;  
    padding: 10px;  
    width: 300px;  
    border-radius: 3px;  
    border: 1px solid #eee;  
    margin: 10px auto;  
}
```

### **Página con hoja de estilo de style\_inputs.css(Proveedores)**



---

**Cuenta con input[type="text"],**

Los elementos <input> de tipo text crean campos de texto básicos de una sola línea.

**Cuenta con input[type="password"],**

Los elementos <input> de tipo "password" proporcionan una forma para que el usuario ingrese una contraseña de forma segura.

**Cuenta con input[type="number"]**

Elementos <input> del tipo number son usados para permitir al usuario ingresar un número

**Cuenta con outline: none;**

La propiedad CSS outline es una forma reducida para establecer una o más de las propiedades individuales de contorno

**Cuenta con padding: 10px;**

La propiedad CSS padding establece el espacio de relleno requerido por todos los lados de un elemento

**Cuenta con width: 300px;**

La propiedad CSS width especifica la anchura del área de contenido de un elemento

**Cuenta con border-radius: 3px;**

La propiedad CSS redondea las esquinas del borde del borde exterior de un elemento.

**Cuenta con border: 1px solid #eee;**

La propiedad border permite definir de golpe todos los bordes en una única regla de la hoja de estilos

**Cuenta con margin: 10px auto;**

Establece el margen izquierdo de un elemento <p> en 10 píxeles

### **Código de style\_new.css**

```
input[type="text"], input[type="password"],
input[type="number"]{
    outline: none;
    padding: 5px;
    width: 300px;
    border-radius: 3px;
    border: 1px solid #eee;
    margin: 5px auto;
}

label, legend{
    font-weight: bold;
}

select{
    outline: none;
    padding: 5px;
    border: 1px solid #eee;
```

```
margin: 5px auto;  
border-radius: 3px;  
}
```

## Página con hoja de estilo de style\_new.css(Proveedores)



### Cuenta con `input[type="text"]`,

Los elementos `<input>` de tipo text crean campos de texto básicos de una sola línea.

### Cuenta con `input[type="password"]`,

Los elementos `<input>` de tipo "password" proporcionan una forma para que el usuario ingrese una contraseña de forma segura.

### Cuenta con `input[type="number"]`

Elementos `<input>` del tipo number son usados para permitir al usuario ingresar un número

### Cuenta con `outline: none;`

La propiedad CSS outline es una forma reducida para establecer una o más de las propiedades individuales de contorno

### Cuenta con `padding: 5px;`

La propiedad CSS padding establece el espacio de relleno requerido por todos los lados de un elemento

### Cuenta con `width: 300px;`

La propiedad CSS width especifica la anchura del área de contenido de un elemento

### Cuenta con `border-radius: 3px;`

La propiedad CSS redondea las esquinas del borde del borde exterior de un elemento.

### Cuenta con `border: 1px solid #eee;`

La propiedad border permite definir de golpe todos los bordes en una única regla de la hoja de estilos

### Cuenta con `margin: 5px auto;`

Establece el margen izquierdo de un elemento `<p>` en 10 píxeles

### Cuenta con `label`

El Elemento HTML `<label>` representa una etiqueta para un elemento en una interfaz de usuario

### Cuenta con `legend`

El elemento `<legend>` (leyenda) crea un título para un grupo de campos (`<fieldset>`) de un formulario.

### Cuenta con `font-weight: bold;`

La propiedad font-weight de CSS especifica el peso o grueso de la letra.

---

## Conclusión

A continuación se hará presente de la conclusión del Proyecto realizado. El primer paso que tomamos fue establecer los requisitos que debía cumplir el sistema reuniendo la información del centro educativo. Para poder realizar los modelos oportunos en CSS para que me sirvieran de guía durante la implementación. Como escogimos utilizar la arquitectura de dos capas, el diseño de las distintas capas que conforman la aplicación fue el siguiente paso. Llevamos a cabo la etapa a la que más tiempo tomo que fue, la implementación del prototipo. Por tanto podíamos proceder con la siguiente etapa donde se podría distinguir cuatro fases: la del diseño de la web (primera aproximación de la hoja de estilos), la de la implementación de la intranet del administrador, y la de la implementación de la intranet del usuario. Por último y para remarcar la importancia de los procesos realizados teniendo en cuenta los diferentes puntos que se realizarían gracias a las hojas de estilo nos proporciono la facilidad de llamar las CSS solo cuando sea requerirá por lo tanto agilizo el proceso de creación de las portales web

## Referencias

- INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MATEHUALA, & GRANADOS MARTÍNEZ, H. E. G. M. (s. f.). *1.1 Evolución de las aplicaciones Web - Programación WEB*. sites. Recuperado 20 de noviembre de 2021, de <https://sites.google.com/site/programacionwebhegm/unidad-1-arquitectura/1-1-evolucion-de-las-aplicaciones-web>
- developer.mozilla. (2021, 20 noviembre). *Conceptos básicos de HTML - Aprende sobre desarrollo web | MDN*. Developer.Mozilla.Org. Recuperado 20 de noviembre de 2021, de [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/HTML\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)
- B., G. (2019, 13 mayo). *¿Qué es CSS?* Tutoriales Hostinger. Recuperado 28 de noviembre de 2021, de <https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-css>
- *¿Qué es HTML5? | HTML5.* (s. f.). arkaitzgarro. Recuperado 28 de noviembre de 2021, de <https://www.arkaitzgarro.com/html5/capitulo-1.html>
- Edix, R. (2021, 13 septiembre). *Framework: qué es, para qué sirve y algunos ejemplos*. Edix España. Recuperado 28 de noviembre de 2021, de <https://www.edix.com/es/instituto/framework/>
- Author, G. (2021, 12 febrero). *Bootstrap: guía para principiantes de qué es, por qué y cómo usarlo*. Rock Content - ES. Recuperado 28 de noviembre de 2021, de <https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>
- *MDN Web Docs.* (s. f.). Developer.Mozilla. Recuperado 28 de noviembre de 2021, de <https://developer.mozilla.org/es/>