El criptosistema de Merkle-Hellman

Anna Piezrak Diego Kiedanksi Tobias Winkler

Criptografía y Teoría de Códigos, Universidad Complutense de Madrid

May 23, 2017

1 Introducción

Cuando enviamos mensajes por cualquier canal de comunicación siempre nos exponemos al riesgo de que sean leídos por terceras personas antes de llegar a su destino. Supongamos que queremos mandar el mensaje

$$M = \text{COMPLUTENSE}$$

a nuestro compañero Bob. Para evitar que Eva, una tercera persona que de alguna manera ha conseguido interceptar M en su camino, sea capaz de entender lo que le queremos decir a Bob, le podemos mandar una versión cifrada de M, por ejemplo

$$M' = DPNQMVUFOTF.$$

Sin embargo, si hacemos eso tenemos que asegurarnos de que el destinatario Bob es capaz de descifrarlas y sería ideal si él fuese la única persona con esa capacidad.

Para ese fin ciframos M de tal manera que el resultado M' dependa de una clave K. Más formal, podemos pensar en el cifrado como una función

$$e_{\kappa}: \mathbb{M} \to \mathbb{M}'$$

que depende de K. Aquí \mathbb{M} y \mathbb{M}' serían los espacios de todos los mensajes y mensajes cifrados posibles, respectivamente. En el ejemplo anterior e_K es la función definida por

$$e_K(m_1 \dots m_n) = m_1 + K \dots m_n + K$$

donde la adición de una letra m más un número entero K significa avanzar m por K posiciones en el alfabeto (posiblemente volviendo de Z a A) y la clave que elegimos fue K = 1.

Solo las personas que disponen de K serán capaces de entender, es decir descifrar, el mensaje original M. Igual que antes, podemos considerar este proceso como otra función

$$d_K: \mathbb{M}' \to \mathbb{M}$$

nuevamente dependiente de K. Entonces, en el ejemplo d_K sería dado por

$$e_K(m_1 \dots m_n) = m_1 - K \dots m_n - K.$$

¡Ahora solo nos tenemos que preocupar de que Bob sepa K y ya estaremos listos para mandarle todos los mensajes que queramos!

Cifrado asimétrico

¿Pero cómo nos podemos comunicar con Bob para intercambiar K? En realidad, eso es equivalente a enviar un mensaje con el contenido K y si ese mensaje es interceptado, entonces la comunicación ya no es segura.

Para evitar este problema se han inventado los cifrados asimétricos. Usan por lo menos dos claves, una clave secreta S y una clave pública P. Para que le podamos enviar un mensaje a Bob necesitamos saber su clave pública P y él va a tener que usar su clave privada S para descifrarla.

2 El cifrado de Merkle-Hellman

Es un ejemplo de cifrados asimétricos. Antes de explicar como funciona tenemos que introducir un poco de teoría.

El problema de la mochila

Dado un cojunto finito $M \subset \mathbb{Z}$ y un límite $L \in \mathbb{Z}$, el problema de la mochila consiste en encontrar un subconjunto $S \subseteq M$ que maximice $R := \sum_{s \in S} s$ bajo la restricción que $R \le L$.

Un problema relacionado es el problema de la suma de subconjuntos. Aquí la pregunta es: ¿Existe $S \subseteq M$ tal que $\sum_{s \in S} s = L$? Ese problema se puede considerar como un caso especial de él de la mochila y sigue siendo NP-completo. A continuación vamos a referirnos a este problema cuando decimos 'el problema de la mochila'.

En casos especiales, el problema de la mochila es fácil de resolver como vamos a ver enseguida.

Definición Sea $M = \{m_1, ..., m_n\} \subset \mathbb{Z}$ finito y supongamos, sin pérdida de generalidad, que $m_{i+1} \geq m_i$ para i = 1, ..., n-1. Si M verifica que

$$m_{i+1} \ge \sum_{k=1}^{i} m_k$$

entonces M se llama mochila supercreciente.

Ejemplo

- $M := \{3, 4, 11, 42\}$ es una mochila supercreciente porque 4 > 3, 11 > 3 + 4 = 7 y 42 > 3 + 4 + 11 = 18.
- Para $n \in \mathbb{N}$, $M := \{2^0, 2^1, ..., 2^n\}$ también es una mochila supercreciente ya que todo $i \in \mathbb{N}$ verifica que

$$2^{i+1} - 1 = \sum_{k=0}^{i} 2^k.$$

Observamos que si $M = \{m_1, ..., m_n\}$ es supercreciente y $m_n \leq L$, entonces si M tiene una solución S, es necesario que $m_n \in S$ porque si no, no podremos alcanzar L ya que m_n es mayor que la suma de todos los demás elementos de M. De esta observación podemos concluir el siguiente algoritmo:

```
1: procedure SolveSupercreciente(\{m_1, ..., m_n\}, L)

2: S \leftarrow \emptyset

3: for i = n, ..., 1 do

4: if m_i \leq L then

5: S \leftarrow S \cup \{m_i\}

6: L \leftarrow L - m_i

7: return S
```

El algoritmo asuma que $M = \{m_1, ..., m_n\}$ es una mochila supercreciente y que los m_i están en orden ascendiente. Su complejidad de tiempo es O(n) (lineal en n) porque consiste de un solo bucle de exactamente n iteraciones.

Cifrar y la clave pública

Para cifrar un bloque $B=b_1...b_n$ de n bits tomamos una mochila supercreciente $M=\{m_1,...,m_n\}$ de longitud n. Entonces eligimos dos números $q,r\in\mathbb{Z}$ tal que $q>\sum_{i=1}^n m_i, r>1$ y el máximo común divisor de q y r sea 1. Llamamos modulo a q y multiplicador a r. Calculamos

$$M' = \{m'_1, ..., m'_n\} = \{rm_1 \bmod q, ..., rm_n \bmod q\}.$$

Es importante entender que M' en general ya no es supercreciente debido a las operaciones de modulo. Obtenemos el bloque cifrado B' sumando aquellos elementos de M' cuyos indices corresponden a los bits que valen uno en nuestro bloque B, es decir hacemos la suma

$$B' = \sum_{i=1}^{n} b_i m_i'.$$

B' es un solo número en \mathbb{Z} .

Ejemplo Supongamos que queremos cifrar el número 157. Su representación binaria es B = 10011101. Entonces, como explicado antes, tenemos que eligir una mochila supercreciente de longitud 8, por ejemplo

$$M = \{1, 3, 6, 11, 27, 53, 111, 213\}$$

y los números r y q. Como la suma de todos los elementos en M es igual a 425, podemos tomar q=499 y r=101. Como 101 es primo, mcd(q,r)=1. La mochila M' resultante sería

$$M' = \{101, 303, 107, 113, 232, 363, 233, 56\}$$

que claramente no es supercreciente. Ya podemos calcular el bloque cifrado:

$$B' = 101 + 113 + 232 + 363 + 56 = 865$$

Para cifrar solo se necesita la mochila transformada M', por eso la clave pública es $K_P = M'$.

Descifrar y la clave secreta

$$B' = \sum_{i=1}^{n} b_i(rm_i \bmod q) \equiv r\left(\sum_{i=1}^{n} b_i m_i\right) \bmod q$$

y entonces

$$\sum_{i=1}^{n} b_i m_i \equiv r^{-1} \cdot B' \bmod q.$$

Ejemplo

Para descifrar se necesita r, q y la mochila original M, por lo tanto tenemos la clave secreta $K_S = (M, r, q)$.

3 Implementación

Hemos implementado el sistema de Merkle-Hellman en Python (usando la librería Sage???). Existen los programas de consola **generate-keys**, **encrypt** y **decrypt** que se utilizan como se explica a continuación:

- **generate-keys** [k]: Crea dos archivos *privkey* y *pubkey* que forman una pareja de claves. Se van a generar claves (mochilas) de longitud 16k. El valor por defecto de k es ???.
- encrypt message key: Genera el archivo message_encrypted que se obtiene cifrando el mensaje message con la clave pública key.
- decrypt message key: Genera el archivo message_decrypted que es el resultado de descifrar el mensaje message con la clave secreta key.

Aparte de esto también creamos el programa **brute-force** que, dado un mensaje cifrado y la clave pública, intenta reconstruir el mensaje original resolviendo el problema de la mochila no supercreciente tras probar todas las posibles combinaciones. Este programa solo sirve para evaluar la seguridad y no forma parte de criptosistema.