# DSM – 51 Projekt – Domofon Dokumentacja

# Założenia projektu:

Budowany projekt miał operować urządzeniem służącym w roli domofonu. Tj. miał pozwalać na wprowadzenie numeru mieszkania i po kontroli jego dostępności na wywołanie dzwonka (brzęczyka). Urządzenie miało także pozwalać na otworzenie drzwi po wprowadzeniu odpowiedniego, unikalnego kodu oraz zmianę tegoż kodu z poziomu trybu administratora.

# Schemat blokowy:



# Działanie programu:

Po uruchomieniu programu oczekuje on na wprowadzenie numeru i jest gotowy do użycia. Po wprowadzeniu numeru mieszkania, jedno lub dwucyfrowego, należy zatwierdzić akcję poprzez przyciśnięcie zielonego przycisku (tutaj strzałka w lewo). W przypadku pozytywnej weryfikacji numeru zostaje uruchomiony brzęczyk, a w przeciwnym wypadku zapala się na chwilę czerwona lampka. Brzęczyk przerwać można poprzez ponowne wciśnięcie strzałki w lewo. W przypadku przytrzymania strzałki w lewo zapala się dioda test informująca o wejściu w tryb administratora i oczekująca na wprowadzenie dwóch klawiszy otwierających drzwi (domyślnie jest to 1 i 0). Po przytrzymaniu zdefiniowanych klawiszy jednocześnie, drzwi zostają na pewną chwilę otwarte (symolowane poprzez zapalenie zielonej lampki).