

Universidade de São Paulo  
Instituto de Física de São Carlos

# **Relatório 1 - IntroFisComp**

Alexandre de Taunay Voloch

# 1 Tarefa 1

Essa tarefa simplesmente pede que calculemos as raízes reais de um polinômio simples da forma  $ax^2 + bx + c = 0$ .

Para resolução, primeiro obtemos os valores de  $a$ ,  $b$  e  $c$  do terminal e depois utilizamos o método de Bhaskara para encontrar os valores possíveis de  $x$ , e imprimimos de acordo com os resultados, contabilizando a possibilidade de haver só uma ou nenhuma raiz real.

```
1  c      programa 1.1: bhaskara
2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3
4      ! ler a, b, c
5      write(*,*) "Insira a:"
6      read(*,*) a
7      write(*,*) "Insira b:"
8      read(*,*) b
9      write(*,*) "Insira c:"
10     read(*,*) c
11
12     delta = (b**2) - (4*a*c)
13
14     if(delta.gt.0) then ! ver se delta é maior que 0
15         x1 = ( -b + sqrt(delta) )/(2*a)
16         x2 = ( -b - sqrt(delta) )/(2*a)
17         write(*,*) "Duas raízes reais. x1=", x1, ", x2=", x2
18
19     else if (delta.eq.0) then
20         x = ( -b + sqrt(delta) )/(2*a)
21         write(*,*) "Uma raiz real. x=", x
22
23     else
24         write(*,*) "nenhuma raiz real"
25
26     end if
27
28     end
29
```

Segue um exemplo de aplicação. Vamos inserir o polinômio  $(x - 2)(x - 3) = x^2 - 5x + 6 = 0$ . Esperamos obter 2 e 3 como resposta.

```
1      ./tarefa-1/tarefa-1.exe
2      Insira a:
```

```

3          1
4          Insira b:
5          -5
6          Insira c:
7          6
8          Duas raízes reais. x1= 3.0000000000000000 , x2=
           ↪ 2.0000000000000000

```

## 2 Tarefa 2

O problema pede para calcularmos a área do triângulo formado por dois vetores.

Esse problema é fácil de se resolver ao lembramos que o módulo do produto vetorial  $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2$  é a área do paralelogramo formado por esses dois vetores. A área do triângulo será, portanto, simplesmente metade da área do paralelogramo.

```

1      !      programa: triangulo de 2 vetores
2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3
4      write(*,*)"Insira x1, y1, z1, x2, y2, z2, um de cada
           ↪ vez:"
5      read(*,*)x1
6      read(*,*)y1
7      read(*,*)z1
8      read(*,*)x2
9      read(*,*)y2
10     read(*,*)z2
11
12     ! A área do triângulo é a mesma coisa que metade da
           ↪ área do paralelogramo
13     ! Que é a mesma coisa que o produto vetorial. Logo,
           ↪ vamos calcular o produto vetorial, no vetor v3 = v1
           ↪ x v2
14
15     x3 = y1*z2 - z1*y2
16     y3 = z1*x2 - x1*z2
17     z3 = x1*y2 - x2*y1
18
19     v3 = sqrt( x3**2 + y3**2 + z3**2 ) ! Magnitude do vetor
20
21     area = v3 / 2
22     write(*,*)"A área do triângulo é", area
23
24     end

```

Por exemplo, podemos testar para os vetores (1,0,0) e (0,1,0), que sabemos produzir um triângulo de área  $\frac{1}{2}$ .

```
1      ./tarefa-2/tarefa-2.exe
2      Insira x1, y1, z1, x2, y2, z2, um de cada vez:
3      1
4      0
5      0
6      0
7      1
8      0
9      A área do triângulo é  0.500000000000000000
```

### 3 Tarefa 3

O objetivo dessa tarefa é ordenar os primeiros  $m$  menores números de um arquivo de entrada, de tamanho desconhecido. Para resolvê-la, primeiro descobrimos o tamanho do arquivo de entrada (utilizando o comando `end`), e depois ordenamos a lista utilizando um algoritmo simples de ordenação (seria o equivalente ao selection sort.)

Perceba que nós apenas ordenamos os primeiros  $m$  menores números - ou seja, não precisamos ordenar a lista inteira, o que seria muito ineficiente, mas com nosso algoritmo conseguimos selecionar apenas tantos números quanto quisermos - essa é a vantagem de usar o selection sort nesse caso.

```
1      implicit real*8 (a-h,o-z)
2      parameter (n_maximo_linhas=1000000)
3      real*8 array_arquivo(n_maximo_linhas)
4      open(unit=1, file='tarefa-3-entrada-1.in')
5
6      do n=1,n_maximo_linhas
7          read(1, *, end=200) a_linha
8          array_arquivo(n) = a_linha
9      end do
10
11  200  continue
12      ! A última iteração do loop é quando ele sai do arquivo. Ou
13      ↪ seja, o arquivo tem n-1 linhas
14      n = n-1
15      write(*,*) "Alcançamos o final do arquivo"
16      write(*,*) "Numero de linhas N:", n
17      close(1)
```

```

18  write(*,*) "Insira M:"
19  read(*,*) m
20
21  ! agora vamos ordenar a lista
22  do i=1,m
23      a_menor = array_arquivo(i)
24      i_posicao_menor = i
25      ! O algoritmo de ordenar é o seguinte: Vamos passando
26      !   ↳ pela lista, até encontrarmos uma linha
27      !   ↳ que é menor do que a variável a_menor. assim, agora o
28      !   ↳ menor valor é o dessa linha,
29      !   ↳ e salvamos a posição dessa linha no i_posicao_menor.
30      do j=i,n
31          if (a_menor.gt.array_arquivo(j)) then
32              a_menor = array_arquivo(j)
33              i_posicao_menor = j
34          end if
35      end do
36
37      ! no final de cada iteração, temos o menor número na
38      !   ↳ lista de i até m. então,
39      !   ↳ trocamos o número que está na posição i pelo verdadeiro
40      !   ↳ menor número
41
42      valor_antigo = array_arquivo(i)
43      array_arquivo(i) = a_menor
44      array_arquivo(i_posicao_menor) = valor_antigo
45
46  end do
47
48  ! agora vamos escrever no arquivo novo
49  open(unit=2, file='tarefa-3-saida.dat')
50  write(*,*) "M=", m
51  write(2,*) "M=", m
52  do i2=1,m
53      write(*,*) array_arquivo(i2)
54      write(2,*) array_arquivo(i2)
55  end do
56  close(2)
57  end

```

Os resultados são escritos no arquivo de saída, conforme pedido. Segue um exemplo para os primeiros 10 menores números do arquivo de entrada:

```

1      ./tarefa-3.exe

```

```

2      Alcançamos o final do arquivo
3      Numero de linhas N:      500000
4      Insira M:
5      10
6      M=      10
7      1.2451782822608948E-006
8      5.5236741900444031E-006
9      6.6380016505718231E-006
10     6.6407956182956696E-006
11     7.6387077569961548E-006
12     7.8030861914157867E-006
13     1.0204501450061798E-005
14     1.0691117495298386E-005
15     1.1510215699672699E-005
16     1.2444797903299332E-005
17

```

## 4 Tarefa 4

Nessa tarefa devemos encontrar os números primos até  $n$  e salvá-los em um arquivo.

O algoritmo de encontrar números primos é bem simples. Utilizamos uma variável lógica que determina se um número é primo ou não. Inicialmente a variável é verdadeira. Fazemos um loop indo de 2 até  $(i - 1)$  e verificamos se  $i$  é divisível por algum número menor que ele (e maior que 1) - caso positivo, ele não é primo, e colocamos a variável como falsa e saímos do loop para evitar iterações desnecessárias. Por fim, caso a variável seja verdadeira após tudo isso, o número é primo, e salvamos ele no arquivo e imprimimos. Por final, também mostra-se o número total de primos.

```

1  !      numeros primos
2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3      logical primo ! se um numero é primo ou não
4
5      write(*,*) "Insira N:"
6      read(*,*) n
7
8      open(unit=1, file='tarefa-4-saida.dat') ! arquivo de saída
9
10     ntotal = 0 ! n total de primos
11
12     do i=2,n ! começo em 2 pq assumo que 1 não é primo
13         primo = .true.
14         do j=2,(i-1)

```

```

15         if (mod(i,j).eq.0) then ! se o numero nao tem resto
           ↳ de divisão por um numero menor que ele, ele não
           ↳ é primo
16             primo = .false.
17             exit
18         !           else if(j.eq.(i-1)) then ! Se j == n-1, significa
           ↳ que chegamos no final do loop, ou seja, i é primo!
19         !           write(*,*) "primo"
20         !           ntotal = ntotal + 1
21             end if
22         end do
23         if (primo) then
24             write(*,*) i, "primo"
25             write(1,*) i
26             ntotal = ntotal + 1
27         end if
28     end do
29
30     write(*,*) "N total de primos:", ntotal
31     write(1,*) "N total de primos:", ntotal
32
33     close(1)
34
35     end

```

Dois exemplos. Primeiro, um que cabe na página - os números primos até 20:

```

1  ./tarefa-4.exe
2  Insira N:
3  20
4          2 primo
5          3 primo
6          5 primo
7          7 primo
8         11 primo
9         13 primo
10        17 primo
11        19 primo
12  N total de primos:           8
13

```

E agora os primos até 100000 (cem mil)

```

1  (...)
2      99961 primo

```

```

3          99971 primo
4          99989 primo
5          99991 primo
6  N total de primos:          9592
7
8  real      0m2,611s
9  user      0m1,389s
10 sys       0m0,016s
11

```

Esse programa roda em menos de dois segundos (o comando time no linux mostra quanto tempo o programa realmente executou - 1,38 dos 2,61 segundos foram eu digitando o número 100000). Para testar, eu fiz um código com a mesma lógica de execução, só que no Python, para ver quanto tempo demora. Segue o código em Python (para motivos de demonstração)

```

1  n = int(input("Insira N:"))
2
3  ntotal = 0
4
5  for i in range(2, n+1):
6      primo = True
7      for j in range(2, i):
8          if i%j == 0:
9              primo = False
10             break
11
12     if primo:
13         print(i, "primo")
14         ntotal += 1
15
16 print("N total:", ntotal)

```

Esse programa, com o mesmo input, demora mais de 50 segundos para rodar:

```

1  (...)
2  99961 primo
3  99971 primo
4  99989 primo
5  99991 primo
6  N total: 9592
7
8  real      0m54,532s
9  user      0m53,252s
10 sys       0m0,020s

```



Ou seja, fortran realmente é muito mais eficiente do que Python para cálculos numéricos. Achei bem interessante.

## 5 Tarefa 5

### 5.1 a

Aqui é pedido que aproximemos a função  $\ln(x)$  usando a sua série de Taylor para  $x$  entre 0 e 2. Devemos comparar nossa aproximação com a função intrínseca do Fortran  $\log(x)$  com uma precisão de  $10^{-5}$ .

O código é bem simples, apenas rodamos um loop para calcular cada iteração da série de Taylor e verificamos se a diferença entre os valores é menor do que a precisão desejada. Caso não seja, continuamos o loop.

```
1  !      calcular lnx
2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3
4      parameter (n_maximo_iteracoes=100000)
5      parameter (precisao=1.d-5)
6
7      write(*,*) "Insira x"
8      read(*,*) x
9
10     valor_correto = log(x)
11
12     ! calcular usando série
13     valor_aproximado = 0.d0
14
15     do i=1,n_maximo_iteracoes
16         valor_a_somar = ( (1-x)**i ) / i ! valor que vamos somar
17         ↪ (na verdade subtrair) ao valor aproximado
18         valor_aproximado = valor_aproximado - valor_a_somar
19
20         difference = abs(valor_correto - valor_aproximado)
21         if (difference.le.precisao) then
22             exit
23         end if
24     end do
25
26     write(*,*) "valor aproximado obtido:", valor_aproximado
27     write(*,*) "valor esperado (correto):", valor_correto
28     write(*,*) "diferença entre os valores:", difference
```

```

28     write(*,*) "iterações:", i
29
30     end
31

```

Seguem dois exemplos.

```

1  ./tarefa-5a/tarefa-5a.exe
2  Insira x
3  1.56
4  valor aproximado obtido:  0.44467851544125125
5  valor esperado (correto): 0.44468582126144574
6  diferença entre os valores: 7.3058201944808943E-006
7  iterações:                14
8
9  -----
10 ./tarefa-5a/tarefa-5a.exe
11 Insira x
12 2
13 valor aproximado obtido:  0.69313718065996721
14 valor esperado (correto): 0.69314718055994529
15 diferença entre os valores: 9.9998999780748221E-006
16 iterações:                50000
17
18

```

## 5.2 b

Aqui devemos modificar o código anterior para precisão dupla (no caso ele já estava) e comparar com a função  $dlog(x)$  do Fortran, e encontrar o valor da precisão necessário para que ambas sejam equivalentes.

Descobri que no Fortran os últimos dois dígitos de um número real são irrelevantes (floating point), flutuam arbitrariamente, então comparamos apenas os outros dígitos, que são 16 dígitos após o zero, o que nos deixa com uma precisão mínima de  $\epsilon = 10^{-16}$ .

```

1  !      calcular lnx
2  implicit real*8 (a-h,o-z)
3
4  parameter (n_maximo_iteracoes=100000000)
5  parameter (precisao=1.d-16)
6
7  write(*,*) "Insira x"
8  read(*,*) x

```

```

9      !write(*,*) "Insira precisao"
10     !read(*,*)precisao
11
12     valor_correto = log(x)
13
14     ! calcular usando série
15     valor_aproximado = 0.d0
16
17     do i=1,n_maximo_iteracoes
18         valor_a_somar = ( (1-x)**i ) / i ! valor que vamos somar
19         ↪ (na verdade subtrair) ao valor aproximado
20         valor_aproximado = valor_aproximado - valor_a_somar
21
22         difference = abs(valor_correto - valor_aproximado)
23         if (difference.le.precisao) then
24             exit
25         end if
26     end do
27
28     write(*,*) "valor aproximado obtido:", valor_aproximado
29     write(*,*) "valor esperado (correto):", valor_correto
30     write(*,*) "diferença entre os valores:", difference
31     write(*,*) "iterações:", i
32
33     end

```

Segue um exemplo.

```

1  ./tarefa-5b/tarefa-5b.exe
2  Insira x
3  1.55
4  valor aproximado obtido:  0.43825493093115525
5  valor esperado (correto): 0.43825493093115531
6  diferença entre os valores: 5.5511151231257827E-017
7  iterações:                54
8

```

## 6 Tarefa 6

Aqui é pedido para encontrarmos as raízes de uma equação de grau  $N$  complexa,  $(z - 2)^N = 3$ . Aqui o problema é mais matemático do que de programação. Eu resolvi assim: fazemos  $w = z - 2$ , logo  $w^N = 3$ . Usando a fórmula de Euler,

$$w^N = 3 \Rightarrow (\rho e^{i\theta})^N = 3 = 3e^{i(0+2\pi k)} \Rightarrow$$

O que nos leva a

$$\rho^N = 3 \Rightarrow \rho = \sqrt[N]{3}$$

$$\theta = \frac{2\pi k}{N}$$

Onde  $k = 0, 1, 2, \dots, N - 1$ .

Assim, encontramos o módulo e o ângulo de  $w$ , e encontramos  $z$  usando simplesmente que  $z = w + 2$  e passando para  $w$  para a forma cartesiana.

Segue o programa:

```

1
2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3      double complex z
4
5      pi = 4.d0*datan2(1.d0,1.d0) ! achei na internet esse jeito para
        ↳ ser exatamente pi
6      write(*,*) "Insira N:"
7      read(*,*) n
8
9      rho = 3**(1/dbble(n))
10     do k=0,(n-1)
11         theta = (2*dbble(k))/dbble(n)
12         x_w = rho*dcos(theta*pi)
13         y_w = rho*dsin(theta*pi)
14
15         ! z = w+2
16         x_z = x_w + 2
17         y_z = y_w
18
19         z = dcmlpx(x_z, y_z)
20         write(*,*) "k=", k
21         write(*,*) "z=", z
22     end do
23
24     end

```

Alguns exemplos:

```

1 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe
2   Insira N:

```

```

3  1
4  k=          0
5  z=          (5.0000000000000000,0.0000000000000000)
6  alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe
7  Insira N:
8  2
9  k=          0
10 z=          (3.7320508075688772,0.0000000000000000)
11 k=          1
12 z=          (0.26794919243112281,2.12115047744981358E-016)
13 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe
14 Insira N:
15 3
16 k=          0
17 z=          (3.4422495703074083,0.0000000000000000)
18 k=          1
19 z=          (1.2788752148462961,1.2490247664834064)
20 k=          2
21 z=          (1.2788752148462952,-1.2490247664834060)
22 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe
23 Insira N:
24 4
25 k=          0
26 z=          (3.3160740129524924,0.0000000000000000)
27 k=          1
28 z=          (2.0000000000000000,1.3160740129524924)
29 k=          2
30 z=          (0.68392598704750762,1.61172582740328218E-016)
31 k=          3
32 z=          (1.9999999999999998,-1.3160740129524924)
33 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe
34 Insira N:
35 5
36 k=          0
37 z=          (3.2457309396155174,0.0000000000000000)
38 k=          1
39 z=          (2.3849520307598664,1.1847605276718223)
40 k=          2
41 z=          (0.99218249943237513,0.73222227463044665)
42 k=          3
43 z=          (0.99218249943237491,-0.73222227463044642)
44 k=          4
45 z=          (2.3849520307598659,-1.1847605276718223)
46 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1$ ./tarefa-6/tarefa-6.exe

```

```

47  Insira N:
48  6
49  k=          0
50  z=          (3.2009369551760027,0.0000000000000000)
51  k=          1
52  z=          (2.6004684775880014,1.0400419115259520)
53  k=          2
54  z=          (1.3995315224119989,1.0400419115259520)
55  k=          3
56  z=          (0.79906304482399726,1.47072359813406007E-016)
57  k=          4
58  z=          (1.3995315224119982,-1.0400419115259518)
59  k=          5
60  z=          (2.6004684775880014,-1.0400419115259520)
61

```

## 7 Tarefa 7

Aqui é pedido que calculemos o volume de uma esfera de  $d$  dimensões usando o gerador de números aleatórios do Fortran, e depois comparar esse volume com o calculado analiticamente pela fórmula dada.

Eu fiz da seguinte forma. A função `rand()` gera números entre 0 e 1, ou seja, no "primeiro quadrante" de um sistema de coordenadas cartesiano (de qualquer dimensão), onde cada  $x_i > 0$  em um vetor. Logo, a fração de vetores que tiver seu módulo menor ou igual ao raio da esfera (no caso, 1, para simplificar) estará dentro do primeiro "quadrante" da esfera. Calculando essa fração (isto é, número de vetores dentro da esfera dividido pelo número total de vetores gerados) e multiplicando-a pelo volume de um cubo de lado 1 nesse primeiro quadrante (isto é, 1) nos dará o volume do primeiro quadrante da esfera.

Para descobrir o volume total da esfera, apenas extrapolamos usando o cubo. Uma esfera de raio 1 (i.e. diâmetro 2) será inteiramente contida em um cubo de lado 2 centrado na origem. O volume deste cubo será  $2^d$ . Portanto, o volume da esfera será  $\frac{n_{dentro}}{n_{total}} \cdot 2^d$ . Para  $n_{total}$  suficientemente grande, isso deverá dar uma boa aproximação para o volume da esfera (considerando que a função `rand()` gere vetores verdadeiramente aleatórios, isto é, distribuídos de forma isotrópica no espaço).

De fato, isso funciona. Depois, comparamos com o cálculo direto de  $V_d$  usando a função  $\Gamma$ , que pode ser calculada recursivamente a partir dos valores dados. Segue o programa (o código imprime a porcentagem concluída):

```

2      implicit real*8 (a-h,o-z)
3      parameter(iterations=10000000)
4      integer d
5
6      ! O algoritmo é o seguinte: calcular pontos aleatórios e ver
        ↳ quantos deles estão dentro ou fora da esfera
7      ! e calcular o volume a partir disso. como?
8      ! Se vc esquematizar uma esfera de raio 1, em qualquer
        ↳ dimensão, ela será contida dentro de um cubo de raio 2
9      ! centrado na origem (a esfera tem diâmetro 2.) Logo,
        ↳ calculamos primeiro a razão de pontos no primeiro quadrante
10     ! (xi > 0) e depois extrapolamos isso para os outros
        ↳ quadrantes, calculando a partir do volume do cubo de 2^d.
11
12     write(*,*)"Insira d (número de dimensões):"
13     read(*,*)d
14
15     volume_cubo = 2.e0**d
16
17     n_dentro = 0
18
19     do i=1,iterations
20         distancia = 0.e0
21         if (mod(i, iterations/10).eq.0) then
22             ! Imprimir a porcentagem concluída (para dimensões
                ↳ altas, o programa demora para rodar.)
23             n_porcento = i/(iterations/100)
24             !write(*,*) "porcentagem concluido:", n_porcento,
                ↳ "%"
25         end if
26
27         do j=1,d
28             xj = rand()
29             xj2 = xj**2.e0
30             distancia = distancia + xj2
31         end do
32
33         distancia = sqrt(distancia)
34
35         if (distancia.le.1) then
36             n_dentro = n_dentro + 1
37         end if
38     end do
39

```

```

40     razao_dentro = real(n_dentro)/real(iterations)
41     volume_esfera = razao_dentro * volume_cubo
42     write(*,*)
43     write(*,*) "Volume da esfera: ", volume_esfera
44
45     ! agora calcular usando gamma
46     pi = 4.d0*datan2(1.d0,1.d0)
47
48     ! precisamos ver se d é divisível por 2, pois assim sabemos
49     ↪ qual versão da função gamma utilizar
50     if (mod(d,2).eq.0) then
51         gamma = 1.e0
52         do i=1,int(d/2)
53             gamma = gamma * real(i)
54         end do
55     else
56         gamma = sqrt(pi)
57         do i=1,d,2 ! temos que fazer o do usando numeros inteiros
58             ↪ senão o compilador reclama
59             ! (mesmo sendo que o fortran 77 permite números
60             ↪ reais no do)
61             gamma = gamma * (i/2.e0) ! portanto precisamos
62             ↪ dividir por 2 aqui
63         end do
64     end if
65
66     v_calculado = (pi**(d/2.e0)) / gamma
67     write(*,*) "Volume calculado com gamma:", v_calculado
68
69     end

```

Seguem exemplos para várias dimensões, comprovando os resultados esperados.

```

1  alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1/tarefa-7$ ./tarefa-7.exe
2  Insira d (número de dimensões):
3  1
4
5  Volume da esfera:      2.0000000000000000
6  Volume calculado com gamma:  2.0000000000000000
7  alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1/tarefa-7$ ./tarefa-7.exe
8  Insira d (número de dimensões):
9  2
10
11  Volume da esfera:      3.1418788433074951
12  Volume calculado com gamma:  3.1415926535897931

```



```

13 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1/tarefa-7$ ./tarefa-7.exe
14 Insira d (número de dimensões):
15 3
16
17 Volume da esfera:      4.1888313293457031
18 Volume calculado com gamma:  4.1887902047863914
19 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1/tarefa-7$ ./tarefa-7.exe
20 Insira d (número de dimensões):
21 4
22
23 Volume da esfera:      4.9345121383666992
24 Volume calculado com gamma:  4.9348022005446790
25 alex@G3-3590:~/projetos-fiscomp/projeto-1/tarefa-7$ ./tarefa-7.exe
26 Insira d (número de dimensões):
27 5
28
29 Volume da esfera:      5.2671136856079102
30 Volume calculado com gamma:  5.2637890139143249

```

## 8 Tarefa 8

### 8.1 a

Aqui precisamos simplesmente adaptar o programa original para fazer um loop indo até  $d$ , e colocando o output num arquivo. Não há muito o que explicar. Segue o programa:

```

1
2  implicit real*8 (a-h,o-z)
3  parameter(iterations=10000000)
4  integer d
5
6  open(unit=1, file='tarefa-8-saida.dat')
7
8  write(*,*) "Insira d (número de dimensões):"
9  read(*,*) d
10 write(*,*) "Insira r:"
11 read(*,*) r
12
13 pi = 4.d0*datan2(1.d0,1.d0)
14
15 do n=1,d

```

```

16      ! precisamos ver se d é divisível por 2, pois assim
      ↪ sabemos qual versão da função gamma utilizar
17      if (mod(n,2).eq.0) then
18          gamma = 1.e0
19          do i=1,int(n/2)
20              gamma = gamma * real(i)
21          end do
22      else
23          gamma = sqrt(pi)
24          do i=1,n,2 ! temos que fazer o do usando numeros
      ↪ inteiros senão o compilador reclama
25              ! (mesmo sendo que o fortran 77 permite
      ↪ números reais no do)
26              gamma = gamma * (i/2.e0) ! portanto
      ↪ precisamos dividir por 2 aqui
27          end do
28      end if
29
30      v_calculado = ((pi**(n/2.e0)) / gamma) * (r**real(n))
31      write(*,*) n, v_calculado
32      write(1,*) n, v_calculado
33  end do
34
35  end

```

Por exemplo, para  $d = 25$ ,

```

1  ./tarefa-8.exe
2  Insira d (número de dimensões):
3  25
4  Insira r:
5  1
6          1    2.0000000000000000
7          2    3.1415926535897931
8          3    4.1887902047863914
9          4    4.9348022005446790
10         5    5.2637890139143249
11         6    5.1677127800499694
12         7    4.7247659703314007
13         8    4.0587121264167676
14         9    3.2985089027387060
15        10    2.5501640398773451
16        11    1.8841038793898994
17        12    1.3352627688545893
18        13    0.91062875478328287

```

19	14	0.59926452932079188
20	15	0.38144328082330436
21	16	0.23533063035889312
22	17	0.14098110691713900
23	18	8.2145886611128191E-002
24	19	4.6621601030088528E-002
25	20	2.5806891390014051E-002
26	21	1.3949150409020995E-002
27	22	7.3704309457143478E-003
28	23	3.8106563868521232E-003
29	24	1.9295743094039221E-003
30	25	9.5772240882317241E-004
31		

## 8.2 b

Da seção acima percebemos que o volume vai para zero conforme  $d$  vai aumentando. Graficando isso conforme pedido (para  $r=0.9, 1.0, 1.1$ ) temos:

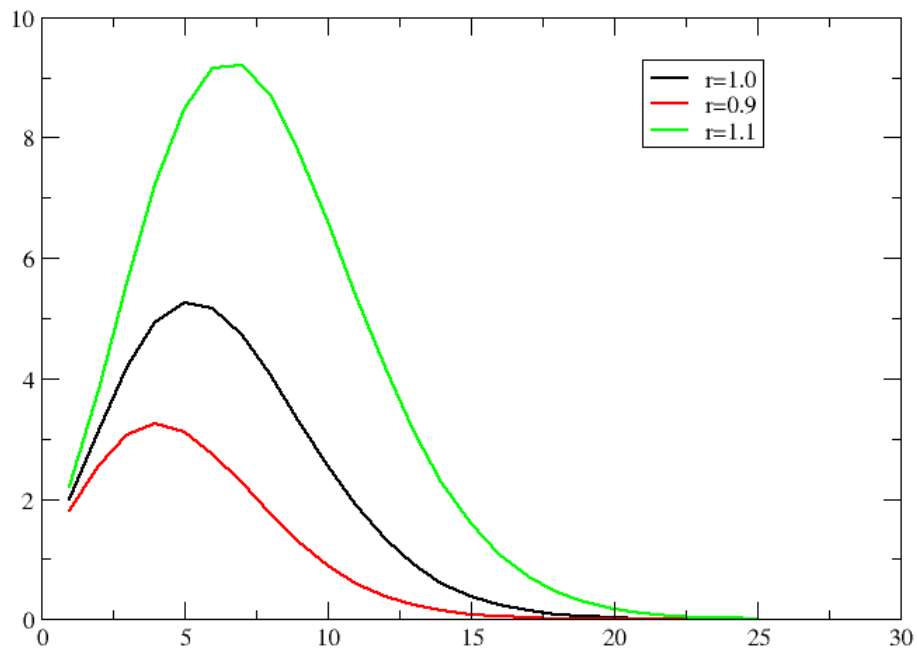


Figura 1: Gráfico do volume de uma esfera em  $d$  dimensões para diferentes raios.

## 9 Tarefa 9

### 9.1 a

Aqui, está sendo pedido a razão entre o volume de um cubo de raio 1, em  $d$  dimensões, e o volume de uma esfera na mesma dimensão. O volume do cubo é sempre 1. Logo, essa razão vale

$$\frac{V_{cubo}}{V_{esfera}} = \frac{1}{V_{esfera}} = \frac{\Gamma(1 + d/2)}{\pi^{d/2}}$$

Como a função  $\Gamma$ , equivalente a uma função fatorial, cresce mais rápido do que  $\pi^{d/2}$ , o limite dessa razão para  $d \Rightarrow \infty$  vale infinito.

## 9.2 b

Aqui temos que  $1\text{\AA} = 1 \cdot 10^{-10}m$ , logo  $1\text{\AA}^d = 10^{-10d}m^d$ . Também  $1mm = 1 \cdot 10^{-3}m \Rightarrow 1mm^d = 10^{-3d}m^d$ .

A quantidade de átomos em um objeto é simplesmente o volume do objeto dividido pelo volume do átomo. Ou seja,

$$n_a = \frac{10^{-10d}m^d}{10^{-3d}m^d} = 10^{7d}$$

Para  $d = 3$ , isso nos dá  $n_a = 10^{28}$ , que é uma aproximação razoável.