

## Referat

Subsemnatul conf.dr. Cristian KEVORCHIAN, în calitate de coordonator științific la realizarea lucrării de disertație “**Platformă WEB pentru Jocuri în Timp Real**”, a cărei autor este d-nul. **Alexandru GEOROCEANU**, am citit și am constatat următoarele.

Autorul își structurează cercetarea în patru părți precedate de o introducere și încheiate cu concluzii și bibliografie. În primul capitol autorul face o prezentare a conceptului de cloud computing împreună cu metodologia de clasificare UCSB-IBM prin care se conturează conceptual și tehnologic una dintre cele mai importante componente (și aici mă refer la cloud computing), a celei de-a treia platforme definite de IDC. Capitolul doi este destinat prezentării stivei de tehnologii care operează peste o platformă de cloud computing definite anterior. Mai concret, este vorba despre serverul de aplicații NODE.JS, baza de date noSQL REDIS, serverul NGINX și mediul de runtime pentru aplicații distribuite DOCKER. În capitolul trei autorul proiectează o elegantă arhitectură care să opereze în contextul computațional definit în capitolele unu și doi. Aplicația prezentată este o demonstrație a faptului că arhitectura propusă de autor permite utilizarea nerestricționată în ceea ce privește atât resursele de calcul cât și contextul de exploatare, acestea fiind practic scalabile la infinit (pentru contextul actual de exploatare). Bibliografia și concluziile încheie extrem de interesanta cercetare a autorului.

Prin prezenta lucrare autorul demonstrează faptul că deține cunoștințe avansate în zona arhitecturilor cloud și a mecanismelor computaționale ale acestuia.

Având în vedere cele prezentate anterior, recomand susținerea publică a lucrării de disertație “**Platformă WEB pentru Jocuri în Timp Real**” și evaluarea ei cu nota 10 cu mențiunea pentru autor de a continua cercetarea și a publica rezultatele acesteia.

30.01.2015

