

Pokédex interactif

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les bases de ReactJS : Composants, JSX, props, state, événements.

Manipulation de données JSON : Lecture et utilisation de données provenant d'un fichier JSON.

Gestion de l'état des composants : Mettre à jour l'interface utilisateur en fonction des interactions de l'utilisateur.

Utilisation des événements : Gérer les clics, les survol, etc.

Stylisation CSS : Améliorer l'apparence de l'application.

Développement d'une interface utilisateur responsive

Fonctionnalités

Affichage du Pokédex :

Les Pokémon sont affichés sous forme de cartes dans une grille. Chaque carte affiche le nom du Pokémon, son type principal et une image.

Les données des Pokémon sont chargées depuis un fichier JSON.

Navigation :

Possibilité de naviguer entre les pages du Pokédex à l'aide de boutons "Précédent" et "Suivant".

Possibilité de cliquer sur une carte de Pokémon pour afficher plus de détails.

Affichage des détails du Pokémon :

Les détails du Pokémon sont affichés dans une fenêtre modale ou plein écran.

Affichage des informations du Pokémon (nom, types, évolution).

Possibilité de fermer la fenêtre de détails.

Options d'affichage (facultatif) :

Possibilité de rechercher des Pokémon par nom ou par type.

Possibilité de filtrer les Pokémon par type.

Structure du projet

Composants :

App : Composant principal qui gère l'état de l'application et affiche le Pokédex.

Pokedex : Composant qui affiche la grille de cartes de Pokémon.

PokemonCard : Composant qui affiche une carte de Pokémon individuelle.

PokemonDetails : Composant qui affiche les détails d'un Pokémon.

Fichiers JSON :

Pokemon.json contient les informations des Pokémon : nom, type1, type2, évolution.

Exemple de données JSON

```
[
  {
    "name": "Bulbasaur",
    "type1": "Grass",
    "type2": "Poison",
    "evolution": "Ivysaur"
  },
  {
    "name": "Ivysaur",
    "type1": "Grass",
    "type2": "Poison",
    "evolution": "Venusaur"
  },
  ...
]
```

Icons.json contient les informations sur les icônes des types de pokémon : couleur du type et logo au format svg.

Exemple de données JSON

```
{
  "Bug": {
    "color": "93bb3a",
    "svg": "<svg fill=\"none\" height=\"512\" viewBox...</svg>"
  },
  "Dark": {
    "color": "595761",
    "svg": "<svg width=\"512\" height=\"512\" viewBox...</svg>"
  },
}
```

Images :

Les fichiers images sont nommés avec le nom du pokemon et sont au format png dans le dossier *images*.

Consignes

Vous devez utiliser ReactJS pour développer l'application.

Vous devez lire les données depuis les fichier JSON.

Vous devez gérer l'état des composants pour afficher les Pokémon et les informations.

Vous devez utiliser les événements pour gérer les interactions de l'utilisateur.

Vous devez styliser l'application avec CSS.