**Final Introducción a la Programación**

**Mesas de diciembre**

**Viernes 13/12/19 - 11:00 hs**

**Viernes 20/12/19 - 11:00 hs**

**Viernes 13/12/19 - 18:45 hs**

**Viernes 20/12/19 - 18:45 hs**

**Viernes 13/12/19 - 16:00 hs**

**Lunes 16/12/19 - 16:00 hs**

**Mesas de febrero**

**Viernes 21 Febrero 2020 - 11:00 h.  
Viernes 28 Febrero 2020 - 11:00 h.  
Viernes 21 Febrero 2020 - 18:45 h.  
Viernes 28 Febrero 2020 - 18:45 h.L**

**Lunes 17 Febrero 2020 - 16:00 h.**

**Lunes 02 Marzo 2020 - 16:00 h.**

Presentación de un tp, grupal (3 como máximo), se presenta el día del final

Tema:

**Juego**

Contenidos que debe tener:

- Dos estructuras de repetición (como mínimo)

- Arrays

- Selectores

- Condicionales anidados

- conectivos lógicos

- Objetos: Jframe, jbutton, jtextfield, jlabel

Solo se evaluaran los temas vistos en clase.

Se debe presentar el proyecto en un cd y traer en pen drive, debe contener la carpeta de proyecto mas el .jar

Los alumnos del grupo explicaran el ejercicio y tendrán que responder preguntas de la docente sobre su trabajo

**Nota**: no se tomaran trabajos que utilicen POO, solo se evalúa lo visto en clase, estructuras básicas