

성공이기가 힘내는 PPT

1. 개요

- 지역생활 기반의 교육에서 실제 이용 가능한 상점들의 키오스크 사용이 늘어나는 바, 실제 방문이 어려운 장애 학생들의 생활권을 보장하기 위하여 키오스크 연습이 어려운 학생들에게 비슷한 환경을 제공하기 위함

2. 기대효과

- 장애 학생들의 원만한 지역사회 적응 및 참여
- 상황별 이미지 교체로 다양한 종류의 음식점 주문하기 연습
- 동일한 시스템 내 결과값을 다르게 출력(단순 출력, 선택값 합산, 입력한 금액에서 선택한 합산값을 제외한 잔액)함으로 수리능력 증진에 기여
- 짱짱맨 성곤이를 우러러보는 계기
- 친구비 입금
-

3. 기존 계획

- 엑셀 매크로 내 비주얼 베이직을 사용한 제작
- 기획 1 : 버튼 이미지를 음식사진 등으로 교체하여 클릭시, 혹은 음식 사진 하단 체크박스 선택시 해당 선택에 대한 숫자값 출력
- 기획2 : 버튼 이미지를 음식사진으로 교체해 클릭시 강조표현과 함께 선택한 항목들의 합산값이 출력
- 기획2-1 : 버튼클릭시 선택한 항목들의 합산값을 계산해 버튼 옆 텍스트 입력란에 동일하게 입력해야 실제 합산값이 표시되며 보상(박수소리, 동그라미)이 함께 표시
- 기획3 : 버튼 클릭시 합산값이 출력되고 투입할 금액을 수동 입력시 잔액값이 출력
- 기획3-1 : 상기 잔액값이 출력되나 기획2-1과 동일하게 잔액값을 계산해 동일하게 입력해야 실제 잔액값이 표현

4. 변경사항

- 엑셀 기반이 아닌 웹 기반의 시스템으로 변경되어 페이지당 그림의 수, 결과값 출력 위치 등이 중요해짐
- 컴퓨터를 잘 모르는 사람도 손쉽게 이미지 교체가 가능했으면 함
- 각 UI의 크기가 조절 가능해야 함(불가능할 경우 패스)
- 기존 기획 1~3에 따른 각각의 버전이 필요함
- 다양한 모바일 기기에 따라 해상도가 변경되어야 함

5. 예상도 1



이름	빅맥
₩ 가격	5,500 원



이름	치즈버거
₩ 가격	2,500 원



이름	상하이
₩ 가격	4,500 원

클릭

음식을 선택해주세요.

메뉴	가격	수량	총합
합계			

5. 예상도 1



이름	빅맥
₩ 가격	5,500 원



이름	치즈버거
₩ 가격	2,500 원



이름	상하이
₩ 가격	4,500 원



메뉴	가격	수량	총합
상하이	4,500	1	4,500
합계			7,000

5. 예상도 1



이름	빅맥
₩ 가격	5,500 원



이름	상하이
₩ 가격	4,500 원



이름	치즈버거
₩ 가격	2,500 원



메뉴	가격	수량	총합
상하이	4,500	1	4,500
치즈버거	2,500	1	2,500
합계			7,000

5. 예상도 1



이름	빅맥
₩ 가격	5,500 원



이름	치즈버거
₩ 가격	2,500 원



이름	상하이
₩ 가격	4,500 원



메뉴	가격	수량	총합
상하이	4,500	2	9,000
치즈버거	2,500	1	2,500
합계			11,500

5. 예상도 2-1



5. 예상도 2-2



5. 예상도 3-1



5. 예상도 3-2

