



SLIDER I



#### ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISRUPTIVE ARCHITECTURES: IOT, IOB & IA

### 07 – Introdução a Redes Neurais Artificiais – Redes Multicamadas



Prof. Airton Y. C. Toyofuku



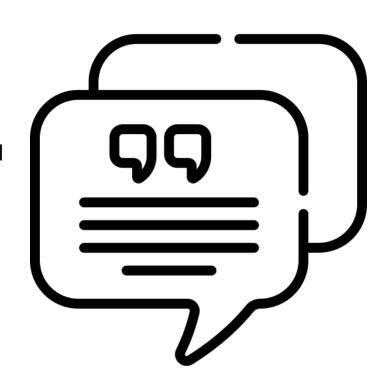
profairton.toyofuku@fiap.com.br

### O que pensam sobre IA?



"O desenvolvimento da inteligência artificial total poderia significar o fim da raça humana"

"...A criação bem-sucedida de inteligência artificial seria o maior evento na história da humanidade. Infelizmente, pode também ser o ultimo, a menos que aprendemos a evitar o risco..."



Stephen Hawking, físico teórico

### O que pensam sobre IA?



"Acredito que continuaremos no comando da tecnologia por um período razoável de tempo, e o potencial dela de resolver muitos problemas globais será concretizado."

"Não Podemos saber exatamente o que acontecerá se uma máquina superar nossa inteligência, então não sabemos se ela nos ajudará para sempre ou se nos jogará para escanteio e nos destruirá".



Rollo Carpenter, criador do Cleverbot

### O que pensam sobre IA?



"Precisamos ser super cuidadosos com Inteligência Artificial. Elas são otencialmente mais perigosas que armas nucleares."

Elon Musk, o Iron Man só que sem a armadura



### Regressão x Classificação



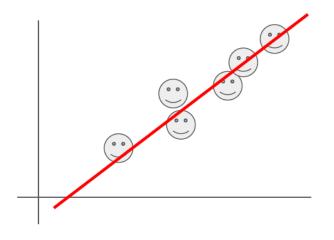
#### Regressão linear

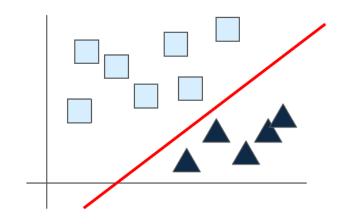
Retorna um **valor**, ou em termos matemáticos: Encontra a melhor reta que se aproxima dos dados.

#### Classificação linear

Retorna uma **classe**, ou em termos matemáticos: Separa os dados em classes utilizando uma reta.

$$Y(x) = Ax + B$$

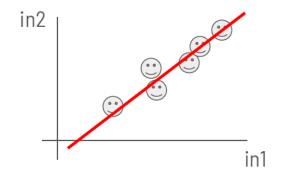




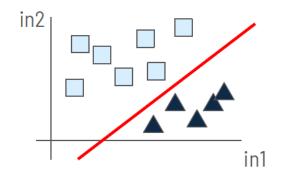
### Regressão x Classificação



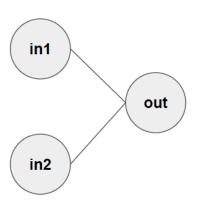
#### Regressão linear



#### Classificação linear

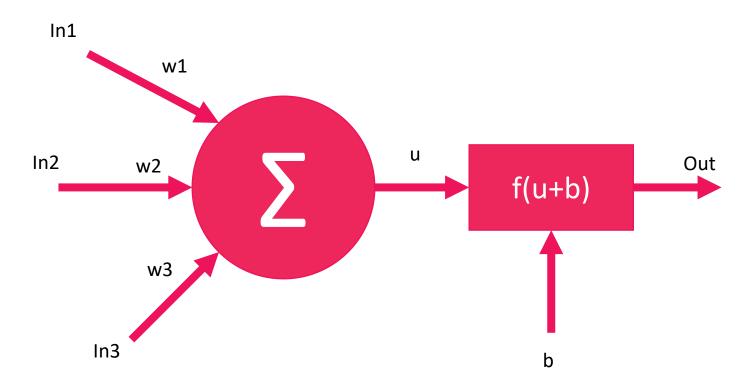


#### **Rede Neural**





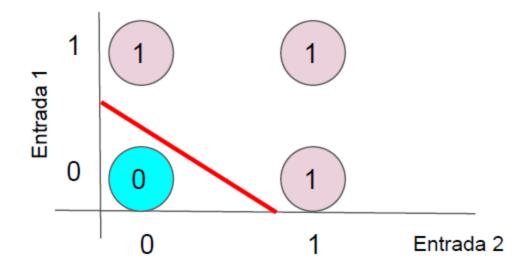
- Utiliza apenas um neurônio;
- Para Classificação, separa somente em duas classes;
- Para Regressão, retorna apenas valores lineares





Exemplo: Operador AND

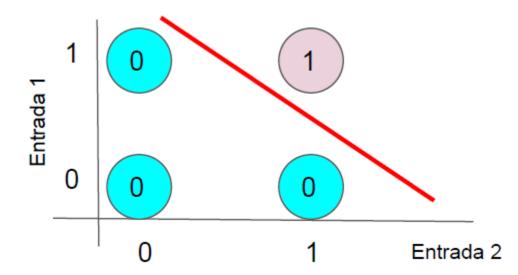
| Entrada<br>1 | Entrada<br>2 | Saída<br>(Classe) |
|--------------|--------------|-------------------|
| 0            | 0            | 0                 |
| 0            | 1            | 0                 |
| 1            | 0            | 0                 |
| 1            | 1            | 1                 |





Exemplo: Operador AND

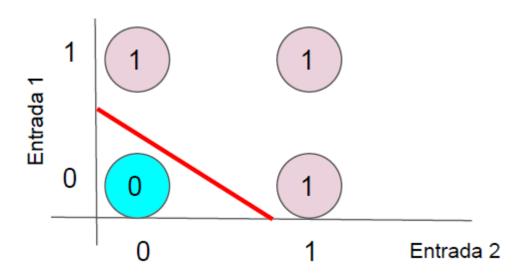
| Entrada<br>1 | Entrada<br>2 | Saída<br>(Classe) |
|--------------|--------------|-------------------|
| 0            | 0            | 0                 |
| 0            | 1            | 0                 |
| 1            | 0            | 0                 |
| 1            | 1            | 1                 |





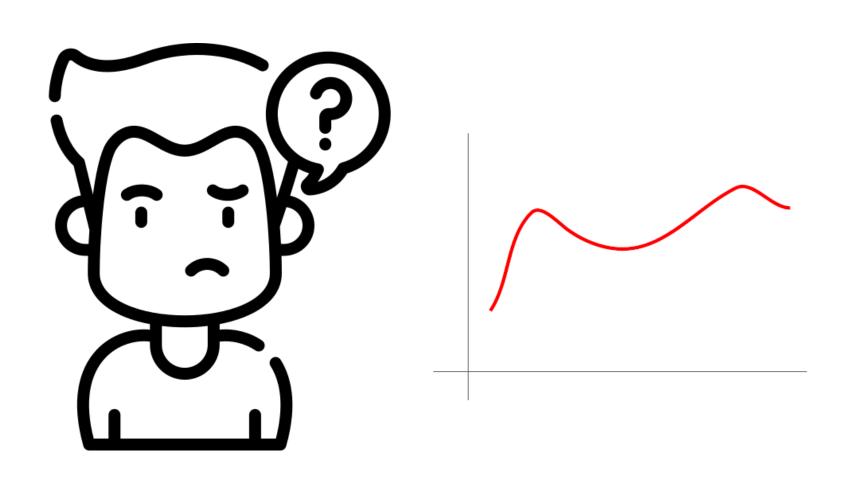
Exemplo: Operador OR

| Entrada<br>1 | Entrada<br>2 | Saída<br>(Classe) |
|--------------|--------------|-------------------|
| 0            | 0            | 0                 |
| 0            | 1            | 1                 |
| 1            | 0            | 1                 |
| 1            | 1            | 1                 |



### E para problemas NÃO Lineares?



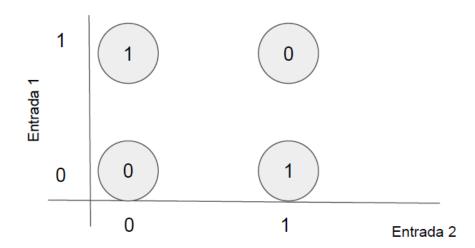


### Problema: Operador XOR



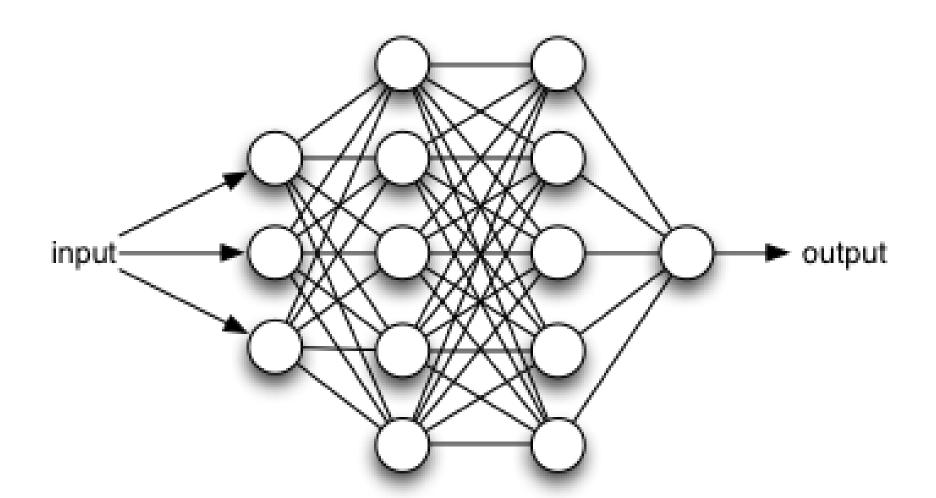
Exemplo: Operador XOR (OU eXclusivo)

| Entrada<br>1 | Entrada<br>2 | Saída<br>(Classe) |
|--------------|--------------|-------------------|
| 0            | 0            | 0                 |
| 0            | 1            | 1                 |
| 1            | 0            | 1                 |
| 1            | 1            | 0                 |



# Solução: Rede Neural Multicamadas!

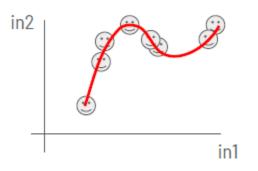




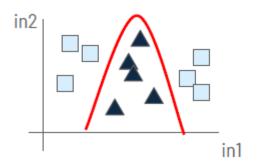
#### Problemas não lineares



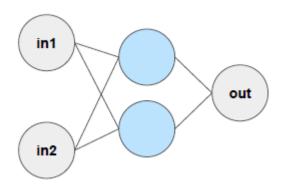
#### Regressão



#### Classificação

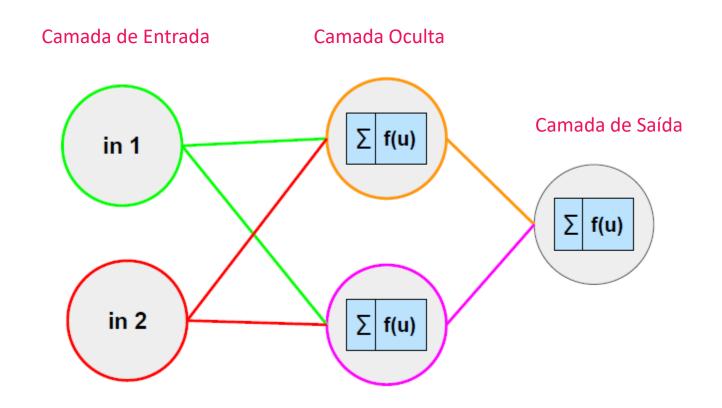


#### **Rede Neural**



#### Rede Neural Multicamada

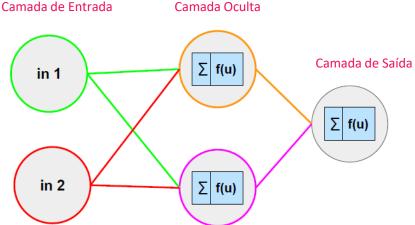




#### Rede Neural Multicamada

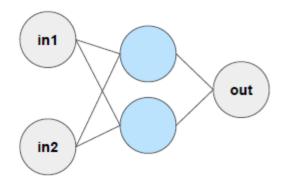


- O Arranjo de neurônios define a quantidade de camadas, ou Layers que a rede possui.
- A rede **Perceptron**, possui apenas uma camada, por se tratar de apenas um neurônio.
- A rede MLP ou Multlayer Perceptron possui além das camadas de entrada e saída, camadas ocultas ou Hiden Layers.



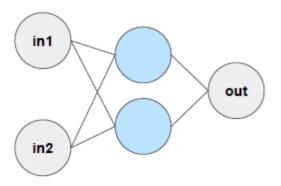
As redes MLP também são conhecidas como Redes
 Densas ou Fully-Connected.





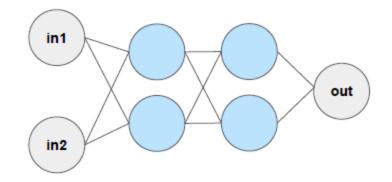


1 Camada Oculta: Resolve a maior parte de problemas não-lineares (Equações exponenciais, equações do segundo grau, etc.)



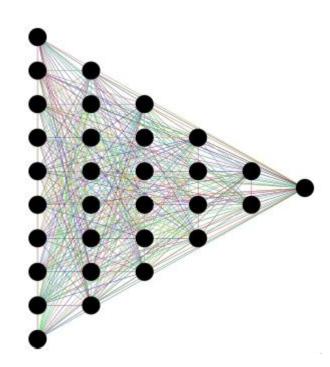


- 1 Camada Oculta: Resolve a maior parte de problemas não-lineares (Equações exponenciais, equações do segundo grau, etc.)
- 2 Camadas Ocultas: Conseguem expressar qualquer relação entre os dados, mesmo que não haja uma equação que modele o sistema





- 1 Camada Oculta: Resolve a maior parte de problemas não-lineares (Equações exponenciais, equações do segundo grau, etc.)
- 2 Camadas Ocultas: Conseguem expressar qualquer relação entre os dados, mesmo que não haja uma equação que modele o sistema
- Mais de duas Camadas Ocultas: Para problemas mais complexos, como visão computacional, carros autônomos, robótica, etc.



### E quantos neurônios eu preciso

 $F | \bigwedge P$ 

#### na minha rede?

- Camada de entrada: A quantidade de neurônios de entrada é equivalente a quantidade de variáveis ou atributos que vão alimentar a rede
- Camada de saída: A quantidade de neurônios de saída equivalem a quantidade de classes ou valores que queremos identificar. Por exemplo:
  - Para classificação entre Sim e Não: Um neurônio;
  - Para classificação entre as flores Isis: Três neurônios;
  - Para jogar Sonic 2 do Mega Drive: Doze neurônios;

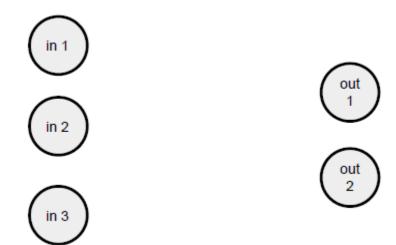






Dica 1: A quantidade de neurônios ocultos deve estar entre a quantidade

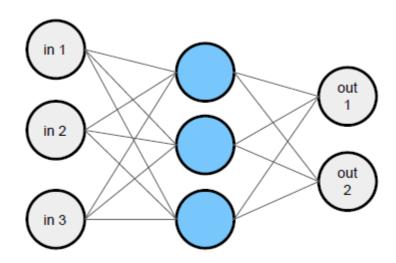
de entrada e saída: 
$$N = \frac{Entrada + Saída}{2}$$





Dica 1: A quantidade de neurônios ocultos deve estar entre a quantidade

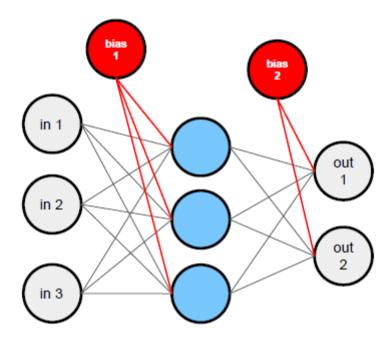
de entrada e saída: 
$$N = \frac{Entrada + Saída}{2}$$





Dica 1: A quantidade de neurônios ocultos deve estar entre a quantidade

de entrada e saída: 
$$N = \frac{Entrada + Saída}{2}$$





Dica 2: A quantidade de neurônios ocultos deve ser 2/3 da camada de entrada + a quantidade de neurônios da camada saída:

$$N = \frac{2}{3} \times Entrada + Saida$$





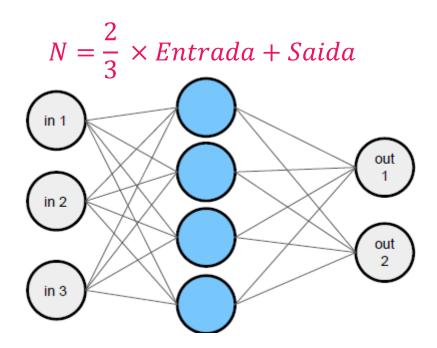








Dica 2: A quantidade de neurônios ocultos deve ser 2/3 da camada de entrada + a quantidade de neurônios da camada saída:





Dica 3: O número de neurônios precisa ser menor que o dobro da quantidade de neurônios da camada de entrada:

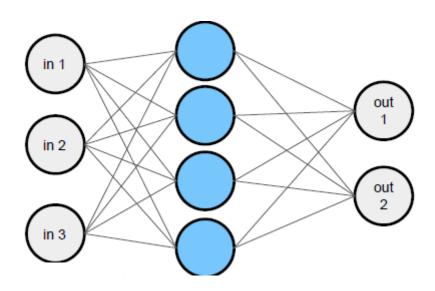
 $N < 2 \times Entrada$ 





Dica 3: O número de neurônios precisa ser menor que o dobro da quantidade de neurônios da camada de entrada:

$$N < 2 \times Entrada$$





♦ Neurônios Ocultos = 
$$\frac{(Entradas + Saídas)}{2}$$

**!** Neurônios Ocultos =  $\frac{2}{3} \times Entradas + Saídas$ 

Neurônios Ocultos < 2 × Entradas</p>



### Backpropagation

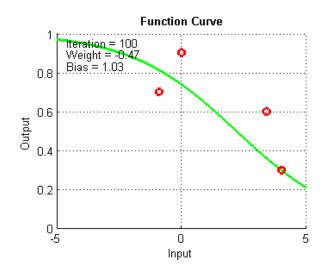


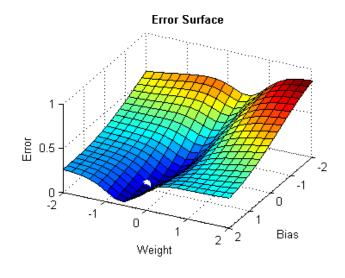
- Técnica para realizar o ajuste de pesos de uma rede neural;
- O objetivo é sempre minimizar o erro, tendo como parâmetro o menor LOSS para guiar o modelo na direção certa;
- A função Loss mede o quão boa estão as predições da rede.
  - Para problemas de regressão: MSE ou MAE;
  - Para problemas de Classificação: BCE
- Cada iteração das amostras de treinamento é chamada de bach e uma rodada completa de treinamento é chamada de epoch

### Backpropagation



- Os algoritmos utilizados para ajustar os pesos da rede mais usados são:
  - ❖ SGD;
  - RMSprop;
  - ADAM;
  - Adadelta;
  - Adagrad;
  - Adamax;
  - Nadam;
  - FTRL







#### Copyright © 2023 Prof. Airton Y. C. Toyofuku

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

This presentation has been designed using images from Flaticon.com
This presentation was based on Redes Neurais Multicamadas by Prof. Hellynson Cássio