



FIAP

Engenharia de Software

EDGE COMPUTING & COMPUTER SYSTEMS

Checkpoint 04 – O Caso da Vinheria Agnello



Prof. Airton Y. C. Toyofuku



profairton.toyofuku@fiap.com.br

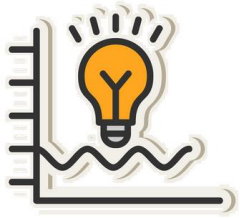
Apresentação

O caso apresenta uma vinheria tradicional, que opera como loja física, e que está demandando o desenvolvimento de um portal de e-commerce, para começar a vender também na Internet, mas com uma exigência básica: que a loja virtual consiga criar uma experiência do usuário similar à do atendimento presencial em sua loja física.



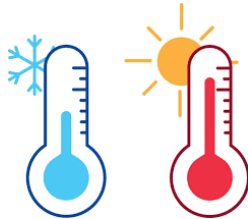
Fonte: <https://www.vivaovinho.com.br/www-tbfoto-com-brvinheria-percussi-spsp-05062013foto-t/>

Fatores que podem influenciar a qualidade do vinho



Luminosidade:

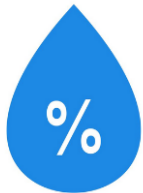
A iluminação deve ser muito suave. Os vinhos agradecem lugares com penumbra, especialmente os brancos e espumantes, que sofrem mais com o contato com a luz. Raios ultravioletas, por exemplo, causam alterações nos compostos orgânicos, iniciando reações químicas que podem gerar resultados desagradáveis.



Temperatura:

O calor excessivo rapidamente termina com a vida do vinho e as flutuações térmicas de mais de 3°C podem causar o aparecimento de aromas indesejados.

A situação perfeita seria que ficassem constantemente sob uma temperatura de cerca de 13°C (segundo estudo de Alexander Pandell, PhD, Universidade da Califórnia).



Umidade:

A falta de umidade pode levar, por exemplo, ao ressecamento do vedante, provocando uma má vedação da garrafa, com risco de oxidação do líquido.

Já o excesso de umidade pode danificar os rótulos, bem como promover a proliferação de fungos.

O ideal é que seja próxima a 70% (com variação em torno de 60% a 80%).

Descrição do Desafio

Vocês apresentaram a segunda parte do projeto para os proprietários da Vinheria e eles ficaram muito satisfeitos com o resultado, porém, eles fizeram vários questionamentos em relação a apresentação:

“ Isso é mais legal que o anterior, porém eu preciso vir até aqui para ver o que está acontecendo... Seria melhor se vocês mandassem essas mensagens para o meu computador!”

Diante dessa conversa, vocês precisam passar para a fase três do projeto para atender a esses novos requisitos:

- Vocês devem pegar os dados dos sensores de Luminosidade, Temperatura e Umidade e enviá-los a cada 5 segundos para um servidor;
- *Inicialmente, devem mostrar esses dados em um gráfico de linha para o proprietário ter uma ideia de histórico.*

❖ Como é dividida a avaliação do checkpoint?

❖ Serão 10 pontos por checkpoint:

➤ Documentação no Git – 3 pontos:

- ✓ 1 ponto pela clareza e composição do **README**;
- ✓ 1 ponto pela clareza e composição do **Código Fonte**;
- ✓ 1 ponto pelas telas de **Dashboard**;

➤ Hands-ON – 7 pontos:

- ✓ 1 ponto pela organização na montagem do projeto;
- ✓ 3 pontos pela apresentação do projeto de hardware funcionando;
- ✓ 3 pontos pela demonstração do projeto de cloud funcionando;

Copyright © 2023 Prof. Airton / Prof. Fabio / Prof. Lucas / Prof. Yan

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).