

## 

SLIDER I

## Engenharia de Software EDGE COMPUTING & COMPUTER SYSTEMS

06 - MQTT



Prof. Airton Y. C. Toyofuku

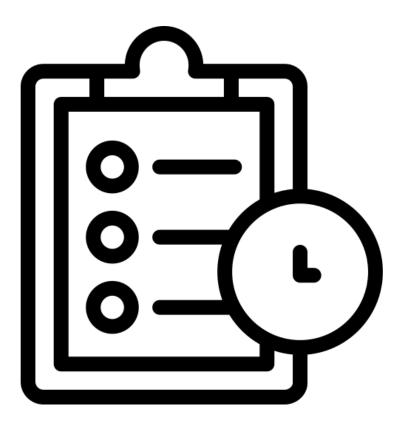


profairton.toyofuku@fiap.com.br

#### Agenda

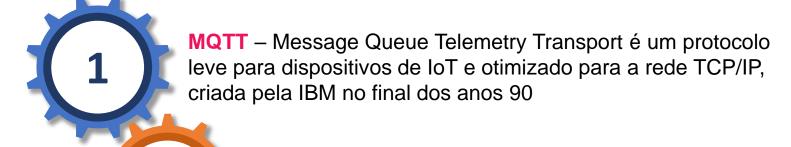


- O que é o protocolo MQTT?
- Vantagens;
- Desvantagens;
- Componentes do Modelo;
- Segurança e Qualidade de Serviço
- Implementações e Exemplo;









Usa o paradigma de PUBLISH-SUBSCRIBE

Criado para sistemas de supervisão e coleta de dados (SCADA)



Mas por que o MQTT se tornou um protocolo tão utilizado para internet das coisas?





1

Porque foi desenvolvido visando hardwares com pouco poder computacional e redes de banda limitada e de alta latência.



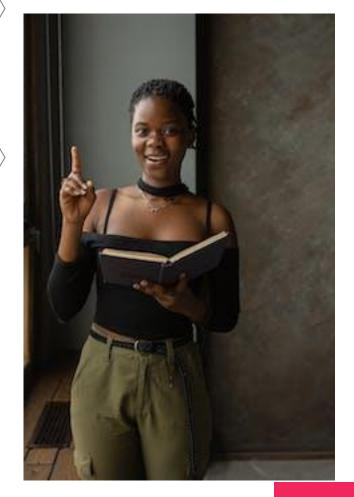


1

Porque foi desenvolvido visando hardwares com pouco poder computacional e redes de banda limitada e de alta latência.

2

Sua comunicação é de modo assíncrono, ou seja, desacopla o emissor do receptor e não depende de janelas de sincronização ou tempos de resposta





1

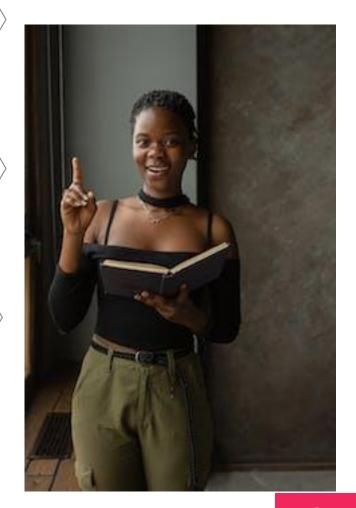
Porque foi desenvolvido visando hardwares com pouco poder computacional e redes de banda limitada e de alta latência.

2

Sua comunicação é de modo assíncrono, ou seja, desacopla o emissor do receptor e não depende de janelas de sincronização ou tempos de resposta

3

Possui vários modos de distribuição de mensagens: Um para muitos; muitos para muitos; muitos para um.





1

Porque foi desenvolvido visando hardwares com pouco poder computacional e redes de banda limitada e de alta latência.

2

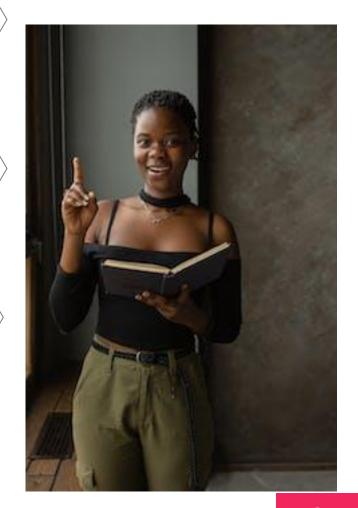
Sua comunicação é de modo assíncrono, ou seja, desacopla o emissor do receptor e não depende de janelas de sincronização ou tempos de resposta

3

Possui vários modos de distribuição de mensagens: Um para muitos; muitos para muitos; muitos para um.



Apresenta três níveis de Qualidade de Serviço (QoS)

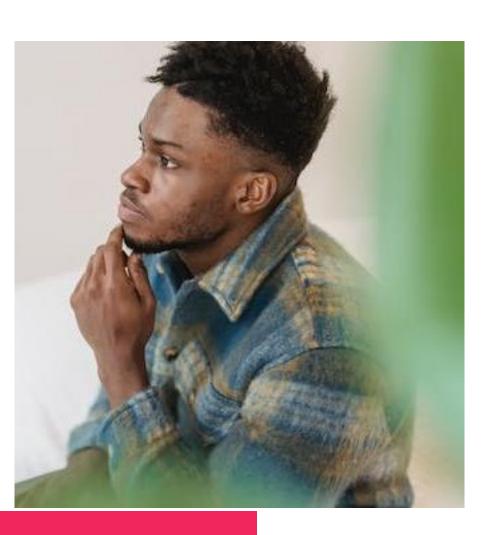




Mas porque não usamos HTTP igual na outra aula?



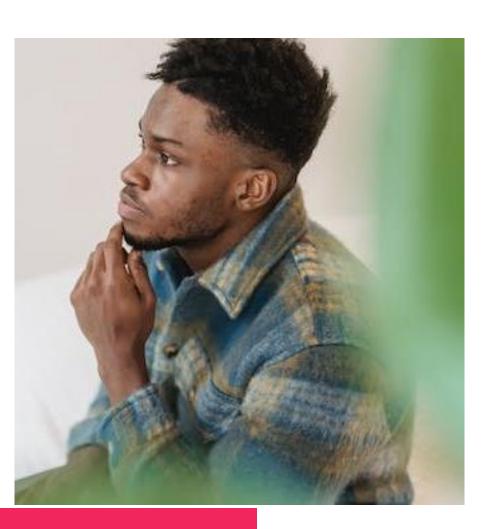




#### Porque HTTP é Síncrono:

- Client espera que o servidor responda;
- Gerando alta latência;





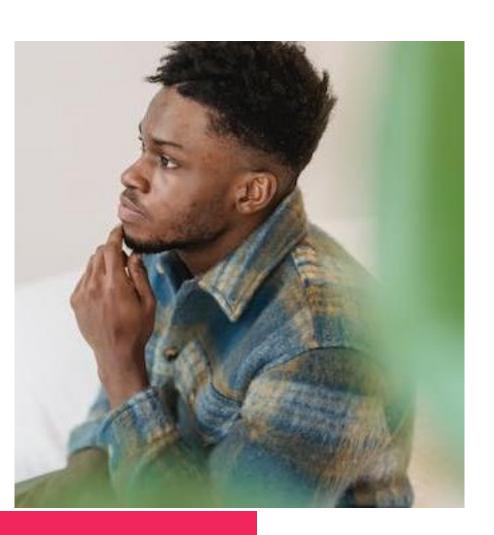
#### Porque HTTP é Síncrono:

- Client espera que o servidor responda;
- Gerando alta latência;

#### Porque HTTP é Unidirecional:

- O Client precisa iniciar a conexão;





#### Porque HTTP é Síncrono:

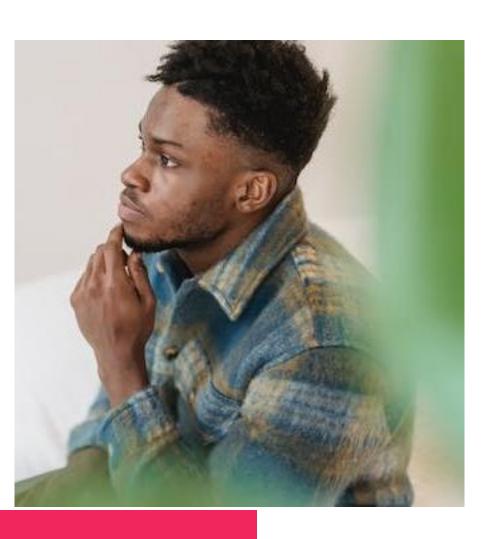
- Client espera que o servidor responda;
- Gerando alta latência;

#### Porque HTTP é Unidirecional:

- O Client precisa iniciar a conexão;

Porque HTTP é UM PARA UM





#### Porque HTTP é Síncrono:

- Client espera que o servidor responda;
- Gerando alta latência;

#### Porque HTTP é Unidirecional:

- O Client precisa iniciar a conexão;

Porque HTTP é UM PARA UM

Porque HTTP é PESADO e CHEIO DE REGRAS.

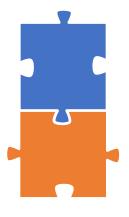




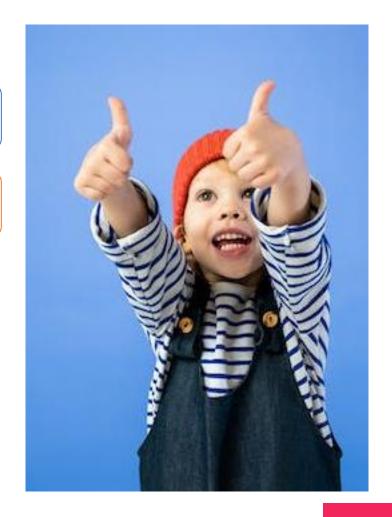
O mínimo de overhead – Headers de 2 bytes



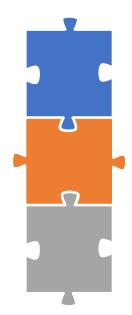




- O mínimo de overhead Headers de 2 bytes
- 2 É Open Source







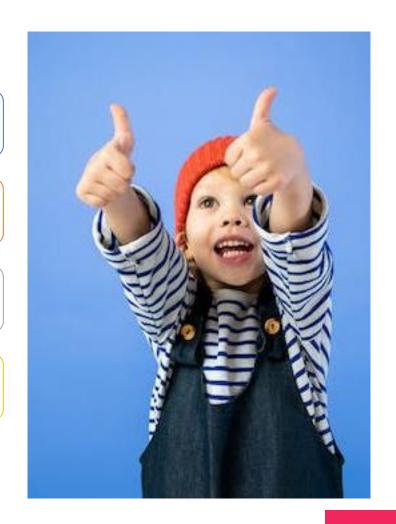
- O mínimo de overhead Headers de 2 bytes
- É Open Source
- 3 É Confiável







- O mínimo de overhead Headers de 2 bytes
- É Open Source
- 3 É Confiável
- 4 É Simples!









1 Ainda opera sobre TCP/IP;







- 1 Ainda opera sobre TCP/IP;
- O Broker é limitado a capacidade do Servidor;







- 1 Ainda opera sobre TCP/IP;
- O Broker é limitado a capacidade do Servidor;
- 3 Suporta apenas TLS e SSL;







- 1 Ainda opera sobre TCP/IP;
- O Broker é limitado a capacidade do Servidor;
- 3 Suporta apenas TLS e SSL;
- A criptografia do payload é de responsabilidade da aplicação;



O MQTT é um protocolo que utiliza o paradigma pub-sub. Neste paradigma temse três componentes





#### **PUBLISHERS**

Elementos que publicam mensagens em um tópico

O MQTT é um protocolo que utiliza o paradigma pub-sub. Neste paradigma temse três componentes





#### **PUBLISHERS**

Elementos que publicam mensagens em um tópico

O MQTT é um protocolo que utiliza o paradigma pub-sub. Neste paradigma temse três componentes



#### **SUBSCRIBERS**

Elementos que se inscrevem num tópico e recebem as mensagens





#### **PUBLISHERS**

Elementos que publicam mensagens em um tópico

O MQTT é um protocolo que utiliza o paradigma pub-sub. Neste paradigma temse três componentes



#### **SUBSCRIBERS**

Elementos que se inscrevem num tópico e recebem as mensagens



#### **BROKER**

Aplicação responsável pelo intermédio das trocas de mensagens



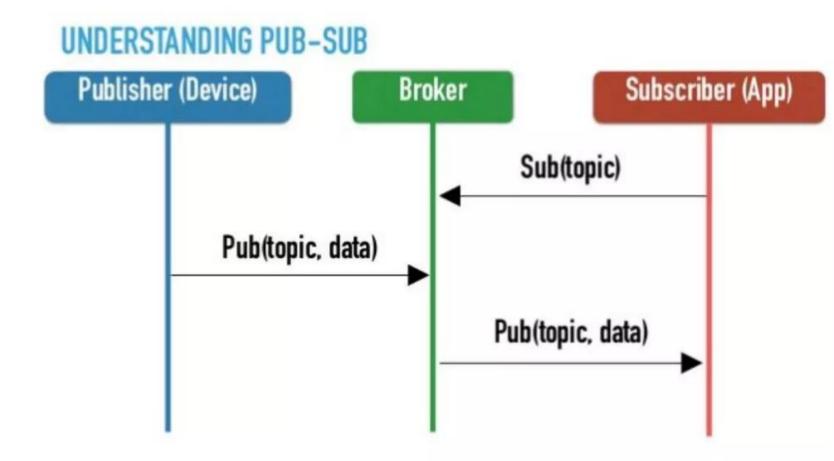
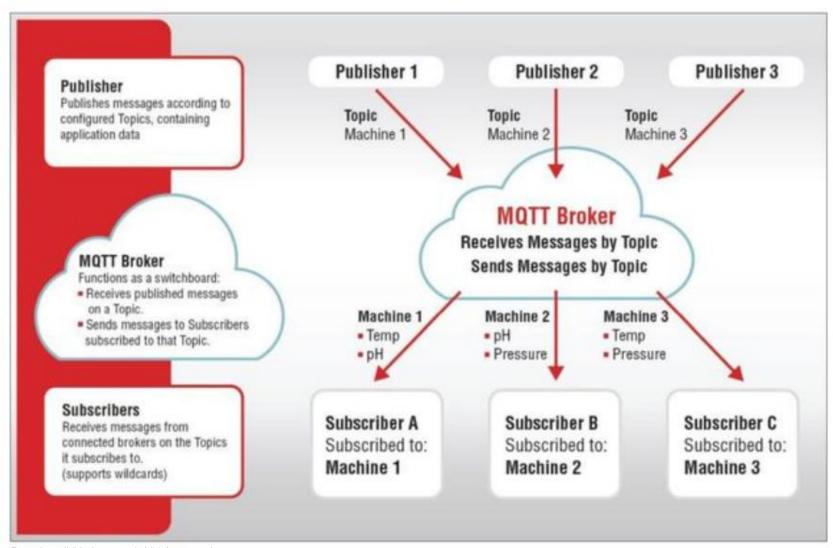


Figura retirada de: https://www.slideshare.net/PaulaPea10/building-an-iot-app-using-mqtt





Fonte: https://slideplayer.com.br/slide/17973962/



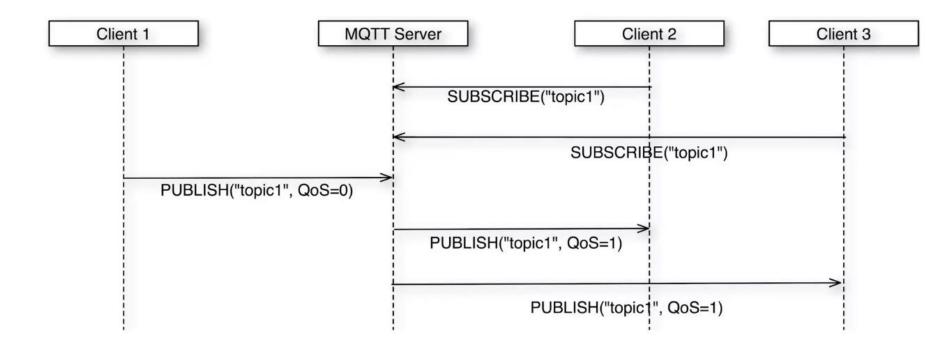


Figura retirada de: http://programmingwithreason.com/article-mqtt-in-depth.html



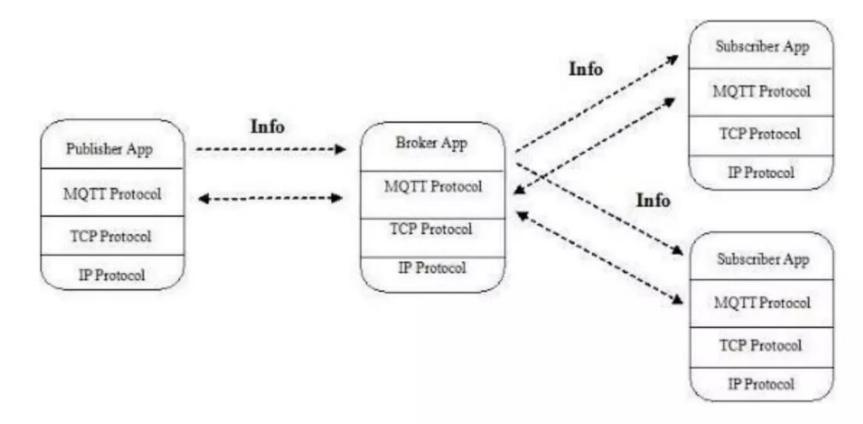


Figura retirada de: https://www.slideshare.net/PaulaPea10/building-an-iot-app-using-mqtt



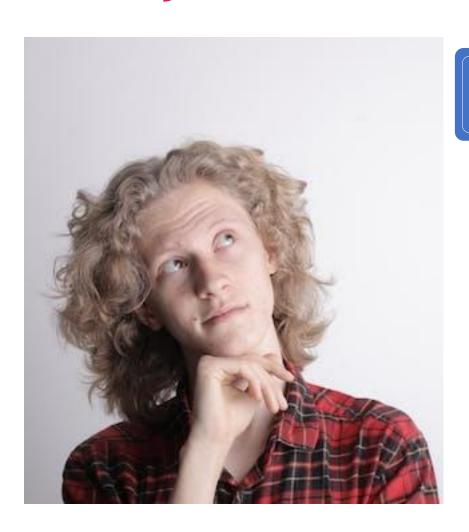


A conexão entre Client e Broker é via TCP, com opções de login, e usa criptografia do canal de comunicação, Normalmente SSL/TLS Fornece três níveis de Qualidade de Serviço (QoS) indicando como deve ser a relação entre os elementos comunicantes





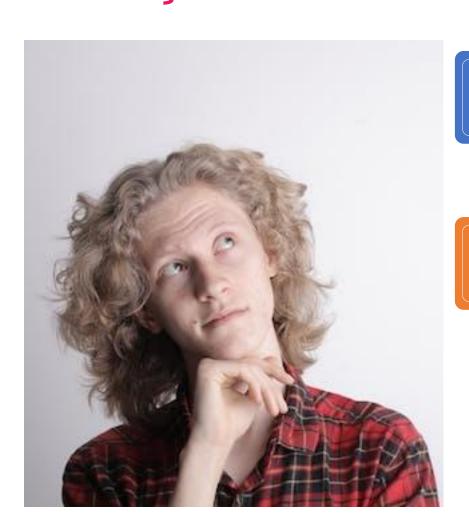




QoS 0

 Conhecido como "best-effort" – Não tem confirmação de entrega e nem armazena mensagem. É o mais próximo do UDP





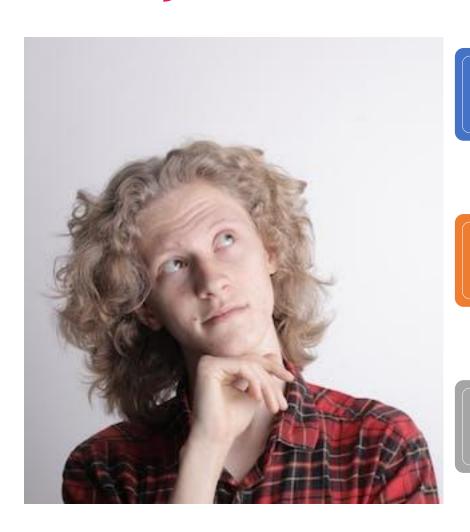
QoS 0

Conhecido como "best-effort" – Não tem confirmação de entrega e nem armazena mensagem. É o mais próximo do UDP

QoS<sub>1</sub>

 Existe confirmação de entrega, o que pode gerar várias mensagens iguais devido a atraso na resposta





QoS 0

 Conhecido como "best-effort" – Não tem confirmação de entrega e nem armazena mensagem. É o mais próximo do UDP

QoS<sub>1</sub>

 Existe confirmação de entrega, o que pode gerar várias mensagens iguais devido a atraso na resposta

QoS 2

 Garante a entrega da mensagem exatamente uma vez com confirmação de entrega. É o mais próximo do TCP



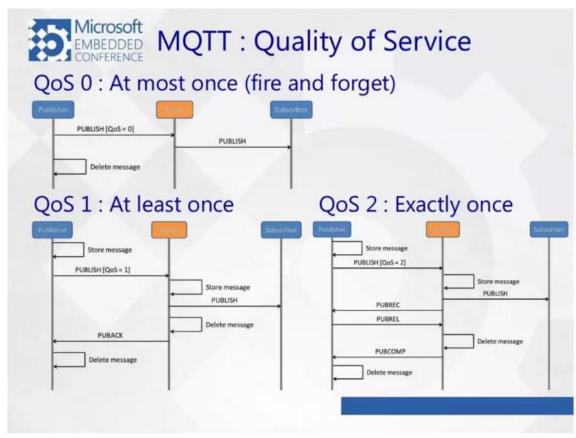
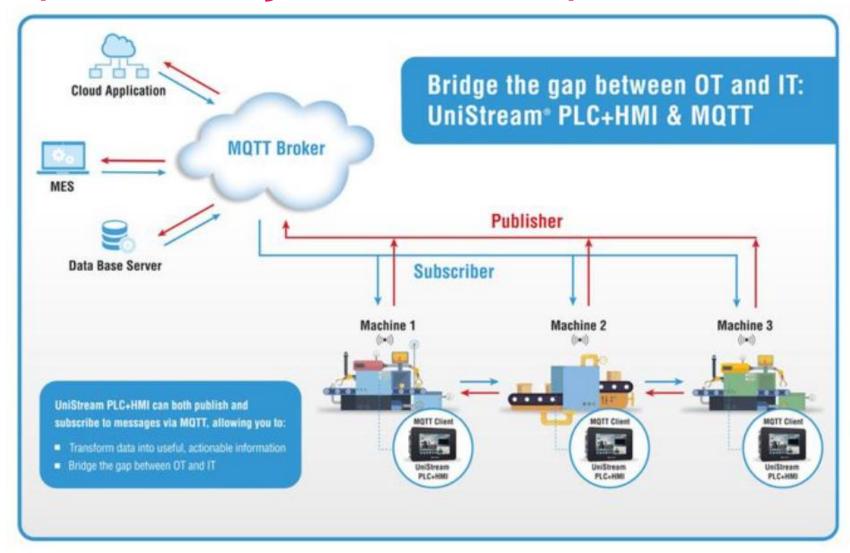


Figura retirada de: https://www.slideshare.net/paolopat/io-t-protocols-landscape





Fonte: https://slideplayer.com.br/slide/17973962/





Várias implementações de Clients e Brokers:

- Open Source ou Não;
- Java, C, C#, Javascript ou Python;

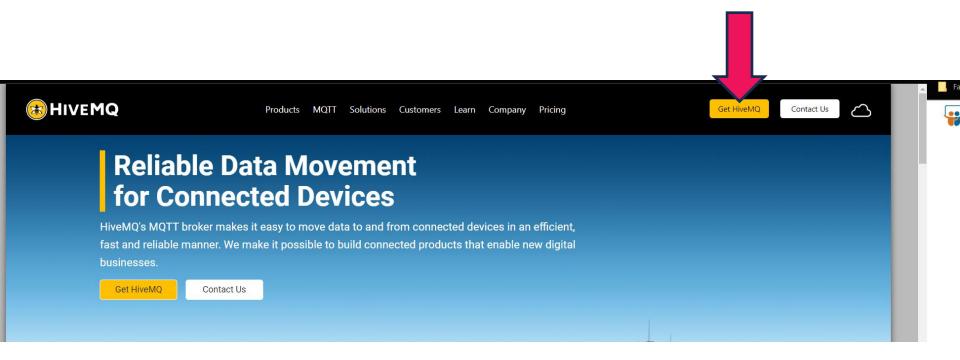
O Mais famoso é o Open Source MOSQUITTO

- Windows, Mac, Linux, Raspberry, etc;

Mas existem outros como o HiveMQ

**Existem muitos Brokers privados** 





https://www.hivemq.com/



### **Get HiveMQ**

We make it easy for you to try HiveMQ



A free Cloud MQTT Broker that enables you to connect up to 100 devices.





Download HiveMQ and you're ready to try our reliable, scalable and fast MOTT broker.

Download HiveMQ

#### Install HiveMQ with

- · HiveMQ Docker Quickstart.
- . HiveMQ AMI for AWS.

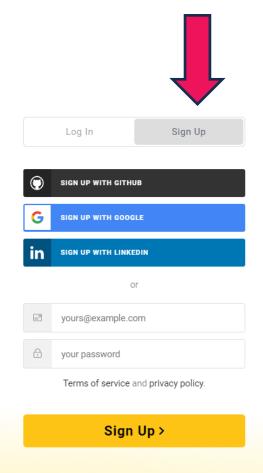




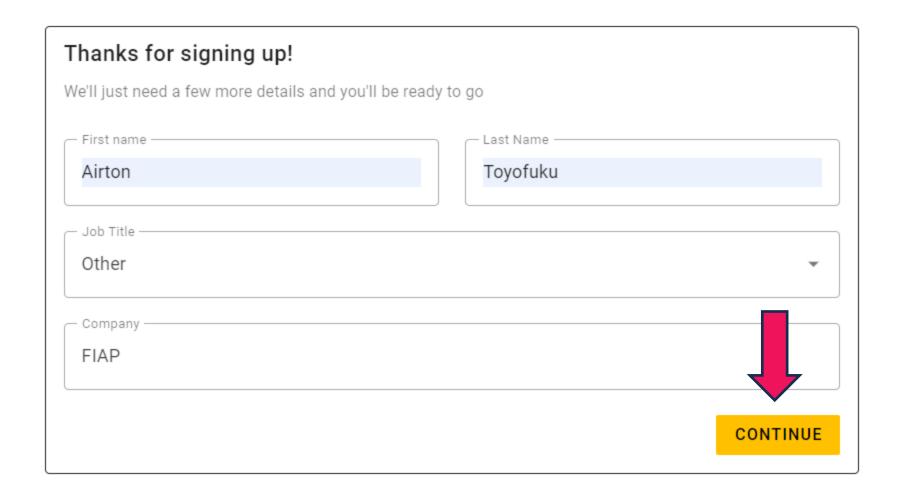
### Unleash the Potential of IoT with HiveMQ Cloud.

HiveMQ Cloud is a fully-managed service for your IoT messaging needs.

- Start for Free: Kickstart your IoT journey by connecting up to 100 devices for free.
- Unrestrained Integration: Boost your use cases with seamless data integration with third-party services.
- Scalability with Ease: Upgrade as needed. HiveMQ Cloud offers reliability and security, irrespective of scale.
- ✓ Total MQTT Support: Leverage our complete support for the MQTT specification for adaptable and efficient IoT solutions.











### Hi Airton, Welcome to HiveMQ Cloud 🔊



Get started in just a couple of minutes using our getting started guides. We'll help you get started with hands-on tutorials, guides, videos, and code samples to quickly connect your first MQTT client with your HiveMQ Cloud cluster.

### Connect your first client

### Your Connection Settings

Your cluster is already up and running! Use these connection setting to connect to your cluster.

Cluster URL	
f51b82cd90004b3e8be11ecdb9ec196b.s2.eu.hivemq.cloud	
Port	
8883 🛍	
Websocket Port	
8884	

### Create credentials to securely connect your clients

#### Create your first credential pair

Define the credentials that your MQTT clients can use to connect to your HiveMQ Cloud cluster. Please visit the HiveMQ documentation for examples on how to use the credentials to connect an MOTT client.

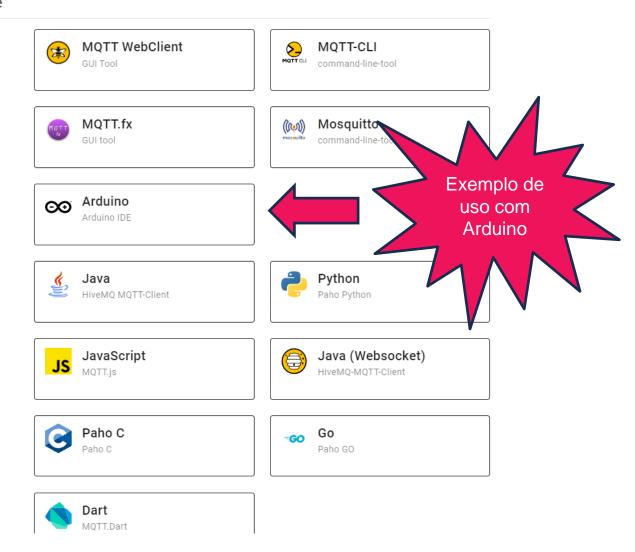
Username —	
art_toyo	
At least 5 characters	
Password —	
	* 💆
At least 8 characters, numbers, upper- and lowercase letters.	
Confirm Password —	
Passwords must match.	ADD



### Select a getting started guide

#### Select a guide that fits you

Choose a getting started guide and follow the step by step instructions to connect your device or tool to your HiveMQ Cloud cluster.







### Hi Airton, Welcome to HiveMQ Cloud 👏

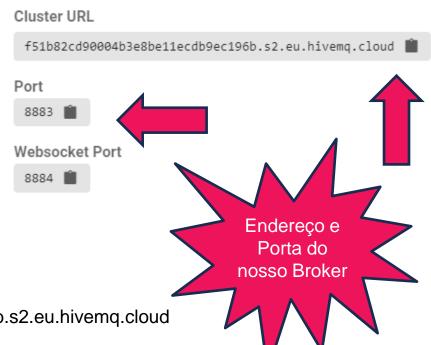


Get started in just a couple of minutes using our getting started guides. We'll help you get started with hands-on tutorials, guide samples to quickly connect your first MQTT client with your HiveMQ Cloud cluster.

### Connect your first client

### Your Connection Settings

Your cluster is already up and running! Use these connection setting to connect to your cluster.



http://f51b82cd90004b3e8be11ecdb9ec196b.s2.eu.hivemq.cloud



OVERVIEW ACCESS MANAGEMENT INTEGRATIONS NEW WEB CLIENT GETTING STARTED

HIVEMQ Cloud 
ing started guides. We'll help you get started with hands-on tutorials, guides, videos, and code

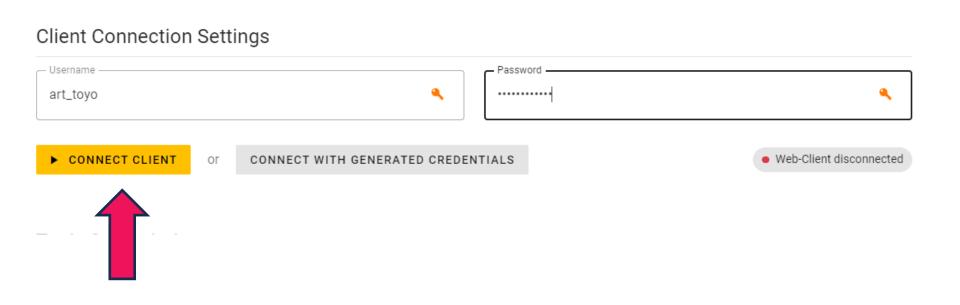
luster URL

th your HiveMQ Cloud cluster.

f51b82cd90004b3e8be11ecdb9ec196b.s2.eu.hivemq.cloud 📋

ort

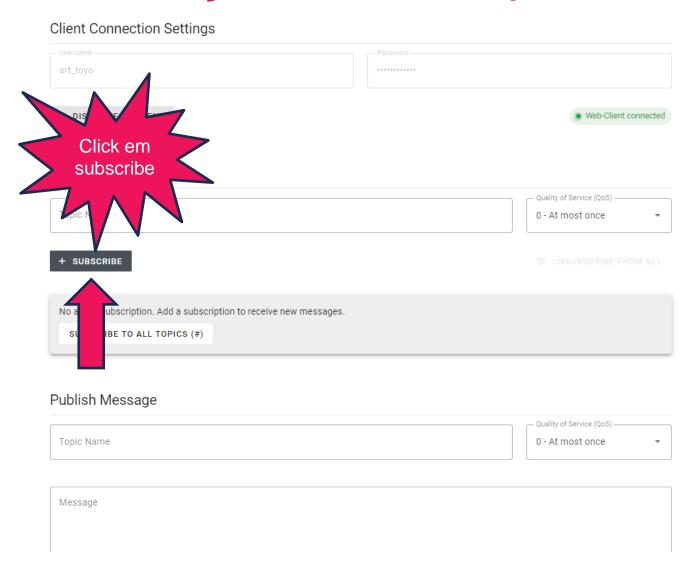




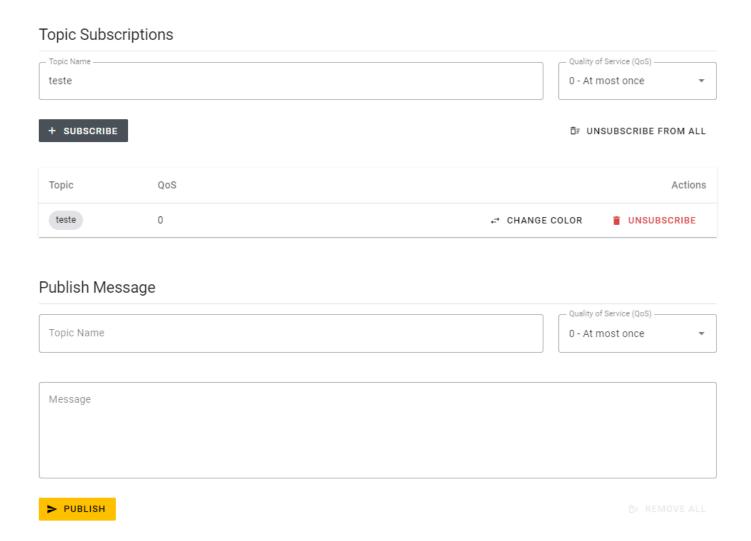


	Client Connection Settings			
	Username art_toyo	Password		
	■ DISCONNECT CLIENT		Web-Client connected	
	Topic Subscriptions			
	Topic Name		Quality of Service (QoS)  0 - At most once	
	'			
	+ SUBSCRIBE			
Crie um	No active subscription. Add a subscription to receive new messages.  SUBSCRIBE TO ALL TOPICS (#)			
tópico: teste	blish Message			
	Topic Name		Quality of Service (QoS)  0 - At most once	
	Message			





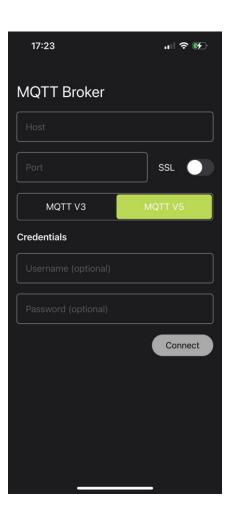




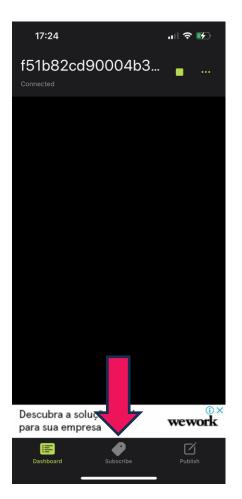








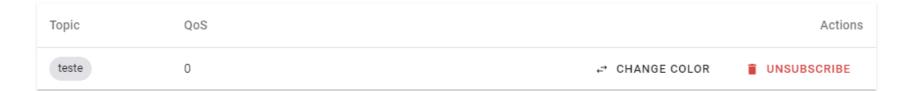






### + SUBSCRIBE

TF UNSUBSCRIBE FROM ALL



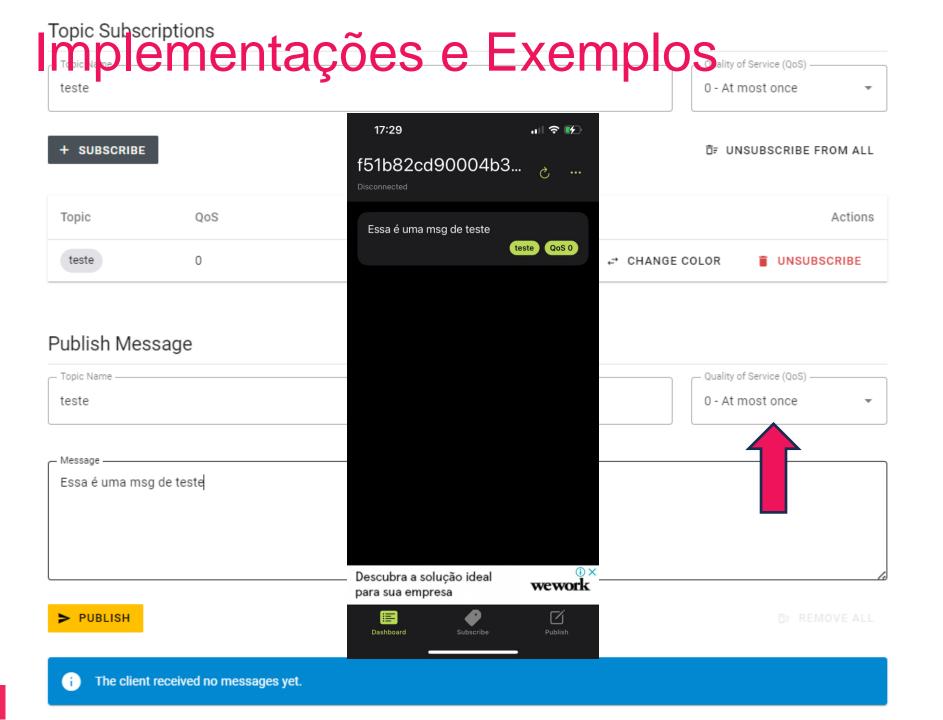
### Publish Message



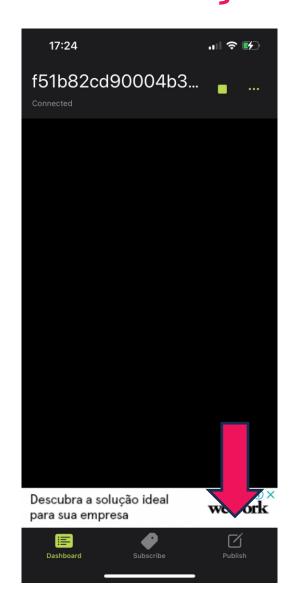




TF REMOVE ALL



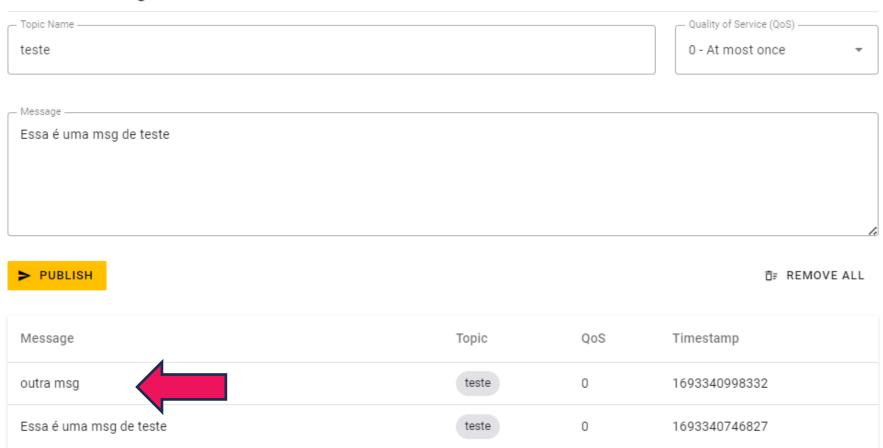








### Publish Message



### Exercício Desafio



Usando o tutorial "Arduino IDE" do HiveMQTT, tente conectar a placa ESP32 na rede WiFi e mandar uma mensagem para um tópico qualquer no Broker.



### Copyright © 2023 Prof. Airton Y. C. Toyofuku

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

This presentation has been designed using images from Flaticon.com