

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



DeadLines

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti “Log in” I “Sign up”

Verzija 1.1

Debuggers

Svetozar Jovanović 2018/0466

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Svetozar Jovanovic
12.04.2021.	1.1	Nakon formalne inspekcije	Svetozar Jovanovic

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe	4
2. Scenario “Log in” I “Sign up”	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok dogadjaja.....	4
2.2.1 Korisnik zeli da se uloguje na aplikaciju	4
2.2.2 Gost zeli da se registruje na nasem sajtu	5
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisani scenariji upotrebe funkcionalnosti “Log in” I “Sign up”.

1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe

Ovaj document ce koristiti clanovi tima “Debuggers” u razvoju aplikacije “DeadLines”, kao smernicu, a moze se koristiti I pri testiranju kao I potencijalnu izradu dokumenta za upustvo upotrebe aplikacije.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnost

2. Scenario “Log in” I “Sign up”

2.1 Kratak opis

Ako se posetilac(gost) naseg sajta odluci za koriscenje nasih usluga:

Ukoliko nema akaunt, onda ce slediti slucaj koriscenja za “Sign up”, a ako ima onda ce slediti slucaj koriscenja za “Log in”.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik zeli da se uloguje na aplikaciju

1. Korisnik sa pocetne strane klikne dugme Log in.
2. Zatim unese korisnicko ime I sifru.
3. Ukoliko se korisnicko ime I sifra podudaraju za tog korisnika u bazi, korisnik se uspesno ulogovao na svoj profil.
4. Ukoliko je pogresna sifra, ispisace se greska za sifru, a ako je pogresno korisnicko ime, prikazace se poruka da korisnik sa zadatim korisnickim imenom, nije registrovan na nasoj aplikaciji.

2.2.2 Gost zeli da se registruje na nasem sajtu

1. Gost sa pocetne strane klikne dugme Sign up.
2. Zatim popuni zadatu formu koja se sastoji od imena, prezimena, korisnickog imena, mail-a I sifre.
3. Klikom na dugme potvrdi, ukoliko nije bilo greske, gost se uspesno registrovao.
4. Ukoliko je za korisnicko ime uneto korisnicko ime koje vec postoji, prikazace se da je takvo korisnicko ime zauzeto. Ukoliko je unet e-mail koji vec postoji u bazi, korisniku ce se prikazati poruka da korisnik sa tim email-om je vec registrovan na aplikaciji. Ukoliko uneta lozinka nije u odgovarajucem format, korisniku ce biti ispisana odgovarajuca poruka o gresci.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da odabere opciju logovanja, potrebno je da vec ima registrovan nalog.

2.5 Posledice

Korisnik ne moze da se uloguje ukoliko nije registrovan na aplikaciji. Opcija "Sign up" vrsi promene u bazi podataka.

