

Elektrotehnicki fakultet u beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



DeadLines

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Dodavanje i brisanje aktivnosti

Verzija 1.1

Debuggers

Uroš Jovanović 2018/0412

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Uroš Jovanović
12.04.2021.	1.1	Nakon formalne inspekcije	Uros Jovanovic

Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference	4
1.4	Orvorena pitanja	4
2.	Scenario dodavanja aktivnosti	4
2.1	Tok događaja	4
2.1.1	Unos podataka potrebnih za kreiranje aktivnosti	4
2.1.2	Kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka.....	5
2.1.3	Kraj rada uz poruku korisniku	5
2.2	Posebni zahtevi.....	5
2.3	Preduslovi	5
2.4	Posledice.....	5
3.	Scenario brisanja aktivnosti	5
3.1	Tok događaja	5
3.1.1	Označiti aktivnost koju treba izbrisati	5
3.1.2	Provera da li je korisnik siguran da želi da izbriše aktivnost	6
3.1.3	Brisanje aktivnosti iz baze podakata	6
3.1.4	Kraj rada uz poruku korisniku	6
3.2	Posebni zahtevi.....	6
3.3	Preduslovi	6
3.4	Posledice.....	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definicije scenarija upotrebe funkcionalnosti kreiranja aktivnosti i funkcionalnosti uklanjanja aktivnosti. Ova dva toka događaja su potpuno odvojena jedna od drugog pa su zato predstavljena u zasebnim poglavljima. Prvo ćemo obraditi tok događaja kreiranja aktivnosti a zatim i tok događaja uklanjanja aktivnosti.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da olaksa članovima tima izradu i testiranje projekta na ovu temu, a i kako projekta tako i izradu dokumentacije.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Orvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		
2.		

2. Scenario dodavanja aktivnosti

Dodavanje odnosno kreiranje aktivnosti je jedna od najbitnijih akcija u ovom projektu. Korisnik mora prvo da unese sve potrebne podatke koje su neophodne za kreiranje aktivnosti kao sto su rok do kad aktivnost treba da se izvrši, njen prioritet, da li ta aktivnost spada pod neki projekat i slično, sve sto je potrebno za kreiranje aktivnosti tako da korisnik što bolje organizuje svoje vreme. Ovde ćemo videti tok događaja ove funkcionalnosti sa sve njenim alternativnim tokovima, odnosno kroz koje faze sve treba da prodjemo kako bi smo napravili jednu aktivnost u nasem projektu.

2.1 Tok događaja

2.1.1 Unos podataka potrebnih za kreiranje aktivnosti

Ovo je prva faza prilikom kreiranja aktivnosti a to je unos odgovarajućih podataka. Klikom na “+” dugme u gornjem levom uglu ili na duge”Add Task” koje ce se pojaviti ispod svih dodatih aktivnosti, na nekom od pregleda aktivnosti, otvara se forma za pravljenje nove aktivnosti. Ono sto je neophodno od podataka za kreiranje aktivnosti je:

- Kad treba početi sa izradom aktivnosti
- Postaviti prioritet (opciono)
- Napisati neki komentar (opciono)
- Dodati labelu (opciono, premium)

- Postaviti podsetnik/reminder (opciono, premium)

Kad je postavljeno sve što je potrebno za jednu aktivnost onda korisnik reaguje na dugme Add Task i može se preći u sledeću fazu a to je kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka.

2.1.2 Kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka

U ovoj fazi sve što treba je da posle unosa svih potrebnih podataka napravimo traženu aktivnost i trajno sačuvamo u našoj bazi podataka. Posle korisnik ima pravo da menja tu aktivnost i podešava kako njemu odgovara, svaka promena će biti sačuvana. Posle ove faze prelazimo na treću i poslednju fazu a to je kraj rada.

2.1.3 Kraj rada uz poruku korisniku

Ovde samo obaveštavamo korisnika o uspešnoj realizaciji njegovog zahteva, odnosno da je aktivnost uspešno napravljena i sačuvana.

2.2 Posebni zahtevi

Nema. (Ovde se unose nefunkcionalni zahtevi)

2.3 Preduslovi

Ovde definišemo šta mora da bude ispunjeno pre nego što korisnik krene u izradu aktivnosti.

Mora da ima i da bude prijavljen na svom nalogu.

2.4 Posledice

Posledica ovog scenarija je prijem poruke o uspešnosti izvršetka funkcionalnosti, kao i kreiranje nove aktivnosti i njeno smeštanje u bazu podataka. Takođe, ova funkcionalnost utiče i na vodjenu statistiku o korisniku. (Ovde se navode sve moguće posledice koje će sigurno biti izvršene na kraju svakog od mogućih scenarija u ovom toku).

3. Scenario brisanja aktivnosti

Kao i dodavanje odnosno kreiranje aktivnosti, uklanjanje aktivnosti je takodje jedna od najbitnijih funkcionalnosti u ovom projektu, koja direktno utiče na organizaciju vremena korisnika. Ovde ćemo videti tok događaja ove funkcionalnosti sa sve njenim alternativnim tokovima, odnosno kroz koje faze sve treba da prodjemo kako bi smo uklonili jednu aktivnost u našem projektu.

3.1 Tok događaja

3.1.1 Označiti aktivnost koju treba izbrisati

Prvo korisnik mora da označi mišem aktivnost koju želi da izbriše iz svog dnevnog reda.

3.1.2 Provera da li je korisnik siguran da želi da izbriše aktivnost

U ovom koraku hoćemo da se uverimo da korisnik ne pravi grešku prilikom uklanjanja aktivnosti. Ako odluči da ne želi da izbriše aktivnost, akcija se završava i prelazimo odma na korak 4, u suprotnom idemo na sledeći korak a to je brisanje aktivnosti iz baze podataka.

3.1.3 Brisanje aktivnosti iz baze podataka

U ovom koraku sve što treba da uradimo je da trajno obrišemo aktivnost iz naše baze podataka.

3.1.4 Kraj rada uz poruku korisniku

Sve što treba da uradimo je da obavestimo korisnika o uspešnosti akcije, i da završimo ovu funkcionalnost.

3.2 Posebni zahtevi

Nema.

3.3 Preduslovi

Ovde definišemo šta mora da bude ispunjeno pre nego što krenemo da izvršavamo ovu funkcionalnost.

- ✓ Korisnik mora da ima i da bude prijavljen na svoj nalog
- ✓ Događaj koji zeli da obriše mora da se već nalazi u sistemu

3.4 Posledice

Posledica ovog scenarija je prijem poruke o uspešnosti izvršavanja funkcionalnosti, i brisanje aktivnosti iz naše baze podataka. Takođe, posledica ove funkcionalnosti je i to da utiče na statistiku o organizaciji vremena, vodjenu za svakog korisnika u sistemu.