## Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Pretrage aktivnosti

Verzija 1.1

**Debuggers** 

Janko Biorac 2018/0251

# Istorija izmena

| Datum       | Verzija | Opis                      | Autor        |
|-------------|---------|---------------------------|--------------|
| 17.03.2021. | 1.0     | Inicijalna verzija        | Janko Biorac |
| 12.04.2021. | 1.1     | Nakon formalne inspekcije | Janko Biorac |
|             |         |                           |              |
|             |         |                           |              |

DEBUGGERS 2

# Sadrzaj

| 1. Uvo | d   | 4 |
|--------|---|---|
| 1.1 Re | zime                                      | 4 |
| 1.2 Na | mena dokumenta i ciljne grupe             | 4 |
| 1.3 Re | ference                                   | 4 |
| 1.4.   | Otvorena pitanja                          | 4 |
| 2. So  | cenario pretrage aktivnosti               | 4 |
| 2.1.   | Kratak opis                               | 4 |
| 2.3.   | Tok dogadjaja                             | 4 |
| 2.2.1. | Korisnik uspesno pretrazuje aktivnost     | 4 |
| 2.2.2. | Korisnik pretrazuje nepostojacu aktivnost | 5 |
| 2.3.   | Posebni zahtevi                           | 5 |
| 2.4.   | Preduslovi                                | 5 |
| 2.5.   | Posledice                                 | 5 |

# 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretrazi aktivnosti, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

| Redni | Opis | Resenje |
|-------|------|---------|
| Broj  |      |         |
|       |      |         |
|       |      |         |
|       |      |         |

# 2. Scenario pretrage aktivnosti

### 2.1. Kratak opis

Korisniku ce biti omogucena funkcionalnost pretrage aktivnosti po kljucnoj reci, kako bi lakse dosao do neke aktivnosti.

### 2.2 Tok dogadjaja

#### 2.2.1. Korisnik uspesno pretrazuje aktivnost

- 1. Korisnik sa pocetne strane bira zeljeni pregled aktivnosti(inbox/today) I pritiska odredjeno dugme.
- 2. U prozoru sa izlistanim aktivnostima, u vrhu prozora nalazi se tekstualno polje za pretragu, u koje korisnik unosi neku kljucnu rec po kojoj ce se vrsiti pretraga.
- 3. Pritiskom na enter korisnik zapocinje svoju pretragu.

DEBUGGERS 4

4. Na ekranu se izlistavaju aktivnosti koje u svom imenu sadrze trazenu kljucnu rec.

### 2.2.2. Korisnik pretrazuje nepostojacu aktivnost

- 1. Prve tri akcije su iste kao i u scenariju 2.2.1.
- 2. Nakon neuspesne pretrage, korisniku se ispisuje poruka o nepostojanju nijedne aktivnosti sa datom kljucnom reci.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Da bi korisnik koristio mogucnost pretrage, mora biti ulogovan.

### 2.5. Posledice

Nema.

DEBUGGERS