

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



# DeadLines

## **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

### **Labela aktivnosti**

Verzija 1.0

Debuggers

Svetozar Jovanović 2018/0466

Uros Jovanović 2018/0412

Janko Biorac 2018/0251

# Istorija Izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
27.03.2021.	1.0	Inicijalna Verzija	Svetozar Jovanovic

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario dodavanja labele .....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.2.1 Korisnik uspesno pri kreiranju aktivnosti postavlja labelu .....	4
2.2.2 Korisnik uspesno postavlja labelu vec postojećoj aktivnosti .....	5
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice.....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri labelisanju aktivnosti, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni Broj	Opis	Resenje

# 2. Scenario dodavanja labele

## 2.1 Kratak opis

Mogućnost grupisanja aktivnosti po nekim karakteristikama, radi lakse organizacije zadataka. Ukoliko postanete premium korisnik, imaćete mogućnost da svakoj aktivnosti dodelite neku vrstu labele, kako bi lakse sagledali sve aktivnosti sa istom labelom.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspešno pri kreiranju aktivnosti postavlja labelu

1. Proces kreiranja aktivnosti opisan je u zasebnom SSU dokumentu.
2. U polju za labelu korisnik unosi željenu labelu.
3. Aktivnost je sada vidljiva i u odeljku „Labele“, zajedno sa svim drugim aktivnostima sa istom labelom.

### 2.2.2 Korisnik uspesno postavlja labelu vec postojećoj aktivnosti

1. Korisnik pronalazi u jednom od pregleda aktivnost kojoj zeli da dodeli labelu.
2. Klikom na odredjenu aktivnost, izlazi meni za editovanje aktivnosti.
3. Korisnik u delu za labelu unosi zeljenu labelu.
4. Aktivnost je sada vidljiva i u odeljku Labele, zajedno sa svim drugim aktivnostima sa istom labelom.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora posedovati premium nalog, na koji mora biti ulogovan.

Za slucaj aktivnosti 2.2.2 mora postojati aktivnost, koja se zeli izmeniti.

## 2.5 Posledice

Labela ce postati vidljiva u sklopu aktivnosti kojoj je dodeljena.