

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



DeadLines

Specifikacija scenarija upotrebe Podesavanja naloga

verzija 1.0

Debbugers

Svetozar Jovanović 2018/0466

Uros Jovanović 2018/0412

Janko Biorac2018/0251

Istorija Izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autor
16.03.2021.	1.0	Inicijalna Verzija	Janko Biorac

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena Pitanja.....	4
2. Scenario podesavanja naloga.....	4
2.1. Kratak Opis.....	4
2.2. Tok Dogadjaja.....	4
2.2.1. Korisnik uspesno menja sifru.....	4
2.2.2. Korisnik uspesno menja korisnicko ime.....	5
2.2.3. Korisnik uspesno menja informacije o platnoj kartici.....	5
2.2.4. Korisnik uspesno menja svoju mail adresu.....	5
2.2.5. Korisnik menja temu aplikacije.....	6
2.2.6. Korisnik unosi neodgovarajući format sifre.....	6
2.2.7. Korisnik unosi već postojeće korisničko ime.....	6
2.2.8. Korisnik unosi mail adresu već postojećeg korisnika.....	6
2.3. Posebni zahtevi.....	6
2.4. Preduslovi.....	6
2.3. Posledice.....	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri podesavanju naloga korisnika, sa primerima odgovarajucih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena Pitanja

Redni Broj	Opis	Resenje
1	Da li je potrebno praviti zasebnu stranicu sa podesavanjima ili je moguće sve odraditi sa pocetne strane u vidu padajućeg menija ?	
2	Da li možda postoji još neko podesavanje naloga koje bi bilo poželjno da postoji ?	

2. Scenario podesavanja naloga

2.1. Kratak Opis

Generalna podesavanja sa informacijom o pretplati gde može da se promeni korisnicko ime, kartica za placanje, email, sifra...

2.2. Tok Događaja

2.2.1. Korisnik uspesno menja sifru

1. Korisnik sa pocetne strane iz padajućeg menija bira opciju podesavanja, sto ga odvodi na stranicu opstih podesavanja naloga, sa svim mogucim podesavanjima naloga, i informacijama o njegovom nalogu.

2. Iz liste opcija, pronalazi opciju koja se odnosi na promenu sifre.

3. Korisnik unosi svoju novu lozinku u tekstualno polje i pritiska dugme ‘Reset’.

4. Korisniku, u vidu poruke, izlazi obavesenje da je sifra uspesno promenjena.

2.2.2. Korisnik uspesno menja korisnicko ime

1. Korisnik sa pocetne strane iz padajuceg menija bira opciju podesavanja, sto ga odvodi na stranicu opstih podesavanja naloga, sa svim mogucim podesavanjima naloga, i informacijama o njegovom nalogu.
2. Iz liste opcija, pronalazi opciju koja se odnosi na promenu korisnickog imena.
3. Korisnik unosi svoje novo korisnicko ime u tekstualno polje i pritiska dugme "Reset".
4. Korisniku, u vidu poruke, izlazi obavesenje da je korisnicko ime uspesno promenjeno.

2.2.3. Korisnik uspesno menja informacije o platnoj kartici

1. Korisnik sa pocetne strane iz padajuceg menija bira opciju podesavanja, sto ga odvodi na stranicu opstih podesavanja naloga, sa svim mogucim podesavanjima naloga, i informacijama o njegovom nalogu.
2. Iz liste opcija, pronalazi opciju koja se odnosi na promenu informacija o platnoj kartici, gde ce se nalaziti opcija za unos novog broja kartice, datuma isteka nove kartice, kao i CVC broja nove kartice.
3. Korisnik unosi informacije u odgovarajuca polja koje zeli da izmeni, i pritiska dugme "Reset".
4. Korisniku, u vidu poruke, izlazi obavesenje da je platna kartica uspesno promenjena.

2.2.4. Korisnik uspesno menja svoju mail adresu

1. Korisnik sa pocetne strane iz padajuceg menija bira opciju podesavanja, sto ga odvodi na stranicu opstih podesavanja naloga, sa svim mogucim podesavanjima naloga, i informacijama o njegovom nalogu.
2. Iz liste opcija, pronalazi opciju koja se odnosi na promenu mail adrese.
3. Korisnik unosi svoju novu mail adresu u tekstualno polje i pritiska dugme "Reset".
4. Korisniku, u vidu poruke izlazi obavesenje da je mail adresa uspesno promenjena.

2.2.5. Korisnik menja temu aplikacije

1. Korisnik sa pocetne strane iz padajuceg menija bira opciju podesavanja, sto ga odvodi na stranicu opstih podesavanja naloga, sa svim mogucim podesavanjima naloga, i informacijama o njegovom nalogu.
2. Iz liste opcija, pronalazi opciju koja se odnosi na promenu teme aplikacije.
3. Korisnik bira temu koja ce biti primenjena, i aplikacija menja svoj izgled.

2.2.6. Korisnik unosi neodgovarajuci format sifre

1. Akcije 1, 2, 3 su iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Ukoliko je korisnik uneo novu sifru koja ima manje od 8 karaktera, bice mu ispisana poruka, da je neophodno da sifra ima najmanje 8 karaktera i bice vracen u korak 3.

2.2.7. Korisnik unosi vec postojece korisnicko ime

1. Akcije 1, 2, 3 su iste kao u scenariju 2.2.2.
2. Ukoliko je korisnik uneo korisnicko ime koje je zauzeto, bice mu ispisana poruka da je ime vec zauzeto, i bice vracen u korak 3.

2.2.8. Korisnik unosi mail adresu vec postojeceg korisnika

1. Akcije 1,2,3 su iste kao u scenariju 2.2.4.
2. Ukoliko je korisnik uneo mail adresu vec postojeceg korisnika, bice mu ispisana poruka da vec postoji nalog sa ovom mail adresom, i bice vracen na korak 3.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Da bi korisnik pristupio podesavanjima naloga, mora prvo biti prijavljen.

2.3. Posledice

Promene naloga beleze se u bazi podataka.