Elektrotehnicki fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inzenjerstva



Verzije dokumenta

Verzija	Datum	Opis	Autori
1.0	12.03.2020.	Pocetna Verzija	Svetozar Jovanovic
			Janko Biorac

Sadrzaj

1.	Uvo	d	4
	1.1.	Rezime	4
	1.2.	Namena Dokumenta	4
	1.3.	Tim	4
2.	Opis	Problema	4
3.	Tehr	nologije	5
4.	Vrst	e Korisnika	5
	4.1	Guest	5
	4.2	Prijavljen korisnik(Basic user)	5
	4.3	Premium korisnik	5
	4.4 A	dministrator	6
5.	Funl	ccionalni zahtevi	6
6.	Kval	litet	8
7.	Nefu	ınkcionalni zahtevi	8
	7.1 Sis	temski zahtevi	8
	7.2 Ost	ali zahtevi	8
	8. Pl	an I prioriteti	8

1. Uvod

1.1. Rezime

Projekat DeadLines je deo praktične nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva, sa ciljem ilustracije organizovanja aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu. Ova aplikacija namenjena je korisnicima svih uzrasta, koji zele da bolje organizuju svoje vreme I konacno stignu da se posvete stvarima koje su zapostavljali.

1.2. Namena Dokumenta

Ovaj dokument sluzi da definise namenu same aplikacije, odnosno njenih osnovnih I sporednih funkcionalnosti, njena ogranicenja I moguca unapredjenja, kao i da definise ciljnu grupu korisnika kome je aplikacija namenjena.

1.3. Tim

Članovi tima za izradu ove aplikacije su:

- Svetozar Jovanović (Team leader) 2018/0466
- Janko Biorac 2018/0251
- Uros Jovanović 2018/412

2. Opis Problema

U danasnje vreme, organizacija je od kljucnog znacaja kako u poslovnom, tako I u privatnom svetu. Zivimo u vremenu u kome je, bez pomoci, nemoguce uskladiti odmor, posao I uzivanje. Ova aplikacija nam upravo u tome pomaze. Koristeci je mozete lako sagledati vase danasnje obaveze, a uz nasa obavestenja vise nikada necete propustiti nijednu. Bilo kao nas basic ili premium korisnik, moci cete konacno da oslobodite vreme za stvari u kojima uzivate.

3. Tehnologije

Ovde ćemo izlistati sve tehnologije koje ćemo koristiti tokom izrade naše aplikacije.

Front-end:

- HTML5 I CSS3
- AJAX
- JavaScript
- jQuery

Back-end:

- PHP
- MySql

4. Vrste Korisnika

U aplikaciji su podržane razne vrste korisnika, kao sto su:

- Guest
- Basic User
- Premium User
- Administrator

U zavisnosti od toga koja ste vrsta korisnika imaćete odredjen broj funkcionalnosti na raspolaganju. U daljem tekstu ćemo videti koje funkcionalnosti ima svako od nabrojenih korisnika.

4.1 Guest

Gradaciono gledano, Guest User, je prvi na listi korisnika sa najmanje funkcionalnosti. On zapravo nema nalog na nasoj aplikaciji i samim tim ne može da pristupi mnogobrojnim funkcionalnostima za razliku od ostalih korisnika. Sve sto gost može da uradi je da pristupi Home strani naseg sajta gde može da vidi sve povoljnosti naseg proizvoda i da odluči da li želi da napravi nalog ili ne.

4.2 Prijavljen korisnik(Basic user)

Basic user, odnosno prijavljeni korisnik, je korisnik koji ima nalog na nasoj aplikaciji i može da se uloguje kad god on poželi. Za razliku od gosta, on ima razne funkcionalnosti koje može da koristi kako bi mu to olakšalo planiranje i izradu projekata kao i raznih drugih aktivnosti. Basic user može da koristi vecinu funkcionalnosti u sistemu ali ne i one naprednije koje mogu da koriste samo premium korisnici.

4.3 Premium korisnik

Premium korisnik je korisnik sa svim mogućim funkcionalnostima u svom arsenlu koje može da upotrebi. Kako bi Basic user postao Premium user mora da se pretplati kod nas.

Premium nalog može biti koristan za poslovne ljude kojima nisu dovoljne vec dostupne opcije kao basic korisniku. Za razliku od basic korisnika premium korisnik će moći da postavlja prioritete svojim taskovima u kalendaru, biće obavešten putem mejla o predstojećim dogadjajima, moći će da dodaje komentare vezane za odredjene taskove, može da kreira labele, i još mnogo toga.

4.4 Administrator

Ovo je korisnik sa najvisim pravima u sistemu. Ima sve funkcionalnosti koje postoje, može da menja drugim korisnicima prava u sistemu kao i da salje razna obavestenja ostalim korisnicima i da pravi izmene na samoj stranici.

5. Funkcionalni zahtevi

1) Pocetna strana

Ova mogucnost pruza prikaz raznih funkcionalnosti naseg projekta, koja treba da ubedi naseg korisnika da je ova aplikacija prava opcija za njega (Gost moze pristupiti samo ovoj strani)

2) Sing up

Ukoliko korisnik nema nalog na nasoj aplikaciji, pomocu ove funkcionalnosti moze napraviti svoj.

3) Log in

Funkcionalnost prijavljivanja vec postojecih korisnika.

4) Prelazak na premium verziju

Svaki vec postojeci korisnik ce imati mogucnost otkljucavanja premium funkcionalnosti.

5) Podesavanja naloga

Generalna podesavanja sa informacijom o pretplati gde moze da se promeni username, kartica za placanje, email, sifra...

6) Tema

Nasi premium korisnici ce imati mogucnost u sklopu podesavanja da promene temu(podrzano vise tema)

7) Razlicite vrste pregleda aktivnosti(sanduce, danas, sledi)

Sa pocetne strane nasim korisnicima ce biti omogucen prelaz na vise vrsta pregleda predstojecih aktivnosti.

8) Dodavanje I brisanje aktivnosti

Korisnik ima mogucnost dodavanja i brisanja novih aktivnosti, organizujuci svoje vreme.

9) Dodatne funkcionalnosti pri dodavanju aktivnosti

Funkcionalnosti koje olaksavaju organizaciju akivnosti, kao sto su postavljanje podsetnika, prioriteta, vremena.

10) Sortiranje aktivnosti

Korsnik ima mogucnost sortiranja svojih aktivnosti po nekom kriterijumu.

11) Odeljak za projekte

Odeljak u kojem ce biti moguce grupisati sve aktivnosti vezane za neki projekat kao i mogucnost odabira prikaza aktivnosti: lista ili table

12) Komentari

Ovo je jos jedna od funkcionalnosti koje ce pomoci nasim premium korisnicima da detaljnije opisu neki zadatak.

13) Labele

Mogucnost grupisanja aktivnosti po nekim karakteristikama, radi lakse organizacije zadataka.

14) Prioriteti aktivnosti

Mogucnost prioritetiranja aktivnosti uz pomoc vidljivog taga, po stepenu vaznosti.

15) Pracenje produktivnosti

Korisnicima je omogucen prikaz odnosa odradjenih I zadatih aktivnosti na dnevnom, nedeljnom I mesecnom nivou.

16) Arhiviranje projekta

Mogucnost arhiviranja zavrsenih projekata, i uklanjanja iz prikaza trenutnih projekata.

17) Pretraga

Mogucnost pretrage aktivnosti po nekoj kljucnoj reci.

18) Obavestenja

Korisnik ce biti obavesten o svim aktivnostima koje su se desile na njegovom nalogu.

19) Podsetnik

Premiuim korisnicima ce biti poslat mejl kao podsetnik za neku aktivnost.

6. Kvalitet

Potrebno je izvrsiti testiranje aplikacije I svih njenih funkcionalnosti metodom crne kutije. Potrebno je testirati sve moguce slucajeve kako bi smanjili mogucnost neke greske ili baga. Takodje, treba testirati brzinu odziva same aplikacije, kao I neke esktremne slucajeve preopterecivanje mreze,...

7. Nefunkcionalni zahtevi

Sistem ce se sastojati od dve glavne komponente, serverske I korisnicke

7.1 Sistemski zahtevi

Da bi aplikacija mogla da funkcionise, potrebno je da server koji koristimo, ima instaliran modul za PHP I MySql bazu podataka. Takodje potrebno je da obezbedimo kompatibilnost sa najkoriscenijim internet pregledacima.

7.2 Ostali zahtevi

Koriscenjem ajax-a I JavaScript-a obezbedice se dinamican odziv kao I vizuelna dinamicnost stranice.

8. Plan I prioriteti

Razvijanje aplikacije "Deadlines" treba da bude korak po korak I potrebno je prvo odraditi bazicne funkcionalnosti:

- Sign up
- Log in
- Dodavanje I brisanje aktivnosti
- Sortiranje aktovnosti
- Odeljak za projekte
- Komentari, Labele, Pretraga, Obavestenja
- Podsetnik
- Razlicite vrste pregleda aktivnosti

Nakon ovih osnovnih funkcionalnosti treba da se odradi mogucnost prelaska na premium pretplatu I otkljucavanje premium funkcionalnosti navedenih u odeljku "Funkcionalni zahtevi".

Plan za buduce verzije projekta(mozda), dodavanje funkcije umrezenosti vise korisnika radi lakseg organizovanja rada citavog tima.