#### Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Labela aktivnosti

Verzija 1.1

Debuggers Janko Biorac 2018/0251

# Istorija Izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
27.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Janko Biorac
12.04.2021.	1.1	Nakon formalne inspekcije	Janko Biorac

DEBUGGERS 2

Sadrzaj 1. UvodError! Bookmark n	
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario dobijanja obavestenja	4
2.1 Kratak opis	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dobijanju obavestenja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni Broj	Opis	Resenje

# 2. Scenario dobijanja obavestenja

### 2.1 Kratak opis

Korisnik ce biti obavesten o svim aktivnostima koje su se desile na njegovom nalogu. Obavestenje moze biti od administratora(o nekim novim premium funkcionalnostima ili moze biti podsetnik na neke aktivnosti).

#### 2.2 Scenario slucaja koriscenja

- 1. Ukoliko postoji neko novo obavestenje, korisniku kada je ulogovan, ce se Ikonica zvonceta u gornjem desnom uglu promeniti, time ce mu biti naznaceno da ima novo obavestenje.
- 2. Ako korisnik zeli da pogleda novo obavestenje, bice potrebno da klikne na ikonicu zvonceta I tada ce mu se u padajucem meniju pojaviti nekoliko poslednjih obavestenja sa kratkim opisom.

DEBUGGERS 4

3. Ako korisnik zeli da pogleda opsirniji sadrzaj obavestenje, ukoliko ga obavestenje ima, moze kliknuti na to obavestenje gde ce mu biti prikazana stranica sa detaljnijim opisom.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na nalog.

#### 2.5 Posledice

Promene u bazi.

DEBUGGERS 5