Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Shape

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Labela aktivnosti**

Verzija 1.2

Debuggers

Svetozar Jovanović 2018/0466

Istorija Izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 27.03.2021. | 1.0 | Inicijalna Verzija | Svetozar Jovanovic |
| 12.04.2021. | 1.1 | Nakon Formalne inspekcije | Svetozar Jovanovic |
| 06.04.2021. | 1.2 |  | Svetozar Jovanovic |
|  |  |  |  |

Sadrzaj

[1. Uvod 4](#_Toc73706095)

[1.1 Rezime 4](#_Toc73706096)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc73706097)

[1.3 Reference 4](#_Toc73706098)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc73706099)

[2. Scenario dodavanja labele 4](#_Toc73706100)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc73706101)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc73706102)

[2.2.1 Korisnik uspesno pri kreiranju aktivnosti postavlja labelu 4](#_Toc73706103)

[2.2.2 Korisnik uspesno postavlja labelu vec postojecoj aktivnosti 5](#_Toc73706104)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc73706105)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc73706106)

[2.5 Posledice 5](#_Toc73706107)

# 1. Uvod

# 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri labelisanju aktivnosti, sa primerima odgovarajućih html stranica.

# 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Resenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario dodavanja labele

# 2.1 Kratak opis

Mogucnost grupisanja aktivnosti po nekim karakteristikama, radi lakse organizacije zadataka. Ukoliko postanete premium korisnik, imacete mogucnost da svakoj aktivnosti dodelite neku vrstu labele, kako bi lakse sagledali sve aktivnosti sa istom labelom.

# 2.2 Tok dogadjaja

# 2.2.1 Korisnik uspesno pri kreiranju aktivnosti postavlja labelu

1. Proces kreiranja aktivnosti opisan je u zasebnom SSU dokumentu.

2. U polju za labelu korisnik unosi zeljenu labelu.

3. Aktivnost je sada vidljiva i u odeljku „Labele“, zajedno sa svim drugim aktivnostima sa istom labelom.

# 2.2.2 Korisnik uspesno postavlja labelu vec postojecoj aktivnosti

1. Korisnik pronalazi aktivnost u jednom od pregleda aktivnost kojoj zeli da dodeli labelu.

2. Klikom na odredjenu aktivnost, izlazi meni za editovanje aktivnosti.

3. Korisnik u delu za labelu unosi zeljenu labelu.

4. Aktivnost je sada vidljiva i u odeljku Labele, zajedno sa svim drugim aktivnostima sa istom labelom.

# 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

# 2.4 Preduslovi

Korisnik mora posedovati premium nalog, na koji mora biti ulogovan.

Za slucaj akivnosti 2.2.2 mora postojati aktivnost, koja se zeli izmeniti.

# 2.5 Posledice

Labela ce postati vidljiva u sklopu aktivnosti kojoj je dodeljena.