Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Shape

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Pretrage aktivnosti**

Verzija 1.2

**Debuggers**

Janko Biorac 2018/0251

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 17.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Janko Biorac |
| 12.04.2021. | 1.1 | Nakon formalne inspekcije | Janko Biorac |
| 06.04.2021. | 1.2 |  | Janko Biorac |
|  |  |  |  |

Sadrzaj

[1. Uvod 4](#_Toc67139697)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67139698)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67139699)

[1.3 Reference 4](#_Toc67139700)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc67139701)

[2. Scenario pretrage aktivnosti 4](#_Toc67139702)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc67139703)

[2.3. Tok dogadjaja 4](#_Toc67139704)

[2.2.1. Korisnik uspesno pretrazuje aktivnost 4](#_Toc67139705)

[2.2.2. Korisnik pretrazuje nepostojacu aktivnost 5](#_Toc67139706)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc67139707)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc67139708)

[2.5. Posledice 5](#_Toc67139709)

# 1. Uvod

# 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretrazi aktivnosti, sa primerima odgovarajućih html stranica.

# 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Resenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pretrage aktivnosti

# Kratak opis

Korisniku ce biti omogucena funkcionalnost pretrage aktivnosti po kljucnoj reci, kako bi lakse dosao do neke aktivnosti.

# Tok dogadjaja

# Korisnik uspesno pretrazuje aktivnost

1. Korisnik sa pocetne strane bira zeljeni pregled aktivnosti(inbox/today) I pritiska odredjeno dugme.
2. U prozoru sa izlistanim aktivnostima, u vrhu prozora nalazi se tekstualno polje za pretragu, u koje korisnik unosi neku kljucnu rec po kojoj ce se vrsiti pretraga.
3. Pritiskom na enter korisnik zapocinje svoju pretragu.
4. Na ekranu se izlistavaju aktivnosti koje u svom imenu sadrze trazenu kljucnu rec.

# Korisnik pretrazuje nepostojacu aktivnost

1. Prve tri akcije su iste kao i u scenariju 2.2.1.
2. Nakon neuspesne pretrage, korisniku se ispisuje poruka o nepostojanju nijedne aktivnosti sa datom kljucnom reci.

# Posebni zahtevi

Nema.

# Preduslovi

Da bi korisnik koristio mogucnost pretrage, mora biti ulogovan.

# Posledice

Nema.