

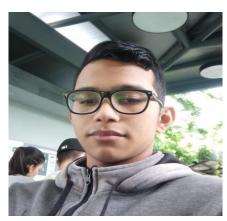




Tomas Zuleta
Cardona
Programador



Juan
Sebastian
Garcia Garzon
Programador



Samuel David Sarpa Zapa Programador



Andrea Serna Revisión de la literatura



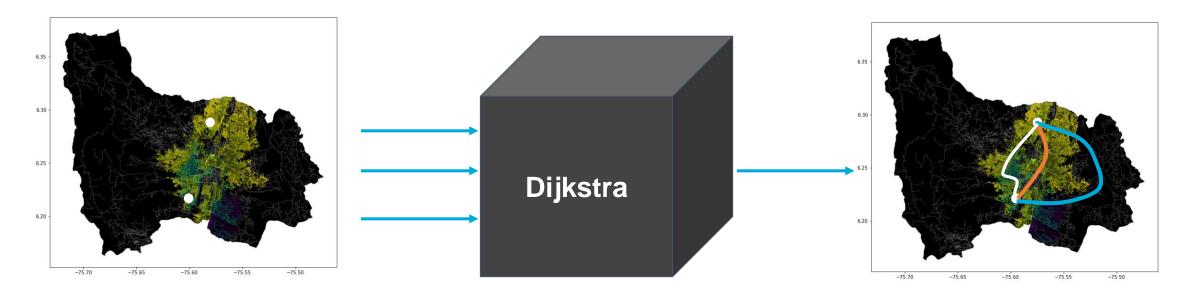
Mauricio Toro
Preparación
de los datos





Planteamiento del problema





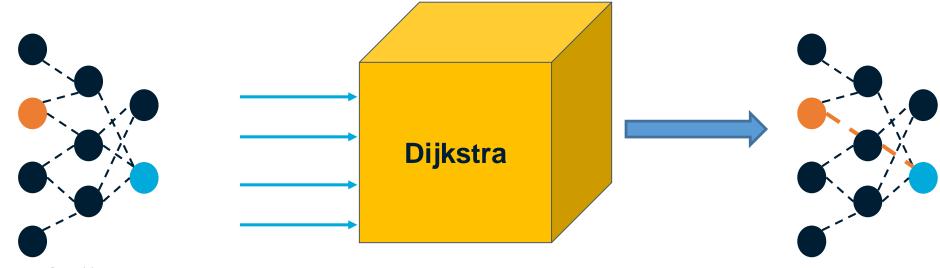
Calles de Medellín, Origen y Destino

Tres caminos que reducen tanto el riesgo de acoso como la distancia



Algoritmo de solución





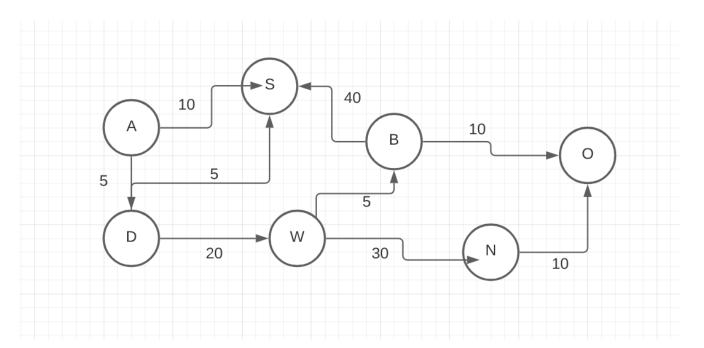
Calles de Medellín, Origen y Destino

Un camino que reduce tanto la distancia como el acoso



Explicación del algoritmo







Ejemplo del calculo de ruta hacienda uso del algortimo Entre el nodo A y el nodo O



Complejidad del algoritmo



Algoritmo		Complejidad de la memoria
Dijkstra	O(V ² + E)	O(V ²)

Complejidad en tiempo y memoria del algorimo Dijkstra.

V =vertices

E= aristas.





Primer camino que minimiza la distancia



Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
Universidad EAFIT	Universidad Nacional	8.876	0.80

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = Distancia. Tiempo de ejecución de 79.15 segundos.



Segundo camino que minimiza riesgo y distancia v=d+100r



Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
Universidad EAFIT	Universidad Nacional	11.562	0.70

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = ??. Tiempo de ejecución de 80.00 segundos.



Tercer camino que minimiza el riesgo d = r



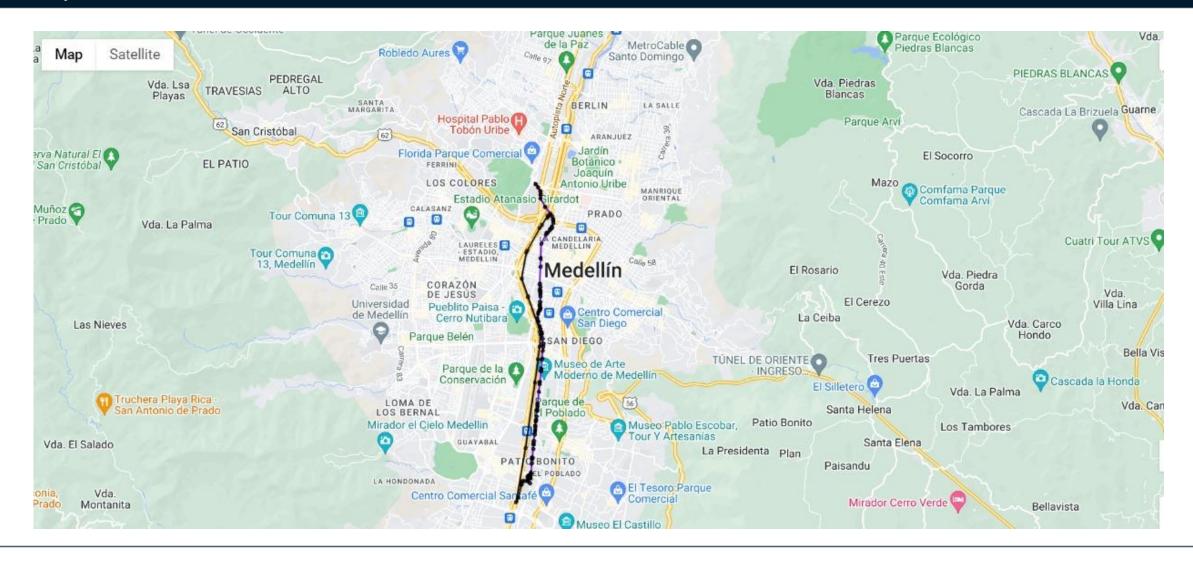
Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
Universidad EAFIT	Universidad Nacional	13.234	0.56

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = Riesgo. Tiempo de ejecución de 79.00 segundos.



Comparación visual de los tres caminos







Direcciones de trabajo futuras



Bases de datos

Consideración de otros riesgos y variables

Proyecto integrador 1

Aplicación web **Ing. Software**

Aplicación móvil Proyecto integrador 2

• Intlair • Machine Learning



