

# Zhodnotenie Šprintu 7

**Začiatok:** 06.02.2021

**Koniec:** 20.02.2021

**Scrum master:** Matúš Staš

## Cieľ šprintu

Hlavným cieľom jednotýždňového šprintu 7 bolo dokončenie rozrobenej funkcionality na backende.

## Retrospektíva

### Marek

- Spojazdil testovací server, na ktorom sme schopní vidieť nasimulovaný aktuálny stav nášho projektu
- Spolupracoval s ostatnými členmi v tíme ako konzultant

### Libor

- Synchronizácia s Matúšom ohľadom odosielanie hlasov z gateway-u
- Spravil mikroslužbu na gateway-i, ktorá slúži na generovanie tokenov, ktoré sa budú nahrávať na tagy
- Dorobil zvyšné testy

### Denis

- Rozbehal posielanie nesynchronizovaných hlasov do elasticsearch-u s nasledovným zobrazením štatistík
- Adresoval na potrebný merge s aktuálnou verziou kódu od ostatných členov v tíme

### Timotej

- Riešil nové zariadenia pre volebný terminál

### Lucia

- Synchronizácia s Timotejom ohľadom synchronizácie

## Diskusia

Celý tím počas šprintu intenzívne pracoval. Naimplementovali sme základ každej časti nášho systému. Spravilo sa kus dobrej roboty, máme rozbehanú základnú funkcionality, ďalej sa už bude už len rozširovať a vylepšovať. Hneď od štartu šprintu bolo vidno intenzívnu prácu.

## Zhodnotenie šprintu

Počas šprintu sme splnili všetky úlohy, ktoré sme si do šprintu zaradili. Na viacerých úlohách sa strávilo viac času, ako bolo odhasované, ale zároveň sa naimplementovalo i viac funkcionality ako bolo plánované. Pomerne veľká časť času bola taktiež vynaložená na vyhodnotenie používateľského testovanie a zapracovanie nedostatkov do dizajnu vo Figma.

Počet taskov	8
Dokončené tasky	8
Nedokončené tasky	0
Celkový alokovaný čas	123 h
Celkový spotrebovaný čas	142,7 h

Náš časový odhad sme prevýšili o takmer 20h, avšak podarilo sa nám spraviť viac, ako bolo v pláne, takže šprint hodnotíme veľmi pozitívne..

## Čo by sme mali zlepšiť

- Viac komunikovať medzi sebou pomimo hlavných dvoch ceremónií počas šprintu
- Robiť skôr reviews ako dva dni pred ukončením šprintu

## Na aké problémy sme narazili

Znova sa potvrdilo, že vzájomná komunikácia pri práci je veľmi dôležitá, aby sme sa vedeli zosúladiť. Nastal problém s komunikáciou cez web sockety v dockeri, ktorý bude potrebné vyriešiť.

# Burndown chart

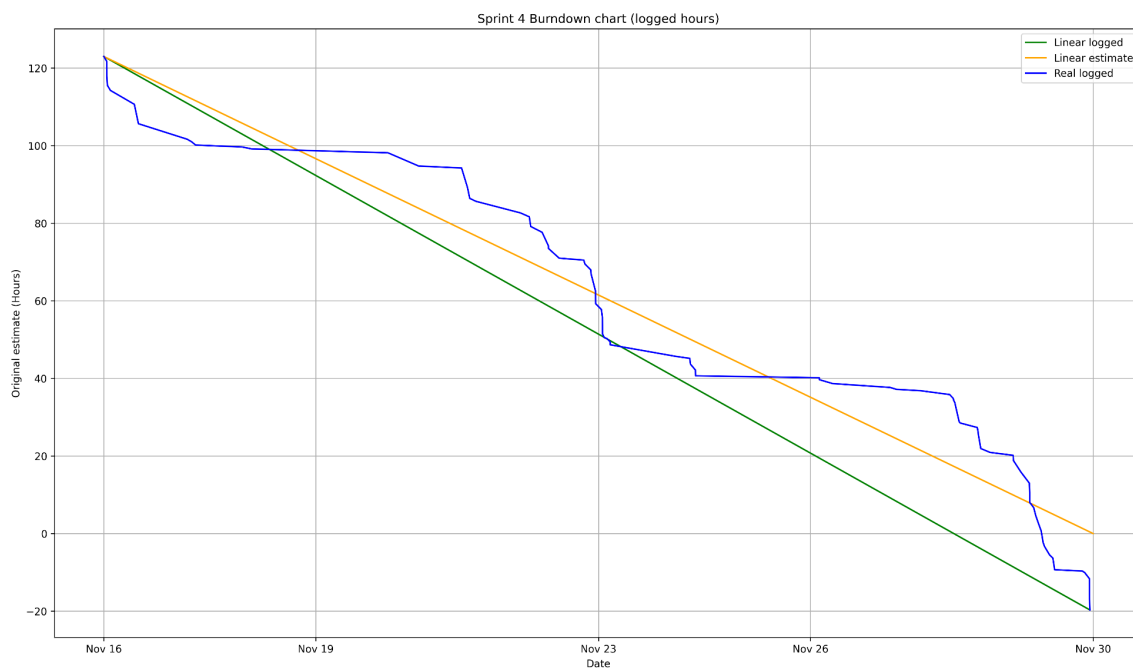
## Sprint burndown chart

[How to read this report](#)



### Burndown chart podľa ukončených úloh

Z diagramu vidno, že všetky úlohy boli označené ako DONE v posledných dňoch pred ukončením šprintu, nakoľko sme si vytvárali väčšie úlohy.



### Burndown chart podľa zaznamenaného času

Z diagramu vidno, že sme sa snažili na úlohách pracovať priebežne, ale stále vidno, že boli dni keď sa pracovalo viac ako inokedy.

## Prehľad úloh

Task	Pridelená	Odhadovaný čas	Skutočný čas
[EV-94] Vyhodnotenie používateľského testovania	Lucia	1d	7h 35m
[EV-95] [VT] - Používateľské rozhranie volebnej aplikácie pre parlamentné voľby	Adam	2d	1d 4h
[EV-96] Projektový manažment		3d 6h	2d 3h 45m
[EV-97] Inicializácia a Retrospektíva šprintu		2d 5h	2d 2h 10m
[EV-98] [G] - Vote DB, Voting Service	Marek	2d	1d 5h
[EV-102] [VT] - Backend	Timotej	1d 6h	3d 4h 30m
[EV-103] [S] - Vote DB, Voting Service	Denis	1d 5h	3d 6h 15m
[EV-104] [G] - Synchronization Service	Libor	5h	1d 5h 25m
<b>Spolu</b>		15d 3h	17d 6,7h

## Podiel práce členov tímu

Marek	20%
Libor	12%
Lucia	12%
Denis	12%
Timo	12%
Adam	16%
Matúš	16%