Thomas PABST

Français, Pacsé, né le 5 août 1984 (33 ans),

8 rue de l'Elbe 67 100 Strasbourg

E-mail: thomas.pabst@gmail.com

twitter: @thor1818

github: https://github.com/tpabst

Tél. (mobile): 06 09 07 74 19 Mobilité: Strasbourg, Haguenau



Développeur C/C++, Qt

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INGIMA, Paris (75) - Mission ETC AUDIOVISUEL

Octobre. 2015 Avril 2018

- Développement et maintenance d'une application destinée aux projections d'image géantes, aux projections architecturales, institutionnels, sportifs, culturel et corporative en France et à l'international, cérémonies (JO).
 - Environnement Visual Studio 2010-2015-2017, C++ 11, Qt4-Qt5, cmake, git, gerrit, doxygen.
- En autonomie : Audit du système logiciel « Onlyview », développement d'un nouveu logiciel, reprise en main du logiciel, préparatif mise en place d'une équipe de développeurs. (3 mois)
- Lead developpeur / Chef de projet d'une équipe de 3 à 6 personnes :
 - Refonte du système de compilation, mise en place de l'infrastructure de développement, développement logiciel C++ 11 / Qt4, Support de nouveau codecs (HAP), Calibration 3D, correction de bugs, tests logiciels, livraision client et mise en production.
 - Management, planning, supervision du projet, recueil des besoins client, spécification fonctionnelles et technique, accompagnement client. (15 mois)
- En télétravail dans un équipe de 7 personnes : Développement d'une nouvelle IHM C++ / Qt, Portage d'outils et de bibliothèques logicielles (Qt4 - Qt5, MSVC 2015 - MSVC2017), Maintenance, correction de bugs. (12 mois)

CS - Communication & Systemes, Le Plessis Robinson (92)

Septembre 2015

- Mars. 2013 Dans le département Défense, espace & sécurité. Développement d'applications destinées aux systèmes de contrôle du trafic aérien. Portages d'applications C++ en suivant la méthode qualité ED-153 (SWAL - assurance sécurité logicielle pour les systèmes de contrôle aérien)
 - Portages de l'ensemble des bibliothèques logicielles, gap technologique de 10 ans (Qt3 vers Qt5, TAO 1.5 à 2.2, Fedora Core 3 à Seducs, 32 bits à 64 bits, charset, gcc, STL...)
 - Évolution des couches bas niveau, ie. sockets UDP, threads. Refonte du système de build, migration vers cmake en relation avec l'équipe d'intégration. Création des tests à partir des exigences logicielles, et tests des applications.

THALES SERVICES, Vélizy-Villacoublay (78)

Oct. 2012 - Intégration et validation logiciel sur le configurateur d'un produit de gestion et de - fév. 2013 supervision des lignes de métro de la RATP. Environnement rationnal Clearcase.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES (suite)

ALCATEL-LUCENT, Illkirch-Graffenstaden (67)

Sep. 2009 - sep. 2012

- Pendant 3 années, j'ai réalisé de très nombreux projets dans le service des terminaux fixe (R&D). Tous mes travaux s'articulaient autour de l'étude de technologies innovantes, l'étude de faisabilités, la réalisation de PoC (Proof of concept ou preuve de concept) et leur documentation.
- Refonte des outils de production et de cross-compilation d'un routeur à base Linux prenant en charge la gestion des thirds-party afin de respecter les licences logicielles.
- Expertise de technologie IHM émergentes (QtQuick, QML), réalisation d'un logicel de démonstration en tant que preuve de concept.
- Étude des couches basses d'Android (Langage C, makefile et java)

SIEMENS, Haguenau (67)

Oct. 2007 - Sep 2009

- Création de requêtes dynamiques SQL dans le but de faire évoluer l'application existante au sein de la production d'analyseurs de gaz (3 mois) Le projet réalisé en totale autonomie ne comprenanait que du développement.
- Développement complet d'un logiciel d'automatisation de rapports de mesures en langage C++ à l'aide de l'outil de Borland, Builder C++ (9 mois) Le projet a été réalisé en totale autonomie, de la conception au développement.

FORMATION

Études

2009 - 2012 - Master M2I (Manager en Ingénierie Informatique) à l'ITIN,

Promu major de promotion pour l'option Ingénierie des jeux vidéo Cergy (95).

- Filière de spécialité M1 (*Génie des logiciels embarqués*)
- Filière de spécialité M2 (*Ingénierie des jeux vidéo*)

2007 – 2009 – *BTS IRIS* (Informatique et Réseaux pour l'Industrie et les Services techniques) aux *CFAI* Centre de Formation d'Apprentis de l'Industrie, Eckbolsheim (67).

2005 – 2007 – L1 - Licence Physique et Application, à l'Université Louis Pasteur, Strasbourg (67).

Juin 2005 – Baccalauréat général, série scientifique, au Lycée Robert Schuman, Haguenau (67).

Formations professionnelles

2009 – Séminaire *ORSYS* sur les techniques des résaux émergents (3 jours)

2008 – Formation Builder C++ dispensé *ACI* (68) au sein de la société *SIEMENS* (5 jours)

COMPÉTENCES

Compétences informatiques

- Systèmes, Réseaux et Architectures GNU/Linux, Windows, WireShark
- Temps-Réel Embarqué VxWorks (notions), Busy-Box, Arduino
- Développement logiciel vim, gcc, gdb, clang, Visual Studio
- Langages et IHM C / C++, Shell (Bash, zsh), Python, Qt/QtQuick (QML), SDL, SFML
- *Modélisation* UML, SYSML, Merise (notions)
- Gestion de configuration Mercurial, Trac, git, clearcase, Subversion

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais

2011

- 750/990 points au *TOEIC* (*Test of English for International Communication*).

2010

- Séjour linguistique à Dublin (Irlande). Cours intensifs (32 heures / semaine) d'anglais au centre de formation *EF* (*Education First*), (1 mois).

RECHERCHE(S) / PROJET(S)

Mémoire de recherche - ITIN

2012

- « De l'utilisation des outils classiques de l'architecture des systèmes répartis dans le domaine des systèmes embarqués. - Étude des solutions basées sur des protocoles peer-to-peer. »
- Rendu Écrit: 19/20 Soutenance Oral: 16/20

SAPEUR - POMPIER VOLONTAIRE

2000 - 2010 – Sapeur-Pompier volontaire dans le centre de secours de Niederbronn-Les-Bains (67)

Formation

- AFPS (Attestation de Formation aux Premiers Secours)
- CFAPSE (Attestation de Formation aux Premiers Secours en Equipe)
- CFAPSR (Attestation de Formation aux Premiers Secours Routier)
- ARICO (Appareil Respiratoire Isolant à Circuit Ouvert)
- LSPCC (Lot de Sauvetage et de Protection Contre les Chutes)
- FIA (Formation Initial d'Application)
- FAE Chef d'équipe (Caporal) (Formation d'Application à l'Emploi)

ACTIVITÉS

Vie associative

2006-2009 – Trésorier, aide animateur et référent informatique de l'Association Municipale des *Jeunes Sapeur-Pompiers de Niederbronn-Les-Bains* (67)

Depuis 2006 – Membre du LUG de Strasbourg (*Linux Users Group*)

Depuis 2009 – Membre de l'April (Association de promotion et de défense du logiciel libre).

Loisirs

 Passionné de cinéma, vidéo, hifi, multimédia, infographie, photographie, lectures (science-fiction, revues...), cuisine, course à pied.