## REDEMPTION:

## STAR







## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



El proyecto se basa en la controversia que ocurrió entre Taylor Swift y Scooter Braun el 2019 en torno al robo de la música de la artista.

El juego funcionará a través de un personaje (Taylor Swift) que se podrá mover en distintas habitaciones con el uso del teclado. En éstas, el personaje se encontrará con enemigos poderosos, o con objetos de mejora que le harán su camino más fácil. La idea, es ir avanzando en un mapa a través de puertas bloqueadas que solo de pueden desbloquear si se cumple una condición.

Este proyecto aborda una temática que, a pesar de haber ocurrido hace 5 años, sigue siendo sumamente relevante en el mundo de la cultura popular. Este juego permitirá a los usuarios visualizar de manera más figurativa qué ocurrió con esta controversia, usando la comedia para contar la historia.









## COMO VA A FUNCIONAR

Se utilizarán distintas herramientas que proporciona el lenguaje de Java en Processing, tales como:



- Funciones
- Clases
- Variables dinámicas
- Listas (Arrays, ArrayList, IntList)
- For Loops
- Frame Rates
- Bibliotecas de sonido (Minim)
- Conditional Statements de diversos tipos

Y veré si necesitaré más a lo largo del camino. (No las necesité!! me bastaron estas– Tomas del futuro)



