

# Angular Framework



Tomasz Piech, Maciej Domagalski  
<https://github.com/tpiech/Angular-tst/blob/main/README.md>

# AngularJS vs Angular

## AngularJS

- Stworzony przez Google
- Pierwsze wydanie : 2010
- Oparty o język JavaScript
- Architektura MVC
- Brak wsparcia platform mobilnych

## Angular (Angular 2)

- Stworzony przez Google
- Pierwsze wydanie: 2016
- Oparty o język TypeScript
- Architektura komponentowa
- Platformy mobilne wspierane
- CLI
- szybszy

# Skład komponentu

- Component.ts - główny plik, zawierający zmienne i klasy
- Component.specs.ts - generowany automatycznie
- Component.html - struktura komponentu
- Component.css - arkusz stylów

# Wskazówki

- Wszystkie komendy zaczynają się od **ng**, na przykład generowanie nowego komponentu: **ng g component .ścieżka/nazwa-komponentu**
- Aby odwołać się do zmiennej z pliku .ts w pliku .html, należy użyć podwójnych nawiasów klamrowych: **{{ zmienna }}**
- Jeśli należy deklarować wraz z typem: **zmienna: string;**
- Wyjątek: przypisanie przy deklaracji: **zmienna = 'zawartość';**
- Aby dodać komponent do aplikacji, należy użyć selektora **<nazwa\_selektora></nazwa\_selektora>** (ustalanego w pliku .ts: **@component{ selector: 'nazwa\_selektora' }**)
- Aktualizacje wprowadzane są natychmiast **bez potrzeby restartowania serwera!**