**STAFF**

Cashier (thu ngân)

Security (bảo vệ)

Manager (quản lý)

Server (phục vụ)

Staff

4 file để lưu thông tin hiện tại của 4 bộ phận nhân viên

Cứ cuối mỗi tháng sẽ có 4 file mới để lưu dữ liệu của tháng đó

|  |
| --- |
| **Date** |
| +int day;  +int month;  +int year;  +std::string getDate();  +bool operator >(Date &other); |

|  |
| --- |
| **Staff** |
| -std::string id;  -std::string fullName;  -int age;  -bool sex (female: true);  -std::string address;  -Date startDate;  -int hoursOfWork; |
| +Constructors  +getters  +setters  +virtual void input();  +virtual void show();  +virtual double getSalary() = 0; |

|  |
| --- |
| **Server** |
| -int serviceArea;//0, 1, 2, …  +static double salaryPerHour; |
| +Constructors  +getter  +setter  +void input();  +void show();  +double getSalary(); |

|  |
| --- |
| **Manager** |
| -bool position;//chức vụ (trưởng: true)  +static double salaryPerHour; |
| +Constructors  +setter  +getter  +void input();  +void show();  +double getSalary(); |

|  |
| --- |
| **Cashier** |
| +static double salaryPerHour; |
| +Constructor  +setter  +getter  +void input();  +void show();  +double getSalary(); |

|  |
| --- |
| **Security** |
| -float high; //m  -float weight; //kg  +static double salaryPerHour; |
| +Constructor  +setter  +getter  +void input();  +void show();  +double getSalary();  +bool evaluate();//đánh giá |

* Quy ước:

1. Staff:

Staff() {

-std::string id;//rỗng

-std::string fullName;//rỗng

-int age;//-1

-bool sex (male: true);//true

-std::string address;//rỗng

-Date startDate;//{0,0,0}

-int hoursOfWork;//0

}

Staff(pras) {

-std::string id;//rỗng

-std::string fullName;//sai -> rỗng

-int age;//sai -> -1

-bool sex (male: true);//true

-std::string address;// sai -> rỗng

-Date startDate;// sai -> {0,0,0}

-int hoursOfWork;//sai -> 0

}

Setters: Cái gì sai thì giữ nguyên

1. Server:

Server() {

-int serviceArea; // -1

}

Server(pras) {

-int serviceArea;// sai -> -1

}

Setters: sai thì giữ nguyên

1. Manager:

Manager() {  
-bool position;// true

}

1. Security:

Security() {  
-float high;// 0

-float weight;// 0

}

Security(pras) {

-float high;// sai -> 0

-float weight;//sai -> 0

}

setter: sai thì giữ nguyên như cũ