#### Университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

## Курсовая работа

# «Информационные системы и базы данных»

Приложение для создания и прохождения визуальных новелл Этап 2

> Выполнил: Студент группы Р33102 Гулямов Т.И.

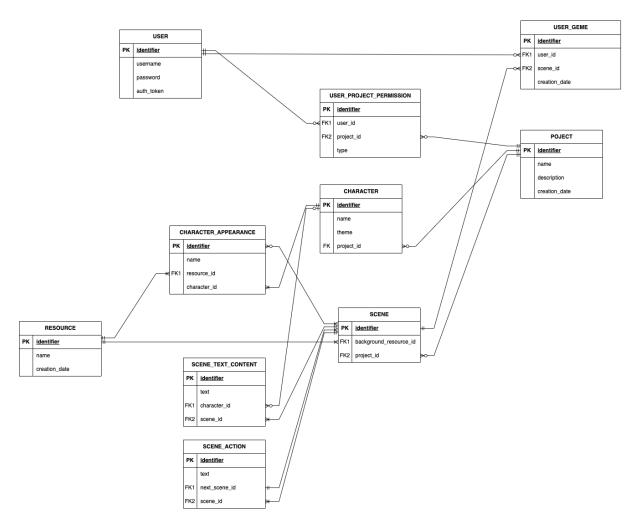
> > **Преподаватель:** Сагайдак А.А.

Санкт-Петербург 2023

#### Предметная область:

**Визуальная новелла** - это интерактивное художественное произведение, объединяющее элементы текстовой и визуальной наглядности, представленное в формате истории с использованием изображений и диалогов, позволяющее игроку/читателю принимать решения и влиять на развитие сюжета.

### Инфологическая модель:



#### Даталогическая модель:

