

Университет ИТМО
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Курсовая работа

«Информационные системы и базы данных»

Приложение для создания и прохождения визуальных новелл
Этап 1

Выполнил:
Студент группы Р33102
Гулямов Т.И.

Преподаватель:
Сагайдак А.А.

Санкт-Петербург
2023

Предметная область:

Визуальная новелла - это интерактивное художественное произведение, объединяющее элементы текстовой и визуальной наглядности, представленное в формате истории с использованием изображений и диалогов, позволяющее игроку/читателю принимать решения и влиять на развитие сюжета.

Описание предметной области:

Пользователь:

Приложение должно хранить пользовательские данные, такие как: описание пользователя, данные, необходимые для авторизации, и доступные ему проекты.

Права доступа:

Пользователь может взаимодействовать только с теми проектами, к которым он имеет доступ. Права доступа бывают двух видов: доступ на прохождение - пользователь может проходить проект, доступ на редактирование - пользователь может изменять или удалять проект. При создании нового проекта автор автоматически получает доступ на редактирование. Пользователь с доступом на редактирование проекта может выдавать права доступа другим пользователям.

Проект:

Проект включает в себя описание визуальной новеллы, набор сцен, описывающих сюжет визуальной новеллы, персонажей, участвующих в визуальной новелле, и используемые ресурсы (фоны). Проект имеет начальную сцену.

Сцена:

Каждая сцена имеет одного или несколько персонажей, фон, текст, несколько кнопок с выбором действия. У сцены установлен один из добавленных в проект фонов. Каждое действие ведет к новой сцене.

Персонаж:

Персонаж имеет свое имя, свой цвет, один или несколько обликов (например, разные эмоции).

Текст сцены:

Возможные варианты:

- Обычный текст
- Фраза - текст, который принадлежит одному из персонажей проекта

Режим редактирования:

В режиме редактирования пользователь, имеющий доступ на редактирование, может изменять содержание проекта (сцены, порядок сцен, персонажи, фоны). При удалении сцены, пользователи, остановившиеся на этой сцене откатываются к начальной сцене.

Режим прохождения:

В режиме прохождения пользователь, имеющий доступ на прохождение, может проходить сюжет выбранного проекта. Разрабатываемое приложение должно сохранять состояние (текущую сцену) пользователя, проходящего проект.