Содержание

[1 Вступление 2](#_Toc452289343)

[2 Java 3](#_Toc452289344)

[3 WildFly 3](#_Toc452289345)

[3.1 Ошибка при запуске 3](#_Toc452289346)

[3.2 Добавление пользователя 5](#_Toc452289347)

[4 Среда разработки 6](#_Toc452289348)

[5 Создание проекта в IntelliJ Idea 7](#_Toc452289349)

[5.1 Создание модулей 7](#_Toc452289350)

[5.2 Создание артефакта 13](#_Toc452289351)

[5.3 Создание конфигурации запуска 15](#_Toc452289352)

[5.4 Добавление библиотеки 20](#_Toc452289353)

[5.5 Запуск 22](#_Toc452289354)

1. Вступление

Репозиторий инсталляционных пакетов разработан на языке Java с использованием Spring framework 4. Руководство ориентировано на разработку в ОС Windows.

Реализованные функции:

Для пользователей:

* Сквозная аутентификация через Active Directory;
* Регистрация заявок на добавление инсталляционных пакетов;
* Сохранений заявок в базе данных;
* Загрузка файлов на сервер;
* Просмотр каталога ПО;
* Просмотр информации о файле;
* Выгрузка файлов с сервера.

Для модератора:

* Сквозная аутентификация через Active Directory;
* Просмотр каталога ПО;
* Просмотр информации о файле;
* Загрузка файлов на сервер;
* Выгрузка файлов с сервера;
* Заполнение информации о файлах; тип информации будет уточнен в процессе разработки;
* Редактирование информации о файлах;
* Сохранение информации о файлах в базе данных;
* Просмотр списка файлов;
* Создание новых категорий для группировки файлов;
* Сохранение категорий в базе данных;
* Удаление категорий;
* Привязка файлов к категориям;
* Просмотр файлов, информация о которых еще не заполнена;
* Просмотр информации о пользователях; тип информации будет уточнен в процессе разработки.

Для администратора системы:

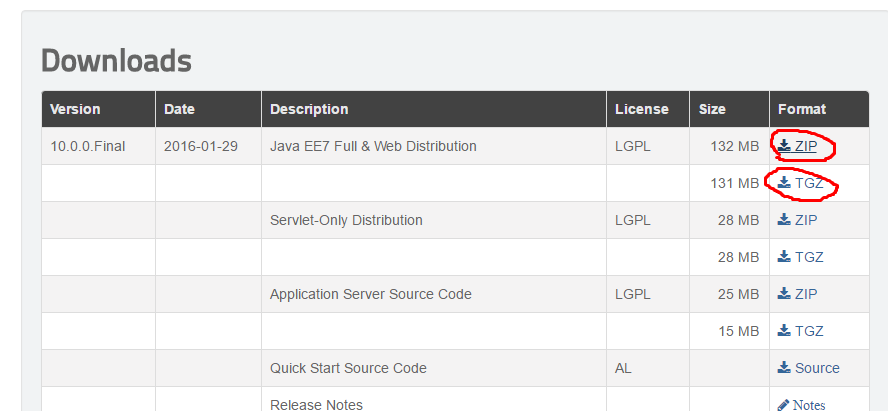
* Все возможности модератора;
* Изменить настройки;
* Удаление файлов;
* Выполнение скриптов для экспорта файлов в SCCM.

1. Java

Для начала разработки необходимо установить Java JDK, которую мы можем скачать [с официального сайта Oracle](http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html).

1. WildFly

Для запуска приложения нужен сервер приложений WildFly. Скачать можно с [официального сайта](http://wildfly.org/downloads/).

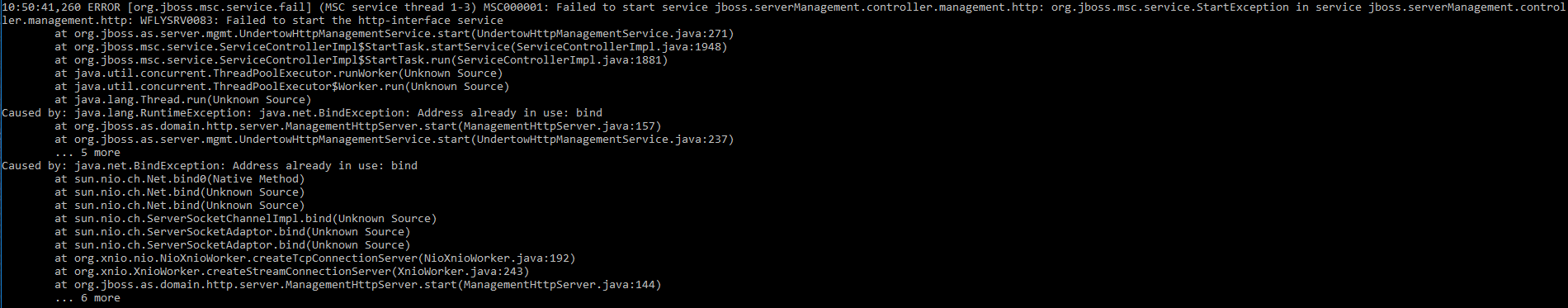


Скачиваем и распаковываем архив куда-нибудь.

Для запуска сервера необходимо запустить bin/standalone.bat.

* 1. Ошибка при запуске

Во время запуска на Windows может возникнуть ошибка вида:



Это значит, что требуемые для запуска порты заняты. Для того, чтобы изменить порты открываем standalone/configuration/standalone.xml, ищем внизу файла строки:

<socket-binding-group name="standard-sockets" default-interface="public" port-offset="${jboss.socket.binding.port-offset:0}">

<socket-binding name="management-http" interface="management" port="${jboss.management.http.port:9990}"/>

<socket-binding name="management-https" interface="management" port="${jboss.management.https.port:9993}"/>

<socket-binding name="ajp" port="${jboss.ajp.port:8009}"/>

<socket-binding name="http" port="${jboss.http.port:8080}"/>

<socket-binding name="https" port="${jboss.https.port:8443}"/>

<socket-binding name="txn-recovery-environment" port="4712"/>

<socket-binding name="txn-status-manager" port="4713"/>

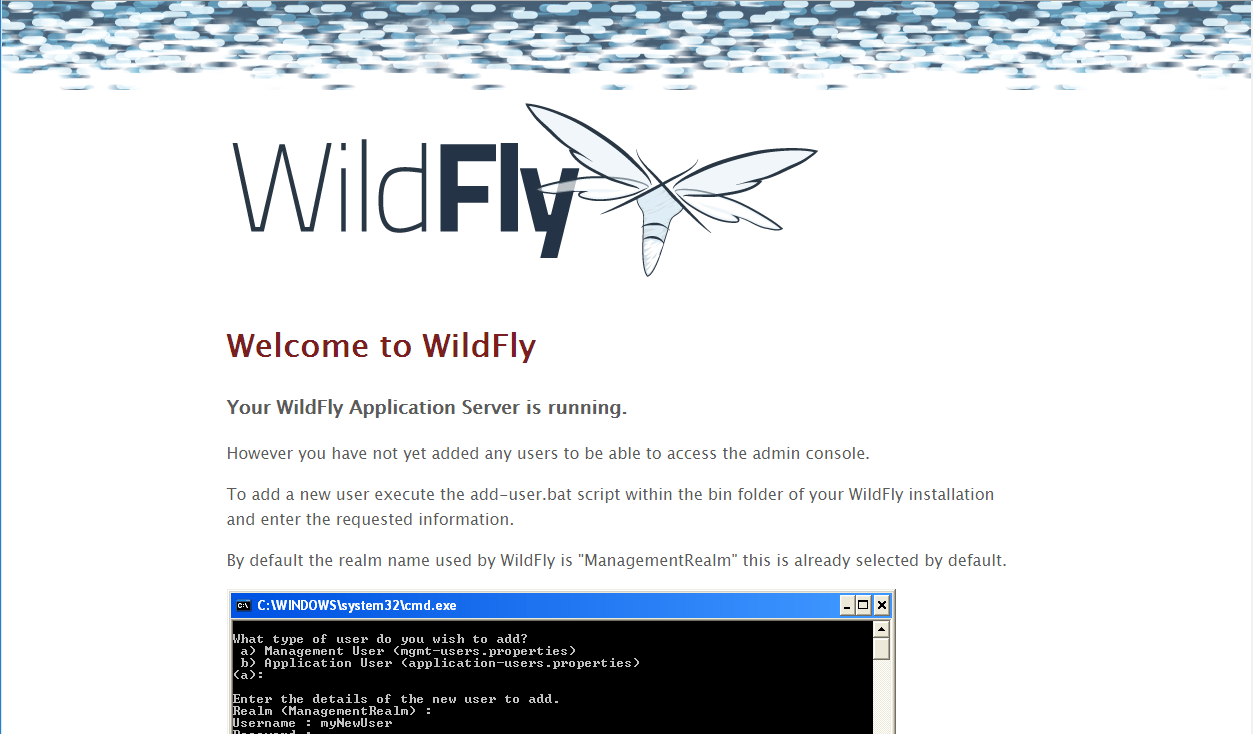
<outbound-socket-binding name="mail-smtp">

<remote-destination host="localhost" port="25"/>

</outbound-socket-binding>

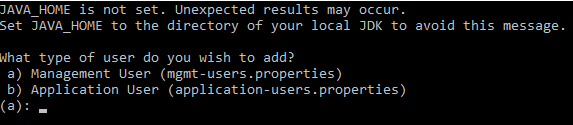
</socket-binding-group>

Необходимо изменить порты в ${jboss.management.http.port:9990} и ${jboss.management.https.port:9993} на другие. В данном случае, порт 9990 занят драйверами NVidia, поэтому меняем 9990 на 9991, сохраняем и запускаем сервер еще раз. Если все прошло без ошибок, то открываем <http://127.0.0.1:9991/>, и мы должны увидеть стартовую страницу:

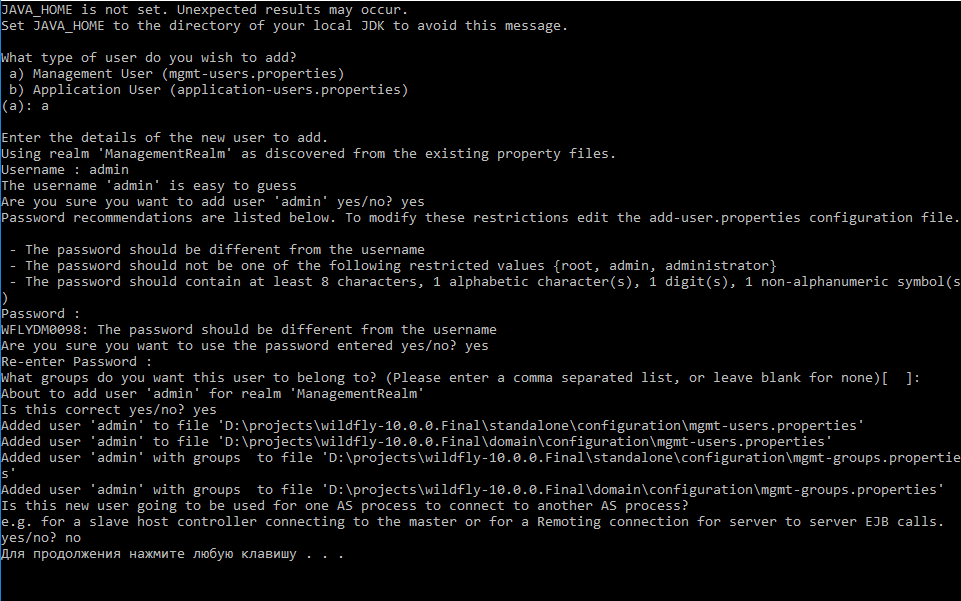


* 1. Добавление пользователя

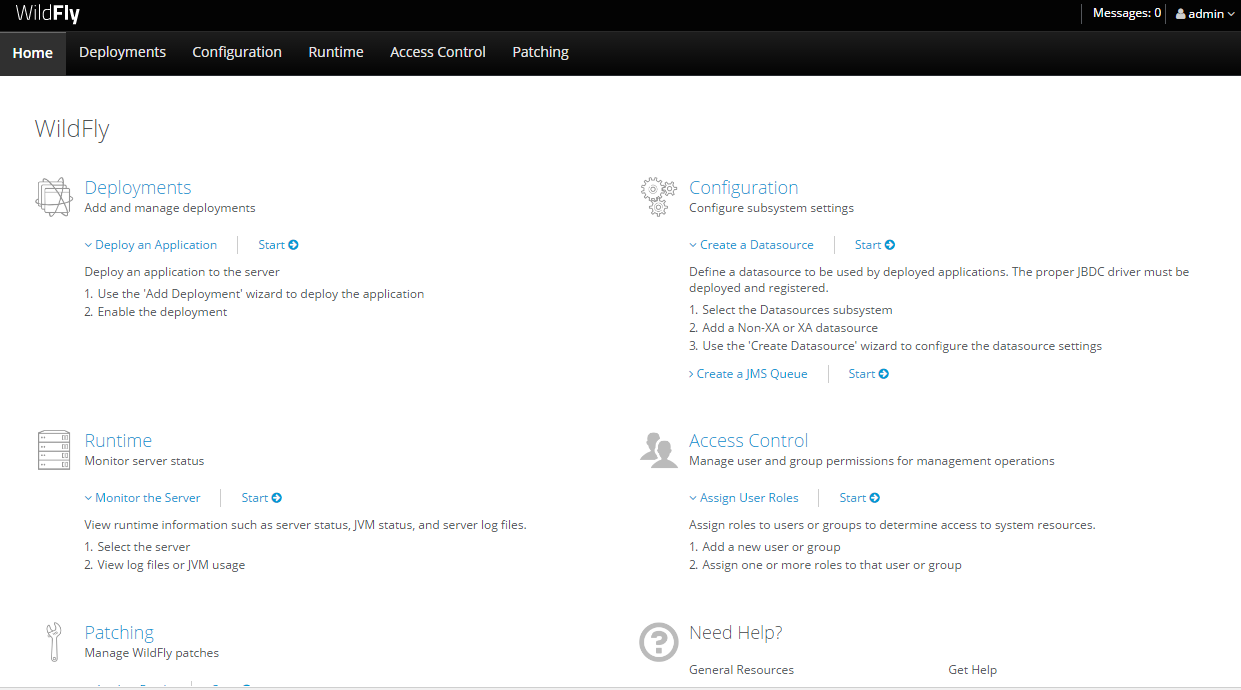
На стартовой странице написано, что нужно добавить пользователя. Для этого, запускаем /bin/add-user.bat.



Выбираем a) Management user и вводим все что у нас просят:



После добавления переходим по адресу <http://127.0.0.1:9991/>, где мы должны увидеть панель администратора:

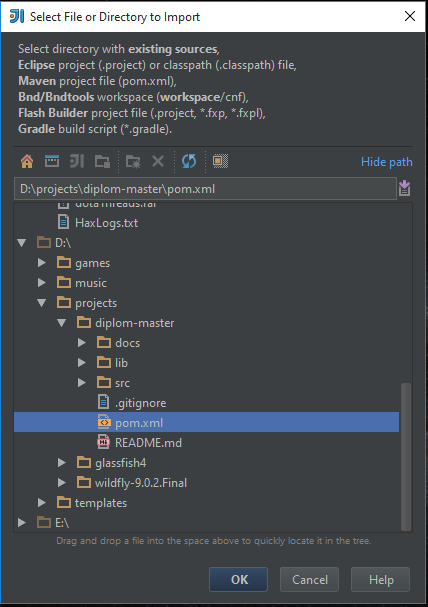


1. Среда разработки

Будем рассматривать процесс разработки в среде IntelliJ Idea, которую мы можем скачать с [официального сайта](https://www.jetbrains.com/idea/download/).

1. Создание проекта в IntelliJ Idea

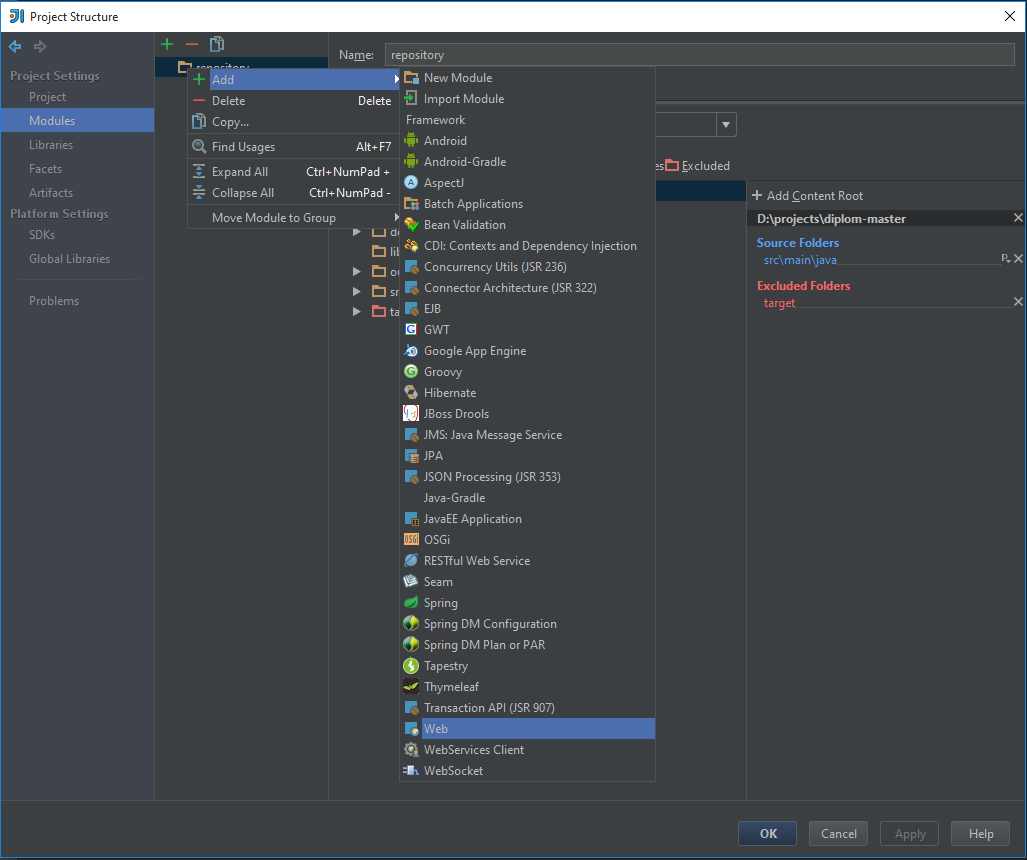
Для создания проекта нажимаем «Import project» и выбираем путь до исходных файлов, до файла pom.xml.

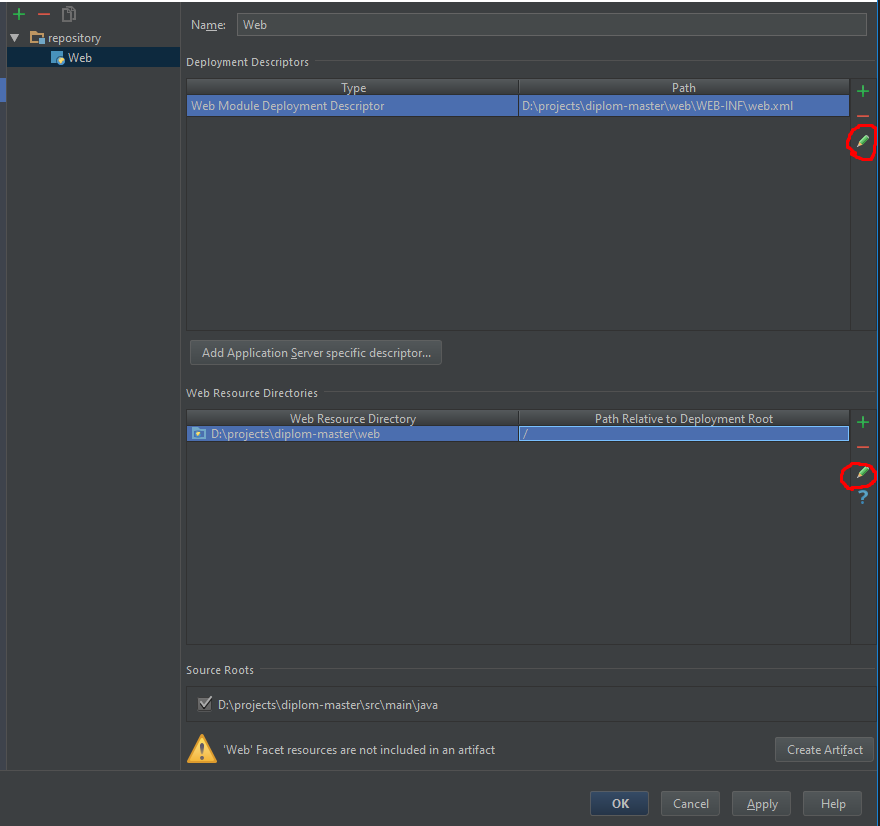


Жмем «ok», далее оставляем все без изменений, нажимаем «next», «next», «finish».

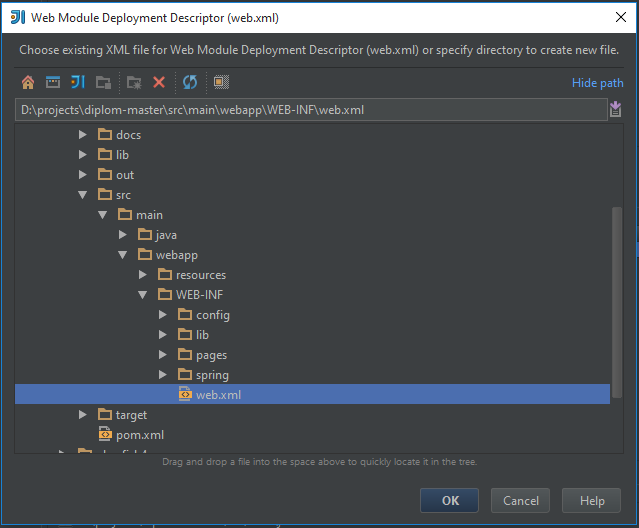
* 1. Создание модулей

Нажимаем «File» -> «Project Structure» -> «Modules», правой кнопкой по «repository» -> «add» -> «Web».

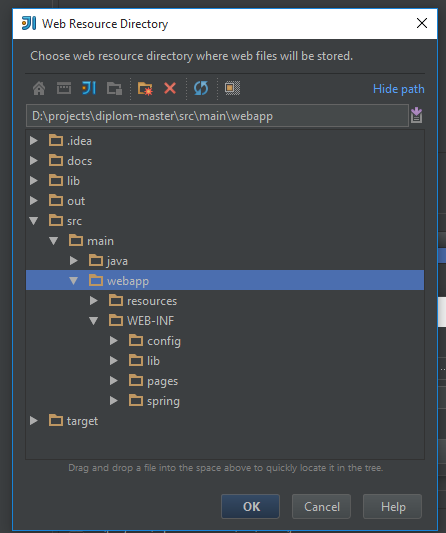


Далее необходимо настроить пути до папки webapp. 

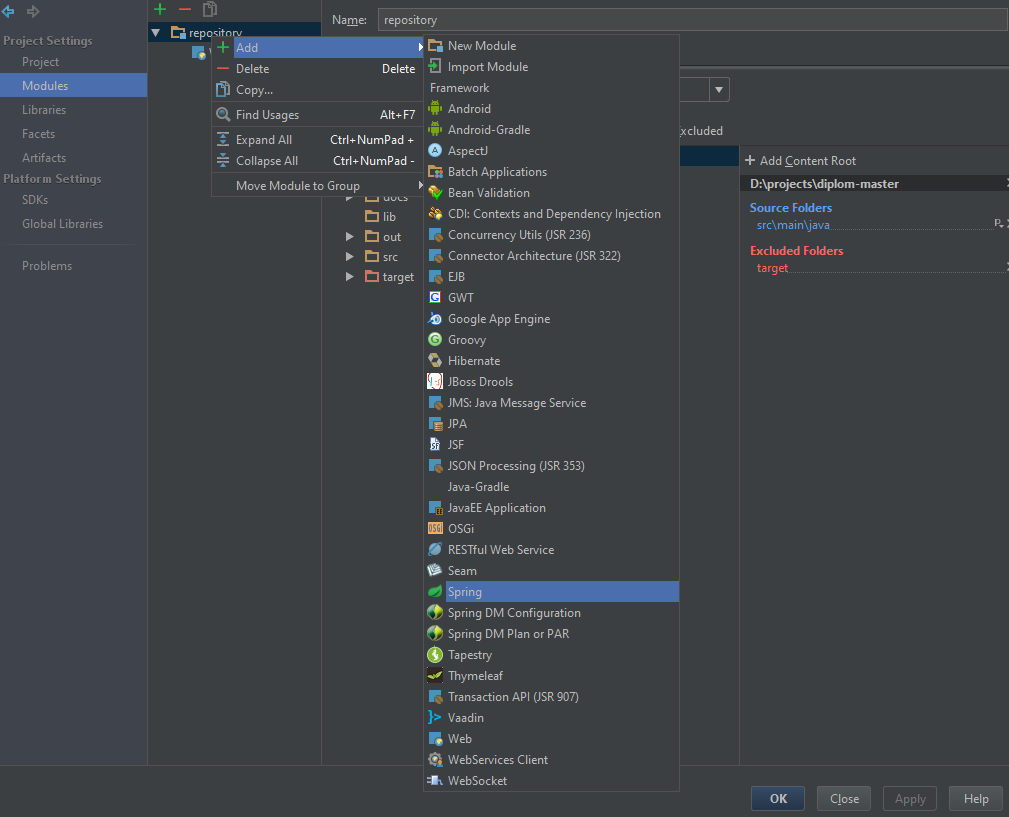
В верхнем пути выбираем путь до web.xml:



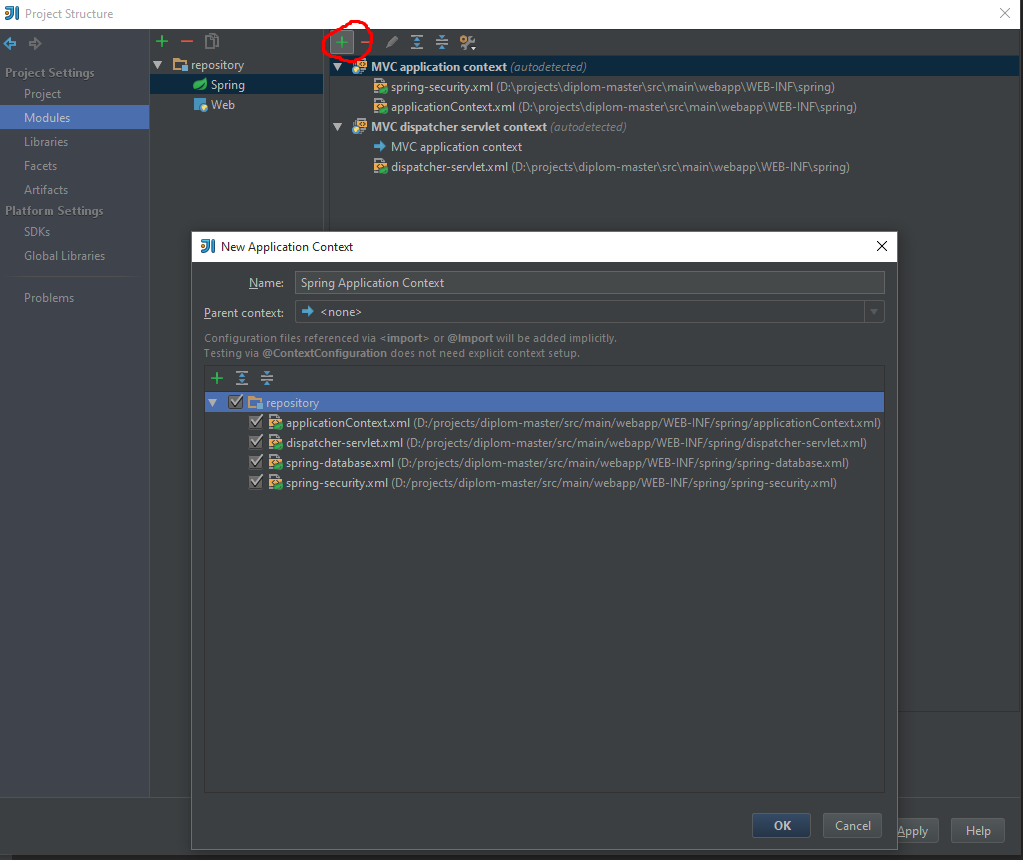
В нижнем – путь до папки webapp:



Добавляем еще 1 модуль Spring

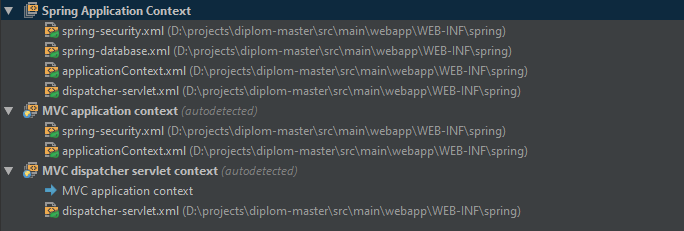


Нажимаем на «+»



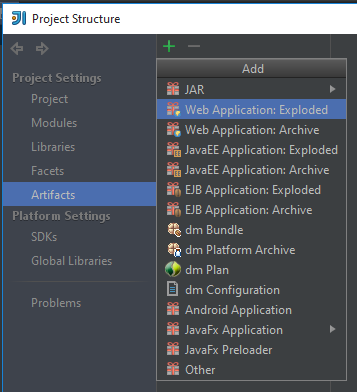
В появившемся окне выбираем все файлы и нажимаем «ok». Далее еще раз «ok».

В результате у модуля Spring должна быть следующая конфигурация

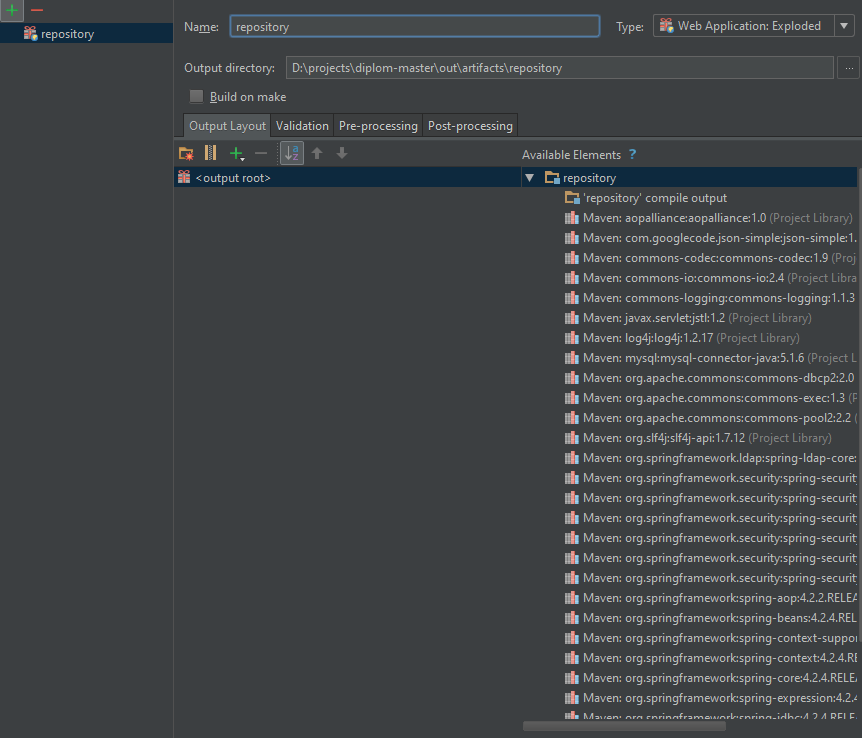


* 1. Создание артефакта

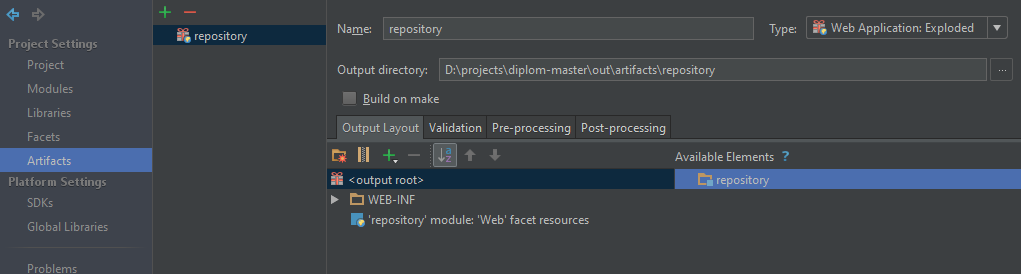
Необходимо создать артефакт, который будет деплоится на сервер приложений. Для этого, нажимаем «File» -> «Project Structure» -> «Artifacts» -> «+» -> «Web Application: Exploded».



Вводим любое название в поле Name



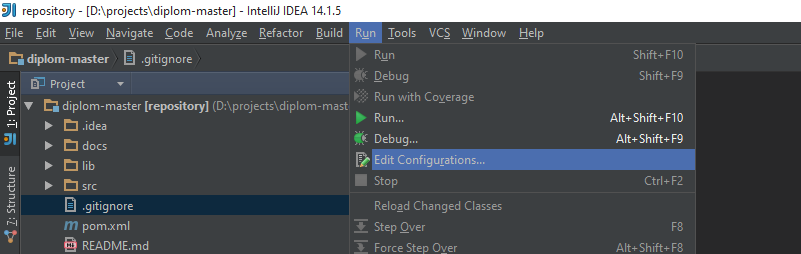
Нажимаем на «repository» справа правой кнопкой и, затем, «Put into output root», после чего библиотеки справа должны переместится в артефакт:



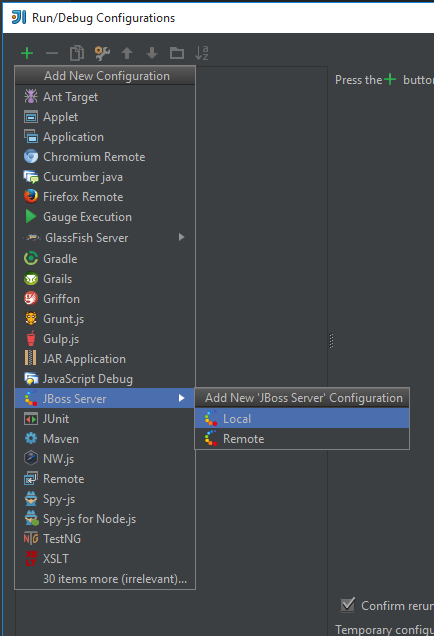
Артефакт создан, нажимаем «ok».

* 1. Создание конфигурации запуска

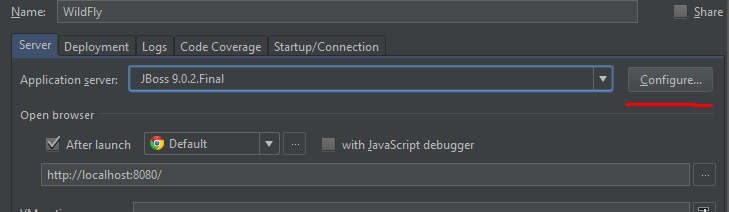
Далее, для запуска приложения, необходимо создать конфигурацию для запуска и добавить в Idea скачанный ранее сервер приложений WildFly. Для этого, нажимаем «Run» -> «Edit configuration».



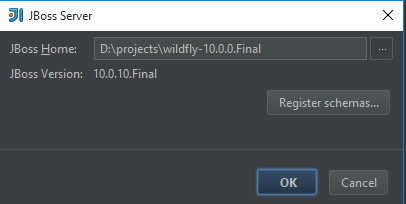
Далее, «+» -> «JBoss Server» -> «local»



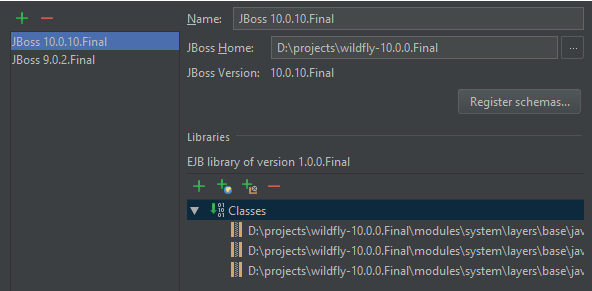
Нажимаем «Configure»



В появившемся окне нажимаем «+», выбираем путь до папки с сервером, в который распаковывали его в пункте 3 и нажимаем «ok».

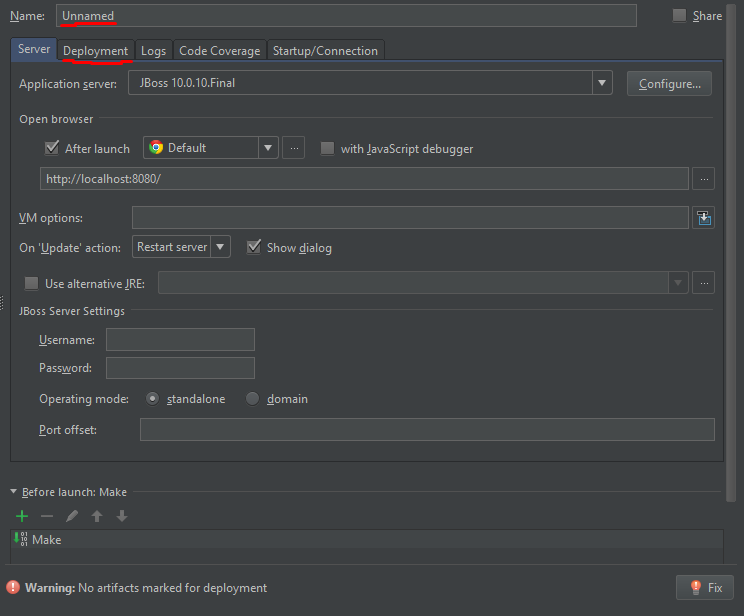


В списке сервером должен появится этот сервер. Выбираем его и нажимаем «ok».

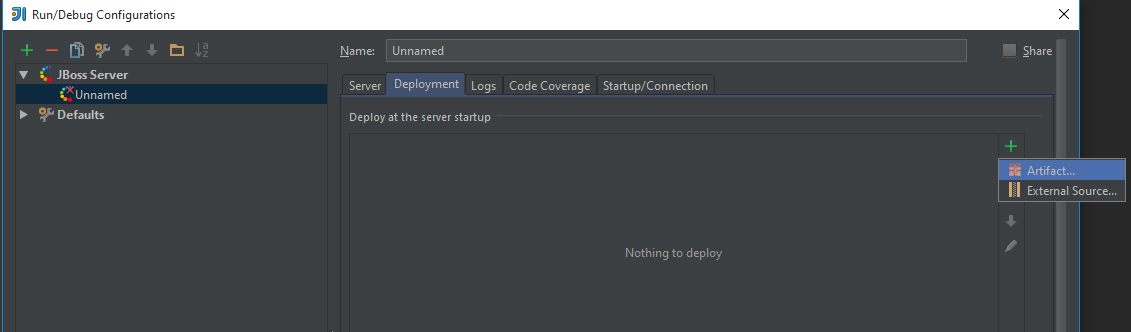


Далее продолжаем заполнять настройки конфигурации для запуска

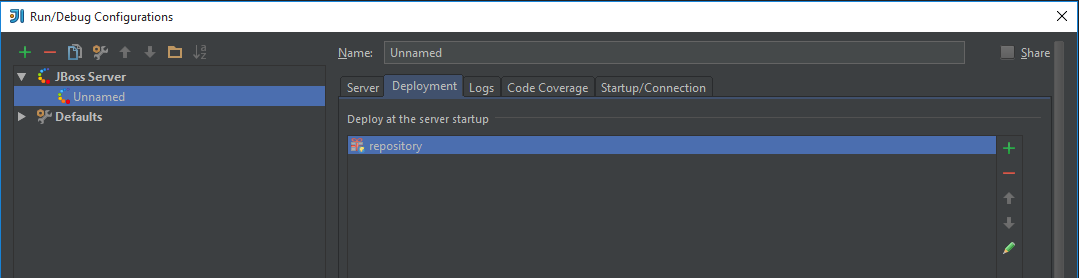
В поле Name можно ввести любое название. Далее переходим во вкладку «Deployment»:



Нажимаем на «+» справа -> «Artifact…»



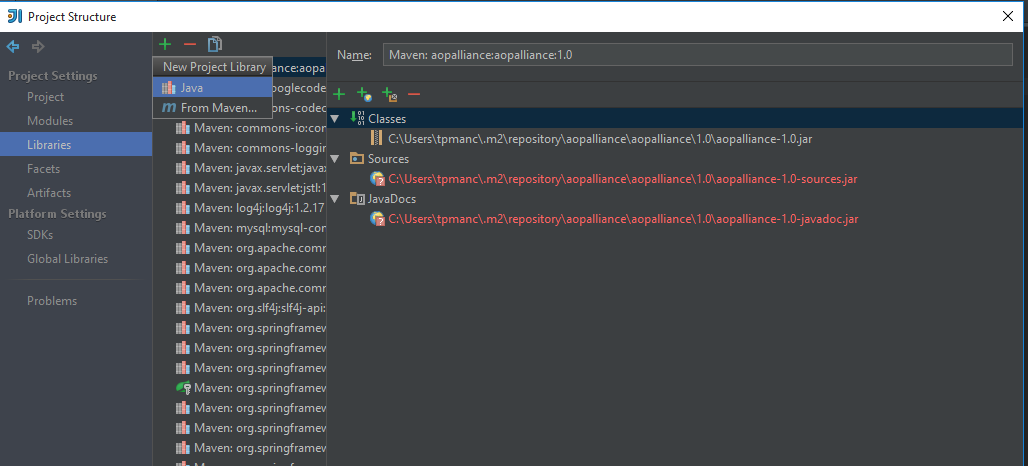
После этого должен появится созданный нами в пункте 4 артефакт.



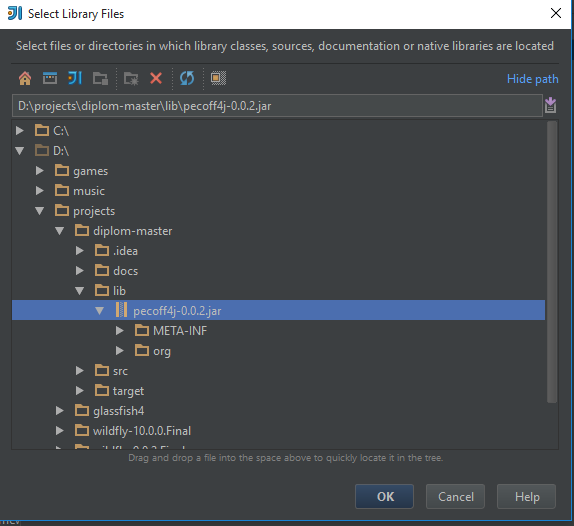
Нажимаем «ok», после чего конфигурация будет создана.

* 1. Добавление библиотеки

Необходимо добавить 1 библиотеку вручную. Нажимаем «File» -> «Project Structure» -> «Libraries» -> «+» -> «Java».

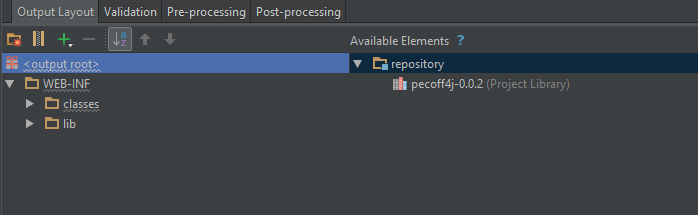


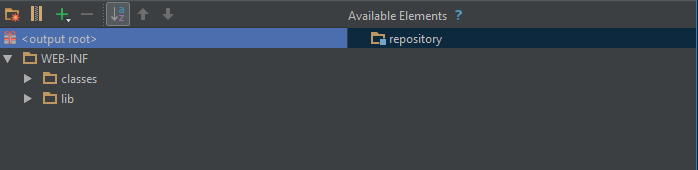
В появившемся окне выбираем путь до папки с проектом, файл lib/pecoff4j-0.0.2.jar и нажимаем «ok».



После добавления библиотеки ее необходимо добавить в артефакт. Также, любую другую библиотеку, которую мы добавили в проект, необходимо добавлять в артефакт.

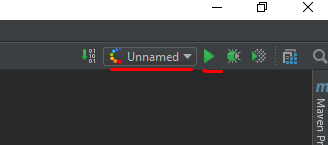
«File» -> «Project Structure» -> «Artifacts» и двойным кликом по библиотеке перемещаем ее влево.





* 1. Запуск

Теперь можно запустить приложение. Справа сверху выбираем название нужной конфигурации и жмем пуск.



Idea сама запустит сервер приложений а задеплоит артефакт на него. При успешном запуске в консоли выведется следующий текст:

