



SUEZ-X AD iOS

PUBLISHER SDK GUIDE

문서는 TPMN 제휴 당사자에 한해 제공되는 자료로 가이드 라인을 포함한 모든 자료의
지적재산권은 TPMN 이 보유합니다.

COPYRIGHT© TPMN. ALL RIGHTS RESERVED.

목차

변경이력	3
TPMN 광고 삽입 방법	4

변경이력

● Version 1.0

최초 런칭

TPMN 광고 삽입 방법

개발환경

- IDE: Xcode 6.0 이상 권장
- Base SDK: iOS 7.0 이상
- Deployment Target: iOS 6.0 이상

SUEZ-X AD SDK 구성

libSuezxAdsSdkiOS.a : Suezx 광고 라이브러리 파일

SuezxAdView.h : 스마트프레임 광고 라이브러리 사용을 위해 필요한 광고뷰 클래스 헤더

SuezxAdViewDelegate.h : 스마트프레임 광고 이벤트 처리에 필요한 Delegate 헤더

SuezxBannerAdView.h : 배너 광고 라이브러리 사용을 위해 필요한 배너광고뷰 클래스 헤더

SuezxBannerAdViewDelegate.h : 배너 광고 이벤트 처리에 필요한 Delegate 헤더

SuezxInterstitialAd.h : 전면 광고 라이브러리 사용을 위해 필요한 전면광고 클래스 헤더

SuezxInterstitialAdDelegate.h : 전면 광고 이벤트 처리에 필요한 Delegate 헤더

* iOS9 ATS(App Transport Security) 처리

애플은 iOS9 에서 ATS 활성화 시 암호화된 Https 방식만 허용합니다.

현재 TPMN 과 연동된 광고 플랫폼들이 모두 Https 방식을 지원하지는 않기 때문에 앱의 Info.plist 파일에 아래의 내용을 적용하여야 합니다.

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

1 단계 : ID 발급 받기

실제 광고를 다운로드 받고, 수익창출을 위해서

TPMN 에서 inventoryID, publisherID 를 발급받아야 합니다.

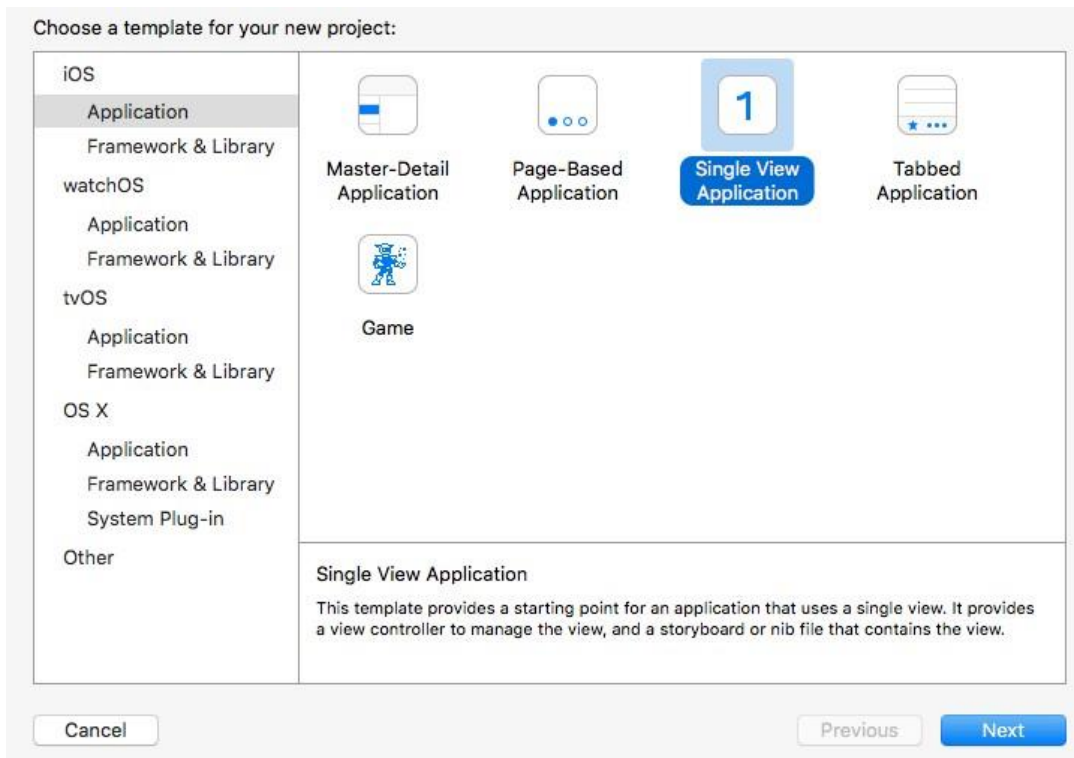
2 단계 : 라이브러리 IMPORT

SUEZX AD SDK 를 프로젝트 내에 라이브러리로 Import 합니다. 먼저 Xcode 를 실행합니다.

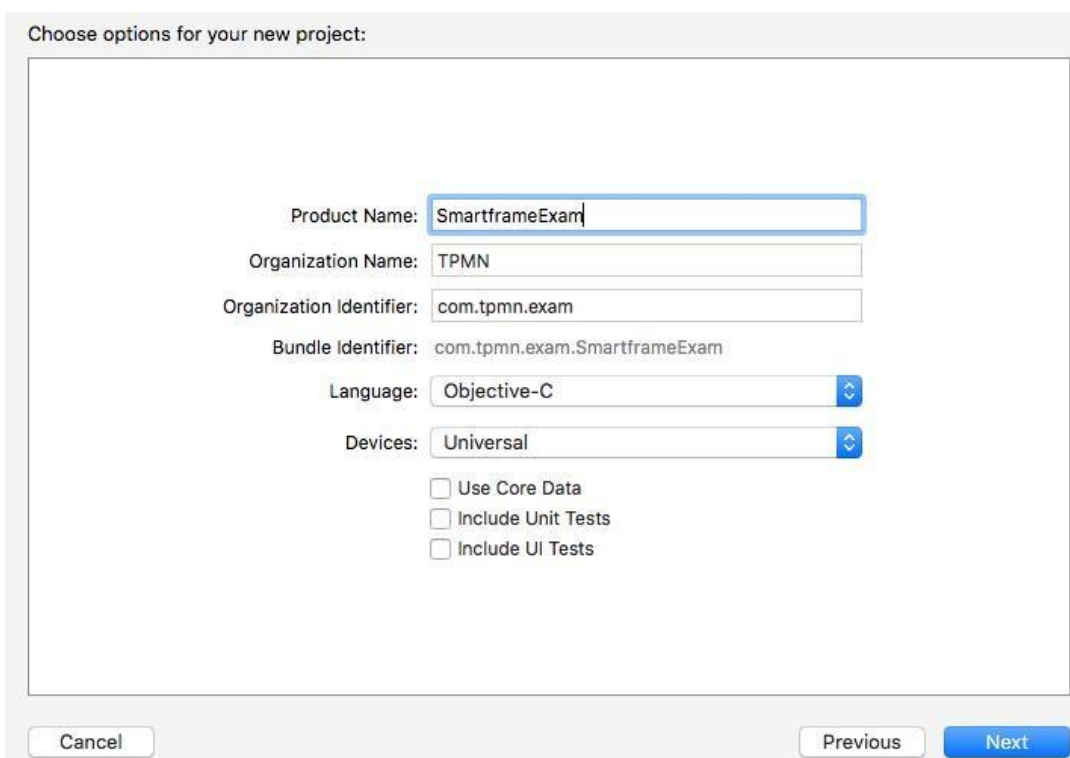


Create a new Xcode project 를 선택하여 신규 프로젝트를 생성합니다.

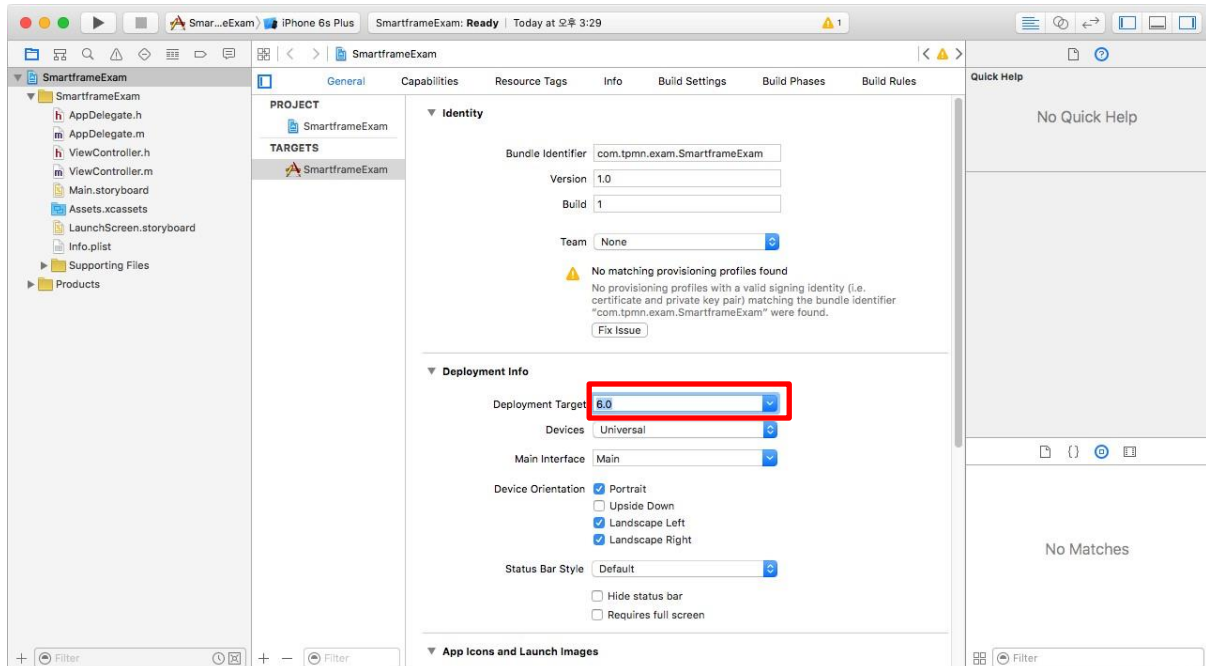
템플릿은 **Single View Application** 을 선택하고 **Next** 버튼을 클릭합니다.



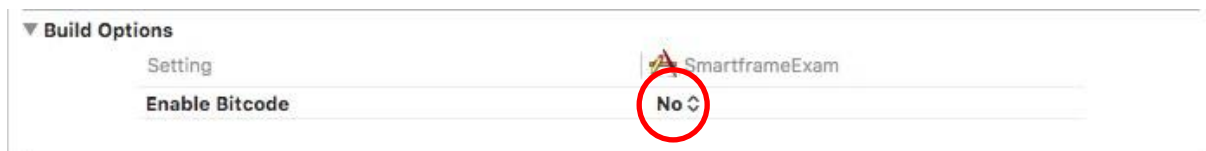
프로젝트 옵션은 아래와 같이 설정 합니다.



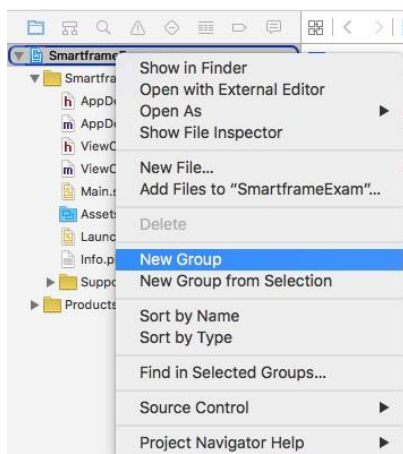
신규 프로젝트가 생성 되었습니다. Deployment Info 의 Deployment Target 을 6.0 으로 설정 합니다.

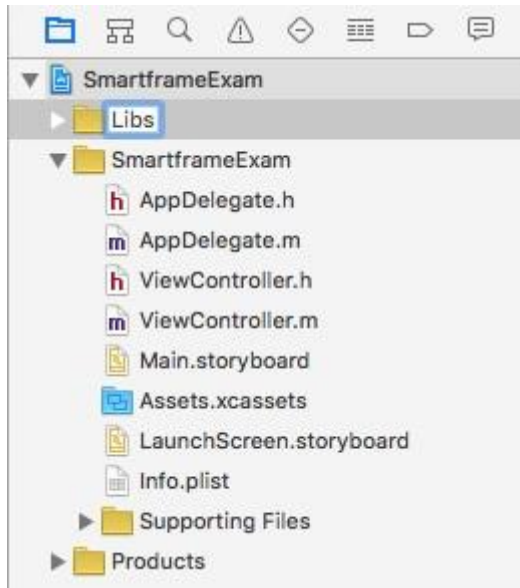


Build Settings 탭을 클릭하여, Enable Bitcode 는 No 로 설정 해야 합니다.

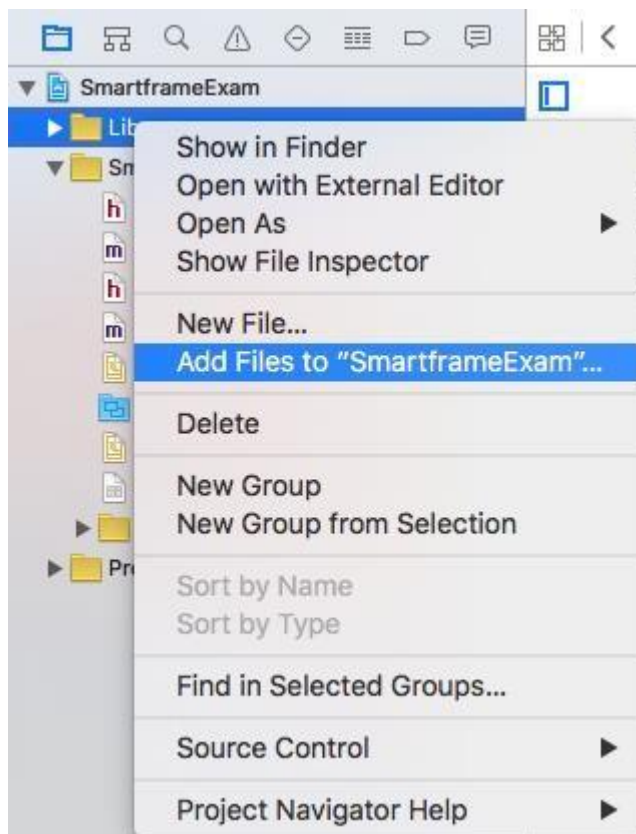


그리고 광고 SDK 를 프로젝트에 포함시키기 위해 아래와 같이 프로젝트 루트에서 우 클릭을 한 후 **New Group** 을 선택합니다.

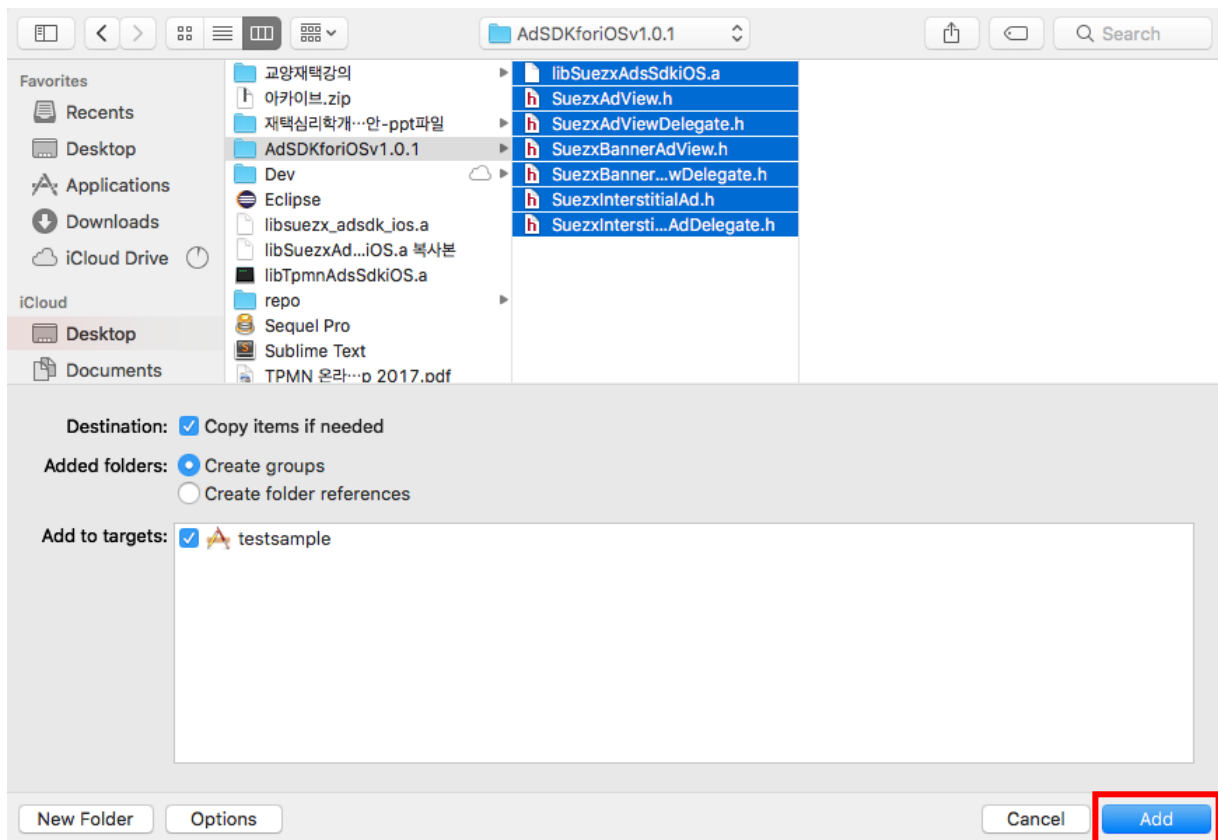




위와 같이 이름을 지정 합니다. 그리고 생성된 Libs Group 에서 다시 우 클릭을 한 후 **Add Files to** 를 선택하여 미리 다운 받아 놓은 광고 SDK 를 추가합니다.






아래와 같이 광고 라이브러리 파일과 헤더 파일을 모두 선택한 후 옵션도 보이는 것과 같이 설정 하고 **Add** 버튼을 클릭합니다.



아래 목록의 framework 가 없을 경우 **Linked Frameworks and Libraries** 에서 추가로 포함합니다.

- UIKit.framework
- CoreGraphics.framework
- SystemConfiguration.framework
- AdSupport.framework

▼ Linked Frameworks and Libraries	
Name	Status
 AdSupport.framework	Required ⇅
 libSuezxAdsSdkiOS.a	Required ⇅
 SystemConfiguration.framework	Required ⇅
 CoreGraphics.framework	Required ⇅
 UIKit.framework	Required ⇅
+ -	

위와 같이 framework 와 광고 라이브러리가 포함 되어야 합니다. 이것으로

framework 와 광고 라이브러리 추가가 모두 완료 되었습니다.

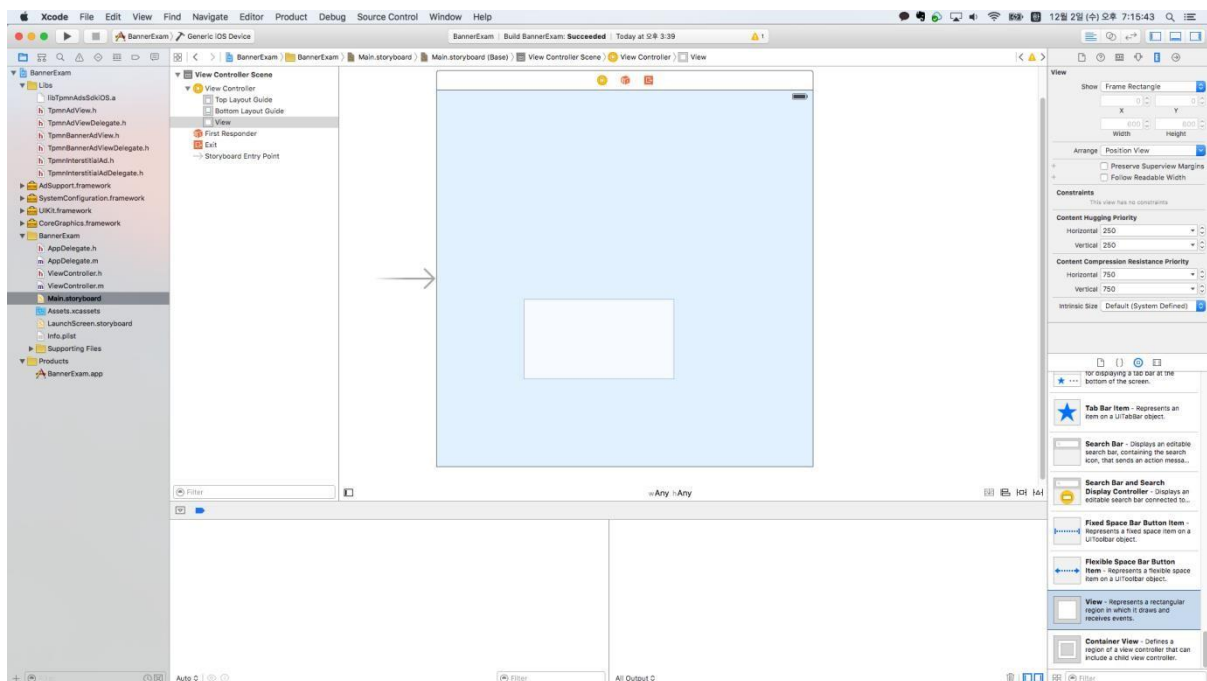
3 단계 : 광고 요청을 위한 UI 구성 및 설정

광고 UI 구성은 스토리보드 또는 코드에서 생성할 수 있습니다. 레이아웃은 일반적으로 스토리보드에 정의되어 있기 때문에, 이 가이드에서는 스토리보드 방식을 통한 구성으로 보여줍니다.

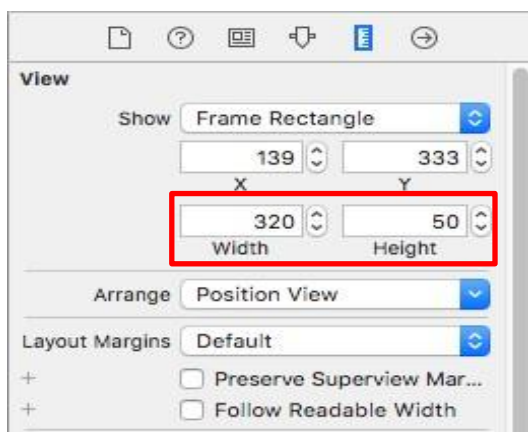
3-1. 스마트 프레임 상품(100%x50) 또는 띠배너(320x50)

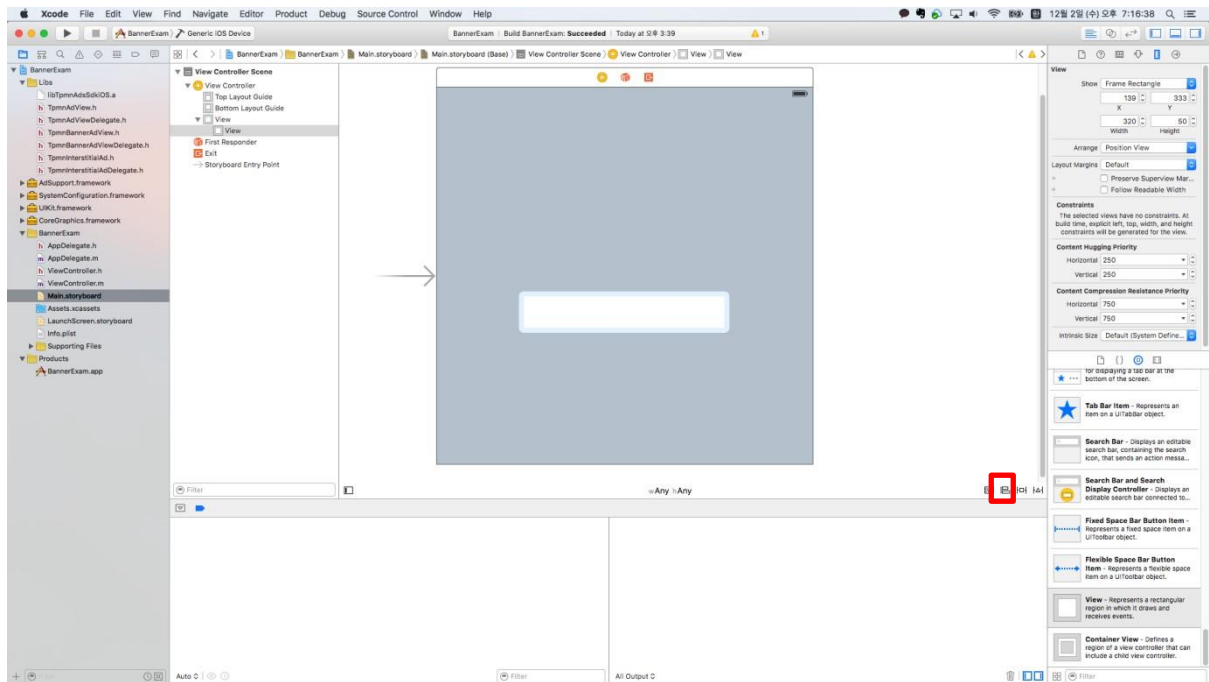
Main.storyboard 설정

Main.storyboard 파일을 열고 기본뷰 아래에 새로운 View 하나를 드래그 하여 추가 합니다.

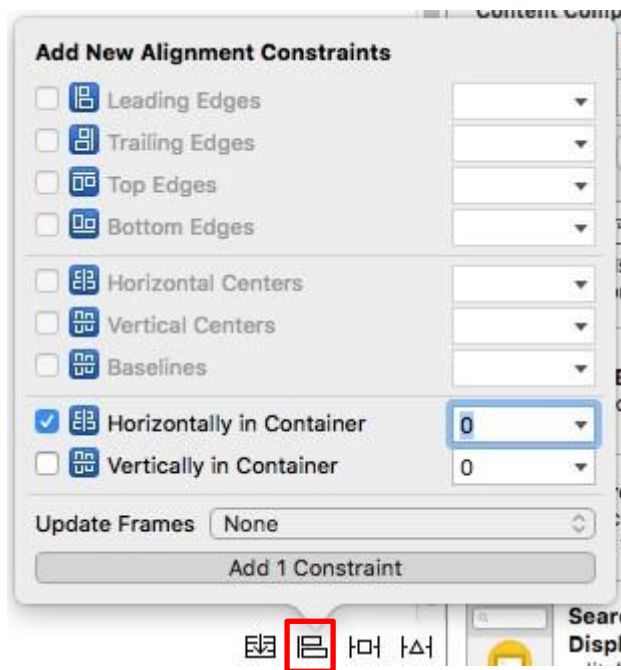


광고 상품 크기에 맞도록 아래와 같이 View 의 Width 와 Height 값을 320, 50 으로 수정 합니다.

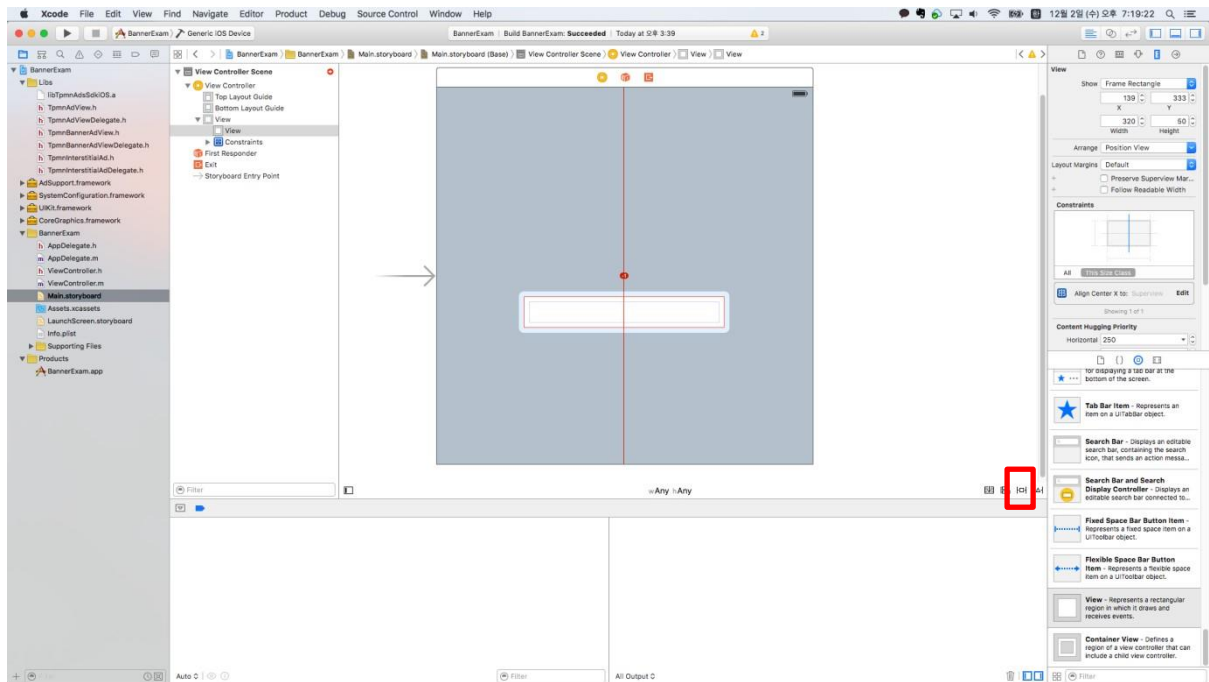




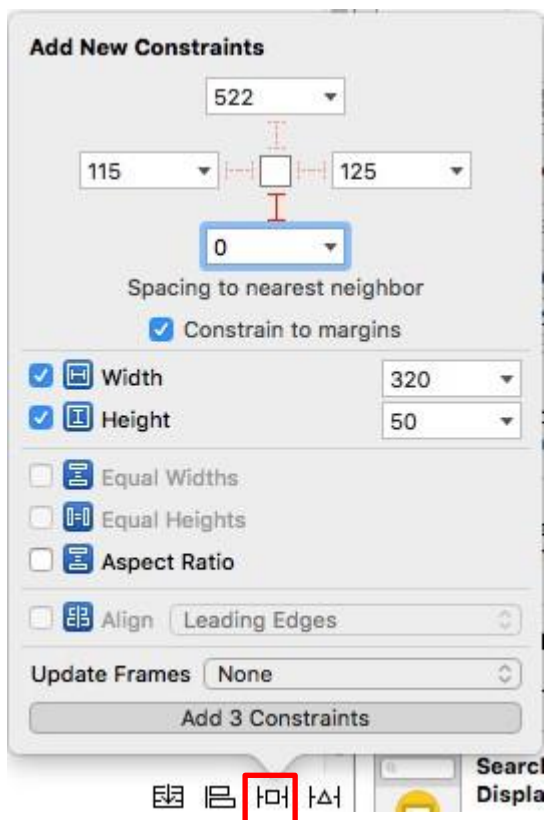
광고 View 가 하단 중앙에 위치하도록 **Align** 아이콘을 클릭하여 constraints 를 추가합니다.



먼저 View 가 중앙에 위치하도록 위와 같이 Constraint 를 1 개 추가 합니다.



이제 광고 View 가 하단에 위치하도록 **Pin** 아이콘을 통해 constraint 를 추가 합니다.



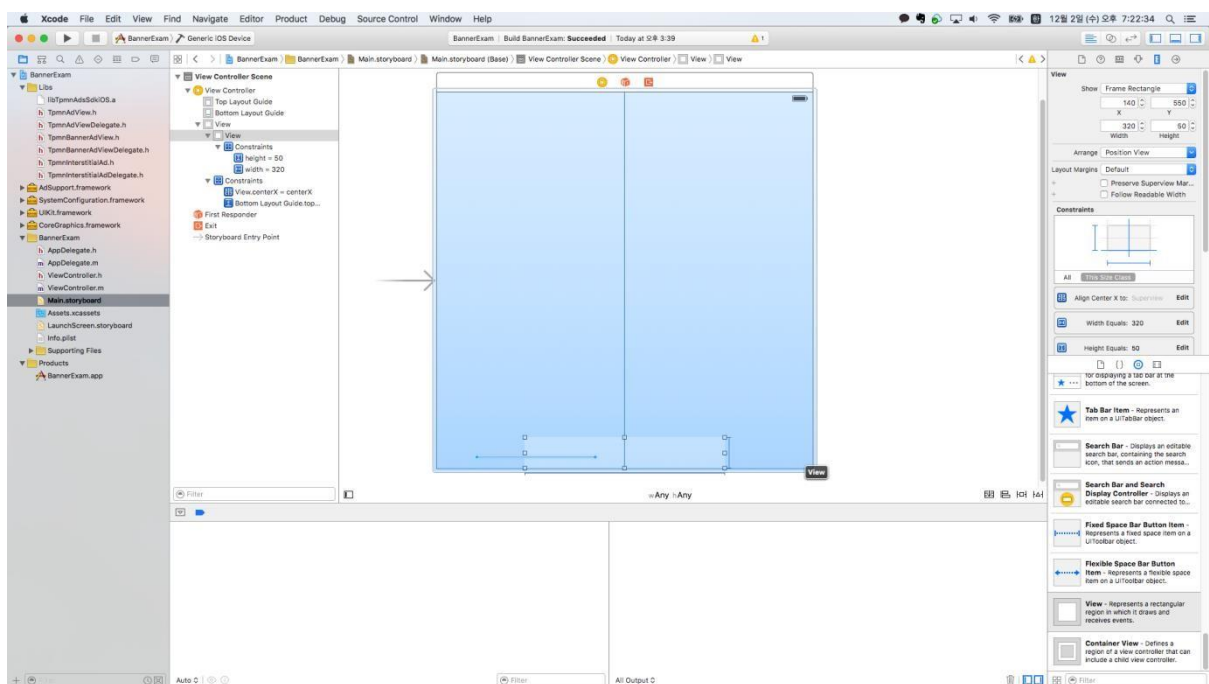
하단 마진을 0 으로 설정하고, Width 와 Height 값을 320, 50 으로 설정한 후 3 개의 constraints 를 추가합니다.

그리고 **Resolve Auto Layout Issues** 아이콘에서 **Update Frames** 를 실행 합니다.

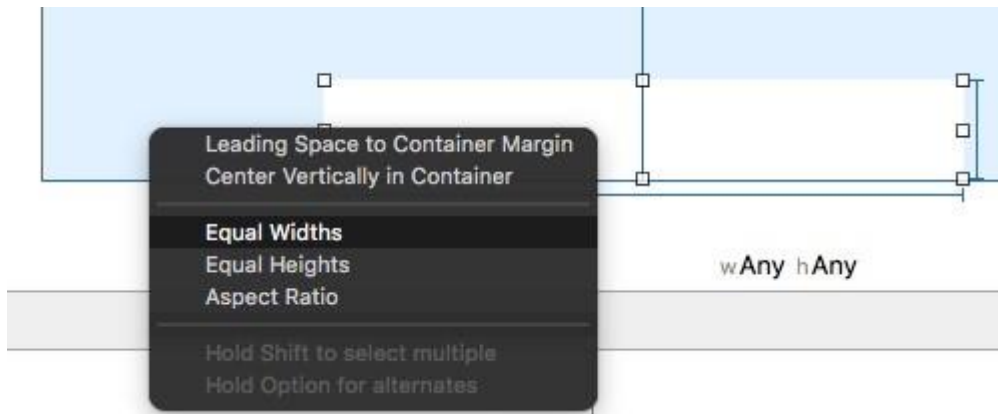


광고 View 의 위치가 하단 중앙에 위치하는 것을 확인 할 수 있습니다.

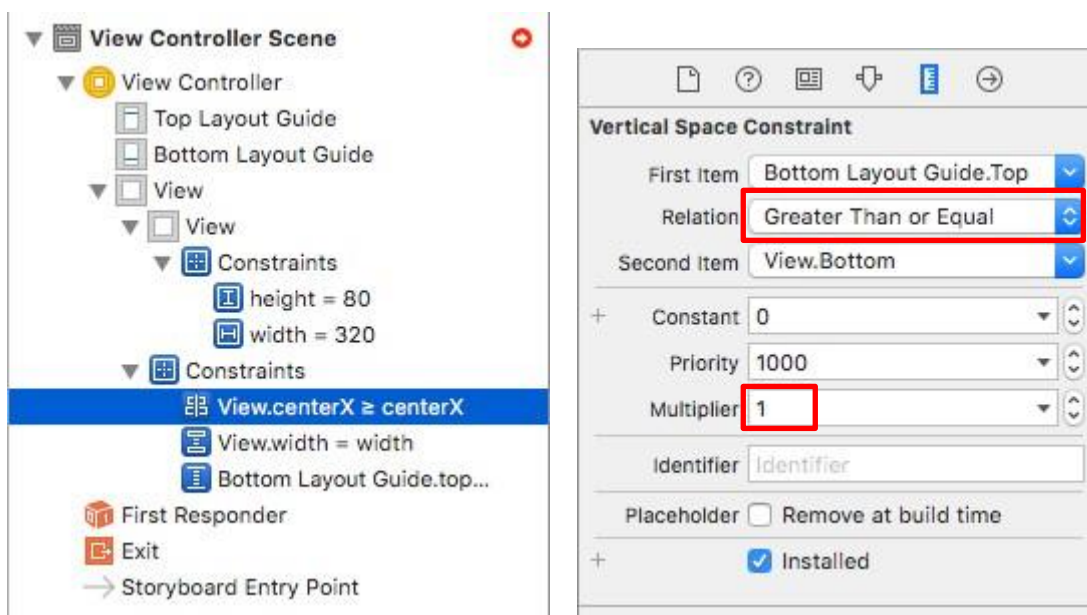
마지막으로 **필수항목 제약 조건으로** 광고 View 의 Width 가 기기의 크기나 Landscape 상태일 때 유동적으로 늘어나도록 아래와 같이 Constraint 1 개를 추가 해야 합니다.



광고 View 를 ctrl 키를 누른 상태에서 클릭한 후 기본 view 로 드래그를 하면 아래와 같은 팝업이 생성됩니다.



Equal Widths 를 선택합니다. 그리고 아래와 같이 설정을 수정 합니다.



이제

모든 광고 레이아웃 구성은 마무리 되었지만, 구성된 광고 View 를 사용하기 위해서는 코드에 레퍼런스가 필요합니다.



Xcode IDE 우측 상단에 위치한 Assistant Editor 아이콘을 이용하여

Assistant Editor 를 열고, ViewController.h 파일이 보이도록 한 후 광고 View 에 ctrl 키를 누른 상태에서 클릭 후 Assistant Editor 에 열려 있는 ViewController.h 파일에 드래그 하여 아래와 같이 프로 퍼티를 추가합니다.

ViewController.h 구현

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "SuezxBannerAdViewDelegate.h"
#import "SuezxBannerAdView.h"

/* Event Callback 을 받을 Delegate 명시 */
@interface ViewController : UIViewController <SuezxBannerAdViewDelegate> {
    SuezxBannerAdView *bannerview_;          /* 배너 광고 인스턴스 변수로 선언 */
}
@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIView *bannerView;
@end
```

ViewController.m 구현

```
#import "ViewController.h"

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    /* 띠배너 광고 생성 */
    bannerview_ = [[SuezxBannerAdView alloc]
init];
    /* 발급 받은 Publisher ID 와 Inventory ID 지정 */
    bannerview_.PublisherId = @"publisherId"; // Ex) "TPMN"
    bannerview_.InventoryId = @"InventoryId"; // Ex) "397"

    /* 광고 갱신 값 지정 기본값: 60, 최소값: 20, 최대값: 120 단위:초(Second) */
    bannerview_.RefreshInterval = 60;
    /* 광고가 노출되는 UIViewController 지정 */
    bannerview_.rootViewController = self;
    /* Event Callback 받을 delegate 지정 */
    bannerview_.delegate = self;
    /* 광고뷰에 광고 추가, 광고 요청 */
    [self.bannerView addSubview:bannerview_];
    [bannerview_ loadRequest];
}

/* 광고 Event 처리 */

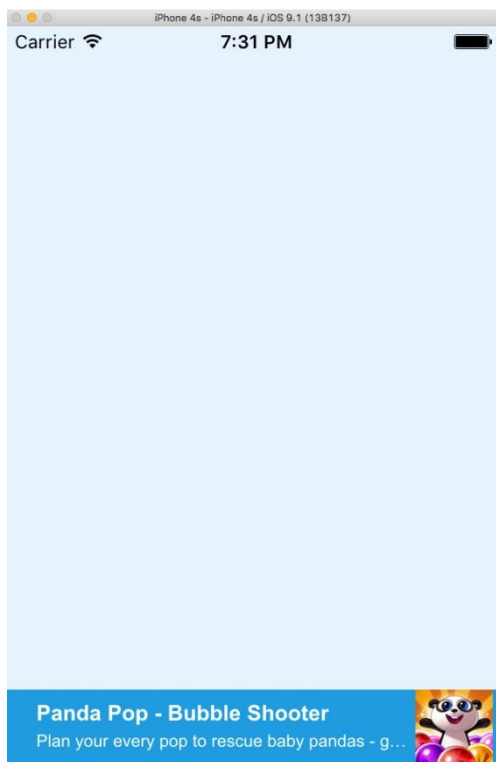
// 배너광고 요청 성공 Event
- (void)onBannerAdLoaded:(SuezxBannerAdView *)bannerView{
    NSLog(@"배너 광고 요청 성공");
}
```

```

}
// 배너광고 요청 실패 Event
- (void)onBannerAdFailed:(SuezxBannerAdView *)bannerView
AdError:(NSInteger)errorCode AdErrorMsg:(NSString *)errorMsg{
    NSLog(@"배너 광고 요청 실패 %ld %@",(long)errorCode, errorMsg);
}
// 배너광고 클릭 Event
- (void)onBannerAdClicked:(SuezxBannerAdView *)bannerView{
    NSLog(@"배너 광고 클릭");
}
- (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
}
@end

```

ViewController의 코드 구현을 마치고 Build를 하면 TPMN 광고를 확인 할 수 있습니다. 빌드한 후 광고가 노출 되고 있는 모습입니다.



다른 상품에 대한 노출 결과는 생략 합니다.

* 각 상품별로 노출 모양은 다른 형태로 구성 되어 있습니다.

3-2. 스마트 프레임 상품(320x80 또는 360x80)

광고 UI 는 3-1 상품과 동일하게 구성하며, Width 와 Height 값을 상품의 크기에 맞게 320, 80 으로 지정하여 구성합니다.

ViewController.h 구현

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "SuezxAdViewDelegate.h"
#import "SuezxAdView.h"

/* Event Callback 을 받을 Delegate 명시 */
@interface ViewController : UIViewController <SuezxAdViewDelegate> {
    SuezxAdView *adview_;          /* 스마트프레임 광고 인스턴스 변수로 선언 */
}

@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIView *adview;

@end
```

ViewController.m 구현

```
#import "ViewController.h"

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    /* 스마트프레임 광고 생성 */
    adview_ = [[SuezxAdView alloc] init];
    /* 발급 받은 Publisher ID 와 Inventory ID 지정 */
    adview_.PublisherId = @"publisherId"; // Ex) "TPMN"
    adview_.InventoryId = @"InventoryId"; // Ex) "398"
    /* 광고 갱신 값 지정 기본값: 60, 최소값: 20, 최대값: 120 단위:초(Second) */
    adview_.RefreshInterval = 60;
    /* 광고 스타일 값 지정 - 기본값:a, 유효범위 a,b,c */
    adview_.AdStyle = @"a";
    /* 광고가 노출되는 UIViewController 지정 */
    adview_.rootViewController = self;
}
```

```
/* Event Callback 받을 delegate 지정 */
adview_.delegate = self;
/* 광고뷰에 광고 추가, 광고 요청 */
[self.adview addSubview:adview_];
[adview_ loadRequest];
}

/* 광고 Event 처리 */

// 스마트프레임 광고 요청 성공 Event
- (void)onAdLoaded:(SuezxAdView *)adView{
    NSLog(@"스마트프레임 광고 요청 성공");
}

// 스마트프레임 광고 요청 실패 Event
- (void)onAdFailed:(SuezxAdView *)adView AdError:(NSInteger)errorCode
AdErrorMsg:(NSString *)errorMsg{
    NSLog(@"스마트프레임 광고 요청 실패 %ld %@",(long)errorCode, errorMsg);
}

// 스마트프레임 광고 클릭 Event
- (void)onAdClicked:(SuezxAdView *)adView{
    NSLog(@"스마트프레임 광고 클릭");
}

- (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
}

@end
```

3-3. 전면광고 상품(320x480 또는 300x250)

전면광고 상품은 광고 UI를 따로 구성 하지 않고, 라이브러리에 포함된 전면광고 View가 노출이 됩니다.

ViewController.h 구현

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "SuezxInterstitialAdDelegate.h"
#import "SuezxInterstitialAd.h"

/* Event Callback 을 받을 Delegate 명시 */
@interface ViewController : UIViewController <SuezxInterstitialAdDelegate> {
    SuezxInterstitialAd *interstitialAd_; /* 전면 광고 인스턴스 변수로 선언 */
}

@end
```

ViewController.m 구현

```
#import "ViewController.h"

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    /* 전면 광고 생성 */
    interstitialAd_ = [[SuezxInterstitialAd alloc] init]; /* 발급 받은
    Publisher ID 와 Inventory ID 지정 */
    interstitialAd_.PublisherId = @"publisherId"; // Ex) "TPMN"
    interstitialAd_.InventoryId = @"InventoryId"; // Ex) "399"
    /* 사용자 아이디 값 지정 (옵션) */
    interstitialAd_.UserId = @"";
    /* 광고 크기 지정 - 기본값:320x480, 유효범위 320x480,300x250 */
    interstitialAd_.AdSize = @"320x480";
    /* Event Callback 을 받을 Delegate 지정 */
    interstitialAd_.delegate = self;
    // 광고 요청 - 노출이 되지 않고 광고 콘텐츠만 받아온 상태
    [interstitialAd_ loadRequest];
}

}
```

```

/* 전면 광고 Event */
- (void)onInterstitialAdClicked:(SuezxInterstitialAd *)InterstitialAd {
    NSLog(@"전면 광고 클릭");
}

// 전면 광고 요청 실패 Event
- (void)onInterstitialAdFailed:(SuezxInterstitialAd *)InterstitialAd
AdError:(NSInteger)errorCode AdErrorMsg:(NSString *)errorMsg {
    NSLog(@"전면 광고 요청 실패 %@",errorMsg);
}

// 전면 광고 요청 성공 Event
- (void)onInterstitialAdLoaded:(SuezxInterstitialAd *)InterstitialAd {
    NSLog(@"전면 광고 요청 성공");
    // 광고 노출 - 전면 광고의 콘텐츠를 받아 온 후 광고 노출
    [interstitialAd_ showInterstitialAd:self];
}

//광고 닫기 Event
- (void)onInterstitialAdClosed:(SuezxInterstitialAd *)InterstitialAd {
    NSLog(@"전면 광고 종료");
}

@end

```

* 전면 광고는 위의 예제에서와 같이 **preloading** 형태로 구성되어 있습니다.

- 광고 콘텐츠를 미리 다운을 받은 후 원하는 시기에 광고를 노출 시킬 수 있습니다.
- 현재는 광고 요청 성공 Event 가 발생 한 후 바로 광고 노출을 하고 있습니다. (전면 광고 요청 성공 Event 참조)

유의사항

- * **스마트프레임(100%x50), 띠배너(320x50):** 광고 View 의 Width 가 320 보다 작거나, Height 가 50 보 다 작은 경우 Screen Size 에러가 발생합니다.
- * **스마트프레임(320x80, 360x80):** 위 상품과 같이 Width 가 320 보다 작거나, Height 가 80 보다 작 은 경우 에러가 발생합니다. 광고 상품에 맞도록 광고 View 크기를 알맞게 설정 해야 합니다.